



Міністерство освіти і науки України
НАЦІОНАЛЬНИЙ ЕКОЛОГО-НАТУРАЛІСТИЧНИЙ ЦЕНТР УЧНІВСЬКОЇ МОЛОДІ

04074. Київ, Вишгородська, 19

Тел. 430-02-60, 430-43-90

e-mail: nenc@nenc.gov.ua

НАКАЗ

«02» лютого 2026 р.

№ 9

Про підсумки I (відбіркового) етапу Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2026» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026» у 2025/2026 навчальному році

Відповідно до Плану всеукраїнських і міжнародних організаційно-масових заходів з дітьми та учнівською молоддю на 2026 рік (за основними напрямками позашкільної освіти), затвердженого наказом Міністерства освіти і науки України від 19.11.2025 р. № 1523, листа Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України 227 від 01.09.2025 р. «Про проведення Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2026» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026» (далі – Чемпіонат), підведено підсумки I (відбіркового) етапу. На підставі поданих під час онлайн реєстрації учасниками матеріалів та згідно з рішенням Оргкомітету до участі у фінальному етапі Конкурсу запрошуються учасники, зазначені в Додатку до наказу «Список фіналістів Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2026» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026» у 2025/2026 навчальному році» (додається).

Фінальний етап Чемпіонату відбудеться з 18 до 20 лютого 2026 р. в дистанційному форматі, у формі дистанційного оцінювання авторських розробок суддівською колегією, на підставі поданих на змагання відеопрезентаційних матеріалів та відповідної документації.

Програма проведення фіналу буде оприлюднена до 16 лютого 2026 р. на сторінці «Чемпіонат «Екософт» - https://nenc.gov.ua/?page_id=32346 сайту НЕНЦ а також на окремій сторінці «Форум з інформаційних технологій» https://nenc.gov.ua/forum_it/.

Урочисте відкриття фінального етапу Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2026» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026» розпочнеться 18 лютого 2026 року о 15.00 і проходитиме в онлайн форматі. Інформація для учасників, керівників та гостей для приєднання до зустрічі Google Meet: <https://meet.google.com/zwb-eirz-xkf> (PIN-код: 794 418 985#).

Довідки за телефонами: 066-6413260, 067-4599528, 093-9595572, координатор Комендантов Володимир Федорович; email: komendantov@nenc.gov.ua.



Директор

Володимир ВЕРБИЦЬКИЙ

Список фіналістів
Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2026» та національного етапу
Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026»
у 2025/2026 навчальному році

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Система інтелектуального моніторингу емоційної тональності українського медіа-простору	Індивідуальний проєкт	Сельвесюк Юстим Вадимович	9	Луцький ліцей №25 Луцької міської ради, Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук"
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Рекламний креатив Вараського ліцею №2	Індивідуальний проєкт	Поточняк Соломія Юріївна	8	Вараський ліцей №2 Вараської міської ради
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Документальний фільм «КОРТЕЛІС И: МИНУЛЕ, ЩО ГОВОРИТЬ ІЗ СЬОГОДЕННЯМ»	Індивідуальний проєкт	Мосюк Богдан Анатолійович	8	ОЗО "Кортеліський ліцей імені Василя Корнелюка Ратнівської селищної ради"
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	ONE DECISION	Командний проєкт	Ткаленко Христина Максимівна, Пащенко Валерія Віталіївна, Сахно Аліса Олександрівна, Злочевська Валерія Миколаївна, Когутенко Єлизавета Віталіївна	11	Одеський Ліцей №65 Одеської міської ради
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Байдужість людей до навколишнього середовища	Командний проєкт	Лозова Олександра, Баранченко Вероніка, Колганова Діана, Прозоровська Діана, Спірках Елезавета, Завойко Максим	11	Одеський ліцей №65
Digital Storytelling	«Математич	Індивідуальний проєкт	Прихленко Іван	11	Дніпровський ліцей №22

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
(Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	ні пригоди: Цифровий рейс»	льний проєкт	Андрійович		Дніпровської міської ради
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Вага невидимого	Індивідуальний проєкт	Воловик Марія Дмитрівна	10	Академічний ліцей імені братів Шеметів Лубенської міської ради Лубенського району Полтавської області
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Сміттєві пригоди: як перетворити сміття на золото	Індивідуальний проєкт	Левченкова Ксенія Романівна	10	Шандриголівський ліцей Лимаської міської ради Донецької області
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Вибір Кожного	Індивідуальний проєкт	Ігнатова Агата Віталіївна	9	КОМУНАЛЬНИЙ ЗАКЛАД ПОЗАШКІЛЬНОЇ ОСВІТИ "ОДЕСЬКА СТАНЦІЯ ЮНИХ ТЕХНІКІВ "СІГМА"
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	«Космічна Одиссея Майбутнього: 65 років Відповідальності»	Індивідуальний проєкт	Зільберман Софія Максимівна	7	Дніпровський ліцей №22 Дніпровської міської ради Дніпропетровської області
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Алгоритми для автоматизації створення зображень та кліпів на основі післяобробки відео ефектом щільної зйомки	Індивідуальний проєкт	Кусяк Максим Юрійович	11	науковий фізико-математичний ліцей м. Черкаси (ФІМЛІ), Черкаської міської ради, Черкаської області
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	«Мій всесвіт: де спорт зустрічає мистецтво»	Індивідуальний проєкт	Кононенко Євгенія Дмитрівна	8	Дніпровський ліцей №22 Дніпровської міської ради Дніпропетровської області

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Патріотичний мультимедійний фільм "Погляд у майбутнє"	Командний проєкт	Джуринська Катерина, Кізян Єва, Джуринська Вікторія	8	Вінницький обласний центр технічної творчості учнівської молоді
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Анімаційний фільм «ВІДЬМА ВЕНДІ РЯТУЄ ЛІС»	Індивідуальний проєкт	Баличева Анна Володимирівна	10	Комунальний заклад «Харківський ліцей № 14 Харківської міської ради»
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Ми встигнемо?	Індивідуальний проєкт	Гордіук Маргарита	11	Онлайн школа SchoolToGo
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Алгоритми для автоматизації створення зображень та кліпів на основі післяобробки відео ефектом щілинної зйомки	Індивідуальний проєкт	Кусяк Максим Юрійович	11	науковий фізико-математичний ліцей (ФІМЛП) м. Черкаси, Черкаської міської ради, Черкаської області
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Chronometers of Collapse	Індивідуальний проєкт	Демчук Давид Андрійович	11	Княгининівський Ліцей Волинської Обласної Ради
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Цикл анімаційних фільмів «Мудрість у долонях»	Командний проєкт	Рябошапка Злата Максимівна, Камлик Орина Сергіївна	7	Дніпровський ліцей №22» Дніпровської міської ради Дніпропетровської області
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Енергозбереження у побуті: прості дії з великим ефектом	Індивідуальний проєкт	Медяник Валерія Юріївна	8	Шандриголівський ліцей Лиманської міської ради Донецької області

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
програми					
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Шлях, який я обрав	Індивідуальний проєкт	Заїка Дмитро Васильович	9	Одеський Ліцей №65
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Мультфільм «Лайки та пастки»	Індивідуальний проєкт	Пікуш Євангеліна Денисівна	7	Дніпровський ліцей №22 Дніпровської міської ради Дніпропетровської області
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Ефект Ехокамери	Індивідуальний проєкт	Сазонова Владислава	1	North East Surrey College of Technology
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	THE WINGS BORN FOR PROTECTION BECAME A CAGE	Індивідуальний проєкт	Шкаєва Софія	10	Ліцей №17 міста Житомира
Lego Sumo Robot (Робот Lego Сумо): Функціональні пристрої	Electrode	Командний проєкт	Інта Євгеній Олександрович, Кулеш Матвій Андрійович	9	Комунальний заклад Сумської обласної ради – обласний центр позашкільної освіти та роботи з талановитою молоддю
Lego Sumo Robot (Робот Lego Сумо): Функціональні пристрої	Ninetales	Індивідуальний проєкт	Клименко Кіріл Віталійович	8	Комунальний заклад Сумської обласної ради – обласний центр позашкільної освіти та роботи з талановитою молоддю
Line Follower Robot (Робот-лінійник): Функціональні пристрої	IronScan Buddy	Індивідуальний проєкт	Малихін Станіслав Євгенійович	10	Ліцей №3. Подільської міської ради Подільського району Одеської області
Line Follower Robot (Робот-лінійник): Функціональні пристрої	Роботизований помічник пожежника	Індивідуальний проєкт	Кузьмінський Годій Мар'янович	9	Середня загальноосвітня школа № 42 м. Львова
Line Follower Robot for Juniors (Робот-лінійник для юніорів): Функціональні пристрої	EVCENT	Командний проєкт	Інта Катерина Олександрівна, Винник Ілля Маусимович	9	Комунальний заклад Сумської обласної ради – обласний центр позашкільної освіти та роботи з талановитою молоддю

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Line Follower Robot for Juniors (Робот-лінійник для юніорів): Функціональні пристрої	Bulbasaur	Індивідуальний проєкт	Южак Максим Євгенович	7	Комунальний заклад Сумської обласної ради – обласний центр позашкільної освіти та роботи з талановитою молоддю
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Комплекс інтелектуального моніторингу забруднювачів атмосферного повітря та аналізу екологічного стану міського середовища	Індивідуальний проєкт	Корецька Єлизавета Петрівна	10	Підгайцівський ліцей Підгайцівської сільської ради Луцького району Волинської області
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Електронний пристрій блокування з двофакторною аутентифікацією	Індивідуальний проєкт	Становський Гліб Ілліч	9	Луцький Ліцей №14
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Спосіб керування протезом руки	Індивідуальний проєкт	Яремків Вікторія Володимирівна	10	Навчально-виховний комплекс "Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей"
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Стенд для дослідження звукових коливань у кабінеті фізики	Індивідуальний проєкт	Солонинко Ян Миколайович	8	Комунальний заклад "Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді" Роменської міської ради Сумської області, Роменський ліцей №2 ім. акад. А.Ф.Йоффе Роменської міської ради Сумської області
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Прилад для тестування елементів живлення	Індивідуальний проєкт	Цупро Назар Андрійович	7	Комунальний заклад "Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді" Роменської міської ради Сумської області Роменський ліцей №2 імені академіка А. Ф. Йоффе Роменської міської ради Сумської області
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Маніпулятор із зворотнім зв'язком	Індивідуальний проєкт	Тузяк Анна	8	Навчально-виховного комплексу "Школа комп'ютерних технологій – Львівський технологічний ліцей "
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне	Тростина «Сонік	Індивідуальний проєкт	Свічкар Євген Олегович	8	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцька гімназія №17 Луцької міської ради"

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
управління, Моделі, макети або опис					
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Альтернативні джерела енергії	Індивідуальний проєкт	Пасічник Яромир Васильович	9	СЗШ № 44 імені Тараса Григоровича Шевченка
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Автоматична поїлка для домашніх тварин	Командний проєкт	Товарницька Софія, Гелик Христина	7	НВК "ШТЛ"
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Система автоматичного провітрювання приміщення на базі Arduino	Індивідуальний проєкт	Федоров Олександр	II	Запорізький авіаційний фаховий коледж ім. О. Г. Івченка
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Porsche1	Індивідуальний проєкт	Талько Ілля	11	Відокремлений підрозділ «Науковий ліцей Житомирського державного університету імені Івана Франка»
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Розумне вікно для розумного будинку	Індивідуальний проєкт	Андреев Матвій Анатолійович	V	Навчально-виховний комплекс "Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей"
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Смарт-годівниця	Командний проєкт	Вітковська Ніколь Володимирівна, Глудковська Йолана Богданівна	7	Навчально-виховний комплекс "Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей"
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Економна вентиляція автомобіля під час стоянки	Індивідуальний проєкт	Вус Дарина Іванівна	7	Навчально-виховний комплекс "Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей"
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети	Підбір параметрів пристрою для деструкції мікропласти	Індивідуальний проєкт	Бут Георгій Віталійович	10	Учень 10 класу Дніпровського ліцею №120 ДМР; вихованець гуртка "Радіоелектроніка та мікропроцесорна техніка" КЗПО "Центр розвитку дітей та молоді "СтартУм" ДМР, "Астрономія і

Категорія	Назва авторської розробки	Участь в розробці	Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)	Клас / курс	Заклад освіти
1	2	3	4	5	6
або опис	ку				інформаційні технології" КЗПО "Центр розвитку дітей та молоді "СтартУм" ДМР.
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	«MirrorHand» («Рука-Дзеркало»)	Командний проект	Карпин Софія Михайлівна, Пашко Єлизавета Романівна	10	Ліцей №2 Дрогобицької міської ради Львівської області
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Портативний двоканальний рефлектometr листка (червоний/іч) для індексної оцінки здоров'я рослин	Індивідуальний проект	Євстаф'єва Єлизавета Сергіївна	11	Дніпровський ліцей №97 Дніпровської міської ради, м. Дніпро
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Кібер знання	Індивідуальний проект	Копанчук Мирослава Юрїївна	11	Лазещинський заклад загальної середньої освіти I-III ступенів Ясінянської селищної ради Рахівського району Закарпатської області
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Розробка екологічно орієнтовано міні CNC-плотера як мехатронної системи з програмним керуванням та використанням відновлених електронних компонентів	Індивідуальний проект	Снітко Денис Юрїйович	9	Комунальний заклад «Полтавський міський багатoproфільний ліцей № 1 ім. І. П. Котляревського Полтавської міської ради Полтавської області»
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	«Vimreg-Clean: Гібридна система захисту акваторії пляжу»	Командний проект	Мельник Тимур Ігорович, Іванов Олександр Євгенійович	9	Дніпровський ліцей №22» Дніпровської міської ради Дніпропетровської області
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	EcoEnv: IoT-система моніторингу довкілля	Індивідуальний проект	Глова Данило Андрійович	11	Княгининівський ліцей Волинської обласної ради
Mechatronics	Оцінка	Командний	Брусник Софія	10	Науковий ліцей "Політ"

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
(Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	ефективності вертикальних вітряків в умовах низького вітрового потенціалу міської забудови	ий проєкт	Михайлівна, Шев'яков Богдан Михайлович		комунального закладу вищої освіти "Кременчуцька гуманітарно-технологічна академія" Полтавської обласної ради
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	STEM-Bot — 3D-друкований модульний мобільний робот для міжпредметних STEM-та екологічно-інженерних досліджень	Індивідуальний проєкт	Свержевський Богдан Ярославович	10	Дніпровський ліцей № 97 Дніпровської міської ради, м. Дніпро.
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	STEM-CITY FARM: Arduino-комплекс безкамерного моніторингу мікрозелені	Індивідуальний проєкт	Шиянова Анна Сергіївна	11	Дніпровський ліцей №97 Дніпровської міської ради, м. Дніпро.
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Система безконтактного збору та сортування відходів у міських умовах	Командний проєкт	Морозов Тимофій Євгенійович, Гордієнко Олег Ігоревич	9	Науковий ліцей "Політ" Комунального закладу вищої освіти "Кременчуцька гуманітарно-технологічна академія" Полтавської обласної ради
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	"Плаваюча міні-лабораторія для дослідження водних екосистем"	Індивідуальний проєкт	Демакін Андрій Володимирович	11	КЗ ЛОР "Обласний науковий ліцей"
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Розробка та адитивне виготовлення модульного фільтра для очищення води	Командний проєкт	Бутко Ярослав Юрійович,, Ценін Всеволод Вячеславович	10	комунальний заклад "Харківський ліцей № 4 Харківської міської ради"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові,	Плейс SCPF SITE - 103	Індивідуальний проєкт	Моргун Ілля Миколайович	8	Ліцей 21 міста Житомира

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми					
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Living island	Індивідуальний проєкт	Кобзак Богдан Михайлович	9	Лицей №3 Подільської міської ради Подільського району Одеської області
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Експертна система для прогнозування рівня забруднення повітря у місті	Індивідуальний проєкт	Білоусов Денис Олександрович	V	Національний університет «Одеська політехніка»
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Administrator Utility: утиліта централізованого керування системними обмеженням и Windows (для ЗСУ)	Індивідуальний проєкт	Сидоров Юрій Максимович	III	НУ «Одеська політехніка»
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні,	Cyberfriend (Cyfr)	Індивідуальний проєкт	Косар Олександр Юрійович	IV	Слов'янський фаховий коледж державного некомерційного підприємства «Державний університет «Київський авіаційний інститут»

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Спеціального призначення програми					
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Застосування Штучного Інтелекту для оперативного виявлення проблем довкілля	Індивідуальний проєкт	Железняк Ілля Володимирович	10	Навчально виховний комплекс "Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Розробка Web-ресурсу: «NEW DAY»	Індивідуальний проєкт	Пальоха Ярослав Юрійович	10	Піддубцівський ліцей Підгайцівської сільської ради Луцького району Волинської області
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	«Asgard adventure» – багаторівнева ігрова система для розвитку алгоритмічного мислення та формування екологічної відповідальності засобами ігрового моделювання	Індивідуальний проєкт	Марценюк Володимир Михайлович	8	КЗЗСО «Рожищенський ліцей №4» Рожищенської міської ради Луцького району Волинської області
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Використання Штучного Інтелекту для раннього виявлення проблем довкілля	Індивідуальний проєкт	Левицька Кірена Остапівна	9	Навчально-виховний комплекс "Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей"

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
призначення програми					
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	«Комп'ютер на гра "Space Fight" у середовищі Scratch»	Індивідуальний проєкт	Прокопчук Арсеній Романович, 5 клас	7	Заклад загальної середньої освіти "Полицівський ліцей" Камінь-Каширської міської ради Волинської області
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Сайт «Крутиголовка - птах року 2025»	Індивідуальний проєкт	Бойчук Ярослав Володимирович	8	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Княгининівський ліцей № 34 Луцької міської ради"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Прогнозування споживання газу на основі погодних даних з використанням Istm-мережі	Індивідуальний проєкт	Пастух Кирило Мирославович	10	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей №14 імені Василя Сухомлинського Луцької міської ради"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Програма «ТРИКУТ»	Індивідуальний проєкт	Білотін Дмитро Олександрович	11	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Княгининівський ліцей № 34 Луцької міської ради"
Software	Black	Індивідуальний проєкт	Опря Микола	11	Одеський Ліцей № 65

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Diamond	льній проєкт	Олександрович		
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Сайт «Українські народні пісні – багатомовний і голос нації»	Індивідуальний проєкт	Нагурний Мирон Євгенійович	7	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Княгининівський ліцей № 34 Луцької міської ради"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Інтерактивна мапа пішохідних доріг міста Луцька	Індивідуальний проєкт	Ільчук Богдан Романович	10	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей №21 імені Михайла Кравчука Луцької міської ради"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Космічний мандрівник PRO	Командний проєкт	Учні 8-Б класу школи ABC Fenix	8	ABC Fenix м.Констанца Румунія
Software Development (Розробка програмного забезпечення):	«Геолокація в дії: розробка та тестування мобільного	Індивідуальний проєкт	Обертас Артем Сергійович	8	вихованець комунального закладу «Луцький міський Центр науково-технічної творчості учнівської молоді Луцької міської ради», учень комунального закладу

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	застосунку»				загальної середньої освіти "Луцький ліцей №9 Луцької міської ради"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Розробка цифрової платформи: «UKRAINE HEART»	Індивідуальний проєкт	Гушинець Василь Андрійович	11	Піддубцівський ліцей Підгайцівської сільської ради Луцького району Волинської області
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Розробка застосунку "ONCOSPAT IAL"	Індивідуальний проєкт	Дудко Ольга Ярославівна	10	Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук", . Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей №9 Луцької міської ради"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	FinCentra	Індивідуальний проєкт	Шуліка Денис Геннадійович	11	Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні,	Створення мобільного додатку «ІНКЛЮЗИВ НА МАПА»	Індивідуальний проєкт	Оленич Наталія Андріївна	10	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Рожищенський ліцей № 4" Рожищенської міської ради Луцького району Волинської області

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми					
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	VPX/TOOLS	Індивідуальний проєкт	Охрамович Олег Віталійович	11	Ліцей №216
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Розробка навчальної веб-платформи для вивчення англійської мови «ENGLIFY»	Індивідуальний проєкт	Шиприкевич Дарія Ігорівна	9	Луцький ліцей №23 Луцької міської ради
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	CYBERMIND Інтелектуальна система моделювання та аналізу кіберзагроз	Індивідуальний проєкт	Заблоцький Арсен Андрійович	11	Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук", Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей №10 Луцької міської ради"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Програмний комплекс моніторингу та корекції постави за 3D-моделлю тіла	Індивідуальний проєкт	Стецюк Магдаліна Вікторівна	7	Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук", Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей №1 Луцької міської ради"

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
програми					
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	«UKRAINE INTERACTIVE MAP»	Індивідуальний проєкт	Захарусь Юлія Василівна	10	Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	«Веб-сайт FORD»	Індивідуальний проєкт	Морозюк Микола Володимирович	II	Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Програмне забезпечення для самоспостереження «МІЦНІ НЕРВИ 1.0»	Індивідуальний проєкт	Токарева Анастасія	10	Комунальний заклад Харківський ліцей №14
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Спосіб пошуку акустичних сигналів при високих рівнях шумів за допомогою штучного інтелекту	Індивідуальний проєкт	Сенюра Юрій Віталійович	11	Навчально-виховний комплекс "Інженерно-економічна школа - Львівський економічний ліцей"
Software Development	Web-додаток	Індивідуальний	Рижков Лук'ян Сергійович	10	вихованець Центру позашкільної освіти Волинської обласної ради

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
(Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	«КАЛЬКУЛЯТОР КАЛОРИЙ»	проект			
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	«СВІТАНОК ... РАНОК... НОВИЙ ДЕНЬ...»	Індивідуальний проект	Синя Ірина Валеріївна	8	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Рожищенський ліцей №4" Рожищенської міської ради Луцького району Волинської області
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	SchoolDiary Bot	Індивідуальний проект	Непомнячий Богдан Владиславович	9	Дніпровський ліцей №22 Дніпровської міської ради
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Комп'ютерна гра на екологічну тематику "MAKE THE WORLD CLEANER"	Індивідуальний проект	Владислав Сахоров	7	Комунальний заклад Харківський ліцей №14
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки	3D-проект «ЕКОЛОГІЧНИЙ КУТОЧОК»	Індивідуальний проект	Сидорук Іванна Миколаївна	11	Опорний заклад освіти "Гірниківський ліцей Ратнівської селищної ради"

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми					
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Web-розробка «ЦІКАВИЙ КОСМОС»	Індивідуальний проєкт	Арсенюк Данило Юрійович	9	Опорний заклад освіти "Гірниківський ліцей Ратнівської селищної ради"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	«ЕКО-МАПА СМІТНИКІВ МІСТА»	Індивідуальний проєкт	Куничник Іван Петрович	9	Опорний заклад освіти "Гірниківський ліцей Ратнівської селищної ради"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	UrbanHeat Analytics - Аналітична платформа візуалізації міських теплових островів та зон перенасичення CO ₂	Індивідуальний проєкт	Білоган Владислав Володимирович	III	Дрогоюицький механіко-технологічний фаховий коледж
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні,	EcoRide - мобільний додаток для стимулювання використання екологічного транспорту (велосипеді	Індивідуальний проєкт	Лаврик Дмитро Васильович	I	Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Системні, Спеціального призначення програми	в та електросамокатів)				
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	UrbanHeat Analytics: аналітична платформа візуалізації міських теплових островів та зон перенасичення CO2	Індивідуальний проєкт	Білоган Владислав Володимирович	III	Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Gambling Guardian	Командний проєкт	Коршунов Максим Вікторович / Вовчанський Олег Миколайович	II	Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Fixify UA	Індивідуальний проєкт	Льонгер Арсеній Васильович	III	Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Recycle&Ear n: Екосистема, яка винагороджує сталість	Командний проєкт	Білоган Владислав Володимирович, Льонгер Арсеній Васильович	III	Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	A-Alert. Аварійне оповіщення 24/7	Індивідуальний проєкт	Фірич Роман Іванович	III	Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Порівняльний аналіз сучасних криптографічних алгоритмів у контексті кібербезпеки	Індивідуальний проєкт	Вересенко Георгій Юрійович	11	гімназія №178 м. Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	"ТРИВОГА+" Комплексна система оперативного оповіщення та психологічної підтримки населення	Індивідуальний проєкт	Кіт Андрій Ігорович	7	Одеський ліцей "Освітні ресурси та технологічний тренінг" №94 імені Володимира (Зеєва) Жаботинського Одеської міської ради
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Навчальна програма для симуляції комп'ютерних алгоритмів	Індивідуальний проєкт	Комар Богдан Ярославович	9	"Волинська обласна Мала академія наук", Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей №27 Луцької міської ради"
Software Development (Розробка програмного	Phagorix – ключ до вирішення антибіотико	Індивідуальний проєкт	Білоус Михайло Вікторович	9	ТОВ "ПЗО "Гімназія Кларіс Вербіс"; Відділення екології та аграрних наук КЗПО «Київська Мала академія наук учнівської молоді»

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	резистентно сті: AI- модель для передбачен ня ефективност і бактеріофагі в проти бактеріальн их інфекцій				
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Модель колективної оцінки 3D- візуалізації якостей контенту з використанн ям мережєвих технологій	Індивідуа льний проект	Гацанюк Ірина Сергіївна	9	Черкаська гімназія №31 Черкаської міської ради Черкаської області
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	RE-WORLD	Індивідуа льний проект	Адашевський Нікіта	I	Відокремленого структурного підрозділу Харківського фахового коледжу інформаційних технологій Національного аерокосмічного університету «ХАІ»
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Мобільний застосунок для стеганограф ічного захисту 3D- моделей	Індивідуа льний проект	Макарчук Максим Андрійович	9	Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук", Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей №18 Луцької міської ради"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові,	Створення абсорбційно го кондиціонер а з використанн ям енергії	Індивідуа льний проект	Аппазов Артур Едуардович	7	Ліцей №45 ЛМР

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	сонця				
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	CloudBell Project	Командний проект	Іван Логвин, Тетяна Вовк, Анна Кравченко, Домініка Турдай	II	Професійно-технічне училище №44 м. Миргорода
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Архітектура клієнт-серверного вебзастосунок для автоматизації замовлення обідів у закладах освіти з використанням Firebase Authentication та MongoDB	Індивідуальний проект	Цюх Тарас Романович	11	Кременецький академічний ліцей імені У. Самчука
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Клієнт/серверна система керування дистанційним навчанням	Індивідуальний проект	Шамодін Олександр Андрійович	11	КЗ "Ліцей Інформаційних Технологій" Кам'янської міської ради
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні,	Месенджер Pinger	Індивідуальний проект	Фасоля Михайло Вадимович	9	Одеський ліцей "Маріїнський"

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми					
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Familiar - на шляху для зближення	Командний проєкт	Микита Мінюков Олександрович; Дідківський Дмитро Олександрович; Шрамкова Сніжана; Богданов Ярослав Олександрович;	8	Комунальний заклад позашкільної освіти «Одеська станція юних техніків «Сігма»
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Система детекції аномалій у роботі БПЛА на основі машинного навчання	Індивідуальний проєкт	Шимончук Вероніка Віталіївна	9	Княгининівський ліцей Волинської обласної ради
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	NoiseMap Pro	Індивідуальний проєкт	Ніцпань Олександр Ігорович	7	Ліцей №28 ЛМР
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Навчальний комп'ютерний додаток з програмування CodeLingo	Індивідуальний проєкт	Гайдай Назар Віталійович	9	Науковий ліцей "Політ" Кременчуцької гуманітарно-технологічної академії Полтавської обласної ради

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
програми					
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Трекер Звичок Habit Tracker	Командний проєкт	Пигина Михайло Михайлович, Скакун Владислав Русланович	11	Науковий ліцей "Політ" Кременчуцької гуманітарно-технологічної академії
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Використання мікроконтролера Arduino для моніторингу метеоумов навколишнього середовища	Індивідуальний проєкт	Герасько Владислав Олександрович	II	Заклад професійної (професійно-технічної) освіти "Запорізький професійний коледж готельно-ресторанного бізнесу"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Дослідження ефективності віртуальних помічників у взаємодії користувача з комп'ютером	Індивідуальний проєкт	Шкут Антон Вадимович	9	Кам'янський ліцей з початковою школою та гімназією Арцизької міської ради
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	FinanceTrack	Індивідуальний проєкт	Панков Лев Павлович	III	Слов'янський фаховий коледж державного некомерційного підприємства «Державний університет «Київський авіаційний інститут»
Software Development	CityX	Командний проєкт	Ощипок Максим Ярославович +	II	Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
(Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми			Фірич Роман Іванович		
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	SaveBox	Командний проєкт	Околович Соломія Богданівна та Фірич Роман Іванович	II	Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Інформаційна вебплатформа "VPO Help" для внутрішньо-переміщених осіб у місті Кременчук	Командний проєкт	Бєбих Богдан Іванович, Іванись Артем Миколайович	11	Науковий ліцей "Політ" Комунального закладу вищої освіти "Кременчуцька гуманітарно-технологічна академія" Полтавської обласної ради.
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Health Starts at Home: First Aid Kit	Командний проєкт	Околович Соломія, Фірич Роман	II	Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки	Exo Material Shell	Командний проєкт	Римський Юрій Вадимович, Падура Артем Іванович	8	Кам'янський ліцей з початковою школою та гімназією Арцизької міської ради

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми					
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Ітераційне отримання зображення середнього обличчя для малої вибірки з використанням нейромереж	Індивідуальний проєкт	Бобкова Катерина Ігорівна	8	Черкаський науковий фізико-математичний ліцей "ФІМЛІ"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Навчально-інформаційна ігрова програма з підготовки до дій у надзвичайних ситуаціях "Emergencies: think and act"	Індивідуальний проєкт	Федуняк Ярина Богданівна	11	КЗ ЛОР "Обласний науковий ліцей", м.Дрогобич
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Веб Сайт "Екологічне забруднення : факти, причини, рішення"	Індивідуальний проєкт	Носова Лілія Олексіївна	11	Науковий ліцей "Політ" Комунального закладу вищої освіти "Кременчуцька гуманітарно-технологічна академія" Полтавської обласної ради
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні,	Підходи до підвищення якості освіти шляхом персоналізації штучного інтелекту за використанням вебтехнологій	Індивідуальний проєкт	Остапів Назар Вікторович	10	Ліцей імені Тараса Городецького Шептицької міської ради Львівської області

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Системні, Спеціального призначення програми	й				
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Інтернет-магазин "Handershop "	Індивідуальний проєкт	Гвоздецький Андрій Михайлович	10	Бориславський ліцей бориславської міської ради
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	ReadAbility	Індивідуальний проєкт	Гордіюк Маргарита	11	Онлайн школа SchoolToGo
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Visual Math Lab	Індивідуальний проєкт	Чепіль Дарина Тарасівна	11	Жовківського ЗЗСО 1-3 ст. №3
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Telegram-бот для пошуку пунктів утилізації відходів	Індивідуальний проєкт	Нестеров Нікіта Романович	9	Науковий ліцей "Політ" Кременчуцької гуманітарно-технологічної академії Полтавської обласної ради

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Геопросторова моделювання сталого міського розвитку: концепція курортної трансформації прибережної зони м. Черкаси у цифровому середовищі Cities: Skylines	Індивідуальний проєкт	Ярошенко Захар Андрійович	11	Черкаський науковий фізико-математичний ліцей
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	AquaMP - система моніторингу мікропластику у воді	Індивідуальний проєкт	Осіпова Олеся Романівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" міста Києва
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Зарядний пристрій з комп'ютерного блоку живлення для акумуляторі в 12V 15Ah	Індивідуальний проєкт	Деркач Назар Віталійович	8	Комунальний заклад «Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді» Роменської міської ради Сумської області, Роменська загальноосвітня школа I-III ступенів №11 Роменської міської ради Сумської області
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	UrbanVoice - мобільний аудіогід для громадського транспорту	Командний проєкт	Осіпова Олеся Романівна, Поліщук Владислава Володимирівна, Линовицька Надія Геннадіївна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" міста Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові,	Silent City. Система моніторингу та аналізу шумового забруднення міського	Індивідуальний проєкт	Поліщук Владислава Володимирівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" міста Києва

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	середовища на основі краудсорсингу даних				
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	GoLap	Командний проект	Осіпова Олеся Романівна, Поліщук Владислава Володимирівна, Линовицька Надія Геннадіївна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" міста Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	UrbanVoice - мобільний аудіогід для громадського транспорту	Командний проект	Осіпова Олеся Романівна, Поліщук Владислава Володимирівна, Линовицька Надія Геннадіївна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" міста Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	NMT Guide	Індивідуальний проект	Зенченко Артем Віталійович	11	Одеський Ліцей №65
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Остання крапля	Командний проект	Білоус Анна, Білоус Вероніка	9	Ліцей №17 міста Житомира
Digital Storytelling (Цифрові історії):	Лапки Магії	Командний проект	Долгих Анна, Мартиненко	7	Онлайн школа SchoolToGo

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми			Вероніка		
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Visual Math Lab	Індивідуальний проєкт	Чепіль Дарина Тарасівна	11	Жовківського ЗЗСО I-III ст. №3
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Гібридний метод очищення труб	Індивідуальний проєкт	Тетьоркіна Олександра Володимирівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	BEAUTY OF THE EARTH (Красуня з зоряних глибин)	Індивідуальний проєкт	Гарбузова Марія	9	Ліцей №17 міста Житомира
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Рюкзак безпеки для водіїв двоколісних транспортних засобів	Індивідуальний проєкт	Литовченко Євген Олександрович	9	Роменська Мала академія наук учнівської молоді Роменської міської ради Сумської області
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	РОЗРОБКА ТА СТВОРЕННЯ ПЕРСОНАЛІЗОВАНОГО ТАКТИЛЬНОГО ДИСПЛЕЯ БРАЙЛЯ	Індивідуальний проєкт	Петренко Вадим Віталійович	9	Роменська Мала академія наук учнівської молоді Роменської міської ради Сумської області
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні	Остання крапля.	Індивідуальний проєкт	Богуславець Анастасія Олександрівна	10	Комунальний заклад «Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді» Роменської міської ради Сумської області

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
програми					
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Призма погляду	Індивідуальний проєкт	Росохата Олександра Сергіївна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	REFRAIN	Командний проєкт	Тетьоркіна Олександра Володимирівна, Поліщук Владислава Володимирівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ"
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	REFRAIN	Командний проєкт	Поліщук Владислава Володимирівна, Тетьоркіна Олександра Володимирівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" міста Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	КЛАСИФІКАЦІЯ ТИПІВ ЗЕМНОЇ ПОВЕРХНІ ЗА SAR-ДАНИМИ SENTINEL-1 ІЗ ВИКОРИСТАННЯМ ЗГОРТКОВИХ НЕЙРОННИХ МЕРЕЖ	Індивідуальний проєкт	Пугач Всеволод Ігорович	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Короткометражний фільм "Шанс для майбутнього"	Командний проєкт	СВЕТЛАКОВ Ярослав Дмитрович, МАЛИГІН Денис Андрійович	10	Військовий ліцей Державної прикордонної служби України
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Інтерактивна візуальна новела "Story of Light"	Командний проєкт	Опашна Валерія Дмитрівна, Скороход Маргарита Андріївна	11	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України «Київський політехнічний інститут» м. Києва
Software Development (Розробка програмного	MoveFit: Віртуальний персональний тренер	Індивідуальний проєкт	Гресь Єгор Олегович	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	для підтримки фізичної форми				
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	NMT GUIDE	Індивідуальний проєкт	Гамаюн Ілля Олексійович	11	Одеський ліцей 65
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Інтерактивна візуальна новела "Story of Light"	Командний проєкт	Скороход Маргарита, Опашна Валерія	11	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва.
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	WI-FI SENSING ДЛЯ ПАСИВНОГО ВИЯВЛЕННЯ РУХУ У ПРИМІЩЕННІ: ПРОТОТИП ТА ТЕПЛОВА ВІЗУАЛІЗАЦІЯ	Індивідуальний проєкт	Герасименко Данило Андрійович	9	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Система для автоматичного перегляду стану сонячних панелей	Індивідуальний проєкт	Мартинів Андрій Андрійович	9	Політехнічний ліцей "КПІ" міста Києва

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Система автоматизованої футбольної аналітики	Індивідуальний проєкт	Паламарчук Катерина Сергіївна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" міста Києва
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Echoes of the City	Командний проєкт	Короїд Аліса Володимирівна, Голомоза Мирослава Віталіївна	10	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ" м. Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	ТЕХНОЛОГІЇ, ЯКІ ЗМІНИЛИ СУЧАСНИЙ СВІТ (створення сайту за допомогою Google Sites та елементів HTML/CSS)	Індивідуальний проєкт	Шевчук Артем Андрійович	11	«Харківський ліцей №128 Харківської міської ради»
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	"HealthyTouch" - особистий помічник на шляху до здоров'я	Індивідуальний проєкт	Спорік Емілія Миколаївна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні,	Solar System Lab	Індивідуальний проєкт	Іконнікова Марія Олександрівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ» м. Києва

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Системні, Спеціального призначення програми					
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	ДОДАТОК "VOICELINK" ДЛЯ БЕЗКОНТАКТНОГО КЕРУВАННЯ КОМП'ЮТЕРОМ ІЗ ЗАСТОСУВАННЯМ ТЕХНОЛОГІЙ РОЗПІЗНАВАННЯ ТА ЗАХОПЛЕННЯ ОБЛИЧЧЯ	Індивідуальний проєкт	Телефус Артем Андрійович	11	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" міста Києва
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Consequences	Індивідуальний проєкт	Ніцак Богдан Ярославович	10	Політехнічний Ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	MyClassAI: система моніторингу та управління навчальною активністю за допомогою AI	Індивідуальний проєкт	Кузнець Мар'яна Олександрівна	10	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ" м. Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	STUDYCOD — ОСВІТНЯ ПЛАТФОРМА НАВЧАННЯ ПРОГРАМУ ВАННЮ З МОДУЛЕМ STUDYCOD EDU ДЛЯ УПРАВЛІННЯ НАВЧАЛЬНИМ	Індивідуальний проєкт	Рубан Микита Олександрович	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
	ПРОЦЕСОМ				
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Крауд платформа для вирішення екопроблем EcoTweetAI	Індивідуальний проєкт	Тарасенко Денис Олександрович	10	Політехнічний ліцей Національного Технічного Університету України "КПІ" міста Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	PocketSpectre: Візуалізація невидимих фізичних явищ	Індивідуальний проєкт	Люта Марія Олександрівна	10	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ" м. Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Мобільний застосунок "EcoScore": персоналізована оцінка стану довкілля та цифровізація екологічного волонтерства	Індивідуальний проєкт	Короїд Аліса Володимирівна	10	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ" м. Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	ВЕБЗАСТОСУНОК ДЛЯ ОПТИМІЗАЦІЇ НАВЧАННЯ. СИСТЕМА "SWEET"	Індивідуальний проєкт	Новицький Володимир Олегович	11	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ" м. Києва
Software Development	Мобільний застосунок	Індивідуальний	Голомоза Мирослава	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
(Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	NeuroGuard для моніторингу стану мігрені	проект	Віталіївна		
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Система сканування та розпізнавання рукописних нот по фото. Одноголосся	Індивідуальний проект	Андрєєв Іван Глібович	10	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "Київський політехнічний інститут" м. Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Система відстежування рівня уваги та втоми користувача у реальному часі з використанням штучного інтелекту	Індивідуальний проект	Бондар Богдан Олександрович	10	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ» Солом'янського району м. Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	СИСТЕМА АНАЛІЗУ ТА МОНІТОРИНГУ ШКІРНИХ УТВОРЕНЬ	Індивідуальний проект	Яременко Олександр Ігорович	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети	СПОСІБ ШИКУВАННЯ РОЮ БЕЗПІЛОТНИХ СИСТЕМ	Індивідуальний проект	То Хоанг Діана	11	Гімназія № 178

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
або опис					
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Дитинство під час війни: мрія про спокій	Індивідуальний проєкт	Римар Владислав Павлович	10	Кременецький академічний ліцей імені У. Самчука
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	"Живий Рух" - як я змусив 3D-модель повторювати рухи людини у реальному часі	Індивідуальний проєкт	Латков Максим Олексійович	9	Солом'янський район, Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ" м. Києва
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Комікс "Rusting coast"	Командний проєкт	Кучерук Лілія Святославівна, Турич Владислав Васильович	11	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ» м. Києва
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Спосіб знищення повітряних та наземних цілей рієм безпілотних систем	Індивідуальний проєкт	Хоанг Бао Ань	11	Гімназія №178 м. Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Шлях до Великодня: розробка 2D-платформера з масштабною картою України у Scratch	Командний проєкт	Борисков Тимур Вікторович Гуцул Маргарита Олегівна Ганган Гліб Романович	8	Арцизький ліцей №5 з початковою школою та гімназією Арцизької міської ради
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові,	Гістологічні та цитологічні методи діагностики в практиці онкологічної	Індивідуальний проєкт	Знахаренко Анастасія	IV	Кременчуцький медичний фаховий коледж імені В.І.Литвиненка

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	клініки				
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Розробка та дослідження ефективності екологічного чат-бота Eсobot Україна для персоналізованого моніторингу довкілля	Індивідуальний проєкт	Зарічний Олексій Володимирович	7	Черкаський науковий фізико-математичний ліцей "ФІМЛІ"
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Фасетковий акустичний локатор	Індивідуальний проєкт	Манько Катерина	9	Львівський фізико-математичний ліцей при ЛНУ ім. Івана Франка
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	A-Alert. Аварійне оповіщення 24/7	Індивідуальний проєкт	Фірич Роман Іванович	III	Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж
Line Follower Robot for Juniors (Робот-лінійник для юніорів): Функціональні пристрої	BebeloTech	Індивідуальний проєкт	Бєбєло Нікіта Сергійович	7	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Line Follower Robot for Juniors (Робот-лінійник для юніорів): Функціональні пристрої	BROM	Індивідуальний проєкт	Брус Роман Дмитрович	7	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Line Follower Robot for Juniors (Робот-лінійник для юніорів): Функціональні	Robot	Індивідуальний проєкт	Оверченко Олександр Романович	7	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
пристрої					
Line Follower Robot (Робот-лінійник): Функціональні пристрої	Робот Booster	Командний проект	Дідківський Дмитро Олександрович, Мінюков Микита Олександрович	8	Комунальний заклад позашкільної освіти Одеська станція юних техніків "Сігма"
Hackathon K-12 (Хакатон)		Командний проект	Мартинов Андрій, Іконнікова Марія, Брехов Микола, Поліщук Владислава	9 10 9 10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва, St Peter's Catholic School
CreAlthon (креАйтон)		Командний проект	Опашна Валерія, Герасименко Данило, Короїд Аліса	11 9 10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва



Міністерство освіти і науки України
НАЦІОНАЛЬНИЙ ЕКОЛОГО-НАТУРАЛІСТИЧНИЙ ЦЕНТР УЧНІВСЬКОЇ МОЛОДІ

04074. Київ, Вишгородська, 19

Тел. 430-02-60, 430-43-90

e-mail: nenc@nenc.gov.ua

НАКАЗ

«20» лютого 2026 р.

№ 17

Про підсумки проведення фінального II етапу
XXV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних
технологій «Екософт-2026» та XVII національного етапу
Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів
«INFOMATRIX-2026»

На виконання Плану всеукраїнських і міжнародних організаційно-масових заходів з дітьми та учнівською молоддю на 2026 рік, затвердженого наказом Міністерства освіти і науки України від 19.11.2025 року № 1523, наказу МОН України від 03.03.2007 р. № 177 «Про затвердження Положення про Всеукраїнський чемпіонат з інформаційних технологій «Екософт», зареєстрованого в Міністерстві юстиції України 23.03.2007 р. за № 266/13533, згідно з листом НЕНЦ МОН України № 7 від 08.01.2026 р. «Про проведення фінального етапу Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2026» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026»», листом НЕНЦ МОН України № 227 від 01.09.2025 р. «Про проведення Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2026» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026», з 18 до 20 лютого 2026 р. Національний еколого-натуралістичний центр учнівської молоді МОН України, за підтримки Громадської організації «Національна Спілка освітян України», Громадської організації «Спілка автоматизаторів бізнесу», Президії Національної академії наук України, Українського національного офісу інтелектуальної власності та інновацій, Українського альянсу по боротьбі з підробками та піратством, патентно-правової фірми «Пахаренко і партнери», Академії інтелектуальної власності IP Office, Американ Юніверсіті Київ, провів фінальний II етап Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт-2026» і національний етап Міжнародного конкурсу «INFOMATRIX-2026» в дистанційному форматі.

Відповідно до рішення компетентного журі та організаційного комітету

НАКАЗУЮ:

I. Нагородити дипломами I ступеня Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України авторські розробки переможців фінального II етапу XXV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2026» і XVII національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026» та цінними подарунками від Громадської організації «Національна Спілка освітян України», Громадської організації «Спілка автоматизаторів бізнесу» учасників дистанційної частини фіналу:

за I місце

серед учнів закладів загальної середньої і позашкільної освіти:

розробка	Ми встигнемо?	автор	Гордіюк Маргарита	11	клас	Онлайн школа SchoolToGo
розробка	Лапки Магії	автори	Долгих Анна, Мартиненко Вероніка	7	клас	Онлайн школа SchoolToGo

розробка	Echoes of the City	автори	Короїд Аліса Володимирівна, Голомоза Мирослава Віталіївна	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Consequences	автор	Ніцак Богдан Ярославович	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Інтерактивна візуальна новела "Story of Light"	автори	Опашна Валерія Дмитрівна, Скороход Маргарита Андріївна	11	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Призма погляду	автор	Росохата Олександра Сергіївна	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	ONE DECISION	автори	Ткаленко Христина Максимівна, Пащенко Валерія Віталіївна, Сахно Аліса Олександрівна, Злочевська Валерія Миколаївна, Когутенко Єлизавета Віталіївна	11	клас	Одеський Ліцей №65 Одеської міської ради
розробка	Porshel	автор	Талько Ілля	11	клас	Відокремлений підрозділ «Науковий ліцей Житомирського державного університету імені Івана Франка»
розробка	Підбір параметрів пристрою для деструкції мікропластику	автор	Бут Георгій Віталійович	10	клас	учень 10 класу Дніпровського ліцею №120 ДМР; вихованець гуртка "Радіоелектроніка та мікропроцесорна техніка" КЗПО "Центр розвитку дітей та молоді "СтартУм" ДМР, "Астрономія і

						інформаційні технології" КЗПО "Центр розвитку дітей та молоді "СтартУм" ДМР
розробка	Розробка екологічно орієнтованого міні CNC-плотера як мехатронної системи з програмним керуванням та використанням відновлених електронних компонентів	автор	Снітко Денис Юрійович	9	клас	Комунальний заклад «Полтавський міський багатoproфільний ліцей № 1 ім. І. П. Котляревського Полтавської міської ради Полтавської області»
розробка	Інформаційна вебплатформа «VPO Help» для внутрішньо-переміщених осіб у місті Кременчук	автори	Бєбих Богдан Іванович, Іванись Артем Миколайович	11	клас	Науковий ліцей "Політ" Комунального закладу вищої освіти "Кременчуцька гуманітарно-технологічна академія" Полтавської обласної ради.
розробка	Система автоматизованої футбольної аналітики	автор	Паламарчук Катерина Сергіївна	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Крауд платформа для вирішення екопроблем EcoTweetAI	автор	Тарасенко Денис Олександрович	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Месенджер Pinger	автор	Фасоля Михайло Вадимович	9	клас	Одеський ліцей "Маріїнський"
розробка	Алгоритми для автоматизації створення зображень та кліпів на основі післяобробки відео ефектом щілинної зйомки	автор	Кусяк Максим Юрійович	11	клас	науковий фізико-математичний ліцей м. Черкаси (ФІМЛІ), Черкаської міської ради, Черкаської області
розробка	Комікс "Rusting coast"	автори	Кучерук Лілія Святославівна, Турич	11	клас	Політехнічний ліцей

			Владислав Васильович			Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
--	--	--	-------------------------	--	--	--

серед учнів закладів професійно-технічної і студентів закладів вищої освіти I-II рівнів акредитації:

розробка	Ефект Ехокамери	автор	Сазонова Владислава	I	курс	North East Surrey College of Technology
розробка	ЕсоRide - мобільний додаток для стимулювання використання екологічного транспорту (велосипедів та електросамокатів)	автор	Лаврик Дмитро Васильович	I	курс	Дрогобицький механіко- технологічний фаховий коледж
розробка	CloudBell Project	автори	Іван Логвин, Тетяна Вовк, Анна Кравченко, Домініка Турдай	II	курс	Професійно- технічне училище №44 м. Миргорода

II. Нагородити дипломами II ступеня Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України авторські розробки призерів фінального II етапу XXV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2026» і XVII національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026» та цінними подарунками від Громадської організації «Національна Спілка освітян України», Громадської організації «Спілка автоматизаторів бізнесу» учасників дистанційної частини фіналу:

за II місце

серед учнів закладів загальної середньої та позашкільної освіти:

розробка	Анімаційний фільм «ВІДЬМА ВЕНДІ РЯТУЄ ЛІС»	автор	Баличева Анна Володимирівна	10	клас	Комунальний заклад «Харківський ліцей № 14 Харківської міської ради»
розробка	Остання крапля	автори	Білоус Анна, Білоус Вероніка	9	клас	Ліцей №17 міста Житомира
розробка	Остання крапля	автор	Богуславець Анастасія Олександрівна	10	клас	Комунальний заклад «Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді» Роменської міської ради Сумської області
розробка	Вага невидимого	автор	Воловик Марія Дмитрівна	10	клас	Академічний ліцей імені братів Шеметів Лубенської міської ради Лубенського району Полтавської області
розробка	Шлях, який я обрав	автор	Заїка Дмитро Васильович	9	клас	Одеський Ліцей №65

розробка	Вибір Кожного	автор	Ігнатова Агата Віталіївна	9	клас	Комунальний заклад позашкільної освіти "Одеська станція юних техніків "Сіґма"
розробка	Байдужість людей до навколишнього середовища	автори	Лозова Олександра, Баранченко Вероніка, Колганова Діана, Прозоровська Діана, Спіркач Елезавета, Завойко Максим	11	клас	Одеський ліцей №65
розробка	Документальний фільм «КОРТЕЛІСИ: МИНУЛЕ, ЩО ГОВОРИТЬ ІЗ СЬОГОДЕННЯ М»	автор	Мосюк Богдан Анатолійович	8	клас	ОЗО "Кортеліський ліцей імені Василя Корнелюка Ратнівської селищної ради"
розробка	REFRAIN	автори	Тетьоркіна Олександра Володимирівна, Поліщук Владислава Володимирівна	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Короткометражний фільм "Шанс для майбутнього"	автори	Светлаков Ярослав Дмитрович, Малигін Денис Андрійович	10	клас	Військовий ліцей Державної прикордонної служби України
розробка	Оцінка ефективності вертикальних вітряків в умовах низького вітрового потенціалу міської забудови	автори	Брусник Софія Михайлівна, Шев'яков Богдан Михайлович	10	клас	Науковий ліцей "Політ" комунального закладу вищої освіти "Кременчуцька гуманітарно-технологічна академія" Полтавської обласної ради
розробка	Смарт-годовниця	автори	Вітковська Ніколь Володимирівна, Глудковська Йолана Богданівна	7	клас	Навчально-виховний комплекс "Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей»
розробка	Портативний двоканальний рефлектометр листка (червоний/іч) для індексної оцінки здоров'я рослин	автор	Євстаф'єва Єлизавета Сергіївна	11	клас	Дніпровський ліцей №97 Дніпровської міської ради, м. Дніпро
розробка	«MirrorHand» («Рука-	автори	Карпин Софія Михайлівна, Пашко	10	клас	Ліцей №2 Дрогобицької

	Дзеркало»)»)		Єлізавета Романівна			міської ради Львівської області
розробка	Роботизований помічник пожежника	автор	Кузьмінський Гордій Мар'янович	9	клас	Середня загальноосвітня школа № 42 м. Львова
розробка	Фасетковий акустичний локатор	автор	Манько Катерина	9	клас	Львівський фізико-математичний ліцей при ЛНУ ім. Івана Франка
розробка	Система безконтактного збору та сортування відходів у міських умовах	автори	Морозов Тимофій Євгенійович, Гордієнко Олег Ігоревич	9	клас	Науковий ліцей "Політ" Комунального закладу вищої освіти "Кременчуцька гуманітарно-технологічна академія" Полтавської обласної ради
розробка	Розробка та створення персоналізованого тактильного дисплея Брайля	автор	Петренко Вадим Віталійович	9	клас	Роменська Мала академія наук учнівської молоді Роменської міської ради Сумської області
розробка	STEM-Bot — 3D-друкований модульний мобільний робот для міжпредметних STEM- та екологічно-інженерних досліджень	автор	Свержевський Богдан Ярославович	10	клас	Дніпровський ліцей № 97 Дніпровської міської ради, м. Дніпро.
розробка	Гібридний метод очищення труб	автор	Тетьоркіна Олександра Володимирівна	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Маніпулятор із зворотнім зв'язком	автор	Тузяк Анна	8	клас	Навчально-виховного комплексу "Школа комп'ютерних технологій – Львівський технологічний ліцей “
розробка	Спосіб керування протезом руки	автор	Яремків Вікторія Володимирівна	10	клас	Навчально-виховний комплекс "Школа комп'ютерних технологій - Львівський

						технологічний ліцей"
розробка	Система сканування та розпізнавання рукописних нот по фото. Одноголосся	автор	Андрєєв Іван Глібович	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Програма «ТРИКУТ»	автор	Білотін Дмитро Олександрович	11	клас	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Княгининівський ліцей № 34 Луцької міської ради"
розробка	Система відстежування рівня уваги та втоми користувача у реальному часі з використанням штучного інтелекту	автор	Бондар Богдан Олександрович	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	WI-FI SENSING для пасивного виявлення руху у приміщенні: прототип та теплова візуалізація	автор	Герасименко Данило Андрійович	9	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Мобільний застосунок NeuroGuard для моніторингу стану мігрені	автор	Голомоза Мирослава Віталіївна	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	ReadAbility	автор	Гордіюк Маргарита	11	клас	Онлайн школа SchoolToGo
розробка	Розробка застосунку "ONCOSPATIAL"	автор	Дудко Ольга Ярославівна	10	клас	Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук", Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей №9 Луцької міської ради"
розробка	Застосування Штучного Інтелекту для оперативного виявлення проблем довкілля	автор	Железняк Ілля Володимирович	10	клас	Навчально виховний комплекс "Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей"
розробка	CYBERMIND	автор	Заблоцький Арсен	11	клас	Комунальна

	Інтелектуальна система моделювання та аналізу кіберзагроз		Андрійович			установа "Волинська обласна Мала академія наук", Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей №10 Луцької міської ради"
розробка	Інтерактивна мапа пішохідних доріг міста Луцька	автор	Ільчук Богдан Романович	10	клас	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей №21 імені Михайла Кравчука Луцької міської ради"
розробка	MoveFit: Віртуальний персональний тренер для підтримки фізичної форми	автор	Гресь Єгор Олегович	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Solar System Lab	автор	Іконнікова Марія Олександрівна	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	MyClassAI: система моніторингу та управління навчальною активністю за допомогою AI	автор	Кузнець Мар'яна Олександрівна	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	"Живий Рух" - як я змусив 3D-модель повторювати рухи людини у реальному часі	автор	Латков Максим Олексійович	9	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Використання Штучного Інтелекту для раннього виявлення проблем довкілля	автор	Левицька Кірена Остапівна	9	клас	Навчально-виховний комплекс "Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей"
розробка	PocketSpectre: Візуалізація невидимих фізичних явищ	автор	Люта Марія Олександрівна	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Система для автоматичного	автор	Мартинов Андрій Андрійович	9	клас	Політехнічний ліцей Національного

	перегляду стану сонячних панелей					технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Black Diamond	автор	Опря Микола Олександрович	11	клас	Одеський Ліцей № 65
розробка	AquaMP - система моніторингу мікропластику у воді	автор	Осіпова Олеся Романівна	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	VPX/TOOLS	автор	Охрамович Олег Віталійович	11	клас	Ліцей №216 м.Києва
розробка	Трекер Звичок Habit Tracker	автори	Пигина Михайло Михайлович, Скакун Владислав Русланович	11	клас	Науковий ліцей "Політ" Кременчуцької гуманітарно-технологічної академії
розробка	Silent City. Система моніторингу та аналізу шумового забруднення міського середовища на основі краудсорсингу даних	автор	Поліщук Владислава Володимирівна	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Класифікація типів земної поверхні за SAR-ДАНИМИ SENTINEL-1 із використанням згорткових нейронних мереж	автор	Пугач Всеволод Ігорович	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Echo Material Shell	автори	Римський Юрій Вадимович, Падура Артем Іванович	8	клас	Кам'янський ліцей з початковою школою та гімназією Арцизької міської ради
розробка	STUDYCOD — освітня платформа навчання програмуванню з модулем STUDYCOD EDU для управління навчальним	автор	Рубан Микита Олександрович	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"

	процесом					
розробка	Додаток "VOICELINK" для безконтактного керування комп'ютером із застосуванням технологій розпізнавання мовлення та захоплення обличчя	автор	Телефус Артем Андрійович	11	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Програмне забезпечення для самопостереження «МІЦНІ НЕРВИ 1.0»	автор	Токарева Анастасія	10	клас	Комунальний заклад Харківський ліцей №14
розробка	Клієнт/серверна система керування дистанційним навчанням	автор	Шамодін Олександр Андрійович	11	клас	КЗ "Ліцей Інформаційних Технологій" Кам'янської міської ради
розробка	Система детекції аномалій у роботі БПЛА на основі машинного навчання	автор	Шимончук Вероніка Віталіївна	9	клас	Княгининівський ліцей Волинської обласної ради
розробка	FinCentra	автор	Шуліка Денис Геннадійович	11	клас	Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
розробка	Система інтелектуального моніторингу емоційної тональності українського медіа-простору	автор	Сельвесюк Юстим Вадимович	9	клас	Луцький ліцей №25 Луцької міської ради, Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук"
розробка	The wings born for protection became a cage	автор	Шкаєва Софія	10	клас	Ліцей №17 міста Житомира
розробка	Electrode	автори	Інта Євгеній Олександрович, Кулеш Матвій Андрійович	9	клас	Комунальний заклад Сумської обласної ради – обласний центр позашкільної освіти та роботи з талановитою молоддю
розробка	Ninetales	автор	Клименко Кіріл Віталійович	8	клас	Комунальний заклад Сумської обласної ради – обласний центр позашкільної освіти та роботи з талановитою

						молоддю
розробка	EVCENT	автори	Інта Катерина Олександрівна, Винник Ілля Максимович	9	клас	Комунальний заклад Сумської обласної ради – обласний центр позашкільної освіти та роботи з талановитою молоддю
розробка	Bulbasaur	автор	Южаков Максим Євгенович	6	рокі в	Комунальний заклад Сумської обласної ради – обласний центр позашкільної освіти та роботи з талановитою молоддю
розробка	Геопросторове моделювання сталого міського розвитку: концепція курортної трансформації прибережної зони м. Черкаси у цифровому середовищі Cities: Skylines	автор	Ярошенко Захар Андрійович	11	клас	Черкаський науковий фізико- математичний ліцей

серед учнів закладів професійно-технічної і студентів закладів вищої освіти I-II рівнів акредитації:

розробка	Recycle&Earn: Екосистема, яка винагороджує сталість	автори	Білоган Владислав Володимирович, Льонгер Арсеній Васильович	III	курс	Дрогобицький механіко- технологічний фаховий коледж
----------	--	--------	--	-----	------	--

серед студентів закладів вищої освіти III-IV рівнів акредитації та дипломованих розробників:

розробка	Експертна система для прогнозування рівня забруднення повітря у місті	автор	Білоусов Денис Олександрович	V	курс	Національний університет «Одеська політехніка»
розробка	Administrator Utility: утиліта централізованого керування системними обмеженнями Windows (для ЗСУ)	автор	Сидоров Юрій Максимович	III	курс	Національний університет «Одеська політехніка»

III. Нагородити дипломами III ступеня Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України авторські розробки призерів фінального II етапу XXV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2026» і XVII національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026» та

цінними подарунками від Громадської організації «Національна Спілка освітян України», Громадської організації «Спілка автоматизаторів бізнесу» учасників дистанційної частини фіналу:

за III місце

серед учнів закладів загальної середньої та позашкільної освіти:

розробка	BEAUTY OF THE EARTH (Красуня з зоряних глибин)	автор	Гарбузова Марія	9	клас	Лицей №17 міста Житомира
розробка	Chronometers of Collapse	автор	Демчук Давид Андрійович	11	клас	Княгининівський Ліцей Волинської Обласної Ради
розробка	Патріотичний мультимедійний фільм "Погляд у майбутнє"	автори	Джуринська Катерина, Кізян Єва, Джуринська Вікторія	8	клас	Вінницький обласний центр технічної творчості учнівської молоді
розробка	«Мій всесвіт: де спорт зустрічає мистецтво»	автор	Кононенко Євгенія Дмитрівна	8	клас	Дніпровський ліцей №22 Дніпровської міської ради Дніпропетровської області
розробка	Енергозбереження у побуті: прості дії з великим ефектом	автор	Медяник Валерія Юріївна	8	клас	Шандриголівський ліцей Лиманської міської ради Донецької області
розробка	Розумне вікно для розумного будинку	автор	Андреев Матвій Анатолійович	V	клас	Навчально-виховний комплекс "Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей"
розробка	Розробка та адитивне виготовлення модульного фільтра для очищення води	автори	Бутко Ярослав Юрійович, Ценін Всеволод Вячеславович	10	клас	комунальний заклад "Харківський ліцей № 4 Харківської міської ради"
розробка	Рюкзак безпеки для водіїв двоколісних транспортних засобів	автор	Литовченко Євген Олександрович	9	клас	Роменська Мала академія наук учнівської молоді Роменської міської ради Сумської області
розробка	IronScan Buddy	автор	Малихін Станіслав Євгенійович	10	клас	Ліцей №3. Подільської міської ради Подільського району Одеської області
розробка	Тростина «Сонік	автор	Свічкарь Євген Олегович	8	клас	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцька гімназія №17 Луцької міської ради"
розробка	Стенд для	автор	Солонинко Ян	8	клас	Комунальний заклад

	дослідження звукових коливань у кабінеті фізики		Миколайович			"Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді" Роменської міської ради Сумської області, Роменський ліцей № 2 ім. акад. А.Ф.Йоффе Роменської міської ради Сумської області
розробка	Електронний пристрій блокування з двофакторною аутентифікацією	автор	Становський Гліб Ілліч	9	клас	Луцький Ліцей №14
розробка	Спосіб шиккування рою безпілотних систем	автор	То Хоанг Діана	11	клас	Гімназія № 178
розробка	Автоматична поїлка для домашніх тварин	автори	Товарницька Софія, Гелик Христина	7	клас	НВК "ШТЛ"
розробка	Комп'ютерна гра на екологічну тематику "MAKE THE WORLD CLEANER"	автор	Сахоров Владислав	7	клас	Комунальний заклад Харківський ліцей №14
розробка	PhagoGix – ключ до вирішення антибіотикорезистентності: AI-модель для передбачення ефективності бактеріофагів проти бактеріальних інфекцій	автор	Білоус Михайло Вікторович	9	клас	ТОВ "ПЗО "Гімназія Кларіс Вербіс"; Відділення екології та аграрних наук КЗПО «Київська Мала академія наук учнівської молоді»
розробка	Ітераційне отримання зображення середнього обличчя для малої вибірки з використанням нейромереж	автор	Бобкова Катерина Ігорівна	8	клас	Черкаський науковий фізико-математичний ліцей "ФІМЛІ"
розробка	Порівняльний аналіз сучасних криптографічних алгоритмів у контексті кібербезпеки	автор	Вересенко Георгій Юрійович	11	клас	гімназія №178 м. Києва
розробка	Навчальний	автор	Гайдай Назар	9	клас	Науковий ліцей

	комп'ютерний додаток з програмування CodeLingo		Віталійович			"Політ" Кременчуцької гуманітарно-технологічної академії Полтавської обласної ради
розробка	Модель колективної оцінки 3D-візуалізації якостей контенту з використанням мережевих технологій	автор	Гацанюк Ірина Сергіївна	9	клас	Черкаська гімназія №31 Черкаської міської ради Черкаської області
розробка	Інтернет-магазин "Handershop"	автор	Гвоздецький Андрій Михайлович	10	клас	Бориславський ліцей Бориславської міської ради
розробка	Розробка цифрової платформи: «UKRAINE HEART»	автор	Гушинець Василь Андрійович	11	клас	Піддубцівський ліцей Підгайцівської сільської ради Луцького району Волинської області
розробка	Розробка та дослідження ефективності екологічного чат-бота Eсobot Україна для персоналізованого моніторингу довкілля	автор	Зарічний Олексій Володимирович	7	клас	Черкаський науковий фізико-математичний ліцей "ФІМЛР"
розробка	Розробка та дослідження ефективності екологічного чат-бота Eсobot Україна для персоналізованого моніторингу довкілля	автор	Зарічний Олексій Володимирович	7	клас	Черкаський науковий фізико-математичний ліцей "ФІМЛР"
розробка	"ТРИВОГА+" Комплексна система оперативного сповіщення та психологічної підтримки населення	автор	Кіт Андрій Ігорович	7	клас	Одеський ліцей "Освітні ресурси та технологічний тренінг" №94 імені Володимира (Зєєва) Жаботинського Одеської міської ради
розробка	Living island	автор	Кобзак Богдан Михайлович	9	клас	Ліцей №3 Подільської міської ради Подільського району Одеської області
розробка	Навчальна програма для	автор	Комар Богдан Ярославович	9	клас	"Волинська обласна Мала академія наук",

	симуляції комп'ютерних алгоритмів					Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей №27 Луцької міської ради"
розробка	Мобільний застосунок "EcoScore": персоналізована оцінка стану довкілля та цифровізація екологічного волонтерства	автор	Короїд Аліса Володимирівна	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ" м. Києва
розробка	Мобільний застосунок для стеганографічного захисту 3D-моделей	автор	Макарчук Максим Андрійович	9	клас	Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук", Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей №18 Луцької міської ради"
розробка	Familiar - на шляху для зближення	автори	Мінюков Микита Олександрович; Дідківський Дмитро Олександрович; Шрамкова Сніжана; Богданов Ярослав Олександрович;	8	клас	Комунальний заклад позашкільної освіти «Одеська станція юних техніків «Сігма»
розробка	Плейс SCPF SITE - 103	автор	Моргун Ілля Миколайович	8	клас	Ліцей № 21 міста Житомира
розробка	Вебзастосунок для оптимізації навчання СИС ТЕМА "SWEET"	автор	Новицький Володимир Олегович	11	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	UrbanVoice - мобільний аудіогід для громадського транспорту	автори	Осіпова Олеся Романівна, Поліщук Владислава Володимирівна, Линовицька Надія Геннадіївна	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Прогнозування споживання газу на основі погодних даних з використанням lstm-мережі	автор	Пастух Кирило Мирославович	10	клас	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей №14 імені Василя Сухомлинського Луцької міської ради"
розробка	«Комп'ютерна гра "Space Fight" у середовищі	автор	Прокопчук Арсеній Романович	5	клас	Заклад загальної середньої освіти "Полицівський

	Scratch»					ліцей" Камінь-Каширської міської ради Волинської області
розробка	Спосіб пошуку акустичних сигналів при високих рівнях шумів за допомогою штучного інтелекту	автор	Сенюра Юрій Віталійович	11	клас	Навчально-виховний комплекс "Інженерно-економічна школа - Львівський економічний ліцей"
розробка	"HealthyTouch" - особистий помічник на шляху до здоров'я	автор	Спорік Емілія Миколаївна	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Програмний комплекс моніторингу та корекції постави за 3D-моделлю тіла	автор	Стецюк Магдаліна Вікторівна	7	клас	Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук", Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей №1 Луцької міської ради"
розробка	Архітектура клієнт-серверного вебзастосування для автоматизації замовлення обідів у закладах освіти з використанням Firebase Authentication та MongoDB	автор	Цюх Тарас Романович	11	клас	Кременецький академічний ліцей імені У. Самчука
розробка	Visual Math Lab	автор	Чепіль Дарина Тарасівна	11	клас	Жовківського ЗЗСО 1-3 ст. №3
розробка	Дослідження ефективності віртуальних помічників у взаємодії користувача з комп'ютером	автор	Шкут Антон Вадимович	9	клас	Кам'янський ліцей з початковою школою та гімназією Арцизької міської ради
розробка	Система аналізу та моніторингу шкірних утворень	автор	Яременко Олександр Ігорович	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Шлях до	автори	Борисков Тимур	8	клас	Арцизький ліцей №5

	Великодня: розробка 2D- платформера з масштабною картою України у Scratch		Вікторович, Гуцул Маргарита Олегівна, Ганган Гліб Романович			з початковою школою та гімназією Арцизької міської ради
розробка	BebeloTech	автор	Бебело Нікіта Сергійович	7	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	BROM	автор	Брус Роман Дмитрович	7	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Robot	автор	Оверченко Олександр Романович	7	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Робот Booster	автори	Дідківський Дмитро Олександрович, Мінюков Микита Олександрович	8	клас	Комунальний заклад позашкільної освіти Одеська станція юних техніків "Сігма"

*серед учнів закладів професійно-технічної і студентів закладів вищої освіти I-II рівнів
акредитації:*

розробка	UrbanHeat Analytics - Аналітична платформа візуалізації міських теплових островів та зон перенасичення CO ₂	автор	Білоган Владислав Володимирович	III	курс	Дрогоюницький механіко- технологічний фаховий коледж
розробка	Gambling Guardian	автори	Коршунов Максим Вікторович / Вовчанський Олег Миколайович	II	курс	Дрогобицький механіко- технологічний фаховий коледж
розробка	Fixify UA	автор	Льонгер Арсеній Васильович	III	курс	Дрогобицький механіко- технологічний фаховий коледж
розробка	A-Alert. Аварійне оповіщення 24/7	автор	Фірич Роман Іванович	III	курс	Дрогобицький механіко- технологічний фаховий коледж

розробка	RE-WORLD	автор	Адашевський Нікіта	I	курс	Відокремленого структурного підрозділу Харківського фахового коледжу інформаційних технологій Національного аерокосмічного університету «ХАІ»
розробка	Система автоматичного провітрювання приміщення на базі Arduino	автор	Федоров Олександр	II	курс	Запорізький авіаційний фаховий коледж ім. О. Г. Івченка

IV. Нагородити дипломами IV ступеня Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України авторські розробки призерів фінального II етапу XXV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2026» і XVII національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026» та цінними подарунками від Громадської організації «Національна Спілка освітян України», Громадської організації «Спілка автоматизаторів бізнесу» учасників дистанційної частини фіналу:

за IV місце

серед учнів закладів загальної середньої та позашкільної освіти:

розробка	«Космічна Одиссея Майбутнього: 65 років Відповідальності»	автор	Зільберман Софія Максимівна	7	клас	Дніпровський ліцей №22 Дніпровської міської ради Дніпропетровської області
розробка	Сміттєві пригоди: як перетворити сміття на золото	автор	Левченкова Ксенія Романівна	10	клас	Шандриголівський ліцей Лимаської міської ради Донецької області
розробка	Мультфільм «Лайки та пастки»	автор	Пікуш Євангеліна Денисівна	7	клас	Дніпровський ліцей №22 Дніпровської міської ради Дніпропетровської області
розробка	Рекламний креатив Вараського ліцею №2	автор	Поточняк Соломія Юріївна	8	клас	Вараський ліцей №2 Вараської міської ради
розробка	«Математичні пригоди: Цифровий рейс»	автор	Прихленко Іван Андрійович	11	клас	Дніпровський ліцей №22 Дніпровської міської ради
розробка	Дитинство під час війни: мрія про спокій	автор	Римар Владислав Павлович	10	клас	Кременецький академічний ліцей імені У. Самчука
розробка	Цикл анімаційних фільмів «Мудрість у	автори	Рябошапка Злата Максимівна, Камлик Орина Сергіївна	7	клас	Дніпровський ліцей №22» Дніпровської міської ради Дніпропетровської

	долонях»					області
розробка	3D-проект «ЕКОЛОГІЧНИЙ КУТОЧОК»	автор	Сидорук Іванна Миколаївна	11	клас	Опорний заклад освіти "Гірниківський ліцей Ратнівської селищної ради"
розробка	Економна вентиляція автомобіля під час стоянки	автор	Вус Дарина Іванівна	7	клас	Навчально-виховний комплекс "Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей"
розробка	ЕcoEnv: IoT-система моніторингу довкілля	автор	Глова Данило Андрійович	11	клас	Княгининівський ліцей Волинської обласної ради
розробка	"Плаваюча міні-лабораторія для дослідження водних екосистем"	автор	Демакін Андрій Володимирович	11	клас	КЗ ЛОР "Обласний науковий ліцей"
розробка	Зарядний пристрій з комп'ютерного блоку живлення для акумуляторів 12V 15Ah	автор	Деркач Назар Віталійович	8	клас	Комунальний заклад «Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді» Роменської міської ради Сумської області, Роменська загальноосвітня школа I-III ступенів №11 Роменської міської ради Сумської області
розробка	Кібер знання	автор	Копанчук Мирослава Юріївна	11	клас	Лазещинський заклад загальної середньої освіти I-III ступенів Ясінянської селищної ради Рахівського району Закарпатської області
розробка	Комплекс інтелектуального моніторингу забруднювачів атмосферного повітря та аналізу екологічного стану міського середовища	автор	Корецька Єлизавета Петрівна	10	клас	Підгайцівський ліцей Підгайцівської сільської ради Луцького району Волинської області
розробка	«Vimper-Clean: Гібридна	автори	Мельник Тимур Ігорович, Іванов	9	клас	Дніпровський ліцей №22» Дніпровської

	система захисту акваторії пляжу»		Олександр Євгенійович			міської ради Дніпропетровської області
розробка	Прилад для тестування елементів живлення	автор	Цупро Назар Андрійович	7	клас	Комунальний заклад "Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді" Роменської міської ради Сумської області Роменський ліцей №2 імені академіка А. Ф. Йоффе Роменської міської ради Сумської області
розробка	STEM-CITY FARM: Arduino-комплекс безкамерного моніторингу мікрозелені	автор	Шиянова Анна Сергіївна	11	клас	Дніпровський ліцей №97 Дніпровської міської ради, м. Дніпро.
розробка	«ЕКО-МАПА смітників міста»	автор	Куничник Іван Петрович	9	клас	Опорний заклад освіти "Гірниківський ліцей Ратнівської селищної ради"
розробка	«Asgard adventure» – багаторівнева ігрова система для розвитку алгоритмічного мислення та формування екологічної відповідальності засобами ігрового моделювання	автор	Марценюк Володимир Михайлович	8	клас	КЗЗСО «Рожищенський ліцей №4» Рожищенської міської ради Луцького району Волинської області
розробка	«Веб-сайт FORD»	автор	Морозюк Микола Володимирович	II	курс	Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
розробка	Сайт «Українські народні пісні – багатовіковий голос нації»	автор	Нагурний Мирон Євгенійович	7	клас	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Княгининівський ліцей № 34 Луцької міської ради"
розробка	Telegram-бот для пошуку пунктів утилізації відходів	автор	Нестеров Нікіта Романович	9	клас	Науковий ліцей "Політ" Кременчуцької гуманітарно-технологічної академії Полтавської

						обласної ради
розробка	NoiseMap Pro	автор	Ніцпань Олександр Ігорович	7	клас	Ліцей №28 ЛМР
розробка	Створення мобільного додатку «ІНКЛЮЗИВНА МАПА»	автор	Оленич Наталія Андріївна	10	клас	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Рожищенський ліцей № 4" Рожищенської міської ради Луцького району Волинської області
розробка	Підходи до підвищення якості освіти шляхом персоналізації штучного інтелекту за використання вебтехнологій	автор	Остапів Назар Вікторович	10	клас	Ліцей імені Тараса Городецького Шептицької міської ради Львівської області
розробка	Навчально-інформаційна ігрова програма з підготовки до дій у надзвичайних ситуаціях "Emergencies: think and act"	автор	Федуняк Ярина Богданівна	11	клас	КЗ ЛОР "Обласний науковий ліцей", м.Дрогобич
розробка	Розробка навчальної веб-платформи для вивчення англійської мови «ENGLIFY»	автор	Шиприкевич Дарія Ігорівна	9	клас	Луцький ліцей №23 Луцької міської ради

серед учнів закладів професійно-технічної і студентів закладів вищої освіти I-II рівнів акредитації:

розробка	Гістологічні та цитологічні методи діагностики в практиці онкологічної клініки	автор	Знахаренко Анастасія	IV	курс	Кременчуцький медичний фаховий коледж імені В.І.Литвиненка
розробка	SaveVox	автори	Околович Соломія Богданівна та Фірич Роман Іванович	II	курс	Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж
розробка	Health Starts at Home: First Aid Kit	автори	Околович Соломія, Фірич Роман	II	курс	Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж

розробка	CityX	автори	Ощипок Максим Ярославович, Фірич Роман Іванович	II	курс	Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж
розробка	Cyberfriend (Cyfr)	автор	Косар Олександр Юрійович	IV	курс	Слов'янський фаховий коледж державного некомерційного підприємства «Державний університет «Київський авіаційний інститут»

V. Нагородити дипломами Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України авторські розробки фіналістів II етапу XXV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2026» і XVII національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026»:

серед учнів закладів загальної середньої та позашкільної освіти:

розробка	Альтернативні джерела енергії	автор	Пасічник Яромир Васильович	9	клас	СЗШ № 44 імені Тараса Григоровича Шевченка
розробка	Спосіб знищення повітряних та наземних цілей рієм безпілотних систем	автор	Хоанг Бао Ань	11	клас	Гімназія №178 м. Києва
розробка	Створення абсорбційного кондиціонера з використанням енергії сонця	автор	Аппазов Артур Едуардович	7	клас	Ліцей №45 ЛМР
розробка	Web-розробка «ЦІКАВИЙ КОСМОС»	автор	Арсенюк Данило Юрійович	9	клас	Опорний заклад освіти "Гірниківський ліцей Ратнівської селищної ради"
розробка	Сайт «Крутиголовка - птах року 2025»	автор	Бойчук Ярослав Володимирович	8	клас	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Княгининівський ліцей № 34 Луцької міської ради"
розробка	NMT Guide	автори	Зенченко Артем Віталійович Гамаюн Ілля Олексійович	11	клас	Одеський Ліцей №65
розробка	«UKRAINE INTERACTIVE MAP»	автор	Захарусь Юлія Василівна	10	клас	Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
розробка	SchoolDiaryBot	автор	Непомнящий Богдан Владиславович	9	клас	Дніпровський ліцей №22 Дніпровської міської ради
розробка	Веб Сайт "Екологічне	автор	Носова Лілія Олексіївна	11	клас	Науковий ліцей "Політ"

	забруднення: факти, причини, рішення”					Комунального закладу вищої освіти "Кременчуцька гуманітарно- технологічна академія" Полтавської обласної ради
розробка	«Геолокація в дії: розробка та тестування мобільного застосування»	автор	Обертас Артем Сергійович	8	клас	вихованець комунального закладу «Луцький міський Центр науково-технічної творчості учнівської молоді Луцької міської ради», учень комунального закладу загальної середньої освіти "Луцький ліцей №9 Луцької міської ради"
розробка	Розробка Web- ресурсу: «NEW DAY»	автор	Пальоха Ярослав Юрійович	10	клас	Піддубцівський ліцей Підгайцівської сільської ради Луцького району Волинської області
розробка	Web-додаток «КАЛЬКУЛЯТО Р КАЛОРИЙ»	автор	Рижков Лук'ян Сергійович	10	клас	вихованець Центру позашкільної освіти Волинської обласної ради
розробка	«СВІТАНОК... РАНОК... НОВИЙ ДЕНЬ...»	автор	Синя Ірина Валеріївна	8	клас	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Рожищенський ліцей №4" Рожищенської міської ради Луцького району Волинської області
розробка	Космічний мандрівник PRO	автори	учні 8-Б класу школи ABC Fenix	8	клас	ABC Fenix м.Констанца Румунія
розробка	Технології, які змінюють сучасний світ (створення сайту за допомогою Google Sites та елементів HTML/CSS)	автор	Шевчук Артем Андрійович	11	клас	«Харківський ліцей №128 Харківської міської ради»
розробка	GoLap	автори	Осіпова Олеся Романівна, Поліщук Владислава Володимирівна, Линовицька Надія	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ

			Геннадіївна			ім.І.Сікорського"
--	--	--	-------------	--	--	-------------------

серед учнів закладів професійно-технічної і студентів закладів вищої освіти I-II рівнів акредитації:

розробка	Використання мікроконтролера Arduino для моніторингу метеоумов навколишнього середовища	автор	Герасько Владислав Олександрович	II	курс	Заклад професійної (професійно-технічної) освіти "Запорізький професійний коледж готельно-ресторанного бізнесу"
розробка	FinanceTrack	автор	Панков Лев Павлович	III	курс	Слов'янський фаховий коледж державного некомерційного підприємства «Державний університет «Київський авіаційний інститут»

VI. Нагородити спеціальною відзнакою від Оргкомітету з підготовки і проведення фінального етапу II етапу XXV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2026» і XVII національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026» перспективні розробки наймолодшого учасника фіналу:

розробка	Bulbasaur	автор	Южаков Максим Євгенович	6	років	Комунальний заклад Сумської обласної ради – обласний центр позашкільної освіти та роботи з талановитою молоддю
----------	-----------	-------	-------------------------	---	-------	--

VII. Визнати номінантами на суперфінал національного туру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026», 26-27 лютого 2026 року авторські розробки конкурсантів, які змагались у форматі XXV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2026» і XVII національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026» (до двох учасників у складі команди):

категорія «Digital Storytelling»

розробка	Ми встигнемо?	автор (автори)	Гордінок Маргарита	11	клас	Онлайн школа SchoolToGo
розробка	Consequences	автор	Ніцак Богдан Ярославович	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Ефект Ехокамери	автор	Сазонова Владислава	I	курс	North East Surrey College of Technology
розробка	Інтерактивна візуальна новела "Story of Light"	автори	Опашна Валерія Дмитрівна, Скороход Маргарита Андріївна	11	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України

						"КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Призма погляду	автор	Росохата Олександра Сергіївна	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Комікс "Rusting coast"	автори	Кучерук Лілія Святославівна, Турич Владислав Васильович	11	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	ONE DECISION	автори	Ткаленко Христина Максимівна, Пащенко Валерія Віталіївна, Сахно Аліса Олександрівна, Злочевська Валерія Миколаївна, Когутенко Єлизавета Віталіївна	11	клас	Одеський Ліцей №65 Одеської міської ради
розробка	Лапки Магії	автори	Долгих Анна, Мартиненко Вероніка	7	клас	Онлайн школа SchoolToGo
розробка	Echoes of the City	автори	Короїд Аліса Володимирівна, Голомоза Мирослава Віталіївна	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	The wings born for protection became a cage	автор	Шкаєва Софія	10	клас	Ліцей №17 міста Житомира
розробка	Анімаційний фільм «ВІДЬМА ВЕНДІ РЯТУЄ ЛІС»	автор	Баличева Анна Володимирівна	10	клас	Комунальний заклад «Харківський ліцей № 14 Харківської міської ради»
розробка	Вибір Кожного	автор	Ігнатова Агата Віталіївна	9	клас	Комунальний заклад позашкільної освіти "Одеська станція юних техніків "Сігма"
розробка	REFRAIN	автори	Тетьоркіна Олександра Володимирівна, Поліщук Владислава Володимирівна	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	«Математичні пригоди: Цифровий	автор	Прихленко Іван Андрійович	11	клас	Дніпровський ліцей №22 Дніпровської міської ради

	рейс»					
розробка	Байдужість людей до навколишнього середовища	автори	Лозова Олександра, Баранченко Вероніка, Колганова Діана, Прозоровська Діана, Спірчач Елезавета, Завойко Максим	11	клас	Одеський ліцей №65

категорія «Mechatronics»

розробка	Підбір параметрів пристрою для деструкції мікропластику	автор	Бут Георгій Віталійович	10	клас	учень 10 класу Дніпровського ліцею №120 ДМР; вихованець гуртка "Радіоелектроніка та мікропроцесорна техніка" КЗПО "Центр розвитку дітей та молоді "СтартУм" ДМР, "Астрономія і інформаційні технології" КЗПО "Центр розвитку дітей та молоді "СтартУм" ДМР
розробка	Система безконтактног о збору та сортування відходів у міських умовах	автори	Морозов Тимофій Євгенійович, Гордієнко Олег Ігоревич	9	клас	Науковий ліцей "Політ" Комунального закладу вищої освіти "Кременчуцька гуманітарно-технологічна академія" Полтавської обласної ради
розробка	Оцінка ефективності вертикальних вітряків в умовах низького вітрового потенціалу міської забудови	автори	Брусник Софія Михайлівна, Шев'яков Богдан Михайлович	10	клас	Науковий ліцей "Політ" комунального закладу вищої освіти "Кременчуцька гуманітарно-технологічна академія" Полтавської обласної ради
розробка	Розробка екологічно орієнтованого міні CNC-плотера як мехатронної системи з програмним керуванням та використанням відновлених електронних	автор	Снітко Денис Юрійович	9	клас	Комунальний заклад «Полтавський міський багатопрофільний ліцей № 1 ім. І. П. Котляревського Полтавської міської ради Полтавської області»

	компонентів					
розробка	Маніпулятор із зворотнім зв'язком	автор	Тузяк Анна	8	клас	Навчально-виховного комплексу "Школа комп'ютерних технологій – Львівський технологічний ліцей “
розробка	Фасетковий акустичний локаатор	автор	Манько Катерина	9	клас	Львівський фізико-математичний ліцей при ЛНУ ім. Івана Франка
розробка	Рюкзак безпеки для водіїв двоколісних транспортних засобів	автор	Литовченко Євген Олександрович	9	клас	Роменська Мала академія наук учнівської молоді Роменської міської ради Сумської області
розробка	Тростина «Сонік	автор	Свічкаєв Євген Олегович	8	клас	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцька гімназія №17 Луцької міської ради"

категорія «Software Development»

розробка	Алгоритми для автоматизації створення зображень та кліпів на основі післяобробки відео ефектом щільної зйомки	автор	Кусяк Максим Юрійович	11	клас	науковий фізико-математичний ліцей м. Черкаси (ФІМЛІ), Черкаської міської ради, Черкаської області
розробка	Система сканування та розпізнавання рукописних нот по фото. Одноголосся	автор	Андрєєв Іван Глібович	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	“Живий Рух” - як я змусив 3D-модель повторювати рухи людини у реальному часі	автор	Латков Максим Олексійович	9	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	CloudBell Project	автори	Іван Логвин, Тетяна Вовк, Анна Кравченко, Домініка Турдай	II	курс	Професійно-технічне училище №44 м. Миргорода
розробка	VPX/TOOLS	автор	Охрамович Олег Віталійович	11	клас	Ліцей №216 м.Києва

розробка	Система автоматизованої футбольної аналітики	автор	Паламарчук Катерина Сергіївна	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	STUDYCOD — освітня платформа навчання програмуванню з модулем STUDYCOD EDU для управління навчальним процесом	автор	Рубан Микита Олександрович	10	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Спосіб пошуку акустичних сигналів при високих рівнях шумів за допомогою штучного інтелекту	автор	Сенюра Юрій Віталійович	11	клас	Навчально-виховний комплекс "Інженерно-економічна школа - Львівський економічний ліцей"
розробка	Додаток "VOICELINK" для безконтактного керування комп'ютером із застосуванням технологій розпізнавання мовлення та захоплення обличчя	автор	Телефус Артем Андрійович	11	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Месенджер Pinger	автор	Фасоля Михайло Вадимович	9	клас	Одеський ліцей "Маріїнський"
розробка	FinCentra	автор	Шуліка Денис Геннадійович	11	клас	Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
розробка	Phagotix – ключ до вирішення антибіотикорезистентності: AI-модель для передбачення ефективності бактеріофагів проти бактеріальних	автор	Білоус Михайло Вікторович	9	клас	ТОВ "ІЗО "Гімназія Кларіс Вербіс"; Відділення екології та аграрних наук КЗПО «Київська Мала академія наук учнівської молоді»

	інфекцій					
розробка	Ітераційне отримання зображення середнього обличчя для малої вибірки з використанням нейромереж	автор	Бобкова Катерина Ігорівна	8	клас	Черкаський науковий фізико-математичний ліцей "ФІМЛІ"
розробка	Модель колективної оцінки 3D-візуалізації якостей контенту з використанням мережевих технологій	автор	Гацанюк Ірина Сергіївна	9	клас	Черкаська гімназія №31 Черкаської міської ради Черкаської області
розробка	WI-FI SENSING для пасивного виявлення руху у приміщенні: прототип та теплова візуалізація	автор	Герасименко Данило Андрійович	9	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	CYBERMIND Інтелектуальна система моделювання та аналізу кіберзагроз	автор	Заблоцький Арсен Андрійович	11	клас	Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук", Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей №10 Луцької міської ради"
розробка	Система для автоматичного перегляду стану сонячних панелей	автор	Мартинов Андрій Андрійович	9	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Застосування Штучного Інтелекту для оперативного виявлення проблем доквілля	автор	Желізняк Ілля Володимирович	10	клас	Навчально виховний комплекс "Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей"

категорія «Robots»

розробка	Electrode	автори	Інта Євгеній Олександрович, Кулеш Матвій Андрійович	9	клас	Комунальний заклад Сумської обласної ради – обласний центр позашкільної освіти та
----------	-----------	--------	--	---	------	---

						роботи з талановитою молоддю
розробка	Ninetales	автор	Клименко Кіріл Віталійович	8	клас	Комунальний заклад Сумської обласної ради – обласний центр позашкільної освіти та роботи з талановитою молоддю
розробка	IronScan Buddy	автор	Малихін Станіслав Євгенійович	10	клас	Ліцей №3. Подільської міської ради Подільського району Одеської області
розробка	EVCENT	автори	Інта Катерина Олександрівна, Винник Ілля Максимович	9	клас	Комунальний заклад Сумської обласної ради – обласний центр позашкільної освіти та роботи з талановитою молоддю
розробка	Bulbasaur	автор	Южаков Максим Євгенович	6	рокі в	Комунальний заклад Сумської обласної ради – обласний центр позашкільної освіти та роботи з талановитою молоддю
розробка	BebeloTech	автор	Бєбєло Нікіта Сергійович	7	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	BROM	автор	Брус Роман Дмитрович	7	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Robot	автор	Оверченко Олександр Романович	7	клас	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ ім.І.Сікорського"
розробка	Робот Booster	автори	Дідківський Дмитро Олександрович, Мінюков Микита Олександрович	8	клас	Комунальний заклад позашкільної освіти Одеська станція юних техніків "Сіґма"

категорія «Hackathon K-12»

Мартинов Андрій, Polytechnic Lyceum of the National Technical University of Ukraine "KPI" in Kyiv;
Іконнікова Марія, Polytechnic Lyceum of the National Technical University of Ukraine "KPI" in Kyiv;
Брехов Микола, St Peter's Catholic School;
Поліщук Владислава, Polytechnic Lyceum of the National Technical University of Ukraine "KPI" in Kyiv.

категорія CreAlthon»

Опашна Валерія, Polytechnic Lyceum of the National Technical University of Ukraine "KPI" in Kyiv;
Герасименко Данило, Polytechnic Lyceum of the National Technical University of Ukraine "KPI" in Kyiv;
Короїд Аліса, Polytechnic Lyceum of the National Technical University of Ukraine "KPI" in Kyiv.

ВІІ. Вручити Подяки Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді складу суддівської колегії та представникам Організаційного комітету з підготовки і проведення XXV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2026» і XVII національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026»

дистанційний формат:

1. **Кулініч Ользі Олексіївні**, начальнику Департаменту «Академія інтелектуальної власності» IP Office, доктору юридичних наук;
2. **Радченку Володимирі Михайловичу**, науковому працівнику Українського інституту інформаційних технологій в освіті НТУУ «КПІ ім.І.Сікорського»;
3. **Речич Наталії Василівні**, вчителю інформатики гімназії № 178 м. Києва;
4. **Пустовойту Олегу Віталійовичу**, представнику Оргкомітету з підготовки і проведення XXV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2026» і XVII національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX- 2026», національному координатору з питань підготовки української команди до світового фіналу, Голові колегії суддів;
5. **Булігінній Людмилі Вікторівні**, представнику Оргкомітету з підготовки і проведення XXV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2026» і XVII національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026»;
6. **Бутук Юлії**, суперфіналісту та призеру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021», представнику Infomatrix Club Ukraine;
7. **Кирилловій Софії**, суперфіналісту та призеру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2019», представнику Infomatrix Club Ukraine;
8. **Квітці Олександрі Олександрівні**, доценту кафедри технічних та програмних засобів автоматизації НТУУ «КПІ ім. І. Сікорського», кандидату хімічних наук;
9. **Шахновському Аркадію Маркусовичу**, доценту кафедри штучного інтелекту НТУУ «КПІ ім. І. Сікорського», кандидату технічних наук;
10. **Чепок Андрію Олеговичу**, представнику Оргкомітету з підготовки і проведення XXV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2026» і XVII національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026».
11. **Тарасюку Миколі Дмитровичу**, представнику Оргкомітету з підготовки і проведення XXV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2026» і XVII національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026»;
12. **Войченку Олексію Петровичу**, старшому науковому співробітнику Міжнародного науково-навчального центру інформаційних технологій і систем НАН, МОН України та ЮНЕСКО;
13. **Ігнату Івану Авреловичу**, національному координатору з питань трансферу української команди на світовий фінал Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026», представнику Оргкомітету;
14. **Копиченко Ганні Василівні**, заступнику директора з навчальної частини, керівник природничо-математичного напрямку ПО (УЗ) «Одеський ліцей «Мрія»;
15. **Пугачову Роману Володимировичу**, доценту кафедри системного аналізу та інформаційно-аналітичних технологій НТУ «ХПІ»;
16. **Пойді Сергію Андрійовичу**, старшому викладачу кафедри управління та адміністрування КЗВО «Вінницька академія безперервної освіти», кандидату педагогічних наук, доценту;
17. **Глинській Ірині Вікторівні**, представнику методоб'єднання викладачів з цифрових технологій;
18. **Шиндеру Михайлу**, суперфіналісту та призеру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021», представнику Infomatrix Club Ukraine;
19. **Кривді Маргариті**, суперфіналісту та призеру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021», представнику Infomatrix Club Ukraine;
20. **Яригіну Дмитру**, суперфіналісту та призеру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2022», представнику Infomatrix Club Ukraine;
21. **Федорову Олександрі**, суперфіналісту та призеру Міжнародного конкурсу комп'ютерних

- проектів «INFOMATRIX-2019», представнику Infomatrix Club Ukraine;
22. **Бовкуну Єгору**, суперфіналісту та призера Міжнародного конкурсу комп'ютерних проектів «INFOMATRIX-2025», представнику Infomatrix Club Ukraine;
23. **Кротовій Олександрі**, суперфіналісту та призера Міжнародного конкурсу комп'ютерних проектів «INFOMATRIX-2024», «INFOMATRIX-2025» представнику Infomatrix Club Ukraine.

VIII. Вручити Почесні Грамоти Національного еколого-натуралістичного центру головним учнівської молоді МОН України технічним та інформаційним партнерам XXV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2026» і XVII національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проектів «INFOMATRIX-2026»:

1. Громадській спілці «Спілка автоматизаторів бізнесу», за багаторічну вагому партнерську підтримку.
2. Українському національному офісу інтелектуальної власності та інновацій за багаторічну вагому партнерську підтримку.
3. Українському альянсу по боротьбі з піратством та піратством за багаторічну вагому партнерську підтримку.
4. Президії Національної академії наук України за багаторічну вагому партнерську підтримку.
5. Академії інтелектуальної власності IP Office за вагому партнерську підтримку;
6. Патентно-правовій фірмі «Пахаренко і партнери» за багаторічну вагому партнерську підтримку;
7. Американ Юніверситі Київ за вагому партнерську підтримку.
8. Міжнародному навчально-науковому центру інформаційних технологій і систем НАН, МОН України та ЮНЕСКО, за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок;
9. Інституту інформаційних технологій і засобів навчання НАПН України, за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок;
10. Українському інституту інформаційних технологій в освіті НТУУ «КПІ», за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.

IX. Надати сертифікати супервайзерів науковим і педагогічним керівникам авторських розробок учнів, студентів, дипломованих розробників, представлених у фінальному етапі XXV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2026» і XVII національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проектів «INFOMATRIX-2026».,

X. Висловити подяку керівникам закладів вищої, професійно-технічної, загальної середньої та позашкільної освіти, за сприяння участі учнів, студентів, дипломованих розробників у фінальному етапі XXV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2026» і XVII національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проектів «INFOMATRIX-2026».

XI. Видати електронну збірку тез учасників XXV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2026» і XVII національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проектів «INFOMATRIX-2026». З метою популяризації авторських програмних і апаратних рішень, які були представлені на змаганнях, розмістити відеопрезентаційні матеріали учасників XXV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2026» і XVII національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проектів «INFOMATRIX-2026», на освітніх ресурсах в середовищі інтернет.



A handwritten signature in blue ink, located at the bottom right of the page.



Міністерство освіти і науки України
НАЦІОНАЛЬНИЙ ЕКОЛОГО-НАТУРАЛІСТИЧНИЙ ЦЕНТР УЧНІВСЬКОЇ МОЛОДІ

04074. Київ, Вишгородська, 19

Тел. 430-02-60, 430-43-90

e-mail: nenc@nenc.gov.ua

НАКАЗ

«02» березня 2026 р.

№ 23

Про підсумки проведення суперфіналу та відбору української команди на фінал Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX» 2026 року

Відповідно до Плану всеукраїнських і міжнародних організаційно-масових заходів з дітьми та учнівською молоддю за основними напрямками позашкільної освіти на 2026 рік, затвердженого наказом Міністерства від 19.11.2025 року № 1523, з метою підтримки серед молодих обдарувань талановитих особистостей в галузі розробки програмного забезпечення та апаратних рішень для обчислювальних систем, Міністерство освіти і науки України та Національний еколого-натуралістичний центр учнівської молоді 26-27 лютого 2026 року провели в онлайн форматі суперфінал та здійснили відбір серед суперфіналістів Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій "Екософт" та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "Інфоматрикс" складу української команди на світовий фінал Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026» що відбудеться 14-18 травня 2026 року в м. Бухарест (Румунія).

Згідно суддівського рішення та результатів підсумкового протоколу суперфіналу, з метою формування української команди для участі у фіналі Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026»

НАКАЗУЮ:

I. Затвердити підсумковий протокол суперфіналу Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій "Екософт" та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "Інфоматрикс" 2026 року і визнати переможцями та призерами змагання наступних суперфіналістів, з правом брати участь у міжнародному фіналі:

В категорії Project Contest, підкатегорії Digital Storytelling:

I місце: розробка «Призма погляду» (автор Росохата Олександра Сергіївна);

II місце: розробка «Ми встигнемо?» (автор Гордіюк Маргарита);

III місце: розробка Комікс "Rusting coast" (автори Кучерук Лілія Святославівна, Турич Владислав Васильович).

В категорії Project Contest, підкатегорії Software Developmen:

I місце: розробка «STUDYCOD — освітня платформа навчання програмуванню з

модулем STUDYCOD EDU для управління навчальним процесом» (автор Рубан Микита Олександрович);

II місце: розробка «Алгоритми для автоматизації створення зображень та кліпів на основі післяобробки відео ефектом щільної зйомки» (автор Кусяк Максим Юрійович);

III місце: розробка FinCentra (автор Шуліка Денис Геннадійович).

В категорії Project Contest, підкатегорії Mechatronics:

I місце: розробка Підбір параметрів пристрою для деструкції мікропластику (автор Бут Георгій Віталійович);

II місце: розробка Розробка екологічно орієнтованого міні CNC-плотера як мехатронної системи з програмним керуванням та використанням відновлених електронних компонентів (автор Снітко Денис Юрійович);

III місце: розробка Оцінка ефективності вертикальних вітряків в умовах низького вітрового потенціалу міської забудови (автори Брусник Софія Михайлівна, Шев'яков Богдан Михайлович).

II. Надати першочергове право представляти Україну на Міжнародному конкурсі комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX» у 2025 році, з врученням сертифікатів – запрошень, наступним учасникам:

підкатегорія «Digital Storytelling» (до 3 розробок)::

1. розробка «Призма погляду» (автор Росохата Олександра Сергіївна)
2. розробка «Ми встигнемо?» (автор Гордіюк Маргарита)
3. розробка Комікс "Rusting coast" (автори Кучерук Лілія Святославівна, Турич Владислав Васильович)

резерв (в порядку черги):

- розробка ONE DECISION (автори Ткаленко Христина Максимівна, Пащенко Валерія Віталіївна, Сахно Аліса Олександрівна, Злочевська Валерія Миколаївна, Когутенко Єлизавета Віталіївна)
- розробка Ефект Ехокамери (автор Сазонова Владислава)
- розробка Вибір Кожного (автор Ігнатова Агата Віталіївна)
- розробка REFRAIN (автори Тетьоркіна Олександра Володимирівна, Поліщук Владислава Володимирівна)
- розробка Інтерактивна візуальна новела "Story of Light" (автори Опашна Валерія Дмитрівна, Скороход Маргарита Андріївна)
- розробка Лапки Магії (автори Долгих Анна, Мартиненко Вероніка)
- розробка Анімаційний фільм «ВІДЬМА ВЕНДІ РЯТУЄ ЛІС» (автор Баличева Анна Володимирівна)
- розробка Echoes of the City (автори Короїд Аліса Володимирівна, Голомоза Мирослава Віталіївна)
- розробка Consequences (автор Ніцак Богдан Ярославович)
- розробка The wings born for protection became a cage (автор Шкаєва Софія)
- розробка Байдужість людей до навколишнього середовища (автори Лозова Олександра, Баранченко Вероніка, Колганова Діана, Прозоровська Діана, Спіркач Елизавета, Завойко Максим)

- розробка «Математичні пригоди: Цифровий рейс» (автор Прихленко Іван Андрійович)

підкатегорія «Software Development» (до 3 розробок):

1. розробка «STUDYCOD — освітня платформа навчання програмуванню з модулем STUDYCOD EDU для управління навчальним процесом» (автор Рубан Микита Олександрович)

2. розробка «Алгоритми для автоматизації створення зображень та кліпів на основі післяобробки відео ефектом щілинної зйомки» (автор Кусяк Максим Юрійович)

3. розробка FinCentra (автор Шуліка Денис Геннадійович
резерв (в порядку черги):

- розробка Застосування Штучного Інтелекту для оперативного виявлення проблем довкілля (автор Железняк Ілля Володимирович)

- розробка Месенджер Pinger (автор Фасоля Михайло Вадимович)

- розробка Спосіб пошуку акустичних сигналів при високих рівнях шумів за допомогою штучного інтелекту (автор Сенюра Юрій Віталійович)

- розробка Система автоматизованої футбольної аналітики (автор Паламарчук Катерина Сергіївна)

- розробка VPX/TOOLS (автор Охрамович Олег Віталійович)

- розробка WI-FI SENSING для пасивного виявлення руху у приміщенні: прототип та теплова візуалізація (автор Герасименко Данило Андрійович)

- розробка CloudBell Project (автори Іван Логвин, Тетяна Вовк, Анна Кравченко, Домініка Турдай)

- розробка Система сканування та розпізнавання рукописних нот по фото. Одноголосся (автор Андрєєв Іван Глібович)

- розробка Додаток “VOICELINK” для безконтактного керування комп’ютером із застосуванням технологій розпізнавання мовлення та захоплення обличчя (автор Телефонус Артем Андрійович)

- розробка “Живий Рух” - як я змусив 3D-модель повторювати рухи людини у реальному часі (автор Латков Максим Олексійович)

- розробка PhagoGix – ключ до вирішення антибіотикорезистентності: AI-модель для передбачення ефективності бактеріофагів проти бактеріальних інфекцій (автор Білоус Михайло Вікторович)

- розробка CYBERMIND Інтелектуальна система моделювання та аналізу кіберзагроз (автор Заблоцький Арсен Андрійович)

- розробка Система для автоматичного перегляду стану сонячних панелей (автор Мартинов Андрій Андрійович)

- розробка Модель колективної оцінки 3D-візуалізації якостей контенту з використанням мережевих технологій (автор Гацанюк Ірина Сергіївна)

- розробка Ітераційне отримання зображення середнього обличчя для малої вибірки з використанням нейромереж (автор Бобкова Катерина Ігорівна)

підкатегорія «Mechatronics» (до 3 розробок):

1. розробка Підбір параметрів пристрою для деструкції мікропластику (автор Бут Георгій Віталійович)

2. розробка Розробка екологічно орієнтованого міні CNC-плотера як мехатронної системи з програмним керуванням та використанням відновлених електронних компонентів (автор Снітко Денис Юрійович)

3. розробка Оцінка ефективності вертикальних вітряків в умовах низького вітрового потенціалу міської забудови (автори Брусник Софія Михайлівна, Шев'яков Богдан Михайлович)

резерв (в порядку черги):

- розробка Фасетковий акустичний локатор (автор Манько Катерина)
- розробка Маніпулятор із зворотнім зв'язком (автор Тузьяк Анна)
- розробка Система безконтактного збору та сортування відходів у міських умовах (автори Морозов Тимофій Євгенійович, Гордієнко Олег Ігоревич)
- розробка Тростина «Сонік» (автор Свічкарь Євген Олегович)
- розробка Рюкзак безпеки для водіїв двоколісних транспортних засобів (автор Литовченко Євген Олександрович).

Категорія «Robotics» (без обмежень по кількості розробок):

підкатегорія «Line Follower Robot»

1. робот IronScan Buddy (автор Малихін Станіслав Євгенійович)
2. Робот Wooster (автори Дідківський Дмитро Олександрович, Мінюков Микита Олександрович).

підкатегорія «Line Follower Robot for Juniors»

1. робот EVCENT (автори Інта Катерина Олександрівна, Винник Ілля Максимович);
2. робот Vulbasaur (автор Южаков Максим Євгенович)
3. робот VebeloTech (автор Бебело Нікіта Сергійович)
4. робот BROM (автор Брус Роман Дмитрович)
5. робот Robot (автор Оверченко Олександр Романович)

підкатегорія «Lego Sumo Robot»

1. робот Electrode (автори Інта Євгеній Олександрович, Кулеш Матвій Андрійович);
2. робот Ninetales (автор Клименко Кіріл Віталійович).

Категорія «Hackathon» (без обмежень по кількості команд):

підкатегорія «Hackathon K-12»

Мартинов Андрій, Polytechnic Lyceum of the National Technical University of Ukraine "KPI" in Kyiv; Іконнікова Марія, Polytechnic Lyceum of the National Technical University of Ukraine "KPI" in Kyiv; Брехов Микола, St Peter's Catholic School;

Поліщук Владислава, Polytechnic Lyceum of the National Technical University of Ukraine "KPI" in Kyiv.

підкатегорія «CreAlthon»

Опашна Валерія, Polytechnic Lyceum of the National Technical University of Ukraine "KPI" in Kyiv;

Герасименко Данило, Polytechnic Lyceum of the National Technical University of Ukraine "KPI" in Kyiv;

Короїд Аліса, Polytechnic Lyceum of the National Technical University of Ukraine "KPI" in Kyiv.

III. Нагородити Дипломами Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України переможців і призерів суперфіналу Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій "Екософт" та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "Інфоматрикс" 2026 року, які вибороли I, II, III місця у суперфінальному змаганні.

IV. Нагородити Дипломами Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України суперфіналістів Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій "Екософт" та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "Інфоматрикс" 2026 року.

V. Надати Подяки Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України представникам суддівської колегії та Організаційного комітету, які організували проведення суперфінального змагання та оцінювали розробки суперфіналістів Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій "Екософт" та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "Інфоматрикс" у 2026 році.

VI. Надати Подяки Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України керівникам закладів освіти за сприяння ефективному перебігу суперфінального змагання:

VII. Надати Сертифікати тренерів-наставників від Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України представникам суддівської колегії, організаційного комітету та супервайзерам, які проводили підготовку суперфіналістів Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій "Екософт" та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "Інфоматрикс" у 2026 році до міжнародного фіналу.

VIII. Призначити національним координатором з проведення суперфіналів Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій "Екософт" та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "Інфоматрикс" і куратором підготовки збірної команди України на світовий фінал «INFOMATRIX» представника національного Оргкомітету Пустовойта Олега Віталійовича, вчителя інформатики Одеського ліцею № 65 Одеської міської ради Одеської області.

IX. Доручити підготовку команди від України до світового фіналу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "Інфоматрикс" національному координатору - представнику національного Оргкомітету Пустовойту Олегу Віталійовичу, вчителю інформатики Одеського ліцею № 65 Одеської міської ради Одеської області та представникам Infomatrix Club Ukraine (за згодою).

X. Направити офіційними керівниками делегації від України до Румунії (м.

Бухарест) представників національного Оргкомітету: Комендантова Володимира Федоровича, завідувача ІТ напрямом Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України, національного координатора із загальних питань та Ігната Івана Авреловича, директора Чернівецької гімназії № 6, національного координатора відповідального за трансфер та організацію супроводу української команди на міжнародний фінал конкурсу «Інфоматрикс». Керівники команди при собі повинні мати: нотаріально завірені дозволи від батьків - учасників заходу на виїзд дитини за кордон, медичні довідки учасників про відсутність інфекційних хвороб і контакту з інфекційними хворими, загальний наказ із списком учасників конкурсу.

XI. Ігнату Івану Авреловичу, офіційному керівнику делегації, доручити вирішення питань щодо трансферу команди від України до м. Бухарест і в зворотньому напрямі, організації розміщення української команди в м. Бухарест (Румунія), проведення інструктажу з техніки безпеки для учасників.

XII. Комендантову Володимиру Федоровичу, офіційному керівнику делегації, доручити вирішення питань щодо розташування української команди в місці проведення міжнародного фіналу «Інфоматрикс» та організації захистів власних розробок учасниками фіналу.

XIII. Комендантову Володимиру Федоровичу, офіційному керівнику делегації, делегувати право вирішення з Міжнародним оргкомітетом організаційних питань що перебувають в інтересах Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України.

XIV. Комендантову Володимиру Федоровичу, Ігнату Івану Авреловичу, офіційним керівникам делегації, надати право представляти Національний еколого-натуралістичний центр учнівської молоді МОН України, як афілійовану установу-координатора даного змагання на національному рівні, у Міжнародному оргкомітеті.

XV. Надати право супроводжувати учасників команди на фінал Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX» у складі делегації від України та забезпечити ефективність процесу їх роботи науковим і педагогічним керівникам проєктів, з числа супервайзерів:

1. Комендантову Володимиру Федоровичу, завідувачу ІТ напрямом Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України, офіційному керівнику делегації;
2. Комарову Івану Юрійовичу, вчителю інформатики Політехнічного ліцею НТУУ «КПІ» ім. І. Сікорського;
3. Колдуну Віктору Петровичу, завідувачу Ресурсно-методичного центру Науково-дослідницьких технологій Навчально-виховного комплексу «Школа комп'ютерних технологій — Львівський технологічний ліцей»;
4. Пустовойту Олегу Віталійовичу, вчителю інформатики Одеського ліцею № 65 Одеської міської ради;
5. Костенко Оксані Володимирівні, керівнику гуртка «Комп'ютерна графіка та

дизайн», директору КЗПО «Одеська СЮТ «Сігма»;

6. Дрозду Євгену Анатолійовичу, керівнику гуртка «Технології програмування» КЗПО «Одеська СЮТ «Сігма».

XVI. Делегувати право участі у складі міжнародного журі представникам колегії суддів національного етапу за згодою з Міжнародним оргкомітетом:

1. Копиченко Ганні Василівні, заступнику директора з навчальної частини, керівнику природничо-математичного напрямку ПО (УЗ) «Одеський ліцей «Мрія», представнику колегії суддів національного етапу, в журі категорії Mechatronics;

2. Кривді Маргариті Володимирівні, 3D/2D художнику-аніматору німецької фірми Langesicht Filmproduktion, бакалавру за спеціальністю Комп'ютерні науки, суперфіналісту та призеру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021», представнику Infomatrix Club Ukraine, представнику колегії суддів національного етапу в журі категорії Digital Storytelling.

XVII. Провести безпосередньо перед світовим фіналом, у дистанційному форматі, збори учасників, яким надано право представляти Україну на міжнародних змаганнях з метою проведення ряду організаційно-настановчих заходів.

XVIII. Підготувати та направити до Міністерства освіти і науки лист-запит щодо підтримки виїзду української команди та супроводжуючих осіб на змагання до м. Бухарест (Румунія).

XIX. Комендантову Володимирі Федоровичу, офіційному керівнику делегації, своєчасно подати Національному еколого-натуралістичному центру методичний звіт про участь української команди у конкурсі (аналіз конкурсу, переваги та недоліки, рівень підготовки української команди тощо).

XX. Організаційні витрати на участь окремих фіналістів здійснюються за рахунок коштів, не заборонених чинним законодавством України.

XXI. Контроль за виконанням наказу покласти на Комендантова В.Ф, завідувача ІТ напрямом НЕНЦ.



Директор

A handwritten signature in blue ink, written over a horizontal line, positioned between the word 'Директор' and the name 'Володимир ВЕРБИЦЬКИЙ'.

Володимир ВЕРБИЦЬКИЙ



Міністерство освіти і науки України
НАЦІОНАЛЬНИЙ ЕКОЛОГО-НАТУРАЛІСТИЧНИЙ ЦЕНТР УЧНІВСЬКОЇ МОЛОДІ

04074. Київ, Вишгородська, 19

Тел. 430-02-60, 430-43-90

e-mail: nenc@nenc.gov.ua

НАКАЗ

13 березня 2026

№23-од

Про склад української команди для участі у фіналі Міжнародного конкурсу комп'ютерних проектів «INFOMATRIX» 2026 року

Відповідно до Плану Всеукраїнських і міжнародних організаційно-масових заходів з дітьми та учнівською молоддю за основними напрямками позашкільної освіти на 2026 рік, затвердженого наказом Міністерства освіти і науки України від 19.11.2025 р. № 1523

НАКАЗУЮ:

I. Затвердити склад команди на участь у фіналі Міжнародного конкурсу комп'ютерних проектів «INFOMATRIX» 2026 року, що відбудеться 14-18 травня 2026 року в м. Бухарест (Румунія), у кількості 26 учасників (9 індивідуальних і командних проекти, 4 роботи, 2 команди Хакатонів):

1. Росохата Олександра Сергіївна, 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва, розробка «Призма погляду» (супервайзер Комаров Іван Юрійович, вчитель інформатики Політехнічного ліцею НТУУ «КПІ» ім. І. Сікорського);
2. Кучерук Лілія Святославівна, 11 клас, Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ» м. Києва, розробка «Комікс "Rusting coast"» (супервайзер Комаров Іван Юрійович, вчитель інформатики Політехнічного ліцею НТУУ «КПІ» ім. І. Сікорського);
3. Турич Владислав Васильович, 11 клас, Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ» м. Києва, розробка «Комікс "Rusting coast"» (супервайзер Комаров Іван Юрійович, вчитель інформатики Політехнічного ліцею НТУУ «КПІ» ім. І. Сікорського);
4. Ткаленко Христина Максимівна, 11 клас, Одеський ліцей №65 Одеської міської ради, розробка «ONE DECISION» (супервайзер Пустовойт Олег Віталійович, вчитель інформатики Одеського ліцею № 65 Одеської міської ради);
5. Пашенко Валерія Віталіївна, 11 клас, Одеський ліцей №65 Одеської міської ради, розробка «ONE DECISION» (супервайзер Пустовойт Олег Віталійович, вчитель інформатики Одеського ліцею № 65 Одеської міської ради);
6. Сахно Аліса Олександрівна, 11 клас, Одеський ліцей №65 Одеської міської ради, розробка «ONE DECISION» (супервайзер Пустовойт Олег Віталійович, вчитель інформатики Одеського ліцею № 65 Одеської міської ради);
7. Злочевська Валерія Миколаївна, 11 клас, Одеський ліцей №65 Одеської міської ради, розробка «ONE DECISION» (супервайзер Пустовойт Олег Віталійович,

- вчитель інформатики Одеського ліцею № 65 Одеської міської ради);
8. Когутенко Єлизавета Віталіївна, 11 клас, Одеський ліцей №65 Одеської міської ради, розробка «ONE DECISION» (супервайзер Пустовойт Олег Віталійович, вчитель інформатики Одеського ліцею № 65 Одеської міської ради);
9. Рубан Микита Олександрович, 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ» м. Києва, розробка «STUDYCOD — освітня платформа навчання програмуванню з модулем STUDYCOD EDU для управління навчальним процесом» (супервайзер Комаров Іван Юрійович, вчитель інформатики Політехнічного ліцею НТУУ «КПІ» ім. І. Сікорського);
10. Шуліка Денис Геннадійович, 11 клас, Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради, розробка «FinCentra» (супервайзер Завадська Олена Федорівна, керівник гуртків Центру позашкільної освіти Волинської обласної ради);
11. Кусяк Максим Юрійович, 11 клас, науковий фізико-математичний ліцей м. Черкаси (ФІМЛП), Черкаської міської ради, Черкаської області, розробка «Алгоритми для автоматизації створення зображень та кліпів на основі післяобробки відео ефектом щільної зйомки» (супервайзер Білогородський Юрій Сергійович, молодший науковий співробітник Інституту прикладної фізики НАН України);
12. Снітко Денис Юрійович, 9 клас, Комунальний заклад «Полтавський міський багатoproфільний ліцей № 1 ім. І. П. Котляревського Полтавської міської ради Полтавської області», розробка «Розробка екологічно орієнтованого міні CNC-плотера як мехатронної системи з програмним керуванням та використанням відновлених електронних компонентів» (супервайзер Суворова Світлана Сергіївна, учитель інформатики комунального закладу «Полтавський міський багатoproфільний ліцей № 1 ім. І. П. Котляревського Полтавської міської ради Полтавської області»);
13. Манько Катерина, 9 клас, Львівський фізико-математичний ліцей при ЛНУ ім. Івана Франка, розробка «Фасетковий акустичний локаатор» (супервайзер Колдун Віктор Петрович, завідувач Ресурсно-методичного центру науково-дослідницьких технологій Навчально-виховного комплексу «Школа комп'ютерних технологій – Львівський технологічний ліцей»);
14. Тузяк Анна, 8 клас, Навчально-виховний комплекс «Школа комп'ютерних технологій – Львівський технологічний ліцей», розробка «Маніпулятор із зворотнім зв'язком» (супервайзер Колдун Віктор Петрович, завідувач Ресурсно-методичного центру науково-дослідницьких технологій Навчально-виховного комплексу «Школа комп'ютерних технологій – Львівський технологічний ліцей»);
15. Мартинов Андрій, 9 клас, Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ» м. Києва, учасник Hackathon K-12 (супервайзер Комаров Іван Юрійович, вчитель інформатики Політехнічного ліцею НТУУ «КПІ» ім. І. Сікорського);
16. Іконнікова Марія, 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ» м. Києва, учасник Hackathon K-12 (супервайзер Комаров Іван Юрійович, вчитель інформатики Політехнічного ліцею НТУУ «КПІ» ім. І. Сікорського);
17. Брехов Микола, 9 клас, St Peter's Catholic School, учасник Hackathon K-12 (супервайзер Комаров Іван Юрійович, вчитель інформатики Політехнічного ліцею НТУУ «КПІ» ім. І. Сікорського);
18. Поліщук Владислава, 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ» м. Києва, учасник Hackathon K-12 (супервайзер Комаров Іван Юрійович, вчитель інформатики

Політехнічного ліцею НТУУ «КПІ» ім. І. Сікорського);

19. Опашна Валерія, 11 клас, Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ» м. Києва, учасник CreAthon (супервайзер Комаров Іван Юрійович, вчитель інформатики Політехнічного ліцею НТУУ «КПІ» ім. І. Сікорського);

20. Герасименко Данило, 9 клас, Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ» м. Києва, учасник CreAthon (супервайзер Комаров Іван Юрійович, вчитель інформатики Політехнічного ліцею НТУУ «КПІ» ім. І. Сікорського);

21. Короїд Аліса, 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ» м. Києва, учасник CreAthon (супервайзер Комаров Іван Юрійович, вчитель інформатики Політехнічного ліцею НТУУ «КПІ» ім. І. Сікорського);

22. Дідківський Дмитро Олександрович, 8 клас, Комунальний заклад позашкільної освіти «Одеська станція юних техніків «Сігма» (командний проєкт), робот «Booster» (супервайзер Дрозд Євген Анатолійович, керівник гуртка «Технології програмування» КЗПО «Одеська СЮТ «Сігма»).

23. Мінюков Микита Олександрович, 8 клас, Комунальний заклад позашкільної освіти «Одеська станція юних техніків «Сігма» (командний проєкт), робот «Booster» (супервайзер Дрозд Євген Анатолійович, керівник гуртка «Технології програмування» КЗПО «Одеська СЮТ «Сігма»).

24. Оверченко Олександр Романович, 7 клас, Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ» м. Києва, робот «Robot» (супервайзер Комаров Іван Юрійович, вчитель інформатики Політехнічного ліцею НТУУ «КПІ» ім. І. Сікорського);

25. Брус Роман Дмитрович, 7 клас, Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ» м. Києва, робот «BROM» (супервайзер Комаров Іван Юрійович, вчитель інформатики Політехнічного ліцею НТУУ «КПІ» ім. І. Сікорського);

26. Бебело Нікіта Сергійович, 7 клас, Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ» м. Києва, робот «VebeloTech» (супервайзер Комаров Іван Юрійович, вчитель інформатики Політехнічного ліцею НТУУ «КПІ» ім. І. Сікорського).

2. Вважати керівником делегації від України до Румунії (м. Бухарест) представника національного Оргкомітету: Комендантова Володимира Федоровича, методиста вищої категорії Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України, національного координатора із загальних питань; представниками української делегації: Ігната Івана Авреловича, директора Чернівецького ліцею № 6 імені Олександра Доброго Чернівецької міської ради, національного координатора з питань трансферу і відповідального за організацію супроводу української команди на міжнародний фінал конкурсу «Інфоматрикс», Пустовойта Олега Віталійовича, вчителя інформатики Одеського ліцею № 65 Одеської міської ради Одеської області, національного координатора з проведення суперфіналів Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій "Екософт" та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "Інфоматрикс", куратора з підготовки збірної команди України на світовий фінал «INFOMATRIX; супервайзерів: Комарова Івана Юрійовича, вчителя інформатики Політехнічного ліцею НТУУ «КПІ» ім. І. Сікорського, Дрозда Євгена Анатолійовича, керівника гуртка "Технології програмування" Комунального закладу позашкільної освіти «Одеська станція юних техніків «Сігма».

3. Ігнату Івану Авреловичу, представнику делегації, доручити вирішення питань щодо трансферу команди від України до м. Бухарест (Румунія) і в

зворотньому напрямі, організації розміщення української команди в м. Бухарест (Румунія), проведення інструктажу з техніки безпеки для учасників.

4. Комендантову Володимиру Федоровичу, керівнику делегації, доручити вирішення питань щодо розташування української команди в місці проведення міжнародного фіналу «INFOMATRIX» та організації захистів власних розробок учасниками фіналу, а також делегувати право вирішення з Міжнародним оргкомітетом організаційних питань, що перебувають в інтересах Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України.

5. Провести у дистанційному форматі безпосередньо перед світовим фіналом збори учасників, яким надано право представляти Україну на міжнародних змаганнях, з метою проведення ряду організаційно-настановчих заходів. Доручити підготовку команди від України до світового фіналу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX» національному координатору та представнику національного Оргкомітету Пустовойту Олегу Віталійовичу, вчителю інформатики Одеського ліцею № 65 Одеської міської ради Одеської області та представникам Infomatrix Club Ukraine (за згодою).

6. Організаційні витрати на участь окремих фіналістів здійснюються за рахунок коштів, не заборонених чинним законодавством України.

7. Контроль за виконанням наказу покласти на Комендантова В.Ф, методиста вищої категорії НЕНЦ.



Директор

A handwritten signature in blue ink, written over a horizontal line, positioned between the word 'Директор' and the name 'Володимир ВЕРБИЦЬКИЙ'.

Володимир ВЕРБИЦЬКИЙ