



Міністерство освіти і науки України

НАЦІОНАЛЬНИЙ ЕКОЛОГО-НАТУРАЛІСТИЧНИЙ ЦЕНТР УЧНІВСЬКОЇ МОЛОДІ

НАКАЗ

м. Київ

30 січня 2017 р.

№ 8

Про підсумки проведення заочного туру II етапу XVI Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт-2017» та Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2017»

Відповідно до наказу Міністерства освіти і науки України від 03.03.2007 р. № 177 «Про затвердження Положення про Всеукраїнський чемпіонат з інформаційних технологій «Екософт», зареєстрованого в Міністерстві юстиції України 23 березня 2007 р. за № 266/13533, та до рішення Оргкомітету, запросити до участі в очному турі II етапу XVI Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт-2017» та національному етапі Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2017» наступних учасників:

№ з / п	Назва авторської розробки	Категорії (секції)	Різновид проєкту	Прізвище	Ім'я	По батькові	Клас, курс	Повна назва навчального закладу
Всеукраїнський чемпіонат з інформаційних технологій «Екософт 2017»								
1.	"Еко-бабуся"	ігрові	індивідуальний	Грущенко	Денис	Сергійович	10	Токмацька загальноосвітня школа I-III ступенів № 2 ім. Олексія Миколайовича Кота Запорізької області
2.	"Ми не байдужі"	спеціального призначення	командний	Карпенко	Юлія	Віталіївна	10	Комунальний заклад освіти "Середня загальноосвітня школа №97 імені П.І.Шкідченка" Дніпропетровської області
	"Ми не байдужі"	спеціального призначення	командний	Чорна	Ірина	Романівна	10	Комунальний заклад освіти "Середня загальноосвітня школа № 97 імені П.І. Шкідченка" Дніпропетровської області
4.	"Подорож у часі"	анімаційні	індивідуальний	Шевченко	Олексій	Романович	7	Комунальний заклад освіти "Середня загальноосвітня школа № 97 імені П.І. Шкідченка" Дніпропетровської області

								області
5.	“Onefold CMS” – система для створення та управління контентом сайту	системні	індивідуальний	Куничник	Сергій	Петрович	9	НВК «ЗОШ І-ІІІ ступеня – дитячий садок» с. Гірники Ратнівського району Волинської області
6.	Дослідження перспективи розвитку сучасного комп’ютера з точки зору штучного інтелекту доведенням аналогії інформаційних процесів щодо людини та ПК і створенням комп’ютерної моделі засобами середовища Blender 3D	моделі	індивідуальний	Травкіна	Катерина	Костянтинівна	11	НВК "загальноосвітня школа І ступеня-гімназія" Мирноградської міської ради Донецької області
7.	CollegePack	прикладні	індивідуальний	Саєнко	Андрій	Анатолійович	IV	Природничо-гуманітарний коледж ДВНЗ "Ужгородський національний університет"
8.	Flash–анімація «Правила роботи на комп’ютері»	анімаційні	командний	Поборська	Тетяна	Максимівна	I	Державний навчальний заклад "Запорізький правобережний професійний ліцей"
9.	GameBox	системні	індивідуальний	Верещакін	Олександр	Олександрович	IV	Природничо-гуманітарний коледж ДВНЗ "Ужгородський національний університет"
10.	ProzzoraОлімпіада	прикладні	індивідуальний	Пастор	Норберт	Емерихович	IV	Природничо-гуманітарний коледж ДВНЗ "Ужгородський національний університет"
11.	WEB сервер для обробки даних датчиків	функціональні пристрої	командний	Хохола	Тарас	Володимирович	IV	кафедра ядерної фізики фізичного факультету Київський національний університету ім. Тараса Шевченка

	WEB сервер для обробки даних датчиків	функціональні пристрої	командний	Куцик	Олександр	Едуардович	IV	кафедра ядерної фізики фізичного факультету Київський національний університету ім. Тараса Шевченка
13.	Web-сайт «Україна – єдина країна»	Web-розробки	індивідуальний	Церпіш	Віктор	Юрійович	10	вихованець інформаційно-технічного відділу Центру науково-технічної творчості учнівської молоді управління освіти, науки та молоді Волинської обласної державної адміністрації
14.	Авторський мультимедійний програмний засіб для вивчення хмарних технологій та їх використання в освітній діяльності	Web-розробки	індивідуальний	Ільїна	Олександра	Ігорівна	IV	Вінницький державний педагогічний університет імені Михайла Коцюбинського
15.	Анімаційна навчально – тестова система «НТС Верстатник 3000»	навчальні	індивідуальний	Муха	Святослав	Анатолійович	IV	Державний навчальний заклад «Канівське вище професійне училище» Черкаської області
16.	Анімаційний фільм	анімаційні	індивідуальний	Жданова	Валерія	Валеріївна	II	Державний професійно-технічний навчальний заклад "Орджонікідзевське професійно-технічне училище" Дніпропетровської області
17.	Атлас з географії рідного краю	прикладні	командний	Ганник	Артем	Станиславович	7	Комунальний заклад освіти "Середня загальноосвітня школа № 97 імені П.І.Шкідченка" Дніпропетровської області
	Атлас з географії рідного краю	прикладні	командний	Дейнека	Артем		7	Комунальний заклад освіти "Середня загальноосвітня школа № 97 імені П.І.Шкідченка" Дніпропетровської області

19	Блог Екологічного центру самоврядування «ЕКОВЕКТОР» Новгородівської ЗОШ №7	Web-розробки	командний	Філоненко	Ольга	Анатоліївна	9	Новгородівська загальноосвітня школа I-III ступенів № 7 Новгородівської міської ради Донецької області
	Блог Екологічного центру самоврядування «ЕКОВЕКТОР» Новгородівської ЗОШ №7	Web-розробки	командний	Демиденко	Яна	Вікторівна	10	Новгородівська загальноосвітня школа I-III ступенів № 7 Новгородівської міської ради Донецької області
21	Величавий і могутній Танаїс	навчальні	індивідуальний	Гонтаренко	Ірина	Олександрівна	I	ВП "Лисичанський педагогічний коледж Луганського національного університету імені Тараса Шевченка"
22	Використання мікроконтролера Arduino для моніторингу метеоумов навколишнього середовища	спеціального призначення	індивідуальний	Сергєєв	Олексій	Володимирович	II	Державний навчальний заклад «Запорізький центр професійно-технічної освіти водного транспорту» Запорізької області
23	Використання хмарних технологій для вивчення мови логічного програмування Пролог	навчальні	командний	Тимощук	Марина	Володимировна	IV	Вінницький державний педагогічний університет імені Михайла Коцюбинського
	Використання хмарних технологій для вивчення мови логічного програмування Пролог	навчальні	командний	Ільїна	Олександра	Ігорівна	IV	Вінницький державний педагогічний університет імені Михайла Коцюбинського
	Використання хмарних технологій для вивчення мови логічного програмування Пролог	навчальні	командний	Кирильчук	Сергій	Миколайович	IV	Вінницький державний педагогічний університет імені Михайла Коцюбинського

	Використання хмарних технологій для вивчення мови логічного програмування Пролог	навчальні	командний	Камінський	Владислав	Васильович	IV	Вінницький державний педагогічний університет імені Михайла Коцюбинського
	Використання хмарних технологій для вивчення мови логічного програмування Пролог	навчальні	командний	Лиса	Антоніна	Ігорівна	IV	Вінницький державний педагогічний університет імені Михайла Коцюбинського
	Використання хмарних технологій для вивчення мови логічного програмування Пролог	навчальні	командний	Григоренко	Костянтин	Віталійович	IV	Вінницький державний педагогічний університет імені Михайла Коцюбинського
	Використання хмарних технологій для вивчення мови логічного програмування Пролог	навчальні	командний	Поперечний	Михайло	Миколайович	IV	Вінницький державний педагогічний університет імені Михайла Коцюбинського
	Використання хмарних технологій для вивчення мови логічного програмування Пролог	навчальні	командний	Покаместова	Наталія	Дмитрівна	IV	Вінницький державний педагогічний університет імені Михайла Коцюбинського
	Використання хмарних технологій для вивчення мови логічного програмування Пролог	навчальні	командний	Пугач	Ілона	Олександрівна	IV	Вінницький державний педагогічний університет імені Михайла Коцюбинського
32.	Використання хмарних технологій для вивчення розділу фізики «Теплові явища»	навчальні	командний	Черній	Олег	Юрійович	I	Вінницький державний педагогічний університет імені Михайла Коцюбинського

	Використання хмарних технологій для вивчення розділу фізики «Теплові явища»	навчальні	командний	Остаповець	Анатолій	Сергійович	I	Вінницький державний педагогічний університет імені Михайла Коцюбинського
34.	Візуалізація навчального матеріалу предметів природничо-математичного циклу засобами інформаційно-комунікаційних технологій в загальноосвітніх навчальних закладах	навчальні	індивідуальний	Брунько	Марина	Миколаївна	I	Вінницький державний педагогічний університет імені Михайла Коцюбинського
35.	Віртуальне освітнє середовище для вивчення української мови як засіб електронної дидактики у загальноосвітніх навчальних закладах	навчальні	командний	Рачинська	Дарія	Сергіївна	IV	факультет філології і журналістики Вінницького державного педагогічного університету імені Михайла Коцюбинського
	Віртуальне освітнє середовище для вивчення української мови як засіб електронної дидактики у загальноосвітніх навчальних закладах	навчальні	командний	Радомська	Тетяна	Олегівна	III	факультет філології і журналістики Вінницького державного педагогічного університету імені Михайла Коцюбинського
37.	Віртуальний путівник	Web-розробки	індивідуальний	Бовшик	Ольга	Ігорівна	IV	Полтавський політехнічний коледж Національного технічного університету «Харківський політехнічний інститут»
38.	Вікі	анімаційні	індивідуальний	Долженков	Владислав	Валерійович	7	спеціалізована школа № 61 м. Києва
39.	Впровадження Lean технологій у навчально-	навчальні	індивідуальний	Зозуля	Юлія	Миколаївна	IV	Маріупольське вище металургійне професійне училище Донецької

	виробничий процес МВМПУ							області
40.	Гра "War of ekvialon"	ігрові	індивідуальний	Ліпін	Артур	Вікторович	III	Вище професійне училище № 11 м.Вінниці
41.	Гра "Winter Survive"	ігрові	індивідуальний	Гусак	Влад	Ігорович	III	Державний навчальний заклад «Запорізький правобережний професійний ліцей»
42.	Гра “Scientific quiZ”	ігрові	індивідуальний	Левак	Олександр	Олександрович	9	КЗ "Луцький навчально-виховний комплекс «Гімназія № 14 імені Василя Сухомлинського» Луцької міської ради Волинської області"
43.	Гра «Козаки на морі»	ігрові	індивідуальний	Решетник	Денис	Олегович	9	КЗ «Луцький міський Центр науково-технічної творчості учнівської молоді Луцької міської ради» Волинської області
44.	Гра «Стрибайголова»	ігрові	індивідуальний	Дячук	Владислав		10	вихованець Станції юних техніків Любомльської районної ради Волинської області
45.	Довідник з "Електротехніки"	навчальні	індивідуальний	Атанасов	Олександр	Анатолійович	I	ДНЗ "Мелітопольський професійний ліцей" Запорізької області
46.	Дослідження стислості відображення чисел у різноманітних системах числення (десятковій, двійковій, шістнадцятковій, двухсотп'ятдесятишестковій)	спеціального призначення	індивідуальний	Ходика	Олександр		8	Краматорська ЗОШ № 3 Донецької області
47.	Електронна бібліотека підручників	навчальні	індивідуальний	Старостенко	Анастасія	Олексіївна	11	Красноармійський міський ліцей "Надія" Донецької області
48.	Електронний журнал пропусків для навчальних закладів	Web-розробки	індивідуальний	Кобренко	Владислав	Сергійович	IV	Полтавський політехнічний коледж Національного технічного університету “Харківський політехнічний інститут”

49.	Електронний навчальний курс з основ комп'ютерної анімації на базі платформи дистанційного навчання	навчальні	індивідуальний	Медведєв	Роман	Петрович	III	Навчально-науковий інститут педагогіки, психології, підготовки фахівців вищої кваліфікації Вінницького державного педагогічного університету імені Михайла Коцюбинського
50.	Електронний освітній ресурс на основі технології майндмепінгу «Системи керування базами даних» як засіб підвищення ефективності навчального процесу»	навчальні	індивідуальний	Лиса	Антоніна	Ігорівна	IV	Вінницький державний педагогічний університет імені Михайла Коцюбинського
51.	Електронний посібник "Вчимося працювати з Photoshop CS7"	навчальні	командний	Жагло	Яна	Олексіївна	I	Вінницький державний педагогічний університет імені Михайла Коцюбинського
52.	Живий розклад	спеціального призначення	індивідуальний	Гончаренко	Василь	Олександрович	IV	Полтавський політехнічний коледж Національного технічного університету "Харківський політехнічний інститут"
53.	Збірка завдань по програмуванню на мові Pascal	навчальні	індивідуальний	Сорока	Віталій	Андрійович	8	Костянтинівська загальноосвітня школа I-III ступенів № 3 Костянтинівської міської ради Донецької області
54.	Збірник навчальних задач з інформатики	навчальні	індивідуальний	Хлопенюк	Назар	Вадимович	8	Володимир-Волинська загальноосвітня школа I-III ступенів № 1 Волинської області
55.	Інтерактивний мультимедійний програмний засіб навчального призначення для вивчення «Сходинок до інформатики» в початковій школі	навчальні	командний	Загребельний	Владислав	Володимирович	III	Вінницький державний педагогічний університет імені Михайла Коцюбинського

	Інтерактивний мультимедійний програмний засіб навчального призначення для вивчення «Сходинок до інформатики» в початковій школі	навчальні	командний	Бондарчук	Владислав	Олександрович	I	Вінницький державний педагогічний університет імені Михайла Коцюбинського
57.	Клієнт - сервер	спеціального призначення	індивідуальний	Митоп	Едуард	Олегович	11	Володимир-Волинська гімназія імені Олександра Цинкаловського Волинської області
58.	Колекція Scratch	навчальні	індивідуальний	Ворона	Максим	Валентинович	I	Кременчуцький педагогічний коледж імені А.С.Макаренка Полтавської області
59.	Комп'ютерна гра «Find Country»	ігрові	індивідуальний	Сибірський	Савва	Миколайович	7	Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області
60.	Комп'ютерна гра «Underearth»	ігрові	командний	Товщик	Олексій	Олександрович	II	Державний Навчальний Заклад «Запорізький правобережний професійний ліцей» Запорізької області
61.	Комп'ютерна гра «Міста»	ігрові	індивідуальний	Федяєв	Євгенія	Ігорівна	8	Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області
62.	Контролююча програма –тест «Test-VS»	навчальні	індивідуальний	Лисих	Оксана	Федорівна	11	Навчально-виховний комплекс «Інформатико-математичний ліцей - загальноосвітня школа I- II ступенів» Торецької міської ради Донецької області
63.	Короткометражний фільм "Дві стежини життя: спорт і спокуси"	анімаційні	індивідуальний	Неєжолов	Віталій	Романович	II	Державний навчальний заклад "Запорізький професійний ліцей залізничного транспорту"
64.	Котигорошко та кристал долі України	ігрові	індивідуальний	Чепур	Матвій	Сергійович	7	Комунальний заклад освіти "Середня загальноосвітня школа № 97 імені П.І.Шкідченка" Дніпропетровської області

65.	Краса повтору. фрактали	навчальні	індивідуальний	Алієв	Султан	Амілович	11	Навчально - виховний комплекс «Інформатико-математичний ліцей - загальноосвітня школа I – II ступенів» Торецької міської ради Донецької області
66.	Лабораторні роботи з хімії	навчальні	командний	Бредгауер	Дарина	Євгенівна	8	Комунальний заклад освіти "Середня загальноосвітня школа № 97 імені П.І.Шкідченка" Дніпропетровської області
	Лабораторні роботи з хімії	навчальні	командний	Вагченко	Анастасія	Миколаївна	8	Комунальний заклад освіти "Середня загальноосвітня школа № 97 імені П.І.Шкідченка" Дніпропетровської області
68.	Лазерний ЧПУ станок	функціональні пристрої	індивідуальний	Волков	Владислав	Рустамович	9	Комунальний заклад освіти "Середня загальноосвітня школа № 97 імені. П.І.Шкідченка" Дніпропетровської області
69.	Мережеві вразливості та їх попередження	макети або опис	індивідуальний	Вошик	Ігор	Олегович	11	Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді, Роменська загальноосвітня школа I-III ст. № 5 Сумської області
70.	Модернізація військової сухопутної техніки для АТО «Сталевий патріот»	макети або опис	командний	Кравчук	Володимир	Олександрович	II	Державний навчальний заклад «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»
	Модернізація військової сухопутної техніки для АТО «Сталевий патріот»	макети або опис	командний	Арпуль	Олег	Віталійович	II	Державний навчальний заклад «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»
72.	Мультиплікація поодиноці	анімаційні	індивідуальний	Лазарев	Артемій	Вадимович	10	Державний навчальний заклад "Запорізький професійний ліцей"
73.	Навчальна гра «WeatherTab»	навчальні	індивідуальний	Рабчевська	Дарина	Вікторівна	11	Володимир-Волинський районний Будинок школяра Волинської області

74.	Навчальна програма з курсу домедичної допомоги для молоді «Золоті» п'ять хвилин»	навчальні	індивідуальний	Герцик	Костянтин	Олегович	IV	Кременчуцький медичний коледж ім.В.І.Литвиненка Полтавської області
75.	Навчально-ігрова програма "Множини"	навчальні	індивідуальний	Шевчук	Дар'я	Олегівна	8	спеціалізована школа № 61 з поглибленим вивченням інформаційних технологій Шевченківського району м. Києва
76.	Національна військово-патріотична гра «Повернення Криму»	ігрові	індивідуальний	Антоненко	Ярослав	Миколайович	II	Державний навчальний заклад «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»
77.	Онлайн-помічник по криптографії	Web-розробки	індивідуальний	Анищенко	Микита	Олександрович	11	Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області
78.	Периферійні пристрої комп'ютера	навчальні	індивідуальний	Жаркіх	Дарина	Олександрівна	III	Лисичанський професійний будівельний ліцей Луганської області
79.	Пішохідний перехід	макети або опис	індивідуальний	Драннікова	Ірина	Андріївна	11	СЗШ № 81 м. Києва
80.	Побудова графіків засобами VB.NET	прикладні	індивідуальний	Николаєнко	Олександр	Юрійович	10	Навчально-виховний комплекс «Інформатико-математичний ліцей – загальноосвітня школа I- II ступенів» Торецької міської ради Донецької області
81.	Програма "Pix Patern"	спеціального призначення	індивідуальний	Сопроноук	Юрій	Анатолійович	9	Центр науково-технічної творчості учнівської молоді управління освіти, науки та молоді Волинської обласної державної адміністрації
82.	Програмний засіб для виконання комп'ютерних експериментів на уроках фізики	навчальні	індивідуальний	Воробйова	Євгенія	Олександрівна	10	Черкаське вище професійне училище

83.	Програмний комплекс «Logic for Kids»	навчальні	індивідуальний	Олішанський	Артем	Тимурович	10	вихованець інформаційно-технічного відділу Центру науково-технічної творчості учнівської молоді управління освіти, науки та молоді Волинської обласної державної адміністрації
84.	Проект «LifeLine смарт лікар»	функціональні пристрої	індивідуальний	Крива	Ольга	Вікторівна	8	Гавришівська СЗШ І-ІІІ ст. Вінницького району, КЗ «Вінницький районний Будинок дитячої та юнацької творчості» Вінницької районної ради Вінницької області
85.	Проект «Rosemon Club»	анімаційні	індивідуальний	Свічкарьов	Владислав	Олександрович	10	Навчально-виховний комплекс «Інформатико-математичний ліцей – загальноосвітня школа І-ІІ ступенів» Торецької міської ради Донецької області
	Проект «Rosemon Club»	анімаційні	командний	Шикіта	Анастасія	Віталіївна	10	Навчально-виховний комплекс «Інформатико-математичний ліцей – загальноосвітня школа І-ІІ ступенів» Торецької міської ради Донецької області
87.	Проект «SimPic»	ігрові	індивідуальний	Стоцький	Марк	Андрійович	11	Навчально-виховний комплекс «Інформатико-математичний ліцей – загальноосвітня школа І-ІІ ступенів» Торецької міської ради Донецької області
88.	Рейтинговий калькулятор	прикладні	індивідуальний	Дем'янович	Генрі	Валерійович	І	Криворізький професійний транспортно-металургійний ліцей Дніпропетровської області
89.	Робототехнічна система для ліквідації наслідків надзвичайних ситуацій	моделі	індивідуальний	Горбатий	Роман	Русланович	ІІ	Державний професійно-технічний навчальний заклад "Вінницьке міжрегіональне вище професійне училище"
90.	Розробка і створення Web-сайту на базі	Web-розробки	індивідуальний	Іванов	Богдан	Сергійович	8	Кам'янський еколого-економічний ліцей Кам'янської районної

	CMS Drupal							ради Черкаської області
91.	Розробка мобільного додатку «Unmistaker»	прикладні	індивідуальний	Куделя	Михайло	Миколайович	11	КЗ «Луцька загальноосвітня школа I-III ступенів № 15 Луцької міської ради Волинської області»
92.	Розробка сервісу розміщення та пошуку кулінарних рецептів	Web-розробки	індивідуальний	Юдаков	Олександр	Станіславович	8	Волинська обласна Мала академія наук, ЗОШ I-III ст. № 5 м.Луцька
93.	Розробка системи відстеження переміщення БПЛА	спеціального призначення	індивідуальний	Шумак	Максим	Геннадійович	10	Волинська обласна Мала академія наук, Княгининівська спеціалізована школа-інтернат I-III ст. "Центр освіти та соціально-педагогічної допомоги" Волинської області
94.	Розумійка	ігрові	індивідуальний	Шмідт	Данііл	Олександрович	10	Житомирська загальноосвітня школа I-III ступенів № 17
95.	Сайт "Для сварщика" - https://venomlook.jimdo.com/	Web-розробки	індивідуальний	Мотовилов	Ігор	Юрійович	II	Державний навчальний заклад "Запорізький професійний ліцей залізничного транспорту"
96.	Сайт «My family tree»	Web-розробки	індивідуальний	Гупало	Петро	Андрійович	11	КЗ "Луцький навчально-виховний комплекс «Гімназія № 14 імені Василя Сухомлинського» Луцької міської ради Волинської області"
97.	Сайт «Електромонтер з ремонту та обслуговування електроустаткування»	Web-розробки	індивідуальний	Колот	Артур	Вадимович	II	Державний навчальний заклад «Запорізький правобережний професійний ліцей»
98.	Сайт «Екологія Дніпра»	Web-розробки	індивідуальний	Сворцов	Андрій	Дмитрійович	III	Вище професійне училище № 17 м. Дніпропетровська
99.	Сайт практических работ по векторной и растровой графике	навчальні	індивідуальний	Марков	Єгор	Вікторович	8	КЗ"Веселівська ЗОШ I-III ступенів № 2 Запорізької області
100.	Створення інтерактивного проекту засобами Adobe Captivate	навчальні	індивідуальний	Олексієнко	Ангеліна	Віталійович	11	Білоцерківська спеціалізована школа I-III ст. №12 з поглибленим вивченням інформаційних

								технологій Білоцерківської міської ради Київської області
101	Створення штучної нейромережі «Машинний зір» засобами мови програмування Visual C# щодо ідентифікації символів	спеціаль ного признач ення	індиві дуаль ний	Дудник	Микол а	Павлович	11	НВК "загальноосвітня школа І ступеня-гімназія" Мирноградської міської ради Донецької області
102	Стратегічна гра «Castles_and_Towers»	ігрові	коман дний	Кириче нко	Олег	Володим ирович	11	Харківська гімназія № 47 Харківської міської ради Харківської області
103	Стратегічна гра «Castles_and_Towers»	ігрові	коман дний	Гончар	Іван	Андрійов ич	11	Харківська гімназія № 47 Харківської міської ради Харківської області
	Стратегічна гра «Castles_and_Towers»	ігрові	коман дний	Лоточу к	Олексі й	Миколай ович	10	Харківська гімназія № 47 Харківської міської ради Харківської області
	Стратегічна гра «Castles_and_Towers»	ігрові	коман дний	Алексе єв	Микит а	Федотови ч	10	Харківська гімназія № 47 Харківської міської ради Харківської області
	Стратегічна гра «Castles_and_Towers»	ігрові	коман дний	Шелко вой	Андрій	Олексійо вич	11	Харківська гімназія № 47 Харківської міської ради Харківської області
107	Технічна гра «Professional Games»	ігрові	коман дний	Антоне нко	Яросла в	Миколай ович	II	Державний навчальний заклад «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»
	Технічна гра «Professional Games»	ігрові	коман дний	Горело в	Андрій	Вадимов ич	II	Державний навчальний заклад «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»
109	Технологія енергозбереження у житловому будинку	функціо нальні пристро ї	індиві дуаль ний	Шейко	Владис лав	Олександр рович	11	Красноармійський міський ліцей "Надія" Донецької області
110	Треш	навчаль ні	індиві дуаль ний	Цигано к	Богдан	Сергійов ич	I	Державний професійно-технічний навчальний заклад «Орджонікідзевське професійно-технічне училище» м. Покров Дніпропетровської області

111	Уроки ХХ века	анімаційні	індивідуальний	Підгорна	Марина	Миколаївна	II	Державний навчальний заклад «Запорізьке вище професійне училище сфери послуг»
112	Учебні бібліотеки геометричних побудов для візуальних серед програмування	навчальні	командний	Лісовський	Михайло	Андрійович	11	Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області
	Учебні бібліотеки геометричних побудов для візуальних серед програмування	навчальні	командний	Сухіна	Маргарита	Андрійович	10	Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області
114	Уявні світи	прикладні	індивідуальний	Собчук	Роман	Сергійович	11	Березичівська ЗОШ I-III ступеня Волинської області
115	Флеш програми як засіб та метод логічного мислення	ігрові	індивідуальний	Махитко	Ганна	Вікторівна	10	Загальноосвітня школа I-III ступенів № 3 Покровської міської ради Донецької області
116	Формування соціально активної особистості учня через виховання доброти, людяності, любові до батьків та батьківського дому	навчальні	індивідуальний	Світязук	Артур		9	Любомльська загальноосвітня школа I-III ст. № 3 Любомльської районної ради Волинської області
117	Цифровий освітній ресурс «Діагностика автомобілів»	Web-розробки	командний	Вашакідзе	Артур	Віталійович	II	Державний навчальний заклад «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»
	Цифровий освітній ресурс «Діагностика автомобілів»	Web-розробки	командний	Селезньов	Євгеній	Сергійович	II	Державний навчальний заклад «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»

Національний етап Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX 2017» у складі Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2017»

1.	Короткометражний фільм	Короткометражний фільм	командний	Бойченко	Дмитро	Миколайович	10	Сафянська ЗОШ I-III ступенів Одеської області
2.	"Мачо и Ботан"	Коротко	індиві	Попов	Кирил	Вікторов	11	Тарутинський навчально-

		метражний фільм	дуальний		о	ич		виховний комплекс "Загальноосвітня школа I - III ступенів - ліцей - дошкільний заклад" Одеської області
3.	«Тепло батьківської любові»	Комп'ютерне мистецтво	командний	Шульга	Анастасія	Сергіївна	11	Державний навчальний заклад «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»
	«Тепло батьківської любові»	Комп'ютерне мистецтво	командний	Бондар	Юрій	Валентинович	11	Державний навчальний заклад «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»
5.	«Ти вдома»	Короткометражний фільм	командний	Савчук	Олександр	Анатолійович	11	Державний навчальний заклад «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»
	«Ти вдома»	Короткометражний фільм	командний	Архипенко	Андрій	Олександрович	11	Державний навчальний заклад «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»
7.	Chemistry Assistant	Програмування	індивідуальний	Чалий	Олексій	Віталійович	10	Політехнічний ліцей НТУУ КПІ ім.І.Сікорського
8.	DoubleAbstragation	Програмування	командний	Лобанов	Георгій	Євгенійович	10	Ліцей № 142 м. Києва
	DoubleAbstragation	Програмування	командний	Олександрович	Михайло	Корешков	10	Політехнічний ліцей НТУУ КПІ ім.І.Сікорського
	DoubleAbstragation	Програмування	командний	Жуковський	Ігор	Андрійович	10	Політехнічний ліцей НТУУ КПІ ім.І.Сікорського
11.	Finger Lock	Апаратне управління	командний	Федоренко	Олексій	Дмитров	10	Політехнічний ліцей НТУУ КПІ ім.І.Сікорського
12.	Health Care	Програмування	індивідуальний	Кулик	Ольга	Юріївна	11	Львівський фізико-математичний ліцей-інтернат при Львівському національному університеті імені Івана Франка
13.	Improvise	Програмування	індивідуальний	Ющенко	Євгеній	Віталійович	10	Політехнічний ліцей НТУУ КПІ ім.І.Сікорського

14.	Universal Robotic Assistant for people with visual disabilities	Роботи	командний	Мікуш	Павло	Павлович	10	Києво-Печерський ліцей № 171 "Лідер" м. Києва
15.	Автовідповідач	Короткометражний фільм	командний	Зуєва	Вікторія	Вікторівна	9	НВК "ЗОШ I-III ступенів - ліцей" м. Подільськ Одеської області
16.	Анімаційний фільм «"Ілюзія" щастя»	Комп'ютерне мистецтво	індивідуальний	Золотарьова	Марина	Ігорівна	9	Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області
17.	База даних "Атестат"	Програмування	індивідуальний	Ємець	Сергій	Сергійович	11	Красноармійський міський ліцей "Надія" Донецької області
18.	Біль в очах українців	Короткометражний фільм	індивідуальний	Алексютенко	Володимир	Петрович	11	ДПТНЗ "Гніванський професійний ліцей імені двічі Героя Радянського Союзу Р. Я. Малиновського" Вінницької області
19.	Біонічна модель термодинаміки квітки плодового дерева – програма «BIONA-1»	Програмування	командний	Іванченко	Олександр	Олександрович	9	Одеський навчально-виховний комплекс № 49 «Спеціалізована школа – загальноосвітня школа I-III ступенів» Одеської міської ради Одеської області.
	Біонічна модель термодинаміки квітки плодового дерева – програма «BIONA-1»	Програмування	командний	Столяренко	Саїдулла	Наїмуллоєвич	11	Одеський навчально-виховний комплекс № 49 «Спеціалізована школа – загальноосвітня школа I-III ступенів» Одеської міської ради Одеської області
	Біонічна модель термодинаміки квітки плодового дерева – програма «BIONA-1»	Програмування	командний	Євтушенко	Богдан	Геннадійович	9	Одеський навчально-виховний комплекс № 49 «Спеціалізована школа – загальноосвітня школа I-III ступенів» Одеської міської ради Одеської області
22.	Використання новітніх технологій для побудови інтелектуальних систем	Роботи	командний	Кравчик	Артур	Антонович	10	Одеська спеціалізована школа I-III ступенів «Освітні ресурси та технологічний тренінг» № 94 з поглибленим вивченням івриту та інформатики ім. Володимира (Зєєва) Жаботинського Одеської міської ради Одеської області

23.	Виявлення популярного контенту в соціальних мережах	Комп'ютерне мистецтво	індивідуальний	Семенко	Каріна	Миколаївна	11	Політехнічний ліцей НТУУ КПІ ім.І.Сікорського
24.	Вплив трематодної інвазії на морфо-фізіологічні показники в організмі Витушки пурпурної (<i>Planorbarius purpura</i>)	Роботи	індивідуальний	Максименко	Тетяна	Андріївна	10	Радомишльська станція юних натуралістів Житомирської області
25.	Герої серед нас	Комп'ютерне мистецтво	індивідуальний	Бочаренко	Анна	Євгеніївна	10	Комунальний заклад "Полтавська загальноосвітня школа I-III ступенів № 26"
26.	Гра "Потяг"	Програмування	індивідуальний	Гарбар	Дмитрій	Сергійович	11	Житомирський міський колегіум
27.	Діафільм у цифрову еру: новий погляд	Комп'ютерне мистецтво	індивідуальний	Кебап	Марія	В'ячеславівна	10	Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області
28.	Діптіх «Північна та Південна зірки»	Комп'ютерне мистецтво	індивідуальний	Кучер	Катерина	Вікторіївна	11	Інститут інформаційної безпеки, радіоелектроніки та телекомунікації Одеського національного політехнічного університету
29.	Додаток-android «AutoDiagnostic 3.0»	Програмування	індивідуальний	Василенко	Артем	Миколайович	11	Державний навчальний заклад «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»
30.	Дослідження методів наближеного вирішення диференціальних рівнянь	Програмування	індивідуальний	Железняк	Роман	Олександрович	11	Красноармійський міський ліцей «Надія» Донецької області
31.	Екологічне лихо	Короткометражний фільм	командний	Пронкоров	Богдан	Євгенійович	11	Черкаська спеціалізована школа I-III ступенів № 3
32.	Знущання та образи у школі. Шляхи вирішення	Короткометражний фільм	командний	Васильєва	Тетяна	Євгенівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ КПІ ім.І.Сікорського

	проблеми							
33.	Красі поліській «ТАК!» Смітгезвалищам «НІ!»	Коротко метражний фільм	індивідуальний	Жмурак	Лілія	Миколаївна	11	Березівський НВК "ЗНЗ I-III ступенів - ДНЗ" Рівненської області
34.	Ловці культурної спадщини	Комп'ютерне мистецтво	індивідуальний	Крепх	Олександр	Олександрівна	10	Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області
35.	Мама - не просто слово	Комп'ютерне мистецтво	індивідуальний	Іноземець	Анна	Олегівна	9	Черкаська спеціалізована школа I-III ступенів № 3 Черкаської міської ради Черкаської області
36.	Моделювання гри як засіб попередження ігromанії	Коротко метражний фільм	командний	Харченко	Артем	Володимирович	11	Кременчуцька спеціалізована школа I-III ступенів № 10 з поглибленим вивченням англійської мови Кременчуцької міської ради, Кременчуцький еколого-натуралістичний центр учнівської молоді Полтавської області
37.	Навчальна програма з мови програмування Pascal	Програмування	індивідуальний	Дребезов	Денис	Олегович	11	Державний навчальний заклад "Михайлівське вище професійне училище" Запорізької області
38.	Оселі народів Європи	Комп'ютерне мистецтво	індивідуальний	Караєв	Афіна	Володимирівна	9	Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області
39.	Паралельне програмування з використанням технології MPI	Програмування	індивідуальний	Уваров	Валентин	Юрійович	11	Красноармійський міський ліцей "Надія" Донецької області
40.	Розробка робота на основі мікроконтролерної плати Arduino	Роботи	індивідуальний	Шимон	Максим	Олександрович	10	Житомирський екологічний ліцей № 24
41.	Серія «Флора та фауна»	Комп'ютерне мистецтво	індивідуальний	Жиков	Катерина	Ігорівна	10	Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області
42.	Спасо Преображенский собор г. Болград	Коротко метражний фільм	індивідуальний	Турлак	Ігор	Степанович	9	Болградський навчально виховний комплекс: "Спеціалізована школа I - III ступенів - ліцей" Одеської області
43.	Створення гри у Unity 3D	Комп'ютерне	індивідуальний	Майдан	Андрій	Олександрович	11	Одеський економічний ліцей

		мистецтво	ний					
44.	Створення міні - проектів у візуальному середовищі програмування Delphi 7	Програмування	індивідуальний	Куруч	Андрій	Іванович	9	Тарутинський навчально-виховний комплекс "Загальноосвітня школа I - III ступенів - ліцей - дошкільний заклад" Одеської області
45.	Створення програми типу Messenger з використанням GPS модуля смартфона	Програмування	індивідуальний	Кравченко	Роман	Вадимович	9	Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді, Спеціалізована загальноосвітня школа I-III ст. № 1 ім. П.І.Калнишевського Сумської області
46.	Стилістичний контент-аналізатор текстів – програма «TEST_Det»	Програмування	командний	Калюжний	Леонід	Валерійович	11	Одеський навчально-виховний комплекс № 49 «Спеціалізована школа – загальноосвітня школа I-III ступенів» Одеської міської ради Одеської області
	Стилістичний контент-аналізатор текстів – програма «TEST_Det»	Програмування	командний	Леонов	Олександр	Олександрівна	11	Одеський навчально-виховний комплекс № 49 «Спеціалізована школа – загальноосвітня школа I-III ступенів» Одеської міської ради Одеської області
48.	Тонкощі вивчення англійської мови	Короткометражний фільм	індивідуальний	Халамандра	Яна	Петріна	9	Кам'янець-Подільська загальноосвітня школа № 15 Хмельницької області
49.	Тріумф над негараздами	Короткометражний фільм	командний	Бойчук	Андрій	Степанович	11	Дунаєвецький НВК "ЗОШ I-III ст., гімназія" Хмельницької області
	Тріумф над негараздами	Короткометражний фільм	командний	Мельник	Ілона	Олегівна	11	Дунаєвецький НВК "ЗОШ I-III ст., гімназія" Хмельницької області
	Тріумф над негараздами	Короткометражний фільм	індивідуальний	Буняк	Іванна	Сергіївна	11	Дунаєвецький НВК "ЗОШ I-III ст., гімназія" Хмельницької області
	Тріумф над негараздами	Короткометражний фільм	індивідуальний	Григор'єв	Максим	Олегович	11	Дунаєвецький НВК "ЗОШ I-III ст, гімназія" Хмельницької області
53.	У світі 3D графіки	Комп'ютерне мистецтво	індивідуальний	Довгопола	Ірина	Володимирівна	10	Міловська загальноосвітня школа I-III ступенів Міловської районної ради Луганської

								області
54.	Faster	Коротко метражний фільм	індивідуальний	Kovalets	Misha		8	Міжнародна школа I-III ступенів «Меридіан» м. Києва
55.	Powerful Necklace	Коротко метражний фільм	командний	Yildiz	Suveyda		10	Міжнародна школа I-III ступенів «Меридіан» м. Києва
	Powerful Necklace	Коротко метражний фільм	командний	Pelit	Nalan	Zeynep	8	Міжнародна школа I-III ступенів «Меридіан» м. Києва
57.	The Green	Коротко метражний фільм	командний	Kolyva	Dima		10	Міжнародна школа I-III ступенів «Меридіан» м. Києва
	The Green	Коротко метражний фільм	командний	Kes	Asim	Alperen	10	Міжнародна школа I-III ступенів «Меридіан» м. Києва

Фінал конкурсу пройде у вигляді відкритого постерного захисту проектів. Авторські програмні і апаратні рішення національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проектів «INFOMATRIX 2017» розглядатимуться у складі секцій Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт».

Витрати на відрядження здійснюються за рахунок організації, що відряджає. Керівників делегацій просимо завчасно придбати квитки на зворотний шлях.

Відповідальність за життя та здоров'я учасників і своєчасне оформлення документів несуть супроводжуючі особи.

Директор НЕНЦ
доктор педагогічних наук,
професор

В. В. Вербицький