



1. Short Movie (3/6)

67	Корисний світ чарівної казки
68	Короткометражний фільм "Green Line"
71	Мовчання
65	Геном пам'яті
69	Короткометражний фільм з елементами еко-фентезі за мотивами Рея Бредбері "Усмішка з краплинками надії"
73	Сенс життя та моє місце в ньому

2. Computer Art (3/14)

18	From trash to treasure
20	New dress - new death
21	Анатомія птаха
25	Віддзеркалення екологічної трагедії
37	Модель першого в світі гелікоптера
26	Відтінок дитинства
41	Мультфільм "Не зупиняючись"
45	НСУ-1
46	Підрив Каховської ГЕС
48	Пригоди Чорнокішки і Песиголовця. 1 сезон 14 серія. "Майстерність"
49	Проект зі створення 3D об'єкта «Дракон Відродження» у програмі ZBrush
57	Система автоматизованого сортування та накопичення відходів
61	УНР: початок — карткова мобільна 2D гра
209	Зламане життя

3. Хакатон

Команда Політехнічного ліцею НТУУ "КПІ" м. Київ

4. Hardware Control (3/4)

4	Вдосконалення процесу сортування відходів з використанням нейронної мережі
6	Дослідження емоцій у мовленні за допомогою мови програмування PYTHON
8	Електронний помічник асистента вчителя
9	Кібернетичний спосіб корекції форми хребта
15	Частотний аналізатор спектру "ЧАС"

5. Programming (3/20)

31	Гра "Salo Hunter"
78	AR CAMPUS_KhPI
84	FotoCod
88	Jarvis - помічник для голосового керування комп'ютером
95	MyFiles
102	UAV route planner
115	Використання алгоритму пошуку в ширину для прийняття оптимального рішення на прикладі гри "Flood It"
120	Генератор рельєфу «LANDSCAPE GENERATOR»
124	Гра сьогодні
130	Застосунок для домедичної діагностики дерматологічних захворювань "E-DERMATOLOGIST"
135	Комп'ютерне моделювання процесу лісової пожежі. Програма "Лісова пожежа"
139	Методи та засоби доповненої реальності та цифрових двійників для інтелектуальних безпілотних систем пошуку вибухонебезпечних предметів Sapper helper
142	Мобільний додаток «Ukraine style»
143	Мобільний додаток для дітей "Алфавітка"
148	Модуль для роботи зі штучним інтелектом для мови програмування C++
156	Плагін для Google Chrome «AI Helper»
161	Розробка DISCORD бота з функціями OSINT
171	Розробка мобільного мультивалютного криптогаманця з підтримкою NFC
190	Створення нейромережі, що ідентифікує людей за динамічними ознаками
200	Generosity Genes "Щедрі гени"