



Міністерство освіти і науки України  
**НАЦІОНАЛЬНИЙ ЕКОЛОГО-НАТУРАЛІСТИЧНИЙ ЦЕНТР УЧНІВСЬКОЇ МОЛОДІ**

04074. Київ, Вишгородська, 19

Тел. 430-02-60, 430-43-90

e-mail: [nenc@nenc.gov.ua](mailto:nenc@nenc.gov.ua)

## НАКАЗ

«14» березня 2023 р.

№ 34

Про підсумки проведення фіналу II етапу  
XXII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних  
технологій «Екософт-2023» та XIV національного етапу  
Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів  
«INFOMATRIX-2023», присвячений 100 річниці  
від дня народження Віктора Глушкова

На виконання Плану всеукраїнських і міжнародних організаційно-масових заходів з дітьми та учнівською молоддю на 2023 рік, затвердженого наказом Міністерства освіти і науки України від 28.11.2022 р. № 1063 та наказу МОН України від 03.03.2007 р. № 177 «Про затвердження Положення про Всеукраїнський чемпіонат з інформаційних технологій «Екософт», зареєстрованого в Міністерстві юстиції України 23.03.2007 р. за № 266/13533, згідно з листом МОН України №4/198-23 від 25.01.2023 р. [Про проведення фінального етапу Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт-2023» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2023», присвячений 100 річниці з дня народження Віктора Глушкова](#)», листом НЕНЦ МОН України № 10 від 10.01.2023 р. [Про проведення Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт-2023» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2023», присвячений 100 річниці від дня народження Віктора Глушкова](#), з 07 по 10 березня 2023 р., Національний еколого-натуралістичний центр учнівської молоді МОН України, за підтримки Громадської організації «Спілка освітян України», Громадської організації «Спілка автоматизаторів бізнесу», компанії «DIXI-CENTER», компанії «2d:3d», провів фінал II етапу Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт-2023» і національний етап Міжнародного конкурсу «INFOMATRIX-2023» в дистанційному форматі.

Відповідно до рішення компетентного журі та складу організаційного комітету

### НАКАЗУЮ:

I. Нагородити дипломами I ступеня Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України переможців II етапу XXII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2023» і XIV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2023»:

#### за I місце

*серед учнів закладів загальної середньої і позашкільної освіти:*

- розробка «Багатофункціональний браслет велосипедиста» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Апаратне управління», індивідуальний проєкт, автор Гук Павло Костянтинович, 7 клас, Комунальний заклад освіти «Спеціалізована середня загальноосвітня школа № 22 з поглибленим вивченням іноземної мови» Дніпровської міської ради
- розробка «Трекінг пристроїв у приміщенні за допомогою WI-FI» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Функціональні пристрої/Апаратне управління», індивідуальний проєкт, автор Сухомлін Владислав Вікторович, 11 клас, Криворізький Центрально-Міський ліцей

3. розробка «Зображення варте тисячам слів» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Сорокіна Марія Костянтинівна 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
4. розробка «What is a forest for you?» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Анімаційні/Короткометражний фільм», індивідуальний проєкт, автор Котюча Анастасія Василівна, 11 клас, Криворізький Центрально-Міський ліцей
5. розробка «Дерева - легені нашої планети» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Анімаційні/Короткометражний фільм», індивідуальний проєкт, автор Солопихін Назар Олегович, 11 клас, Науковий ліцей № 3 Полтавської міської ради
6. розробка «Способи оптимізації ігор в Unity 3D» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Ігрові/Популяризація наук», індивідуальний проєкт, автор Кириченко Марк Володимирович, 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
7. розробка «Сервіс-гід для самостійних екскурсій в панорамних місцях» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Прикладні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Громовий Денис Юрійович, 10 клас, Черкаської гімназії № 31 Черкаської міської ради Черкаської області

серед учнів закладів професійно-технічної і студентів закладів вищої освіти I-II рівнів акредитації:

8. розробка «Система спортивного хронометражу SKIT» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Моделі/Апаратне управління», індивідуальний проєкт, автор Недошитко Ангеліна Андріївна. V курс, Відокремлений структурний підрозділ "Тернопільський фаховий коледж Тернопільського національного технічного університету імені Івана Пулюя"

II. Нагородити дипломами II ступеня Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України призерів II етапу XXII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2023» і XIV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2023»:

**за II місце**

серед учнів закладів загальної середньої та позашкільної освіти:

1. розробка «Демонстраційна електро-механічна модель системи виявлення та знешкодження повітряних цілей типу (БПЛА) "ANTI SHANED"» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Моделі/Апаратне управління», індивідуальний проєкт, автор Крисько Артем Володимирович, 9 клас, Ніжинська гімназія № 3 Ніжинської міської ради Чернігівської області
2. розробка «Testic» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Москаль Михайло Володимирович, 11 клас, Відокремлений підрозділ «Науковий ліцей» Державного університету «Житомирська політехніка»
3. розробка «Дружба» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Анімаційні/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Бутук Юлія Григорівна, 10 клас, Одеський ліцей №65 Одеської міської ради
4. розробка «Настільна гра "Космічна Одісея"» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Стецун Іван Сергійович, 8 клас, Комунальний заклад освіти «Спеціалізована середня загальноосвітня школа № 22 з поглибленим вивченням іноземної мови» Дніпровської міської ради
5. розробка «Співіснування машин, людей та тварин. До чого може призвести зловживання технологіями» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Спеціального призначення/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Бородіна Ольга Олегівна, 9 клас, Загальноосвітня школа I-III ступенів № 3 Покровської міської ради Донецької області
6. розробка «Споживаємо те, що залишаємо» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Торгалова Марія Євгенівна, 11 клас, Криворізький Центрально-Міський ліцей
7. розробка «Parasolka» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Анімаційні/Короткометражний фільм», індивідуальний проєкт, автор Соседко Михайло Дмитрович, 9 клас, Комунального закладу освіти «Спеціалізована середня загальноосвітня школа №22» Дніпровської міської ради

8. розробка «Знайдений» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Анімаційні/Короткометражний фільм», командний проєкт, автор Бойко Поліна, 9 клас, Комунальний заклад "Полтавська загальноосвітня школа І-ІІІ ступенів № 30 Полтавської міської ради Полтавської області"
- розробка «Знайдений» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Анімаційні/Короткометражний фільм», командний проєкт, автор Брижак Вікторія, 9 клас, Комунальний заклад "Полтавська загальноосвітня школа І-ІІІ ступенів № 30 Полтавської міської ради Полтавської області"
- розробка «Знайдений» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Анімаційні/Короткометражний фільм», командний проєкт, автор Корогодін Микита, 9 клас, Комунальний заклад "Полтавська загальноосвітня школа І-ІІІ ступенів № 30 Полтавської міської ради Полтавської області"
- розробка «Знайдений» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Анімаційні/Короткометражний фільм», командний проєкт, автор Колодяжна Лілія, 9 клас, Комунальний заклад "Полтавська загальноосвітня школа І-ІІІ ступенів № 30 Полтавської міської ради Полтавської області"
- розробка «Знайдений» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Анімаційні/Короткометражний фільм», командний проєкт, автор Глуховець Діана, 9 клас, Комунальний заклад "Полтавська загальноосвітня школа І-ІІІ ступенів № 30 Полтавської міської ради Полтавської області"
- розробка «Знайдений» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Анімаційні/Короткометражний фільм», командний проєкт, автор Дерев'янка Ірина, 9 клас, Комунальний заклад "Полтавська загальноосвітня школа І-ІІІ ступенів № 30 Полтавської міської ради Полтавської області"
9. розробка «Красива, вільна, незалежна» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Короткометражний фільм», індивідуальний проєкт, автор Степануха Максим Сергійович, 10 клас, Пирятинський ліцей Пирятинської міської ради Полтавської області
10. розробка «Створення стороннього каналу для посилення захисту передачі даних» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Спеціального призначення/Науковий проєкт», індивідуальний проєкт, автор Хмелюк Діана Геннадіївна, 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
11. розробка «4Dots». в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Ігрові Програмування», індивідуальний проєкт, автор Терентюк Остап Вікторович. 11 клас, Відокремлений підрозділ «Науковий ліцей» Державного університету «Житомирська політехніка»
12. розробка «Heroes & Villains of Glavinmonde» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Ігрові/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Охрамович Олег Віталійович, 8 клас, Спеціалізована школа № 216
13. розробка «Аналіз даних в інформаційних системах» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Інструментальні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Будяк Данило Володимирович, 10 клас, Комунальна установа Сумська спеціалізована школа І-ІІІ ступенів №10, м. Суми Сумської області
14. розробка «Додаток для виявлення вибухонебезпечних об'єктів «Bomb Scanner» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Спеціального призначення/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Руських Володимир Михайлович, 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
15. розробка «Полігон логічних схем» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Спеціального призначення/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Овчаренко Роман Дмитрович, 10 клас, «Ліцей інформаційних технологій» Кам'янської міської ради Дніпропетровської області
16. розробка «Скретч-проєкт, автор «Король танків» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Ігрові/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Прокопчук Арсеній Романович, 7 клас, Заклад загальної середньої освіти "Полицівський ліцей" Камінь-Каширської міської ради Волинської області
17. розробка «Хмарно-орієнтована інформаційна система наповнення та відображення розкладу навчальних занять “Електронний розклад”» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Герасимчук Владислав Юрійович, 10 клас, Відокремлений підрозділ «Науковий ліцей» Державного університету «Житомирська політехніка»

серед учнів закладів професійно-технічної і студентів закладів вищої освіти І-ІІ рівнів акредитації:

1. розробка «Модернізація моделі сівалки СЗТ – 3.6. Комп'ютеризація блоку контролю кількості висіву насіння, зернових та зернобобових культур», в категорії Екософт/Інфоматрикс:

«Моделі/Апаратне управління», індивідуальний проєкт, автор Самойленко Ілля Євгенович, III курс, Державний професійно - технічний навчальний заклад "Апостолівський центр підготовки та перепідготовки робітничих кадрів"

2. розробка «Розумна стоянка для велосипедів» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Апаратне управління», командний проєкт, автор Літвінов Олександр Олексійович, III курс, здобувач освіти ДНЗ «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»; дійсний член відділення «Відділення безпеки та оборони» КПНЗ «Київська Мала академія наук учнівської молоді»

розробка «Розумна стоянка для велосипедів» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Апаратне управління», командний проєкт, автор Коновал Богдан Миколайович, III курс, здобувач освіти ДНЗ «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»; дійсний член відділення «Відділення безпеки та оборони» КПНЗ «Київська Мала академія наук учнівської молоді»

розробка «Розумна стоянка для велосипедів» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Апаратне управління», командний проєкт, автор Тихонов Максим Олександрович, III курс, здобувач освіти ДНЗ «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»; дійсний член відділення «Відділення безпеки та оборони» КПНЗ «Київська Мала академія наук учнівської молоді»

3. розробка «Психологічна допомога українцям під час воєнного стану» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Макети або опис/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Паюк Ксенія Едуардівна, II курс, Одеський технічний фаховий коледж Одеського національного технологічного університету

серед студентів закладів вищої освіти III-IV рівнів акредитації та дипломованих розробників:

1. розробка «Мобільний застосунок "VIOLET" для оцінки впливу ультрафіолетового випромінювання на здоров'я людини» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Спеціального призначення/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Орехов Олександр Саніславович, дипломований розробник, Національний університет кораблебудування імені адмірала Макарова

III. Нагородити дипломами III ступеня Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України призерів II етапу XXII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2023» і XIV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2023»:

**за III місце**

серед учнів закладів загальної середньої та позашкільної освіти:

1. розробка «3D модель ЕОМ МІР-2», в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Моделі/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Хоменко Дмитро Петрович, 10 клас, Відокремлений підрозділ «Науковий ліцей» Державного університету «Житомирська політехніка»

2. розробка «Ukraine» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Анімаційні/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Колеснікова Марія Костянтинівна, 11 клас, Костянтинівський заклад загальної середньої освіти I - III ступенів №6

3. розробка «Анімаційний проєкт "Місто майбутнього"» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Анімаційні/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Шевченко Марія Романівна, 8 клас, Комунальний заклад позашкільної освіти "Одеська станція юних техніків "Сігма"

4. розробка «Бажання тіней» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Комп'ютерне мистецтво/Індивідуальний проєкт», автор Сінеуцька Анастасія Григорівна, 11 клас, Ліцей № 17 м. Житомира

5. розробка «Добро і зло» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Колядинська Ельміра, 11 клас, загальноосвітня школа I-III ступенів № 3 Покровської міської ради

6. розробка «Серія малюнків "Задзеркалля"» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Прикладні/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Мамчур Олександра

Максимівна, 8 клас, Комунальний заклад позашкільний освіти "Одеська станція юних техніків "Сігма"

7. розробка «Втрачене дитинство» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Анімаційні/Короткометражний фільм», командний проєкт, автор Чепіль Марія Володимирівна, 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" міста Києва  
розробка «Втрачене дитинство» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Анімаційні/Короткометражний фільм», командний проєкт, автор Хмелюк Діана Геннадіївна, 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ» м. Київ
8. розробка «День, що змінив життя назавжди» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Короткометражний фільм», командний проєкт, автор Ігнат'єва Дана, 10 клас, вихованка гуртка Центру позашкільної освіти Волинської обласної ради  
розробка «День, що змінив життя назавжди» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Короткометражний фільм», командний проєкт, автор Танасійчук Владислав, 10 клас, вихованець гуртка Центру позашкільної освіти Волинської обласної ради
9. розробка «Бот для платформи Twitch» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Системні/Науковий проєкт», індивідуальний проєкт, автор Кравчук Арсентій Сергійович, 10 клас, комунальний заклад загальної середньої освіти «Луцький ліцей № 14 імені Василя Сухомлинського Луцької міської ради» Волинської області
10. розробка «Київguide» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Прикладні/Науковий проєкт», командний проєкт, автор Хмелевський Олексій Андрійович, 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва  
розробка «Київguide» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Прикладні/Науковий проєкт», командний проєкт, автор Поліщук Владислава Володимирівна, 7 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" міста Києва  
розробка «Київguide» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Прикладні/Науковий проєкт», командний проєкт, автор Мельник Софія, 9 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва  
розробка «Київguide» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Прикладні/Науковий проєкт», командний проєкт, автор Косовцова Марія Ігорівна, 11 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
11. розробка «Застосунок для вивчення англійської мови з використанням AR Масок та розпізнаванням голосу» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Популяризація науки», індивідуальний проєкт, автор Ткаченко Поліна Борисівна, 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
12. розробка «Система, що впорядкувала світ. Візуалізація елементів Таблиці Дмитра Івановича Менделєєва» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Моделі/Популяризація науки», індивідуальний проєкт, автор Кулик Ярослав Артемович 9 клас, Одеський ліцей № 65 Одеської міської ради м. Одеса
13. розробка «Healtech» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Програмування», командний проєкт, автор Городинський Кирил Сергійович, 10 клас, Комунальний заклад освіти «Спеціалізована середня загальноосвітня школа № 22 з поглибленим вивченням іноземної мови» Дніпровської міської ради  
розробка «Healtech» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Програмування», командний проєкт, автор Петровець Всеволод Васильович, 10 клас, Комунальний заклад освіти «Спеціалізована середня загальноосвітня школа № 22 з поглибленим вивченням іноземної мови» Дніпровської міської ради  
розробка «Healtech» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Програмування», командний проєкт, автор Яковенко Данііл Русланович, 10 клас, Комунальний заклад освіти «Спеціалізована середня загальноосвітня школа № 22 з поглибленим вивченням іноземної мови» Дніпровської міської ради
14. розробка «HomeworkHelper» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Прикладні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Жупинський Гліб Миколайович, 9 клас, КЗ "Харківська гімназія № 110" Харківської міської ради
15. розробка «Ukraine Eco Simulator» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Левченко Григорій Ігорович, 9 клас,

Науковий ліцей "Політ" при Кременчуцькій гуманітарно-технологічній академії імені А. С. Макаренка

16. розробка «Веб-портал психологічної допомоги "Point"» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Ніколайчук Артур Кирилович, 9 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
17. розробка «Вивчай географію за картою світу» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Федірко Владислав Сергійович, I курс, Кременчуцька філія комунального закладу "Полтавська Мала академія наук учнівської молоді"
18. розробка «Клікер гра "Збери свій комп'ютер"» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Ігрові/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Милостивий Артем Олександрович, 10 клас, Відокремлений підрозділ «Науковий ліцей» Державного університету «Житомирська політехніка».
19. розробка «Мобільний додаток "EcoLife"» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Інструментальні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Горнік Тарас Васильович, 9 клас, Волинська обласна Мала академія наук, Волинський науковий ліцей Волинської обласної ради
20. розробка «Мобільний додаток на React Native «ZERO WASTE CITY» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Рибачик Вячеслав Костянтинівич, 9 клас, Політехнічного ліцею НТУУ «КПІ» м. Києва
21. розробка «Симулятор руху крові» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Духневич Станіслав Андрійович, 8 клас, Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук", "Луцький ліцей №4 імені Модеста Левицького"
22. розробка «Симуляція вогню на світлодіодній матриці за допомогою алгоритму «шум перлина» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Прикладні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Страхаль Олександр, 10 клас, ліцей «Крижанівський» Фонтанської сільської ради Одеського району Одеської області
23. розробка «Створення мобільного додатку для захисту довкілля «Сам собі еколог» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Рибачик Ілля Костянтинівич, 9 клас, Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ» м. Києва
24. розробка «Створення мобільного додатку для контролю дітей батьками» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Спеціального призначення/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Романенко Маргарита Павлівна, 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
25. розробка «Безпечний залізничний переїзд» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Макети або опис/Роботи», індивідуальний проєкт, автор Литовченко Євген Олександрович, 7 клас, Роменський ліцей № 1 ім. П. І. Калнишевського Роменської міської ради Сумської області
26. розробка «Малогабаритний екзоскелет-евакуатор з дистанційним управлінням» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Роботи», командний проєкт, автор Гладин Вікторія Володимирівна, 11 клас, Гавришівський ліцей Вінницького району Вінницької області
- розробка «Малогабаритний екзоскелет-евакуатор з дистанційним управлінням» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Роботи», командний проєкт, автор Гладин Олександр Володимирович, 7 клас, Гавришівський ліцей Вінницького району Вінницької області

серед учнів закладів професійно-технічної і студентів закладів вищої освіти I-II рівнів акредитації:

1. розробка «Конструювання двигунів внутрішнього згорання за допомогою програм для 3D моделювання» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Моделі/Апаратне управління», індивідуальний проєкт, автор Шевченко Олексій Георгійович, II курс, Полтавський фаховий коледж транспортного будівництва
2. розробка «Полиця навпроти вікна» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Моделі/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Євтаєв Владислав Володимирович, IV курс. Відокремлений структурний підрозділ "Слов'янський фаховий коледж Національного авіаційного університету"

3. розробка «CyberFix – застосунок для протидії фейковим повідомленням» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Програмування», командний проєкт, автор Гарматюк Владислав Олександрович, III курс, здобувач освіти ДНЗ «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»; дійсний член відділення «Відділення безпеки та оборони» КПНЗ «Київська Мала академія наук учнівської молоді»

розробка «CyberFix – застосунок для протидії фейковим повідомленням» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Програмування», командний проєкт, автор Кузнецов Олег Андрійович, III курс, здобувач освіти ДНЗ «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»; дійсний член відділення «Відділення безпеки та оборони» КПНЗ «Київська Мала академія наук учнівської молоді»

розробка «CyberFix – застосунок для протидії фейковим повідомленням» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Програмування», командний проєкт, автор Колесніченко Олег, III курс, здобувач освіти ДНЗ «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»; дійсний член відділення «Відділення безпеки та оборони» КПНЗ «Київська Мала академія наук учнівської молоді»

4. розробка «Word-довідник» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Програмування», командний проєкт, автор Шнуренко Данило Олександрович, IV курс, відокремлений структурний підрозділ "Слов'янський фаховий коледж Національного авіаційного університету"

розробка «Word-довідник» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Програмування», командний проєкт, автор Труш Марина Сергіївна, IV курс, відокремлений структурний підрозділ "Слов'янський фаховий коледж Національного авіаційного університету"

IV. Нагородити дипломами IV ступеня Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України призерів II етапу XXII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2023» і XIV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2023»:

#### за IV місце

##### серед учнів закладів загальної середньої та позашкільної освіти:

1. розробка «ТН Monitor» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Прикладні/Апаратне управління», індивідуальний проєкт, автор Ейсмонт Едгар Валерійович, 11 клас, Відокремлений підрозділ "Науковий лицей" Державного університету "Житомирська політехніка"

2. розробка «Індикаторний пристрій виміру концентрації CO<sub>2</sub> в приміщенні» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Функціональні пристрої/Апаратне управління», індивідуальний проєкт, автор Федьків Віталій Віталійович, 9 клас, Лицей № 17 "Інтелект" Полтавської міської ради

3. розробка «Stop War (Стоп війні)» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Моделі/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Демчук Давид Андрійович, 8 клас, Луцький міський Центр науково-технічної творчості учнівської молоді Луцької міської ради

4. розробка «Відбудовуємо Україну: створення моделі моста» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Моделі/Комп'ютерне мистецтво», командний проєкт, автор Пічка Демід Віталійович, 7 клас, Кременчуцький лицей № 10 «Лінгвіст» Кременчуцької міської ради Кременчуцького району Полтавської області

розробка «Відбудовуємо Україну: створення моделі моста» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Моделі/Комп'ютерне мистецтво», командний проєкт, автор Пічка Ігор Віталійович 9 клас, Кременчуцький лицей № 10 «Лінгвіст» Кременчуцької міської ради Кременчуцького району Полтавської області

розробка «Відбудовуємо Україну: створення моделі моста» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Моделі/Комп'ютерне мистецтво», командний проєкт, автор Гончарова Ніколь Євгенівна, 9 клас, Кременчуцький лицей № 10 «Лінгвіст» Кременчуцької міської ради Кременчуцького району Полтавської області

5. розробка «Задзеркалля» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Туленгутбаєва Анастасія, 7 клас, Старосалтівський лицей Старосалтівської селищної ради Чугуївського району Харківської області

6. розробка «ЛаУра. Фан-персонажі для популярної гри «Genshin Impact» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Спеціального призначення/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний

проект, автор Цах Анастасія Максимівна, 7 клас, Загальноосвітня школа І-ІІІ ступенів № 3 Покровської міської ради Донецької області

7. розробка «Проектування ракетно-космічної й авіаційної техніки досліджень у космосі» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Моделі/Комп'ютерне мистецтво». індивідуальний проект, автор Хоменко Дмитро Петрович, 10 клас, Відокремлений підрозділ «Науковий ліцей» Державного університету «Житомирська політехніка»

8. розробка «Рідна Україна» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проект, автор Морозова Віра Олексіївна, 9 клас, Комунальний заклад освіти «Спеціалізована середня загальноосвітня школа № 22 з поглибленим вивченням іноземної мови» Дніпровської міської ради

9. розробка «Світ фантазій» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проект, автор Кривенко Маргарита, 7 клас, загальноосвітня школа І-ІІ ступенів № 15 Покровської міської ради Донецької області

10. розробка «Телескоп James Webb та процес його 3D моделювання» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Моделі/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проект, автор Хоменко Дмитро Петрович, 10 клас, Відокремлений підрозділ «Науковий ліцей» Державного університету «Житомирська політехніка»

11. розробка «Тривимірна модель електронно обчислювальної машини "Промінь"» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Макети або опис/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проект, автор Мельниченко Артур Дмитрович, 11 клас, Житомирський міський центр науково-технічної творчості учнівської молоді, Відокремлений підрозділ «Науковий ліцей» Державного університету «Житомирська політехніка»

12. розробка «Українська національна кухня» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проект, автор Думик Мілана Володимирівна, 7 клас, Одеський ліцей "Надія"

13. розробка «Соціальна реклама як засіб психологічного впливу на свідомість підлітків» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Короткометражний фільм», індивідуальний проект, автор Литвиненко Дарина, 11 клас, загальноосвітня школа І-ІІІ ступенів № 3 Покровської міської ради

14. розробка «Убивця майже звільнився» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Анімаційні/Короткометражний фільм», індивідуальний проект, автор Рудий Владислав Юрійович, 7 клас, Херсонська гімназія № 3 Херсонської міської ради

15. розробка «Агрегатор антивірусних систем у формі Telegram-боту» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Системні/Науковий проект», індивідуальний проект, автор Тунік Дмитро Дмитрович, 11 клас, Криворізький ліцей № 129 Криворізької міської ради

16. розробка «Безпечний пішохід» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Макети або опис/Науковий проект», індивідуальний проект, автор Дяченко Анна Олегівна, 8 клас, Комунальний заклад "Роменський ліцей № 4 Роменської міської ради Сумської області імені Героя України Тетяни Маркус"

17. розробка «Електронний помічник для учнів під час дистанційної роботи над навчальним проектом, автором з використанням internet-технологій» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Науковий проект», індивідуальний проект, автор Панько Вероніка Василівна, 9 клас, Масевичський ліцей Рокитнівської селищної ради

18. розробка «Онлайн-платформа для вивчення фізики дев'ятикласникам в умовах дистанційного навчання» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Науковий проект», індивідуальний проект, автор Гутник Ілля Олександрович, 9 клас, Науковий ліцей "Політ" при Кременчуцькому педагогічному коледжі А.С.Макаренка

19. розробка «Мобільний додаток для вивчення біології» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Популяризація науки», індивідуальний проект, автор Столяр Софія Володимирівна, 9 клас, Політехнічного ліцею НГУУ «КПШ» м. Кисва

20. розробка «Мобільний застосунок «Фізичний тренажер» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Популяризація науки», індивідуальний проект, автор Пасічник Назар, 8 клас, Луцький міський Центр науково-технічної творчості учнівської молоді



21. розробка «Навчальна програма «Все про трикутник» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Популяризація науки», індивідуальний проєкт, автор Косарук Захар Сергійович, 11 клас, ЗЗСО «Княгининівський ліцей № 34» Луцької міської ради Волинської області
22. розробка «Навчальний 3-D додаток "PC Tусооn"» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Популяризація науки», індивідуальний проєкт, автор Старіковський Максим Володимирович, 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
23. розробка «Порівняння місій для доставки екіпажів та вантажів на Місяць» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Макети або опис/Популяризація науки», індивідуальний проєкт, автор Хоменко Дмитро Петрович, 10 клас, Відокремлений підрозділ «Науковий ліцей» ДУ «Житомирська політехніка»
24. розробка «Runcube» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Ігрові/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Стахов Андрій Едуардович, 11 клас, Житомирський міський центр науково-технічної творчості учнівської молоді
25. розробка «Автоматизована система виявлення та оповіщення небезпеки» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Спеціального призначення/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Шемет Роман Русланович, 9 клас, комунальний заклад загальної середньої освіти «Луцький ліцей № 14 імені Василя Сухомлинського Луцької міської ради» Волинської області
26. розробка «Бібліотека для роботи з датами на C++» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Прикладні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Лаєтін Дмитро Андрійович, 10 клас, Відокремлений підрозділ «Науковий ліцей» Державного університету «Житомирська політехніка»
27. розробка «Видатні військові події на теренах України» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Литовченко Дмитро Олександрович, 9 клас, Роменський ліцей № 1 ім. П. І. Калнишевського Роменської міської ради Сумської області
28. розробка «Дослідження проблеми застосування комплексних чисел» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Програмування», індивідуальний проєкт, автор Сольона Іларія Романівна, 9 клас, Комунального закладу "Запорізька спеціалізована школа-інтернат II-III ступенів " Січовий колегіум" Запорізької міської ради
29. розробка «Електронний посібник з теми "Трикутники" (розробка мовою Python)» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Іванова Віра Дмитрівна, 10 клас, Ліцей № 17 "Інтелект" Полтавської міської ради
30. розробка «Інтернет-магазин освітніх товарів та послуг» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Антонюк Володимир Святославович, 10 клас, Житомирський міський центр науково-технічної творчості учнівської молоді
31. розробка «Кавуни» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Ігрові/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Корнелюк Катерина Анатоліївна, 7 клас, Замшанівський ліцей Забродівської сільської ради Ковельського району Волинської області
32. розробка «Навчальна веб-гра "Україна кулінарна"» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Ігрові/Програмування» Індивідуальний проєкт, автор Литовченко Євген Олександрович, 7 клас, Роменський ліцей № 1 ім. П. І. Калнишевського Роменської міської ради Сумської області
33. розробка «Навчальна програма "Весела ферма" (Математика. 2 клас)» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Бережна Олександра Василівна, 8 клас, Дубенський ліцей №6 Дубенської міської ради Рівненської області
34. розробка «П'ятнашки» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Ігрові/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Руденко Назар Сергійович, 11 клас, Відокремлений підрозділ «Науковий ліцей» Державного університету «Житомирська політехніка»
35. розробка «Розважальна гра під назвою "Космічний простір"» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Ігрові/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Бондар Віталій Олександрович, 11 клас, Житомирський міський центр науково-технічної творчості учнівської молоді
36. розробка «Розробка дистрибутиву "Vodogray Linux"» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Системні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Кмецинський Дмитро

Володимирович, 8 клас, «Луцький ліцей № 22 Луцької міської ради», Волинська обласна Мала академія наук

37. розробка «Система автоматизованого оповіщення населення «Повітряна тривога» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Прикладні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Кір'янчук Юрій Васильович, 10 клас, Здолбунівський ліцей № 4 Здолбунівської міської ради Рівненського району Рівненської області

38. розробка «Система розпізнавання емоцій людини» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Програмування», командний проєкт, автор Гуцул Руслан Андрійович, IV курс, Гусятинський фаховий коледж ТНТУ

розробка «Система розпізнавання емоцій людини» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Програмування», командний проєкт, автор Дубецька Вікторія Володимирівна, IV курс, Гусятинський фаховий коледж ТНТУ

39. розробка «Розробка програми "Довідник біолога"» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Прокопова Анастасія Михайлівна, 11 клас, Ліцей № 33 Полтавської міської ради

40. розробка «Розробка економічного робота для навчального процесу в українських школах» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Роботи», індивідуальний проєкт, автор Волошин Микита Олександрович, 10 клас, Комунальний заклад освіти «Середня загальноосвітня школа № 97 імені П. І. Шкідченка» Дніпровської міської ради м. Дніпро

41. розробка «RealFighting - гра за жанром бойовик екшен файтинг» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Ігрові/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Данилюк Тимофій Олександрович, 7 клас, ліцей № 21 м. Житомира

42. розробка «UPC (Unversal Private Chat) Beta 2.0 INSTALLER» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Програмування», індивідуальний проєкт, автор Данилюк Тимофій Олександрович, 7 клас, ліцей № 21 м. Житомира

серед учнів закладів професійно-технічної і студентів закладів вищої освіти I-II рівнів акредитації:

1. розробка «Система дистанційного моніторингу стану ґрунту DSoil» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Функціональні пристрої/Апаратне управління», індивідуальний проєкт, автор Недошитко Ангеліна Андріївна, V курс, Відокремлений структурний підрозділ "Тернопільський фаховий коледж Тернопільського національного технічного університету імені Івана Пулюя"

2. розробка «Універсальна система електронної картки допуску (для громадського транспорту)» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Апаратне управління», командний проєкт, автор Гарматюк Владислав Олександрович, III курс, здобувач освіти ДНЗ «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»; дійсний член відділення «Відділення безпеки та оборони» КПНЗ «Київська Мала академія наук учнівської молоді»

розробка «Універсальна система електронної картки допуску (для громадського транспорту)» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Апаратне управління», командний проєкт, автор Скіцко Ілля Олегович, III курс, здобувач освіти ДНЗ «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»; дійсний член відділення «Відділення безпеки та оборони» КПНЗ «Київська Мала академія наук учнівської молоді»

3. розробка «Новітні інформаційні технології в онкології» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Науковий проєкт», індивідуальний проєкт, автор Білівненко Тетяна Анатоліївна, III курс, Комунальний заклад освіти Кременчуцький медичний фаховий коледж імені В.І. Литвиненка Полтавської обласної ради

4. розробка «Проєкт, автор запровадження мережі хот спотів для Пунктів Незламності в умовах воєнного стану в Україні» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Прикладні/Науковий проєкт», індивідуальний проєкт, автор Крупчинський Олексій Сергійович, IV курс, Відокремлений структурний підрозділ "Одеський технічний фаховий коледж Одеського національного технологічного університету"

5. розробка «Concerned - розумна система забезпечення особистої безпеки людини на основі штучного інтелекту» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Програмування», індивідуальний

проект, автор Ніколаєв Андрій Дмитрович, III курс, здобувач освіти ДНЗ «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»; дійсний член відділення «Відділення безпеки та оборони» КПНЗ «Київська Мала академія наук учнівської молоді»

6. розробка «ISamDog - застосунок на основі штучного інтелекту для забезпечення безпеки автомобільних засобів» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Програмування», індивідуальний проект, автор Грищенко Нікіта Олександрович, III курс, здобувач освіти ДНЗ «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»; дійсний член відділення «Відділення безпеки та оборони» КПНЗ «Київська Мала академія наук учнівської молоді»

7. розробка «KievGameTrans - застосунок на основі технології гейміфікації для заохочення користатись громадським транспортом» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Програмування», командний проект, автор Новіков Денис Петрович, III курс, здобувач освіти ДНЗ «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»; дійсний член відділення «Відділення безпеки та оборони» КПНЗ «Київська Мала академія наук учнівської молоді»

розробка «KievGameTrans - застосунок на основі технології гейміфікації для заохочення користатись громадським транспортом» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Програмування», командний проект, автор Корабельський Герман В'ячеславович, III курс, здобувач освіти ДНЗ «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»; дійсний член відділення «Відділення безпеки та оборони» КПНЗ «Київська Мала академія наук учнівської молоді»

8. розробка «ParkingFREE - Застосунок для електронного керування перехоплюючим паркінгом» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Програмування/Командний проект», автор Миронишин Дмитро Юрійович, III курс, здобувач освіти ДНЗ «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»; дійсний член відділення «Відділення безпеки та оборони» КПНЗ «Київська Мала академія наук учнівської молоді»

розробка «ParkingFREE - застосунок для електронного керування перехоплюючим паркінгом» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Програмування», командний проект, автор Кравченко Володимир Максимович, III курс, здобувач освіти ДНЗ «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»; дійсний член відділення «Відділення безпеки та оборони» КПНЗ «Київська Мала академія наук учнівської молоді»

9. розробка «QUICK EMERGENCY APP - застосунок для екстреного виклику необхідних служб в надзвичайних ситуаціях» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Програмування», індивідуальний проект, автор Пархоменко Дмитро Андрійович, III курс, здобувач освіти ДНЗ «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»; дійсний член відділення «Відділення безпеки та оборони» КПНЗ «Київська Мала академія наук учнівської молоді»

10. розробка «StrikeBin» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Ігрові/Програмування», індивідуальний проект, автор Мединський Іван Сергійович. I курс, Кам'янський енергетичний фаховий коледж

11. розробка «TransPoint - застосунок накопичення балів від користування громадським транспортом» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Програмування», індивідуальний проект, автор Чашкін Владислав Сергійович, III курс, здобувач освіти ДНЗ «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»; дійсний член відділення «Відділення безпеки та оборони» КПНЗ «Київська Мала академія наук учнівської молоді»

12. розробка «Київ молодіжний науковий - застосунок доданої реальності для наукового пізнання» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Програмування», командний проект, автор Дроздяк Ростислав Ігорович, III курс, здобувач освіти ДНЗ «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»; дійсний член відділення «Відділення безпеки та оборони» КПНЗ «Київська Мала академія наук учнівської молоді»

розробка «Київ молодіжний науковий - застосунок доданої реальності для наукового пізнання» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Програмування», командний проект, автор Федоренко Артем Олегович, III курс, здобувач освіти ДНЗ «Київський професійний коледж з

поширеною військовою та фізичною підготовкою»; дійсний член відділення «Відділення безпеки та оборони» КПНЗ «Київська Мала академія наук учнівської молоді»

розробка «Київ молодіжний науковий - застосунок доданої реальності для наукового пізнання» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Програмування», командний проєкт, автор Ляшук Сергій Олександрович, III курс, здобувач освіти ДНЗ «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»; дійсний член відділення «Відділення безпеки та оборони» КПНЗ «Київська Мала академія наук учнівської молоді»

13. розробка «Концепція розробки комп'ютерної гри "Атака прибульців"» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Ігрові/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Щербаков Дмитро Сергійович, III курс, Відокремлений структурний підрозділ «Одеський технічний фаховий коледж Одеського національного технологічного університету»

V. Нагородити дипломами Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України учасників фіналу II етапу XXII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2023» і XIV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2023»:

*серед учнів закладів загальної середньої та позашкільної освіти:*

1. розробка «Бездротовий пристрій довготривалого контролю стану КОВІД хворих в умовах районних чи перевантажених лікарень» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Апаратне управління», командний проєкт, автор Маліновський Олексій Олександрович, 11 клас, Гавришівський ліцей Вінницького району Вінницької області

розробка «Бездротовий пристрій довготривалого контролю стану КОВІД хворих в умовах районних чи перевантажених лікарень» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Апаратне управління», командний проєкт, автор Ковальчинський Дмитро Олегович, 11 клас, Гавришівський ліцей Вінницького району Вінницької області

2. розробка «ASK\_Me\_Vot» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні Програмування», індивідуальний проєкт, автор Горевич Валерія, 10 клас, Приватний заклад «Міжнародний ліцей «Михайл» с. Чайки»

3. розробка «BattleShip» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Анімаційні Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Черевань Микита Андрійович, 11 клас, Комунальний заклад "Пісочинський ліцей "Джерело" Пісочинської селищної ради Харківського району Харківської області"

4. розробка «Comments App» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки Програмування», індивідуальний проєкт, автор Чапліна Софія Олексіївна, 11 клас, Комунальний заклад "Пісочинський ліцей "Джерело" Пісочинської селищної ради Харківського району Харківської області"

5. розробка «Edit» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Анімаційні/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Прокопчук Іван Олегович, 9 клас, Харківська загальноосвітня школа I-III ступенів № 110 Харківської міської ради Харківської області

6. розробка «Filmoteka» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Зозуля Данило Олександрович, 10 клас, Харківська загальноосвітня школа I-III ступенів № 5

7. розробка «Map Generator» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Моделі/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Худокормов Ілля Владиславович. 11 клас, Харківський ліцей № 8

8. розробка «Notepad кодувальник» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Прикладні/Роботи», індивідуальний проєкт, автор Пастушак Олександр Вадимович, 9 клас, Комунальний заклад загальної середньої освіти "Рожищенський ліцей № 4" Рожищенської міської ради Луцького району Волинської області

9. розробка «TELESCOPE JAMES WEBB» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Науковий проєкт», командний проєкт, автор Потоцький Віталій Андрійович, 10 клас, Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради

розробка «TELESCOPE JAMES WEBB» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Науковий проєкт», командний проєкт, автор Гай Анастасій Миколайович, 9 клас, Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради

10. розробка «Time On Fire - screen time tracker for Windows» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Прикладні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Голодняк Олександр Тарасович, 9 клас, Середня загальноосвітня школа № 50
11. розробка «Utin» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Ігрові/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Ковальов Георгій Сергійович, 11 клас, Технічний ліцей м. Києва
12. розробка «WEB- сайт «HEALTHY LIFESTYLE» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Глущенко Андрій Борисович, 10 клас, Комунальний заклад «Новопокровський опорний ліцей» Чугуївського району Харківської області
13. розробка «База даних "Людей хворих на цукровий діабет 1 типу" з використанням СКБД ACCESS» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Прикладні/Науковий проєкт», індивідуальний проєкт, автор Дегтяренко Денис Олегович, 11 клас, Красноармійський міський ліцей "Надія" м. Красноармійськ Донецької області
14. розробка «В пошуках світла, або "Так казав Заратустра"» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Анімаційні/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Дерменжі Максим Олександрович, 9 клас, Одеський ліцей № 65 Одеської міської ради
15. розробка «Веб-сайт про біографію Віктора Глушкова» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Умінський Данііл Русланович, 7 клас, Житомирський міський центр науково-технічної творчості учнівської молоді
16. розробка «Веб-сайт про телескоп ім. Джеймса Вебба» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Популяризація Науки», індивідуальний проєкт, автор Шахрай Артем Олегович, 10 клас, Відокремлений підрозділ «Науковий ліцей» Державного університету «Житомирська політехніка»
17. розробка «Все буде Україна!» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Моделі/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Івахницький Артем Сергійович 7 клас, Тарутинський ліцей Тарутинської селищної ради Болградського району Одеської області
18. розробка «Геометричні фігури та кольори для дітей» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Популяризація науки», індивідуальний проєкт, автор Косарук Захар Сергійович, 11 клас, ЗЗСО «Княгининівський ліцей № 34» Луцької міської ради Волинської області
19. розробка «Децентралізовані мережі» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Науковий проєкт», командний проєкт, автор Ярмолюк Дмитро Юрійович, 10 клас, Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
- розробка «Децентралізовані мережі» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Науковий проєкт», командний проєкт, автор Герун Максим Валерійович, 9 клас, Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
20. розробка «Для ЗСУ» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Сирота Артем Артурович, 9 клас, Комунальний заклад освіти «Спеціалізована середня загальноосвітня школа № 22 з поглибленим вивченням іноземної мови» Дніпровської міської ради
21. розробка «Доповнена реальність в навчальному процесі». в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Тарасюк Тимофій Олександрович, 8 клас, КЗ «Олександрівський ліцей №2» Олександрівської селищної ради Кропивницького району Кіровоградської області
22. розробка «Ефективність застосування алгоритмів для пошуку оптимізованого рішення» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Інструментальні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Почома Кирил Олегович, 10 клас, Комунальна установа Сумська спеціалізована школа І-ІІІ ступенів № 10 ім. Героя Радянського Союзу О.Бутка, м.Суми Сумської області
23. розробка «Зв'язок комп'ютерних та нанотехнологій» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Науковий проєкт», індивідуальний проєкт, автор Гончарова Тетяна Олександрівна, 11 клас, Харківська загальноосвітня школа І-ІІІ ступенів № 25 Харківської міської ради Харківської області
24. розробка «Знайомство з трансформерами» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Анімаційні/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Будорагін Тимофій

- Іванович, 7 клас, Костянтинівський заклад загальної середньої освіти I-III ступенів № 1 Костянтинівської міської ради Донецької області
25. розробка «Ігрова програма «Колесо Фортуни» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Ігрові/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Шуліка Денис Геннадійович, 8 клас, Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
26. розробка «Карткова гра» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Дорошенко Денис Ігорович, 11 клас, Криворізький Покровський ліцей
27. розробка «Квітка» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Анімаційні/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Симоненко Анастасія Олександрівна, 11 клас, Криворізький Покровський ліцей
28. розробка «Клітинний автомат "Життя" на C++ з використанням ООП» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Ігрові/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Лаєтін Дмитро Андрійович, 10 клас, Відокремлений підрозділ «Науковий ліцей» Державного університету «Житомирська політехніка»
29. розробка «Конструктор функцій» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Популяризація науки», індивідуальний проєкт, автор Нагурнік Назар Васильович, 10 клас, комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей № 14 імені Василя Сухомлинського Луцької міської ради"
30. розробка «Мир. Боротьба. Надія» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Прихленко Іван Андрійович, 8 клас, Комунальний заклад освіти «Спеціалізована середня загальноосвітня школа № 22 з поглибленим вивченням іноземної мови» Дніпровської міської ради
31. розробка «Мистецтво» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Ігрові/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Чуков Кирилл, 9 клас, Молодіжненського ЗЗСО
32. розробка «Мій проєкт» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Омегов Кирил Ахметович, 8 клас, Великодолинська школа № 3
33. розробка «Мінікомпас для ЗСУ» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Науковий проєкт», індивідуальний проєкт, автор Бакалейко Андрій Дмитрович, 9 клас, Дубенський ліцей № 1 Дубенської міської ради Рівненської області
34. розробка «Мобільний додаток для оренди авто» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Красуля Ілля Ігорович, 10 клас, вихованець гуртка "Комунальний заклад "Центр позашкільної освіти" Миколаївської сільської ради Сумського району Сумської області
35. розробка «Моя школа майбутнього» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Анімаційні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Буштрук Микита Андрійович, 9 клас, Марганецька гімназія № 5
36. розробка «Нагадувалка для учнів» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Прикладні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Шавлов Даніл Сергійович, 9 клас, Опорний заклад освіти "Першотраневий ліцей" Визирської сільської ради Одеського району Одеської області
37. розробка «Нескореність» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Анімаційні/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Міхеєва Анфіса Андріївна, 7 клас, Одеський ліцей № 65 Одеської міської ради
38. розробка «Новорічне містечко» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Ігрові/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Прокопенко Андрій Андрійович, 8 клас, Харківська загальноосвітня школа I-III ступенів № 5
39. розробка «Пес Патрон» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Бессараб Андрій Денисович, 8 клас, школа № 5 м. Харків
40. розробка «Платформа для створення та проходження тестів» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Дорошенко Денис Ігорович, 11 клас, Криворізький Покровський ліцей

41. розробка «Прилад для вимірювання магнітної індукції (ТЕСЛАМЕТР)» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Спеціального призначення/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Пустовий Павло Олександрович, 7 клас, Роменський ліцей №1 ім. П.І. Калнишевського Роменської міської ради Сумської області
42. розробка «Програми для відеомонтажу» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Анімаційні/Короткометражний фільм», індивідуальний проєкт, автор Кальницький Дмитро Олександрович, 10 клас, Загальноосвітня школа І-ІІІ ступенів № 9 Мирноградської міської ради
43. розробка «Розробка веб-сервісу «LUTSK.HELP» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Ляшук Назар Едуардович, 10 клас, Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук" Луцький ліцей № 14 імені Василя Сухомлинського
44. розробка «Розробка програми для дослідження систем лінійних алгебраїчних рівнянь» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Програмування», індивідуальний проєкт, автор Турченко Софія Андріївна, 11 клас, Запорізька спеціалізована школа-інтернат "Січковий колегіум"
45. розробка «Розробка сайту “Квіткова садиба”» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Програмування» Індивідуальний проєкт, автор Матяшук Анна Сергіївна, 9 клас, Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук", Луцький ліцей № 1 Луцької міської ради
46. розробка «Сайт "Підзарядка для мозку" в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Кравченко Ксенія Олексіївна, 11 клас, Кременчуцький ліцей № 10 "Лінгвіст" Кременчуцької міської ради Кременчуцького району Полтавської області
47. розробка «Сайт «Безпека в цифровому просторі» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Артишевський Роман Андрійович, 10 клас, Луцький міський Центр науково-технічної творчості учнівської молоді
48. розробка «Сайт-ринок NFT» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Дорошенко Денис Ігорович, 11 клас, Криворізький Покровський ліцей
49. розробка «Система нагадування про підтримку контактів людьми» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Програмування», індивідуальний проєкт, автор Хвостик Георгій Володимирович, 9 клас, Комунальна установа Сумська спеціалізована школа І-ІІІ ступенів № 10
50. розробка «Створення моделі вітряка» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Моделі/Роботи», командний проєкт, автор Невеселов Андрій Віталійович, 7 клас, Кременчуцький ліцей № 10 «Лінгвіст» Кременчуцької міської ради Кременчуцького району Полтавської області
- розробка «Створення моделі вітряка» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Моделі/Роботи», командний проєкт, автор Ухналь Іван Олександрович, 7 клас, Кременчуцький ліцей № 10 «Лінгвіст» Кременчуцької міської ради Кременчуцького району Полтавської області
51. розробка «Створення навчально-розважальної та наукової гри на ігровому двигуні Unity» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Ігрові/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Барабаш Олександр Віталійович, 10 клас, ліцей “Крижанівський” Фонтанської сільської ради Одеського району Одеської області
52. розробка «Схід Сонця» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Моделі/Комп’ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Токаленко Артjom Ярославович, 11 клас, Ліцей №2 м. Немирова
53. розробка «Таймер для друкування на час» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Прикладні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Чорноморець Артем Станіславович, 9 клас, Марганецька гімназія № 5
54. розробка «Телефонний довідник» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Прикладні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Новак Данило Олександрович, 10 клас, Відокремлений підрозділу «Науковий ліцей» Державного університету «Житомирська політехніка»
55. розробка «Теорія автоматичного управління для забезпечення життєдіяльності екіпажів космічних апаратів» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Макети або опис/Науковий проєкт»,

індивідуальний проєкт, автор Омельчук Олександр Ігорович, 10 клас, Відокремленого підрозділу «Науковий ліцей» Державного університету «Житомирська політехніка»

56. розробка «Технології доповненої реальності у фізичному експерименті» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Тарасюк Тимофій, 8 клас, Комунальний заклад «Олександрівський ліцей №2»

57. розробка «Українська література для сучасної молоді» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Штепа Анастасія Миколаївна, 9 клас, Комунальний заклад "Наталинський ліцей Наталинської сільської ради Красноградського району Харківської області"

58. розробка «Чат-бот "Autenger – чат для водіїв"» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Прикладні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Ткачов Артур Миколайович, 11 клас, Криворізький Центрально-Міський ліцей

59. розробка «Інтерактивна навчальна презентація з біології "Будова тваринної клітини"» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Дзиба Альбіна Андріївна, 10 клас, Відокремлений підрозділ «Науковий ліцей» Державного університету «Житомирська політехніка»

*серед учнів закладів професійно-технічної і студентів закладів вищої освіти I-II рівнів акредитації:*

1. розробка «EcoS - Система моніторингу екологічних показників з використанням IoT» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Апаратне управління», індивідуальний проєкт, автор Потієвський Євгеній Сергійович, III курс, здобувач освіти ДНЗ «Київський професійний коледж з посиленою військовою та фізичною підготовкою»; дійсний член відділення «Відділення безпеки та оборони» КПНЗ «Київська Мала академія наук учнівської молоді»

2. розробка «Logofolio» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Анімаційні/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Кестер Юрій Віталійович, III курс, ДНЗ "Костянтинівське вище професійне училище"

3. розробка «Ram Rim Rom (demo)» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Ігрові/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Кривонос Марко Едуардович, I курс, Кам'янський енергетичний фаховий коледж

4. розробка «Веб-сервіс «Driver Helper» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Науковий проєкт», індивідуальний проєкт, автор Онищук Максим Степанович, II курс, Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук", Волинський фаховий коледж Національного університету харчових технологій

5. розробка «Курсова робота на тему: Гра «хрестики нулики». Боти середнього та складного рівнів на мові програмування C++» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Ігрові/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Гаркуша Артем Андрійович, IV курс, Дніпровський політехнічний коледж

6. розробка «Екологічний проєкт "Вплив техногенного навантаження на площу листкової пластинки виду Тополя пірамідальна"» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Науковий проєкт», командний проєкт, автор Табунченко Кирило Іванович, I курс, Державний навчальний заклад "Криворізький центр підготовки та перепідготовки робітничих кадрів будівельної галузі"

розробка «Екологічний проєкт "Вплив техногенного навантаження на площу листкової пластинки виду Тополя пірамідальна"» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Науковий проєкт», командний проєкт, автор Петречук Вадим Сергійович, I курс, Державний навчальний заклад "Криворізький центр підготовки та перепідготовки робітничих кадрів будівельної галузі"

7. розробка «Калькулятор тригонометричних рівнянь» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Місний Артем Андрійович, I курс, Кам'янський енергетичний фаховий коледж

8. розробка «Кубик» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Анімаційні/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Порфенюк Данило Миколайович, II курс, Васильківське професійно-технічне училище № 74

9. розробка «Модельовання у програмі Blender ігрового сету "Unturned" розробка» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Моделі/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор



Трегубенко Антон Олегович, II курс, Харківський державний професійно-педагогічний фаховий коледж імені В.І.Вернадського

10. розробка «Мультфільм Логістика. Рух за правилами» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Анімаційні/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Колесніченко Інна Вікторівна, I курс, Харківський машинобудівний фаховий коледж
11. розробка «Немає» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Ігрові/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Кайзер Дмитро Васильович, III курс, Дніпровський фаховий коледж радіоелектроніки
12. розробка «Пончик 3-Д» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Моделі/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Мазан Єгор Олександрович, I курс, Кам'янський Енергетичний Фаховий Коледж
13. розробка «Програмне забезпечення "PON" для проектування пасивних оптичних комп'ютерних мереж» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Інструментальні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Приведа Василь Володимирович, IV курс, Відокремлений структурний підрозділ "Заліщицький фаховий коледж імені Є. Храпливого Національного університету біоресурсів і природокористування України"
14. розробка «Профорієнтаційна робота. Чому я вибрав професію слюсар зі складання металевих конструкцій. Електрогазозварник» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Спеціального призначення/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Маринець Богдан Вікторович, II курс, Перечинський професійний ліцей
15. розробка «Разом до перемоги!» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Науковий проєкт», індивідуальний проєкт, автор Пташинська Уляна Олександрівна, I курс, Державний навчальний заклад "Вище професійне училище №7 м. Вінниця"
16. розробка «Розробка веб-сайту для меблевого магазину» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Комп'ютерне мистецтво», індивідуальний проєкт, автор Дон Олександр, III курс, Дніпровський політехнічний коледж
17. розробка «Система автоматизації контролю подачі показників води» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Дуванов Ігор Павлович, IV курс, Відокремлений структурний підрозділ "Гусятинський фаховий коледж Тернопільського національного технічного університету імені Івана Пулюя"
18. розробка «Технологія створення веб-ресурсу «ДПТНЗ Криворізький центр професійної освіти робітничих кадрів торгівлі та ресторанного сервісу» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Web-розробки/Науковий проєкт», індивідуальний проєкт, автор Гіндик Богдан Станіславович, II курс, Державний професійно-технічний навчальний заклад «Криворізький центр професійної освіти робітничих кадрів торгівлі та ресторанного сервісу»
19. розробка «Реалізація телеграм-боту пропозиції» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Програмування», індивідуальний проєкт, автор Поляк Максим, група «КМ-19», Кам'янський фаховий енергетичний коледж

серед студентів закладів вищої освіти III-IV рівнів акредитації та дипломованих розробників:

1. розробка «Litmus» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Спеціального призначення/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Міняйло Максим Володимирович, III курс, Харківський національний університет внутрішніх справ
2. розробка «Діджиталізація навчальної дисципліни «Комп'ютерні мережі» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Навчальні/Програмування», індивідуальний проєкт, автор Цельм Євгенія Володимирівна, V курс, Миколаївський національний університет ім. В. О. Сухомлинського
3. розробка «Захисти себе у соціальних мережах» в категорії Екософт/Інфоматрикс: «Короткометражний фільм», індивідуальний проєкт, автор Ліхно Катерина Владленівна, III курс, Комунальний заклад "Харківська гуманітарно-педагогічна академія" Харківської обласної ради

VI. Анулювати результати онлайн оцінювання відеозахистів авторських розробок, номінованих на «Приз юніорського журі», у зв'язку з неможливістю об'єктивного встановлення остаточних результатів і тим самим не визначати абсолютного переможця II етапу XXII

Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2023» і XIV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2023».

VII. Визнати номінантами на суперфінал національного туру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2023», 30-31 березня 2023 року авторські розробки конкурсанти, що змагались у форматі XXII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2023» і XIV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2023» (до двох учасників у складі команди):

розробка «Testic»

розробка «Багатофункціональний браслет велосипедиста»

розробка «Демонстраційна електро-механічна модель системи виявлення та знешкодження повітряних цілей типу (БПЛА) "ANTI SHANED"»

розробка «Модернізація моделі сівалки СЗТ – 3.6. Комп'ютеризація блоку контролю кількості висіву насіння, зернових та зернобобових культур»

розробка «Розумна стоянка для велосипедів»

розробка «Система спортивного хронометражу SKIT»

розробка «Трекінг пристроїв у приміщенні за допомогою WI-FI»

розробка «Ukraine»

розробка «Дружба»

розробка «Зображення варте тисячам слів»

розробка «Настільна гра "Космічна Одісея"»

розробка «Полиця навпроти вікна»

розробка «Серія малюнків "Задзеркалля"»

розробка «Співіснування машин, людей та тварин. До чого може призвести зловживання технологіями»

розробка «Споживаємо те, що залишаємо»

розробка «Психологічна допомога українцям під час воєнного стану»

розробка «Parasolka»

розробка «What is a forest for you?»

розробка «Втрачене дитинство»

розробка «День, що змінив життя назавжди»

розробка «Дерева - легені нашої планети»

розробка «Знайдений»

розробка «Красива, вільна, незалежна»

розробка «Київguide»

розробка «Створення стороннього каналу для посилення захисту передачі даних»

розробка «Застосунок для вивчення англійської мови з використанням AR Масок та розпізнаванням голосу»

розробка «Система, що впорядкувала світ. Візуалізація елементів Таблиці Дмитра Івановича Менделєєва»

розробка «Способи оптимізації ігор в Unity 3D»

розробка «4Dots»

розробка «CyberFix – застосунок для протидії фейковим повідомленням»

розробка «Healtech»

розробка «Heroes & Villains of Glavinmonde»

розробка «Ukraine Eco Simulator»

розробка «Аналіз даних в інформаційних системах»

розробка «Веб-портал психологічної допомоги "Point"»

розробка «Додаток для виявлення вибухонебезпечних об'єктів «Bomb Scanner»

розробка «Полігон логічних схем»

розробка «Сервіс-гід для самостійних екскурсій в панорамних місцях»

розробка «Створення мобільного додатку для контролю дітей батьками»

VIII. Вручити Подяки Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді складу суддівської колегії та представникам Організаційного комітету з підготовки і проведення XXII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2023» і XIV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2023»:

1. **Богачкову Юрію Миколайовичу**, директору Інституту перепідготовки та підвищення кваліфікації НМК ІПО НТУУ «КПІ», старшому науковому співробітнику відділу дослідження та проєктування навчального середовища Інституту інформаційних технологій і засобів навчання НАПН України, керівнику центру тестування Українського інституту інформаційних технологій в освіті;

2. **Боровику Дмитру Віталійовичу**, директору Дитячої інженерної академії м. Києва;

3. **Вовковінській Наталії Вадимівні**, головному редактору журналу «Комп'ютер в школі та сім'ї»;

4. **Войченку Олексію Петровичу**, старшому науковому співробітнику Міжнародного науково-навчального центру інформаційних технологій і систем НАН, МОН України та ЮНЕСКО;

5. **Горді Ірині**, представнику компанії «DIXI-CENTER»;

6. **Горкавенку Володимирі Миколайовичу**, доценту фізичного факультету КНУ ім.Т.Шевченка, кандидату фізико-математичних наук

7. **Гузю Миколі Миколайовичу**, заступнику директора з наукової роботи Інституту комп'ютерних технологій Національного авіаційного університету, викладачу кафедри комп'ютерних систем та мереж НАУ, професору;

8. **Ігнату Івану Авреловичу**, національному координатору з питань супроводження української команди на світовий фінал Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2023», представнику Оргкомітету;

9. **Квітці Олександрі Олександровичу**, доценту кафедри технічних та програмних засобів автоматизації НТУУ «КПІ ім. І. Сікорського», кандидату хімічних наук;

10. **Меліхову Ігорю Олександровичу**, національному координатору з підготовки української команди до світового фіналу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2023», представнику Оргкомітету;

11. **Носик Марії**, менеджера по роботі з навчальними закладами Громадської спілки "Спілка Автоматизаторів Бізнесу";

12. **Радченку Володимирі Михайловичу**, науковому працівнику Українського інституту інформаційних технологій в освіті НТУУ «КПІ ім.І.Сікорського»;

13. **Сайченку Івану**, представнику компанії «2d:3d»;

14. **Талалаєву Володимирі Опанасовичу**, доценту кафедри комп'ютерних систем та мереж Інституту комп'ютерних технологій Національного авіаційного університету, кандидату технічних наук;

15. **Шахновському Аркадію Маркусовичу**, доценту кафедри технічних та програмних засобів автоматизації НТУУ «КПІ ім. І. Сікорського», кандидату технічних наук;

16. **Шендеру Михайлу**, суперфіналісту та призера Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021», представнику Infomatrix Club.

IX. Вручити Грамоти Національного еколого-натуралістичного центру головним технічним та інформаційним партнерам XXII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2023» і XIV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2023»:

1. Громадській спілці «Спілка автоматизаторів бізнесу», за багаторічну вагому партнерську підтримку.

2. Компанії «DIXI-CENTER», за вагому технічну і організаційну підтримку змагання.

3. Компанії «2d:3d», за вагому технічну і організаційну підтримку змагання.

4. **Національному авіаційному університету**, за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.

5. Інституту комп'ютерних технологій Національного авіаційного університету, за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.

6. Національному технічному університету України «КПІ», за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.

7. Інституту прикладного системного аналізу НТУУ «КПІ», за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.

8. Міжнародному навчально-науковому центру інформаційних технологій і систем НАН, МОН України та ЮНЕСКО, за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.

9. Інституту інформаційних технологій і засобів навчання НАПН України, за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.

10. Українському інституту інформаційних технологій в освіті НТУУ «КПІ», за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.

11. Редакції журналу “Комп'ютер у школі та сім'ї”, за вагому технічну та інформаційну підтримку.

X. Висловити подяку науковим і педагогічним керівникам авторських розробок, керівникам закладів вищої, професійно-технічної, загальної середньої та позашкільної освіти, за сприяння участі учнів і студентів у фінальному етапі XXII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2023» і XIV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2023».

XI. Видати електронну збірку тез учасників XXII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2023» і XIV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2023». З метою популяризації авторських програмних і апаратних рішень, які були представлені на змаганнях, розмістити презентаційні матеріали учасників XXII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2023» і XIV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2023», на освітніх ресурсах в середовищі інтернет.



Директор

Володимир ВЕРБИЦЬКИЙ