



Міністерство освіти і науки України
НАЦІОНАЛЬНИЙ ЕКОЛОГО-НАТУРАЛІСТИЧНИЙ ЦЕНТР УЧНІВСЬКОЇ МОЛОДІ

НАКАЗ

м. Київ

«21» січня 2020 р.

№ 14-о

Про підсумки проведення заочного туру II етапу XIX
Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій
«Екософт-2020» та Національного етапу Міжнародного
конкурсу комп'ютерних проектів «INFOMATRIX-2020»

Відповідно до наказу Міністерства освіти і науки України від 03.03.2007 р. № 177 «Про затвердження Положення про Всеукраїнський чемпіонат з інформаційних технологій «Екософт», зареєстрованого в Міністерстві юстиції України 23 березня 2007 р. за № 266/13533 та до рішення Оргкомітету запросити до участі в очному турі II етапу XIX Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт-2020» та національному етапі Міжнародного конкурсу комп'ютерних проектів «INFOMATRIX-2020» наступних учасників:

№	Назва проекту	Категорія	Різновид проекту	Прізвище	Імя	По- батькове	Клас, курс	Повна назва закладу освіти
1.	3D модель будинку	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний	Харченко	Владислав	Сергійович	II курс	Полтавський політехнічний коледж Національного технічного університету "Харківський політехнічний інститут"
2.	3D модель облаштування пришкольньої території «Шкільна мозаїка»	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний	Прокопчук	Назарій	Романович	10 клас	загальноосвітньої школи I-III ступенів села Полиці Камінь-Каширської районної ради Волинської області
3.	ABC	Прикладні	Індивідуальний	Бугайчук	Сергій	Володимирович	11 клас	Любомльський навчально - виховний комплекс "Заклад загальної середньої освіти I-III ступенів-гімназія" імені Наталії Ужвій Любомльської міської ради Волинської області
4.	AI Fresh Station	Апаратне управління	Індивідуальний	Белоус	Олег	Геннадійович	11 клас	Херсонський фізико-технічний

		я	ний					ліцей Херсонської міської ради Херсонської області
5.	COSMO-BANK	Програмування	Командний	Бондаренко	Андрій	Олександрович	10 клас	комунальний заклад освіти "Спеціалізована середня загальноосвітня школа № 22 з поглибленим вивченням іноземної мови", Дніпровської міської ради Дніпропетровської області
6.	COSMO-BANK	Програмування	Командний	Чістяков	Павло	Вадимович	10 клас	комунальний заклад освіти "Спеціалізована середня загальноосвітня школа № 22 з поглибленим вивченням іноземної мови", Дніпровської міської ради Дніпропетровської області
7.	Dora is coming	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний	Бондарчук	Костянтин	Миколайович	9 клас	Одеський навчально-виховний комплекс "Гімназія № 2- спеціалізована школа I ступеня з поглибленим вивченням англійської мови" Одеської міської ради Одеської області
8.	DUNGEON & SKELETONS	Ігрові	Індивідуальний	Кишинев	Владислав	Віталійович	II курс	Полтавський політехнічний коледж Національного технічного університету "Харківський політехнічний інститут"
9.	Generation XXI	Комп'ютерне мистецтво	Командний	Водолазка	Єва	Максими́вна	11 клас	Житомирська міська гімназія № 3

10.	Generation XXI	Комп'ютерне мистецтво	Командний	Маковицька	Вікторія	Едуардівна	10 клас	Житомирська загальноосвітня школа I-III ступенів № 17
11.	Generation XXI	Комп'ютерне мистецтво	Командний	Малиновська	Єлизавета	Борисівна	9 клас	Житомирська загальноосвітня школа I-III ступенів № 17
12.	Generation XXI	Комп'ютерне мистецтво	Командний	Мірошников	Богдан		11 клас	Житомирська загальноосвітня школа I-III ступенів № 17
13.	Harmix: Software for Harmonic Combination of Video and Music	Програмування	Індивідуальний	Поночевний	Назар	Юрійович	I курс	Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»
14.	Igneel's Adventures	Анімаційні	Індивідуальний	Кириченко	Дар'я	Євгеніївна	7 клас	комунальний заклад освіти "Спеціалізована середня школа №22" ДМР
15.	Imigration	Короткометражний фільм	Командний	Бондарев	Олександр	Володимирівна	10 клас	середня загальноосвітня школа № 166 м. Києва
16.	Imigration	Короткометражний фільм	Командний	Загарницький	Арсеній	Костянтинівич	III курс	Державний навчальний заклад "Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою"
17.	Imigration	Короткометражний фільм	Командний	Родіонов	Андрій	Анатолійович	III курс	Державний навчальний заклад "Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою"
18.	Imitation of the Great	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний	Сташевська	Олександр	Володимирівна	9 клас	комунальний заклад освіти "Спеціалізована середня загальноосвітня школа № 22" Дніпровської міської ради Дніпропетровської

								області
19.	JSG	Ігрові	Індивідуальний	Шиндер	Михайло	Ілліч	9 клас	КЗ «Рішельєвський ліцей» м. Одеси
20.	Lapka.com	Web-розробки	Командний	Овчарук	Катерина	Євгенівна	7 клас	Житомирська загальноосвітня школа I-III ступенів № 17
21.	Lapka.com	Web-розробки	Командний	Тімошов	Денис	Русланович	7 клас	Житомирська загальноосвітня школа I-III ступенів №17
22.	LekKitFW	Програмування	Індивідуальний	Пирогов	Денис	Олексійович	11 клас	Загальноосвітня школа №33 Житомирська
23.	MetaLib	Програмування	Індивідуальний	Ядельський	Артем	Ігорович	11 клас	Львівський фізико-математичний ліцей інтернат при львівському національному університеті імені Івана Франка
24.	RoboPROFI	Апаратне управління	Командний	Бобро	Олексій	Романович	III курс	Державний навчальний заклад "Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою"
25.	RoboPROFI	Апаратне управління	Командний	Павлюк	Олександр	Володимирович	III курс	Коледж інженерії та управління Національного авіаційного університету м. Києва
26.	RoboPROFI	Апаратне управління	Командний	Шумний	Віктор	Олександрович	II курс	Державний навчальний заклад "Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою"
27.	Romeleague	Програмування	Командний	Коркішко	Андрій	Віталійович	10 клас	Кременчуцький ліцей № 4 "Кремінь" Полтавської області
28.	Romeleague	Програмування	Командний	Порицький	Іван	Миколайович	10 клас	Кременчуцький ліцей № 4 "Кремінь" Полтавської області
29.	Seasons	Комп'ютерне	Індивідуальний	Волосова	Марія	Максимова	9 клас	комунальний заклад освіти

		мистецтво	ний					"Спеціалізована середня загальноосвітня школа № 22" Дніпровської міської ради Дніпропетровської області
30.	SMARTLOC K	Апаратне управління	Індивідуальний	Куруч	Іван	Дмитрович	10 клас	Березинський навчально-виховний комплекс "Загальноосвітня школа I-III ступенів - дошкільний навчальний заклад" Тарутинської районної ради Одеської області
31.	The Courtroom	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний	Азарченков	Сергей	Владимирович	11 клас	Комунальний заклад "Маріупольська загальноосвітня школа I-III ступенів №55 Маріупольської міської ради Донецької області"
32.	UASolar	Програмування	Індивідуальний	Мойсеєнко	Леонтій	Олегович	III курс	Державний навчальний заклад "Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою"
33.	USPEED	drone race (перегони дронів)	Індивідуальний	Грицюк	Павло	Олегович	III курс	Державний навчальний заклад "Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою"
34.	Weather Map Game	Ігрові	Індивідуальний	Максименко	Микола	Сергієвич	9 клас	КЗ "Рішельєвський ліцей" м. Одеси
35.	Автоматизована система відмітки присутності учнів	Прикладні	Індивідуальний	Морозинський	Максим	Віталійович	10 клас	Рівненський міський Палац дітей та молоді м. Рівного

36.	Айвенго	Апаратне управління	Індивідуальний	Гут	Вадим	Федорovich	9 клас	КЗ Вінницький районний Будинок дитячої та юнацької творчості Вінницької області
37.	База даних "Аеропорт"	Спеціального призначення	Індивідуальний	Макуха	Вікторія	Олегівна	10 клас	Красноармійський міський лицей "Надія" м. Покровська Донецької області
38.	Веб-ресурс "Піддавай все критиці" для вивчення медіаграмотності в закладах освіти	Навчальний	Індивідуальний	Шауро	Марина	Сергіївна	8 клас	Грем'яцька загальноосвітня школа I-III ступенів Новгород-Сіверської районної ради Чернігівської області
39.	Виклик прийнятий	Короткометражний фільм	Командний	Мельниченко	Вікторія	Сергіївна	9 клас	Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів
40.	Виклик прийнято	Анімаційні	Командний	Мельниченко	Вікторія	Сергіївна	7 клас	Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів
41.	Виклик прийнято	Короткометражний фільм	Командний	Савенко	Єкатерина	Олександрівна	9 клас	Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів
42.	Виклик прийнято	Короткометражний фільм	Командний	Чурілова	Вероніка	Андріївна	9 клас	Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів
43.	Випробування життям	Короткометражний фільм	Командний	Долинський	Матвій	Сергійovich	9 клас	Житомирська загальноосвітня школа I-III ступенів № 17
44.	Випробування життям	Короткометражний фільм	Командний	Коджаман	Сюмей Мелісе	Еролівна	10 клас	Житомирська загальноосвітня школа I-III ступенів №17
45.	Випробування життям	Короткометражний фільм	Командний	Кравецький	Нікіта	Дмитрович	11 клас	Житомирська загальноосвітня школа I-III ступенів № 17
46.	Вікі-енциклопедія кафедри інформатики і інформаційн	Web-розробки	Командний	Мельник	Роксолана	Володимирівна	IV курс	Уманський державний педагогічний університет імені Павла Тичини

	о- комунікаційн их технологій «Вікі-клік»							
47.	Вікі- енциклопедія кафедри інформатики і інформаційн о- комунікаційн их технологій «Вікі-клік»	Web- розробки	Коман дний	Строкова	Мар ина	Андріїв на	IV курс	Уманський державний педагогічний університет імені Павла Тичини
48.	Вірнум Лайт	Комп'юте рне мистецтв о	Індиві дуаль ний	Карамян	Афі на	Володи мирівна	11 клас	Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області
49.	Віртуалізація настільної гри "Лабіринт" для сприяння розвитку логічного мислення та просторового уявлення	Ігрові	Індиві дуаль ний	Московец ь	Степ ан	Сергійо вич	11 клас	Комунальний заклад "Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді" Роменської міської ради Сумської області, Роменська спеціалізована загальноосвітня школа I-III ступенів № 2 ім. акад. А.Ф.Йоффе Роменської міської ради Сумської області
50.	Віртуальний пугіник навчальним закладом	Web- розробки	Коман дний	Котляр	Анд рій	Сергійо вич	III курс	Полтавський політехнічний коледж Національного технічного університету "Харківський політехнічний інститут"
51.	Віртуальний пугіник навчальним закладом	Web- розробки	Коман дний	Шаповал ов	Іван	Романо вич	III курс	Полтавський політехнічний коледж Національного технічного університету

								"Харківський політехнічний інститут"
52.	Генератор та візуалізатор планетних систем	Програмування	Індивідуальний	Паладієнко	Данило	Миколайович	9 клас	Одеська загальноосвітня школа I-III ступенів № 65
53.	Генерація екологічно чистої енергії за біонічним принципом Dual Power Supply та її постачання у житлові та інші споруди: моделювання та розрахунки	Прикладні	Індивідуальний	Іваниченко	Олександр	Олександрович	I курс	Одеська національна академія зв'язку ім. О.С. Попова
54.	Гра "Подорож до ядра планети"	Ігрові	Індивідуальний	Котляров	Теодор	Кирилович	8 клас	Полтавський обласний науковий ліцей-інтернат II-III ступенів при Кременчуцькому педагогічному коледжі імені А.С.Макаренка
55.	Гра-шутер Shoot Enemy	Ігрові	Індивідуальний	Златогорський	Максим	Олексійович	10 клас	вихованець інформаційно-технічного відділу Центру науково-технічної творчості учнівської молоді управління освіти, науки та молоді Волинської обласної державної адміністрації
56.	Дискримінація	Короткометражний фільм	Командний	Винничук	Володимир	Вадимович	9 клас	Дунаєвецька станція юних натуралістів Хмельницької області
57.	Дискримінація	Короткометражний фільм	Командний	Гоцуляк	Дарія	Ігорівна	9 клас	Дунаєвецька станція юних натуралістів Хмельницької області
58.	Дискримінація	Короткометражний фільм	Командний	Парфенюк	Владислав	Сергійович	9 клас	Дунаєвецька станція юних натуралістів Хмельницької області

59.	Дискримінація	Короткометражний фільм	Командний	Пастух	Олександра	Олександрівна	9 клас	Дунаєвецька станція юних натуралістів Хмельницької області
60.	Дискримінація	Короткометражний фільм	Командний	Сохатюк	Артемій	Вікторович	9 клас	Дунаєвецька станція юних натуралістів Хмельницької області
61.	Дискримінація	Короткометражний фільм	Командний	Токарчук	Анастасія	Анатоліївна	9 клас	Дунаєвецька станція юних натуралістів Хмельницької області
62.	Дистанційний маніпулятор телеприсутності.	mission (робот повинен виконати поставлене завдання)	Індивідуальний	Рябікин	Максим	Петрович	9 клас	Іванівський НВК "ЗОШ 1-2 ступеню ДНЗ" Одеська
63.	Дитяча жорстокість	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний	Олійник	Віолетта	Максимівна	9 клас	Навчально-виховний комплекс "Генічеська школа I-III ступенів №3-дошкільний навчальний заклад" Херсонської області
64.	Дружба без меж	Короткометражний фільм	Командний	Башбога	Адем	Бедірович	7 клас	Одеська загальноосвітня школа I-III ступенів № 65
65.	Дружба без меж	Короткометражний фільм	Командний	Саїд-Хассан	Хекмат	Хашимович	7 клас	Одеська загальноосвітня школа I-III ступенів № 65
66.	Дружба без меж	Короткометражний фільм	Командний	Криволапов	Владислав	Олександрович	7 клас	Одеська загальноосвітня школа I-III ступенів № 65
67.	Дружба без меж	Короткометражний фільм	Командний	Мельниченко	Вікторія	Сергіївна	7 клас	Одеська загальноосвітня школа I-III ступенів № 65
68.	Екологічний імператив «Земля майбутнього», або «Який світ на нас чекає»	Програмування	Індивідуальний	Грузіна	Олена	Віталіївна	9 клас	Кременчуцький ліцей № 10 «Лінгвіст» Кременчуцької міської ради Полтавської області, вихованка гуртка «Цікава інформатика» Кременчуцького еколого-

								натуралістичного центру учнівської молоді Кременчуцької міської ради Полтавської області
69.	Електронний навчальний посібник, як новітній засіб змішаного навчання інформатики у закладах загальної середньої освіти	Навчальні	Командний	Шевчук	Ігор	Михайлович	I курс	Вінницький державний педагогічний університет імені Михайла Коцюбинського
70.	Електронний навчальний посібник, як новітній засіб змішаного навчання інформатики у закладах загальної середньої освіти	Навчальні	Командний	Ярчевська	Олександр	Сергій	I курс	Вінницький державний педагогічний університет імені Михайла Коцюбинського
71.	За живе - заживе	Короткометражний фільм	Командний	Золотарьова	Вероніка	Ігорівна	9 клас	Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів
72.	За живе - заживе	Короткометражний фільм	Командний	Юдіна	Маргарита	Геннадіївна	9 клас	Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів
73.	Знай, люби, бережи! (збірник інтерактивних вправ на екологічну тематику)	Навчальні	Командний	Бубнова	Карина	Олегівна	8 клас	Кременчуцький ліцей № 10 «Лінгвіст» Кременчуцької міської ради Полтавської області, вихованка гуртка «Цікава інформатика» Кременчуцького еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Кременчуцької

								міської ради Полтавської області
74.	Знай, люби, бережи! (збірник інтерактивни х вправ на екологічну тематику)	Навчальн і	Коман дний	Манаєнко ва	Ніко ль	Андріїв на	8 клас	Кременчуцький лицей № 10 «Лінгвіст» Кременчуцької міської ради Полтавської області, вихованка гуртка «Цікава інформатика» Кременчуцького еколого- натуралістичного центру учнівської молоді Кременчуцької міської ради Полтавської області
75.	Комп'ютерна гра "BlackTeddi"	Ігрові	Індиві дуаль ний	Неменуш ий	Наза р	Микола йович	11 клас	Конотопська загальноосвітня школа I-III ступенів № 10 Сумської області
76.	Космічне сміття	Комп'юте рне мистецтв о	Індиві дуаль ний	Власенко	Анг елін а	Максим івна	9 клас	Одеська загальноосвітня школа I-III ступенів № 65
77.	Куб кібербезпеки як інструмент для захисту мереж, доменів та Інтернету	Спеціаль ного призначе ння	Індиві дуаль ний	Дикий	Ром ан	Юрійов ич	9 клас	Нововолинської загальноосвітньої школи I-III ступенів № 2 Нововолинської міської ради Волинської області
78.	Культурно- освітні інтерактивні карти України, яких немає у підручниках географії	Навчальн і	Коман дний	Лукавськ а	Алін а	Андріїв на	II курс	Вінницький державний педагогічний університет імені Михайла Коцюбинського
79.	Культурно- освітні інтерактивні карти України, яких немає у підручниках географії	Навчальн і	Коман дний	Мельник	Леся	Юрїївна	II курс	Вінницький державний педагогічний університет імені Михайла Коцюбинського

80.	Лицар В'ячеслав	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний	Максимко	Максим	Сергійович	9 клас	КЗ "Рішельєвський ліцей" м. Одеси
81.	Менеджер паролів "Denpass+"	Системні	Індивідуальний	Муравець	Денис	Андрійович	11 клас	вихованець Будинку школяра, учень опорного закладу ЗОШ І-ІІІ ступенів с. Суходоли Володимир-Волинського району Волинської області
82.	Мережний організатор школяра на основі бота мережі Telegram	Web-розробки	Індивідуальний	Ткаченко	Тімур	Вадимович	9 клас	Полтавський обласний науковий ліцей-інтернат ІІ-ІІІ ступенів при Кременчуцькому педагогічному коледжі імені А.С.Макаренка
83.	Міжнародний буктрейлер до повісті «маруся» Григорія Квітки-Основ'яненка	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний	Бардусова	Аліна	Ігорівна	11 клас	Красноармійський міський ліцей «Надія» Покровської міської ради Донецької області
84.	Мобільний додаток "IT-допомога" ("IT-help")	Програмування	Командний	Савонік	В'ячеслав	Петрович	І курс	Державний навчальний заклад "Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою"
85.	Мобільний додаток "IT-допомога" ("IT-help")	Програмування	Командний	Хоменко	Микола	Олександрович	І курс	Державний навчальний заклад "Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою"
86.	Мобільний додаток "Смаки України"	Програмування	Командний	Озтюрк	Кадір Саїд	Серхатович	І курс	Державний навчальний заклад "Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою"

87.	Мобільний додаток "Смаки України"	Програмування	Індивідуальний	Савонік	В'ячеслав	Петрович	I курс	Державний навчальний заклад "Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою"
88.	Мобільний тестувальник	Навчальний	Індивідуальний	Куява	Андрій	Вікторович	9 клас	вихованець КЗ «Луцький міський центр науково-технічної творчості учнівської молоді Луцької міської ради», учень КЗ «Луцький навчально-виховний комплекс №9 Луцької міської ради» Волинської області
89.	Моделювання процесу колонізації земельної ділянки однорічними рослинами	Прикладний	Командний	Колбасюк	Віталій	Олександрович	9 клас	Одеський навчально-виховний комплекс № 49 «Спеціалізована школа – загальноосвітня школа I-III ступенів» Одеської міської ради Одеської області
90.	Моделювання процесу колонізації земельної ділянки однорічними рослинами	Прикладний	Командний	Мельников	Станіслав	Михайлович	9 клас	Одеський навчально-виховний комплекс № 49 «Спеціалізована школа – загальноосвітня школа I-III ступенів» Одеської міської ради Одеської області
91.	Моделювання процесу колонізації земельної ділянки однорічними рослинами	Прикладний	Командний	Накутній	Дмитро	Віталійович	9 клас	Онлайн-школа «Альтернатива» м. Харкова
92.	Навчальний сайт «Інформатика для дев'ятикласників»	Навчальний	Індивідуальний	Наземець	Антон	Вячеславович	10 клас	Кам'янський еколого-економічний ліцей Кам'янської міської ради Черкаської області

	иків»							області
93.	Нейромережева система моніторингу вирубки лісів	Програмування	Індивідуальний	Деревянок	Олег	Андрійович	11 клас	«Обласна спеціалізована школа-інтернат II-III ступенів «Обдарованість» Харківської обласної ради» Харківська
94.	Нейронна мережа для озвучки тексту зімітованим голосом	Спеціального призначення	Індивідуальний	Тригуб	Діана	Костянтинівна	11 клас	Рівненський міський Палац дітей та молоді м. Рівного
95.	Новорічний ельф	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний	Виборнов	Ксенія	Олегівна	10 клас	Харківська гімназія № 144 Харківської міської ради Харківської області
96.	Очі говорять більше ніж слова	Анімаційні	Індивідуальний	Гамма	Софія	Валеріївна	11 клас	Христинівська спеціалізована школа I-III ст № 1 ім. О.Є.Корнійчука Христинівської районної ради Черкаської області
97.	Педагогічний програмний засіб "Атом та атомне ядро"	Навчальні	Командний	Довгий	Ярослав	Вікторович	II курс	Державний навчальний заклад "Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою"
98.	Педагогічний програмний засіб "Атом та атомне ядро"	Навчальні	Командний	Дяченко	Богдан	Вікторович	II курс	Державний навчальний заклад "Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою"
99.	Педагогічний програмний засіб "Відновлювальна енергетика"	Навчальні	Командний	Затхей	Богдан	Олександрович	III курс	Державний навчальний заклад "Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою"

100.	Педагогічний -програмний засіб "Відновлюва льна енергетика"	Навчальн і	Коман дний	Щеглов	Віта лій	Євгенов ич	III курс	Державний навчальний заклад "Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою"
101.	Педагогічний -програмний засіб "Військова радіоелектро ніка"	Навчальн і	Коман дний	Кулик	Вад им	Валерій ович	III курс	Державний навчальний заклад "Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою"
102.	Педагогічний -програмний засіб "Військова радіоелектро ніка"	Навчальн і	Коман дний	Лепьошкі н	Кир ило	Дмитро вич	III курс	Державний навчальний заклад "Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою"
103.	Педагогічний -програмний засіб "Двигуни внутрінього згорання"	Навчальн і	Коман дний	Бойко	Дми тро	Сергійо вич	III курс	Державний навчальний заклад "Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою"
104.	Педагогічний -програмний засіб "Двигуни внутрінього згорання"	Навчальн і	Коман дний	Музика	Єгор	Віталій ович	III курс	Державний навчальний заклад "Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою"
105.	Педагогічний -програмний засіб "Двигуни внутрінього згорання"	Навчальн і	Коман дний	Шкляр	Євге н	Анатолі йович	III курс	Державний навчальний заклад "Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою"
106.	Педагогічний -програмний засіб "Професійна математика"	Навчальн і	Коман дний	Крижанів ський	Ілля	Юрійов ич	II курс	Державний навчальний заклад "Київський професійний коледж з посиленою

								військовою та фізичною підготовкою”
107.	Педагогічний-програмний засіб "Професійна математика"	Навчальні	Командний	Шумний	Віктор	Олександрович	II курс	Державний навчальний заклад “Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою”
108.	Підкорення вітру	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний	Кривда	Маргарита	Володимирівна	10 клас	Одеська спеціалізована школа №40 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області
109.	Порівняння класичних алгоритмів зіставлення. Реалізація програми для допомоги музикантам у пошуку групи	Програмування	Індивідуальний	Подшивалова	Ольга	Євгенівна	11 клас	Обласна спеціалізована школа-інтернат II-III ступенів «Обдарованість» Харківської обласної ради Харківської області
110.	Приклади HTML, CSS, JAVASCRIPT/JQUERY компонентів	Web-розробки	Індивідуальний	Ціперко	Владислав	Юрійович	10 клас	Кам'янський еколого-економічний ліцей Кам'янської міської ради Черкаської області
111.	Прилад для ванної	Апаратне управління	Індивідуальний	Загорулько	Іван	Володимирів	11 клас	Комунальний заклад "Центральноукраїнський науковий ліцей-інтернат Кіровоградської обласної ради" Кіровоградської області
112.	Програма-тренажер з української мови	Програмування	Індивідуальний	Музикін	Артём	Михайлович	11 клас	Красноармійський міський ліцей "Надія" м. Покровськ Донецької області
113.	Програмне забезпечення "ГРАЧ" як засіб полегшення організаційн	Прикладні	Індивідуальний	Сільченко	Олександр	Олегович	9 клас	Комунальний заклад "Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді" Роменської міської

	ої роботи в галузі освіти, в менеджменті та інших сферах життя							ради Сумської області, Роменська загальноосвітня школа I-III ступенів № 7 Роменської міської ради Сумської області
114.	Промо-сайт «Живі раки»	Web-розробки	Індивідуальний	Кушнір	Софія	Сергійвна	10 клас	вихованка інформаційно-технічного відділу Центру науково-технічної творчості учнівської молоді управління освіти, науки та молоді Волинської обласної державної адміністрації
115.	Профілактика професійних захворювань	Навчальні	Індивідуальний	Деріочма	Єлизавета	Юрїївна	III курс	Комунальний вищий навчальний заклад I рівня акредитації Полтавської обласної ради "Кременчуцький медичний коледж" імені В.І.Литвиненка
116.	Ранкова меланхолія	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний	Колевашко	Анастасія	Олексіївна	10 клас	Криворізький навчально-виховний комплекс №35 "Загальноосвітня школа I-III ступенів - багатoproфільний лицей "Імпульс" Криворізької міської ради Дніпропетровської області
117.	Робот-поліцейський	mission (робот повинен виконати поставлене завдання)	Індивідуальний	Коляда	Ігор	Руслано вич	7 клас	Христинівський районний будинок дитячої та юнацької творчості Черкаської області
118.	Розробка 3D відеогри та її пайплайн	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний	Беліков	Даніло	Юрійович	11 клас	Красноармійський міський лицей "Надія" м. Покровськ Донецької області
119.	Розробка веб-сторінки,	Web-розробки	Індивідуальний	Мельничук	Борис	Іванович	10 клас	Мигівський НВК-опорний заклад

	де можна переглянути циклічну будову молекули аміку		ний					Вижницької районної ради Чернівецької області
120.	Розробка ігрового додатку «Jumping man» з використанням платформи Unity 2D	Ігрові	Індивідуальний	Іващук	Назар	Руслано вич	10 клас	Масевицька загальноосвітня школа I-III ступенів Рокитнівської районної ради Рівненської області
121.	Розробка мобільного додатку для створення формули фарбування волосся	Програмування	Індивідуальний	Кізілов	Дмитро	Олексій ович	I курс	Комунальний заклад «Маріупольський технічний ліцей» Маріупольської міської ради Донецької області»
122.	Розробка навчальних моделей з інформатики засобами Adobe Animate CC	Навчальні	Командний	Діденко	Роман	Іванович	II курс	Уманський державний педагогічний університет імені Павла Тичини
123.	Розробка навчальних моделей з інформатики засобами Adobe Animate CC	Навчальні	Командний	Рожанський	Андрій	Олександрович	II курс	Уманський державний педагогічний університет імені Павла Тичини
124.	Розробка програмного забезпечення генератора електричного вибуху із широким застосуванням скінчених автоматів.	Апаратне управління	Індивідуальний	Ткач	Іван	Андрійович	11 курс	КЗСОР «Сумська обласна гімназія – інтернат для талановитих та творчо обдарованих дітей»
125.	Розробка сайту «Історичні пам'ятки Волині»	Web-розробки	Індивідуальний	Кухарук	Софія	Олександрівна	10 клас	Луцька ЗОШ I-III ст. № 23, вихованець Волинської обласної Малої академії наук

126.	Розробка сервісу "InfoSeller"	Web-розробки	Індивідуальний	Демчук	Назар	Ігорович	10 клас	Луцький НВК № 9, вихованець Волинської обласної Малої академії наук
127.	Розробка сервісу бюро знахідок «Enigma»	Web-розробки	Індивідуальний	Солтисюк	Дмитро	Андрійович	10 клас	Луцька гімназія № 18, вихованець Волинської обласної Малої академії наук
128.	Сайт	Web-розробки	Індивідуальний	Вандиш	Катерина	Миколаївна	11 клас	Бердичівський міський ліцей № 15 Житомирської області
129.	Сайт ресторану Impression	Web-розробки	Індивідуальний	Ліпша	Ілля	Олегович	9 клас	вихованець інформаційно-технічного відділу Центру науково-технічної творчості учнівської молоді управління освіти, науки та молоді Волинської обласної державної адміністрації
130.	Серце	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний	Люшенко	Людмила	Олексіївна	10 клас	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ ім. І. Сікорського" м. Києва
131.	Система «Безпечний пішохідний перехід»	Програмування	Командний	Іванов	Марк	Павлович	11 клас	Красноармійський міський ліцей "Надія" м.Красноармійськ Донецької області
132.	Система «Безпечний пішохідний перехід»	Програмування	Командний	Карпов	Артем	Олексійович	11 клас	Красноармійський міський ліцей "Надія" м.Красноармійськ Донецької області
133.	Сповідь	Короткометражний фільм	Командний	Процюк	Владислав	Олександрович	III курс	Державний навчальний заклад "Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою"
134.	Сповідь	Короткометражний фільм	Командний	Усик	Іван	Олександрович	III курс	Державний навчальний заклад "Київський професійний коледж з посиленою військовою та

								фізичною підготовкою"
135.	Створення VR моделі засобами BLENDER	Навчальні	Індивідуальний	Чижевський	Данило	Євгенович	10 клас	Білоцерківська спеціалізована школа I - III ст. № 12 з поглибленим вивченням інформаційних технологій Білоцерківської міської ради Київської області
136.	Створення бази даних «Шкільна бібліотека» з використанням СКБД Access	Програмування	Командний	Мяшкур	Максим	Олександрович	9 клас	Загальноосвітня школа I-II ступенів № 15 Покровської міської ради Донецької області
137.	Створення бази даних «Шкільна бібліотека» з використанням СКБД Access	Програмування	Командний	Просоленко	Єлизавета	Олександрівна	9 клас	Загальноосвітня школа I-II ступенів № 15 Покровської міської ради Донецької області
138.	Створення інтелектуальної експертної системи для оцінки ступеня пошкодження нервово-м'язового апарату живого організму	Програмування	Командний	Мартинюк	Артем	Владиславович	11 клас	Ліцей інформаційних технологій № 79 м. Києва
139.	Створення інтелектуальної експертної системи для оцінки ступеня пошкодження нервово-м'язового апарату живого організму	Програмування	Командний	Франц	Святослав	Валерійович	11 клас	Ліцей інформаційних технологій № 79 м. Києва

140.	Створення інтерактивних коміксів засобами Scratch	Навчальний	Індивідуальний	Кисельова	Дар'я	Сергійвна	I курс	Кременчуцький педагогічний коледж імені А.С. Макаренка Полтавської області
141.	Створення сайту Роменської МАН у середовищі WIX	Web-розробки	Індивідуальний	Савченко	Андрій	Олександрович	9 клас	Комунальний заклад "Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді" Роменської міської ради Сумської області, Роменська загальноосвітня школа I-III ступенів № 4 Роменської міської ради Сумської області
142.	Телеграм-стрічка	Інструментальні	Індивідуальний	Котляр	Андрій	Сергійович	III курс	Полтавський політехнічний коледж Національного технічного університету "Харківський політехнічний інститут"
143.	Телекомунікаційний навчальний проект з інформатики як засіб формування навичок алгоритмічного мислення учнів 3-го класу	Навчальний	Командний	Ткачук	Таїса	Василівна	III курс	Вінницький державний педагогічний університет імені Михайла Коцюбинського
144.	Телекомунікаційний навчальний проект з інформатики як засіб формування навичок алгоритмічного мислення учнів 3-го класу	Навчальний	Командний	Хохлюк	Павло	Дмитрович	III курс	Вінницький державний педагогічний університет імені Михайла Коцюбинського
145.	Темна смуга	Короткометражний	Індивідуальний	Пятін	Владислав	Олександрович	9 клас	Комунальний заклад

		фільм	ний		ав			«Маріупольська загальноосвітня школа I-III ступенів № 41 Маріупольської міської ради Донецької області»
146.	У всі очах відображається душа	Анімаційні	Індивідуальний	Баданюк	Влада	Юрїївна	11 клас	Христинівська спеціалізована школа I-III ступенів № 1 ім. О.Є.Корнійчука Христинівської районної ради Черкаської області
147.	У сміття є дім	Навчальні	Командний	Горбань	Інна	Романівна	III курс	Кременчуцький педагогічний коледж імені А. С. Макаренка Полтавської області
148.	У сміття є дім	Навчальні	Командний	Пшенишна	Олеся	Олексіївна	III курс	Кременчуцький педагогічний коледж імені А. С. Макаренка Полтавської області
149.	Установка дистанційного дослідження зразків	mission (робот повинен виконати поставлене завдання)	Командний	Бригинець	Ростислав	Олександрович	8 клас	Христинівський районний будинок дитячої та юнацької творчості Черкаської області
150.	Установка дистанційного дослідження зразків	mission (робот повинен виконати поставлене завдання)	Командний	Рак	Денис	Васильович	7 клас	Христинівський районний будинок дитячої та юнацької творчості Черкаської області
151.	Установка для генерації вітрової та сонячної електроенергії	mission (робот повинен виконати поставлене завдання)	Індивідуальний	Подольян	Максим	Васильович	9 клас	Христинівський районний будинок дитячої та юнацької творчості Черкаської області
152.	Фізика - це життя	Навчальні	Індивідуальний	Бабич	Ангеліна	Олександрівна	II курс	Полтавський політехнічний коледж Національного технічного університету "Харківський

								політехнічний інститут"
153.	Фірмовий стиль компанії Construct	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний	Шолох	Роман	Сергіювич	II курс	Полтавський політехнічний коледж Національного технічного університету "Харківський політехнічний інститут"
154.	Чат для туристів <<Limpchat>>	Програмування	Індивідуальний	Бабак	Данііл	Володимирівч	11 клас	КЗ ОСШ "Обдарованість" II-III ступенів Харківської обласної ради Харківської області
155.	Шлях... (Way...)	Короткометражний фільм	Командний	Озтюрк	Кадір Саїд	Серхатович	I курс	Державний навчальний заклад "Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою"
156.	Шлях... (Way...)	Короткометражний фільм	Командний	Хоменко	Микола	Олександрович	I курс	Державний навчальний заклад "Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою"
157.	Розробка ігрового додатка «Україна - моя Батьківщина»	Ігрові	Командний	Грінберг	Олександр	Ігорівна	III курс	Вінницький державний педагогічний університет імені Михайла Коцюбинського
158.	Розробка ігрового додатка «Україна - моя Батьківщина»	Ігрові	Командний	Царенко	Дмитро	Дмитрович	III курс	Вінницький державний педагогічний університет імені Михайла Коцюбинського

Фінал конкурсу пройде у вигляді відкритого постерного захисту проектів. Авторські програмні і апаратні рішення національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проектів «INFOMATRIX 2020» розглядатимуться у складі секцій Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт-2020».

Програмою передбачено проведення параду фіналістів з відео представленням регіонів від кожної групи учасників (окремої команди, міста, району, області), національного одягу та штандартів або прапорів з геральдичною символікою, а також майстер-класи від професіоналів.

Витрати на відрядження здійснюються за рахунок організації, що відряджає. Керівників делегацій просимо завчасно придбати квитки на зворотний шлях.

Відповідальність за життя та здоров'я учасників і своєчасне оформлення документів несуть супроводжуючі особи.

Директор НЕНЦ



В. В. Вербицький