



Міністерство освіти і науки України
**НАЦІОНАЛЬНИЙ ЕКОЛОГО-НАТУРАЛІСТИЧНИЙ
ЦЕНТР УЧНІВСЬКОЇ МОЛОДІ**

04074. Київ, Вишгородська, 19 Тел. 430-02-60, 430-43-90

e-mail: nenc@nenc.gov.ua

НАКАЗ

«12» березня 2021 р.

№ 23

Про підсумки проведення фіналу II етапу
XX Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних
технологій «Екософт-2021» та XII національного етапу
Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів
«INFOMATRIX-2021»

Відповідно до наказів Міністерства освіти і науки України від 24.11.2020 р. № 1452 «Про затвердження Плану всеукраїнських і міжнародних організаційно-масових заходів з дітьми та учнівською молоддю на 2021 рік (за основними напрямками позашкільної освіти)» та від 03.03.2007 р. № 177 «Про затвердження Положення про Всеукраїнський чемпіонат з інформаційних технологій «Екософт», зареєстрованого в Міністерстві юстиції України 23.03.2007 р. за № 266/13533, згідно з листом Міністерства освіти і науки України № 6/1542-20 від 24.12.2020 р. Про проведення XX Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2021» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021» та листом Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді від 21 грудня 2020 р. № 285 «Про проведення XX Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2021» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021»», з 09 по 12 березня 2021 р. в Національному еколого-натуралістичному центрі учнівської молоді відбувся фінал II етапу Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт-2021» і національний етап Міжнародного конкурсу «INFOMATRIX-2021» в дистанційному форматі.

Відповідно до рішення компетентного журі

НАКАЗУЮ:

I.. Нагородити дипломами I ступеня Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України та цінними призами від Громадської організації «Спілка освітян України», Громадської організації «Спілка автоматизаторів бізнесу», Українського альянсу по боротьбі з підробками та піратством, патентно-правової фірми «Пахаренко і партнери», компанії «DIXI-CENTER», компанії «2d:3d», журналу «Комп'ютер у школі та сім'ї», Благодійного фонду «Паросток» переможців II етапу XX Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2021» і XII національному етапі Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021»:

за I місце

серед учнів закладів загальної середньої і позашкільної освіти:

в категорії «Web-розробки»

1. Залевська Богдана Миколаївна, 9 клас загальноосвітня школа I-III ступенів м. Берестечко Волинської області Аналіз сучасних web-технологій для створення фансайтів. Побудова на основі однієї з них сайту «Макс Кідрук» (93 бали)

в категорії «Анімаційні програми»

1. Кривда Маргарита Володимирівна, 11 клас Одеська спеціалізована школа № 40 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області Щирість (94 бали)

в категорії «Ігрові програми»

1. Старіковський Максим Володимирович, 8 клас Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва Збери свій комп'ютер (93 бали)

в категоріях «Макети або опис», «Моделі»

1. Прокопчук Назарій Романович, 11 клас загальноосвітня школа I-III ступенів села Полиці Камінь-Каширського району Волинської області Візуалізація 3D моделі мотоцикла (94 бали)

в категорії «Навчальні програми»

1. Демченко Денис Євгенович, 9 клас Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області Битва бактерій (90 балів)

2. Лук'янюк Аріан Олександрович, 10 клас Волинський науковий ліцей-інтернат Волинської обласної ради Симулятор еволюції та природного добору (93 бали)

в категорії «Прикладні програми»

1. Стукало Ілона Вікторівна, 9 клас Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва Мобільний додаток для боротьби з домашнім насильством "Beify" (90 балів)

2. Навроцька Олена Денисівна, 9 клас Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва Мобільний додаток для боротьби з домашнім насильством "Beify" (90 балів)

3. Семенюк Ірина Миколаївна, 9 клас Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва Мобільний додаток для боротьби з домашнім насильством "Beify" (90 балів)

в категорії «Функціональні пристрої»

1. Кульчицький Віталій Валерійович, 11 клас Черкаська гімназія № 31 Програмний аналіз голосових команд в проєктах на базі Arduino (90 балів)

в категорії «Апаратне управління»

1. Демченко Андрій Сергійович, 10 клас Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва Smart Pot, автоматизована система підтримки мікроклімату при вирощуванні рослин на базі stm 32 (98 балів)

2. Чумаченко Михайло Олексійович, 11 клас Гімназія № 1 імені А. П. Бистриної м. Одеси Розумна Емоційна LED маска - Qudi Mask (100 балів)

в категорії «Комп'ютерне мистецтво»

1. Козич Анастасія Олександрівна, 10 клас загальноосвітня школа I-III ступенів № 3 Покровської міської ради Донецької області Життя в мережі (98 балів)

в категорії «Короткометражний фільм»

1. Сохатюк Артемій Вікторович, 10 клас Комунальний заклад Дунаєвецької міської ради "Станція юних натуралістів" Телефонний дзвінок (98 балів)

2. Винничук Володимир Вадимович, 10 клас Комунальний заклад Дунаєвецької міської ради "Станція юних натуралістів" Телефонний дзвінок (98 балів)

3. Гоцуляк Дарія Ігорівна, 10 клас Комунальний заклад Дунаєвецької міської ради "Станція юних натуралістів" Телефонний дзвінок (98 балів)

4. Затєєва Аліна Олегівна, 10 клас Комунальний заклад Дунаєвецької міської ради «Станція юних натуралістів» Телефонний дзвінок (98 балів)

5. Коломієць Анастасія Ігорівна, 11 клас Комунальний заклад Дунаєвецької міської ради "Станція юних натуралістів" Телефонний дзвінок (98 балів)

6. Корчагін Артем Олександрович, 10 клас Комунальний заклад Дунаєвецької міської ради "Станція юних натуралістів" Телефонний дзвінок (98 балів)

7. Парфенюк Владислав Олександрович, 10 клас Комунальний заклад Дунаєвецької міської ради "Станція юних натуралістів" Телефонний дзвінок (98 балів)

8. Токарчук Анастасія Анатоліївна, 10 клас, Комунальний заклад Дунаєвецької міської ради "Станція юних натуралістів" Телефонний дзвінок (98 балів)

9. Пастух Олександра Олександрівна, 10 клас Комунальний заклад Дунаєвецької міської ради "Станція юних натуралістів" Телефонний дзвінок (98 балів)

в категорії «Програмування»

1. Плахотя Антон Олександрович, 9 клас Коммунальний заклад «Харківський науковий ліцей-інтернат "Обдарованість"» Харківської обласної ради Дослідження популярних алгоритмів шифрування. Власна програмна реалізація McEliece (97 балів)

в категорії «Роботи»

1. Павлов Андрій Тарасович, 10 клас Дунаєвецький навчально-виховний комплекс "ЗОШ I-III ст., гімназія" Бойовий робот на базі ARDUINO (90 балів)

в категорії «Системні програми»

1. Пирогов Денис Олексійович, I курс Державний університет «Житомирська політехніка» Віртуальна Машина RISC-V (93 бали)

II. Нагородити дипломами II ступеня Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України призерів II етапу XX Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2021» і XII національному етапі Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021»:

за II місце

серед учнів закладів загальної середньої та позашкільної освіти:

в категорії «Web-розробки»

1. Гумнов Олександр Олександрович, 11 клас Ліцей № 25 м. Житомира У нас все чесно (87 балів)

2. Ковтонюк Анастасія Дмитрівна, 11 клас Житомирська загальноосвітня школа I-III ступенів № 17 У нас все чесно (87 балів)

в категорії «Анімаційні програми»

1. Сеніч Тетяна Олегівна, 11 клас Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області Урок гарних манер (82 бали)

в категорії «Ігрові програми»

1. Сухоліта Олексій Сергійович, 10 клас КЗ «Рішельєвський науковий ліцей» м. Одеси Spherical billiards (83 бали)

2. Ройко Максим Вікторович, 7 клас вихованець інформаційно-технічного відділу Центру науково-технічної творчості учнівської молоді Волинської обласної ради Гра «Squirrel Catch» (82 бали)

3. Махновець Богдан Олександрович, 8 клас вихованець КЗ «Луцький міський центр науково-технічної творчості учнівської молоді Луцької міської ради», учень КЗ «Луцька ЗОШ I-III ст. № 25 Луцької міської ради Волинської області» Гра «АНТИКОВІД» (82 бали)

в категоріях «Макети або опис», «Моделі»

1. Маклаков Данило Анатолійович, 11 клас Красноармійський міський ліцей «Надія» Красноармійської міської ради Донецької області Автоматизована теплиця (82 бали)

в категорії «Навчальні програми»

1. Мельник Руслан Ігорович, 10 клас Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва Віртуальна лабораторія (82 бали)

2. Литовченко Дмитро Олександрович, 7 клас Комунальний заклад "Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді" Роменської міської ради Сумської області Електронний шкільний щоденник за допомогою платформи Embarcadero Rad Studio Delphi XE7 (81 бал)

3. Єфімова Каміла Ігорівна, 9 клас Комунальний заклад «Харківський науковий ліцей-інтернат "Обдарованість"» Харківської обласної ради Розробка мобільного додатку «Obdargeo» для тренування геометричних навичок (85 балів)

4. Ткаченко Анна Віталіївна, 11 уовч Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області Інтерактивні карти з розподілу метеоритів на земній поверхні (85 балів)

в категорії «Прикладні програми»

1. Єрмоленко Олександр Віталійович, 6 клас комунальний заклад освіти «Спеціалізована середня загальноосвітня школа № 22» Дніпровської міської ради Дніпропетровської області Бот-курс валют для Telegram (86 балів)

2. Косинський Володимир Едуардович, 11 клас КЗ «Луцький НВК «Гімназія № 14 імені Василя Сухомлинського» Луцької міської ради Волинської області» Програма вивчення іншомовних слів «LANGGRAM» (88 балів)

3. Пастушок Вадим Андрійович, 11 клас КЗ «Луцький НВК «Гімназія № 14 імені Василя Сухомлинського» Луцької міської ради Волинської області» Програма вивчення іншомовних слів «LANGGRAM» (88 балів)

в категорії «Системні програми»

1. Береза Іван Сергійович, 10 клас КЗ «Луцький навчально-виховний комплекс «Гімназія № 14 імені Василя Сухомлинського» Луцької міської ради Волинської області» Функціональний веб браузер (85 балів)

в категорії «Функціональні пристрої»

1. Чувайкін Данило Дмитрович, 9 клас Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва Пропорційно-Інтегрально-Диференційний (ПІД) регулятор температури з можливістю дистанційного контролю та керування (86 балів)

в категорії «Апаратне управління»

1. Кізілов Дмитро Олексійович, 9 клас КЗ "Маріупольський технічний ліцей" Маріупольської міської ради Донецької області Розумне опалення " Програмно-апаратний комплекс SMART HEAT" (88 балів)

в категорії «Комп'ютерне мистецтво»

1. Малиновська Єлизавета Борисівна, 9 клас Житомирська загальноосвітня школа І-ІІІ ступенів № 17 Піщаний змії (86 балів)

2. Аскерова Карина Ігорівна, 11 клас Одеська загальноосвітня школа № 65 І-ІІІ ступенів Одеської міської ради Одеської області Полудниця (86 балів)

3. Маковицька Вікторія Едуардівна, 11 клас Житомирська загальноосвітня школа І-ІІІ ступенів № 17 Щоденник мого життя (86 балів)

4. Новицька Світлана Олегівна, 11 клас Житомирська загальноосвітня школа І-ІІІ ступенів № 17 Щоденник мого життя (86 балів)

5. Думик Мілана Володимирівна, 3 клас Одеський НВК № 275 «Надія» Рікі-Тікі-Таві (81 бал)

в категорії «Короткометражний фільм»

1. Тарасюк Корній Миколайович, 5 клас Житомирська загальноосвітня школа І-ІІІ ступенів № 17 Все починається з тебе (88 балів)

в категорії «Програмування»

1. Кузьома Назар Михайлович. 8 клас Політехнічний Ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва Сумісність шрифтів (87 балів)

2. Ярьоменко Микита Дмитрович, 11 клас Комунальний заклад «Маріупольський технічний ліцей» Маріупольської міської ради Донецької області» Автоматизована система "Sailor-Sender" для пошуку роботи на морських судах (87 балів)

в категорії «Роботи»

1. Лизунов Олександр Юрійович 8 Сизонівський навчально-виховний комплекс «загальноосвітня школа І-ІІІ ступенів-заклад дошкільної освіти-заклад позашкільної освіти» Великосєверинівської сільської ради Кропивницького району Кіровоградської області Створення робота-хапача (83 бали)

серед учнів закладів професійно-технічної і студентів закладів вищої освіти І-ІІ рівнів акредитації:

в категорії «Навчальні програми»

1. Сажко Андрій Васильович, ІІ Енергодарська мала академія наук м. Енергодар Застосування програмних засобів та доступних ресурсів Інтернет для пошуку подібних блоків тексту (плагіату) (86 балів)

в категорії «Прикладні програми»

1. Бабич Ангеліна Олександрівна, ІІІ курс Відокремлений структурний підрозділ "Полтавський політехнічний фаховий коледж Національного технічного університету "Харківський політехнічний інститут" Розробка системи розсилки вітань (86 балів)

в категорії «Програмування»

1. Павлюк Олександр Володимирович, IV курс Коледж управління та інженерії НАУ, вихованець Відділення "Київ-Столиця" КПНЗ "Київська Мала академія наук учнівської молоді" Універсальна соціально-громадська електронна система на основі штучного інтелекту "СВІДОМИЙ ГРОМАДЯНИН" (83 бали)

III. Нагородити дипломами III ступеня Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України призерів II етапу XX Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2021» і XII національному етапі Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021»:

за III місце

серед учнів закладів загальної середньої та позашкільної освіти:

в категорії «Web-розробки»

1. Солтисюк Дмитро Андрійович, 11 клас Луцька гімназія № 18 Бюро знахідок "Loonify" (72 бали)

в категорії «Анімаційні програми»

1. Косовцова Марія Ігорівна, 9 клас Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва 3D мультфільм на тему "Часи правління Катерини 2" (78 балів)

2. Прилипко Кирило Юрійович, 6 клас комунальний заклад освіти «Спеціалізована середня загальноосвітня школа № 22» Дніпровської міської ради Дніпропетровської області sMaylyky (73 бали)

3. Саакян Анна Арменівна, 11 клас Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області Де ж ти? (72 бали)

4. Бутук Юлія Григорівна, 8 клас Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області Життя через звичайні речі (72 бали)

в категорії «Ігрові програми»

1. Посулько Ростислав Ігорович, 8 клас комунальний заклад освіти «Спеціалізована середня загальноосвітня школа № 22» Дніпровської міської ради Дніпропетровської області The adventures of Elvin (76 балів)

2. Голка Олександр Сергійович, 8 клас Красилівська загальноосвітня школа I-III ступенів № 4 імені Героя Радянського Союзу Петра Кізіюна м.Красилова, Красилівського району, Хмельницької області Гра "SpaceTravel" (77 балів)

3. Панасенко Тимофій Дмитрійович, 8 клас Комунальний заклад Очеретинський навчально-виховний комплекс: загальноосвітня школа I-III ступенів з поглибленим вивченням окремих предметів та курсів- дошкільний навчальний заклад (опорний навчальний заклад) Ясинуватського району Донецької області Лабіринт (74 бали)

4. Пічка Демід, 7 клас Кременчуцький еколого-натуралістичний центр учнівської молоді Кременчуцької міської ради Кременчуцького району Полтавської області Лабіринт "Долаємо гірські вершини" (72 бали)

5. Пічка Ігор, 7 клас Кременчуцький ліцей № 10 «Лінгвіст» Кременчуцької міської ради Кременчуцького району Полтавської області Лабіринт "Долаємо гірські вершини" (72 бали)

6. Перик Тарас Юрійович, 10 клас вихованець КЗ «Луцький міський центр науково-технічної творчості учнівської молоді Луцької міської ради», учень КЗ "Луцька гімназія № 18 Луцької міської ради Волинської області" Гра «ШАХИ» (73 бали)

7. Петровець Всеволод Васильович, 8 клас комунальний заклад освіти «Спеціалізована середня загальноосвітня школа № 22» Дніпровської міської ради Дніпропетровської області Пригоди Мага (71 бал)

8. Педай Федір Юійович, 8 клас комунальний заклад освіти «Спеціалізована середня загальноосвітня школа № 22» Дніпровської міської ради Дніпропетровської області Пригоди Мага (71 бал)

в категоріях «Макети або опис», «Моделі»

1. Цімбота Андрій Михайлович, 11 клас Комунальний заклад "Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді" Роменської міської ради Сумської області Розробка стенду "Дослідження фото ефекту в напівпровідникових фотоелементах" для кабінетів фізики (73 бали)

в категорії «Навчальні програми»

1. Ібрагімова Діана Фаїківна, 11 клас Харківська гімназія № 65 Харківської міської ради Харківської області Додаток "Відкриваємо таємниці фортеці ЗНО" під ОС Android (74 бали)
2. Лавров Данило Юрійович, 9 клас Харківська гімназія № 65 Харківської міської ради Харківської області Додаток «Зі світової скриньки... (книга рецептів)» під ОС Android (71 бал)
3. Вакуленко Анастасія Сергіївна, 9 клас Кременчуцький ліцей № 10 "Лінгвіст" Кременчуцької міської ради Кременчуцького району Полтавської області Ігрова навчальна програма "Вчимося рахувати" (73 бали)
4. Ушаков Микита Денисович, 11 клас Красноармійський міський ліцей "Надія" Тренажер з біології на тему "Поліморфне схрещування" (74 бали)
5. Шиндер Михайло Ілліч, 10 клас КЗ «Рішельєвський науковий ліцей» м. Одеси Учбова мова програмування «PathCode» (71 бал)

в категорії «Прикладні програми»

1. Калюжний Григорій Валерійович, 7 клас Одеський навчально-виховний комплекс № 49 "Спеціалізована школа - загальноосвітня школа I-III ступенів" Одеської міської ради Одеської області Комп'ютерне моделювання фуражної поведінки бджіл-розвідників в період інтенсивного медозбору (74 бали)
2. Мельников Андрій Михайлович, 7 клас Одеський навчально-виховний комплекс № 49 "Спеціалізована школа - загальноосвітня школа I-III ступенів" Одеської міської ради Одеської області Комп'ютерне моделювання фуражної поведінки бджіл-розвідників в період інтенсивного медозбору (74 бали)
3. Теслюк Владислав Сергійович, 7 клас Одеський навчально-виховний комплекс № 49 "Спеціалізована школа - загальноосвітня школа I-III ступенів" Одеської міської ради Одеської області Комп'ютерне моделювання фуражної поведінки бджіл-розвідників в період інтенсивного медозбору (74 бали)

в категорії «Функціональні пристрої»

1. Поліщук Аліна Павлівна, 11 клас Славутський ліцей II-III ступенів Хмельницької обласної ради Рукавиця для орієнтування у просторі за допомогою ультразвукових датчиків і плати Arduino Great (74 бали)

в категорії «Апаратне управління»

1. Гук Павло Костянтинівич, 5 клас комунальний заклад освіти «Спеціалізована середня загальноосвітня школа № 22» Дніпровської міської ради Дніпропетровської області Зарядний пристрій на сонячній батареї оснащений системою автоматичного стеження за Сонцем (71 бал)
2. Білостенко Георгій Євгенович, 11 клас Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва Високоякісний цифровий програвач звукових файлів на базі одноплатного комп'ютера (74 бали)

в категорії «Комп'ютерне мистецтво»

1. Бубнова Карина Олегівна, 9 клас Кременчуцький еколого-натуралістичний центр учнівської молоді Кременчуцької міської ради Кременчуцького району Полтавської області Бережіть природу! (74 бали)
2. Марченко Артем Вячеславович, 9 клас Знам'янська загальноосвітня школа I-III ступенів № 7 Знам'янської міської ради Кіровоградської області Магія кохання (71 бал)

в категорії «Короткометражний фільм»

1. Будзика Софія Романівна, 8 клас Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області Тригонометрія борщу (73 бали)
2. Криволапов Владислав Олександрович, 8 клас Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області Тригонометрія борщу (73 бали)
3. Лисоконь Марія Олександрівна, 8 клас Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області Тригонометрія борщу (73 бали)
4. Максименко Лоліта Вікторівна, 8 клас Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області Тригонометрія борщу (73 бали)
5. Башбога Адем Бедірович, 8 клас Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області Endowment at school (70 балів)
6. Данилюк Максим Сергійович, 8 клас Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області Endowment at school (70 балів)

7. Слічев Микита Олексійович, 8 клас Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області Endowment at school (70 балів)
8. Савенко Катерина Олександрівна, 8 клас Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області Endowment at school (70 балів)

в категорії «Програмування»

1. Абдулазізов Ібрахім Октамович, 9 клас Комунальний заклад «Маріупольський технічний ліцей» Маріупольської міської ради Донецької області Створення програми «Mask detection» для розпізнавання обличчя з маскою та без маски на відео з камери за допомогою згорткових нейронних мереж (79 балів)
2. Братюк Владислав Володимирович, 10 клас Луцька гімназія № 21 імені Михайла Кравчука Луцької міської ради Волинської області Комунальний телеграм бот (71 бал)
3. Кучерук Артем Андрійович, 9 клас Рівненський НВК "Колегіум", Рівненській міській Палац дітей та молоді Програма розпізнавання маски на обличчі (75 балів)

IV. Нагородити дипломами Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України учасників фіналу II етапу XX Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2021» і XII національному етапі Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021»:

серед учнів закладів загальної середньої та позашкільної освіти:

в категорії «Web-розробки»

1. Іщук Владислав Павлович, 9 клас загальноосвітня школа I-III ступенів № 36 Вінницької міської ради Harry Pet (67 балів)
2. Удовиченко Поліна Вячеславівна, 10 клас Комунальний заклад «Наталинський ліцей Наталинської сільської ради Красноградського району Харківської області» HTML – запорука цікавого сайту (60 балів)
3. Василенко Артур Ігорович, 10 клас Житомирська загальноосвітня школа I-III ступенів № 17 КМ BEAUTI (65 балів)
4. Коджаман Сюмейе Мелісе, 11 клас Житомирська загальноосвітня школа I-III ступенів № 17 КМ BEAUTI (65 балів)
5. Дяченко Михайло Дмитрович, 11 клас Гімназія № 178 м. Києва Shkodnik (68 балів)
6. Кікнадзе Артем Рудольфович, 10 клас Херсонський ліцей Херсонської обласної ради TeleFeed (61 бал)
7. Тертишник Артем Олегович, 10 клас Комунальний заклад "Маріупольський технічний ліцей" Маріупольської міської ради Донецької області Веб-додаток "Auto Notes" для автоматичного створення конспектів (60 балів)
8. Мурунов Єгор Сергійович, 8 клас Херсонська спеціалізована школа I-III ступенів № 24 з поглибленим вивченням математики, фізики та англійської мови Екологічний путівник Херсонщиною (60 балів)
9. Лоліна Єлизавета Сергіївна, 8 клас Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва Ідея сайту для збору втор сировини (62 бали)
10. Клейнота Микола Романович, 11 клас Івано-Франківський академічний ліцей-інтернат Івано-Франківської обласної ради Пластик: за чи проти? (64 бали)
11. Пономарьов Артем Олексійович, 7 клас НВК школа ліцей -інформаційних технологій № 69 м.Маріуполь Сайт " Вода-джерело життя" (68 балів)
12. Ліпша Ілля Олегович, 10 клас вихованець інформаційно-технічного відділу Центру науково-технічної творчості учнівської молоді Волинської обласної ради Сайт «ГЕНРІ ФОРД – АВТОІСТОРІЯ» (67 балів)
13. Ференц Богдан Васильович, 10 клас вихованець інформаційно-технічного відділу Центру науково-технічної творчості учнівської молоді Волинської обласної ради Сайт «ГЕНРІ ФОРД – АВТОІСТОРІЯ» (67 балів)
14. Крячко Ірина Геннадіївна, 11 клас Комунальний заклад «Харківський науковий ліцей-інтернат "Обдарованість"» Харківської обласної ради Реалізація літературного веб-сервісу «Libnet» (64 бали)

в категорії «Анімаційні програми»

1. Шашевська Олександра Володимирівна, 10 клас комунальний заклад освіти «Спеціалізована середня загальноосвітня школа № 22» Дніпровської міської ради Дніпровської області Just be frugal (Просто бути бережливим) (60 балів)
2. Бондарчук Костянтин Миколайович, 10 клас КЗ "Рішельєвський науковий ліцей" м. Одеси Війна мурах (65 балів)
3. Сельдіна Радміла, 6 клас комунальний заклад освіти «Спеціалізована середня загальноосвітня школа № 22» Дніпровської міської ради Дніпропетровської області Колобок (67 балів)
4. Ткаченко Артем Вікторович, 11 клас Білоцерківська спеціалізована школа I-III ступенів № 12 з поглибленим вивченням інформаційних технологій Білоцерківської міської ради Київської області Створення мультфільму «Магічні квадрати» у програмі Synfig Studio (68 балів)
5. Балковенко Вікторія Олександрівна, 11 клас Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області Шашлики (64 бали)
6. Балковенко Микола Олександрович, 11 клас Одеська загальноосвітня школа № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області Шашлики (64 бали)

в категорії «Ігрові програми»

1. Бородчук Данило Васильович, 10 клас Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва Escape From Hell (66 балів)
2. Руденко Данііл Анатолійович, 9 клас Навчально-виховний комплекс № 1 Покровської міської ради Навчальна гра "Лабіринтики" (61 бал)

в категорії «Навчальні програми»

1. Фурсова Олена Валентинівна, 9 клас КЗ "Утківська загальноосвітня школа I-III ступенів" Мереш'янської міської ради Харківської області Atmosphere (66 балів)
2. Стаднік Олександр Володимирович, 8 клас Навчально-виховний комплекс "Загальноосвітня школа I-III ступенів № 3 - ліцей" Володимир-Волинської міської ради Волинської області Дослідження та розробка веб-ресурсу «Віртуальний репетитор з української літератури» (63 бали)
3. Краснобаєва Аліса Алексіївна, 6 клас комунальний заклад освіти «Спеціалізована середня загальноосвітня школа № 22» Дніпровської міської ради Дніпропетровської області Екологічна вікторина "Світ навколо нас" (62 бали)
4. Шауро Марина Сергіївна, 9 клас Грем'яцька загальноосвітня школа I-III ступенів Новгород-Сіверської міської ради Чернігівської області Екологічний навчальний комікс "Місія "Врятувати ліс" (61 бал)
5. Ковалевська Валерія Ігорівна, 10 клас гімназія № 191 ім.П.Г. Тичини м.Києва Комплекс-тренажер на допомогу вивчення англійської мови (60 балів)

в категорії «Прикладні програми»

1. Яригін Дмитро Євгенович, 10 клас КЗ «Рішельєвський науковий ліцей» м. Одеси 3Dto2D: скрипт автоматичних 2D-проекції 3D-моделей (61 бал)
2. Максименко Микола Сергійович, 10 клас КЗ «Рішельєвський науковий ліцей» м. Одеси Система автоматичної побудови 3D-моделей реальних об'єктів TOPOLOGICA (66 балів)

в категорії «Функціональні пристрої»

1. Чернюк Олександр Олександрович, 11 клас ЗОШ №1 м. Рівне, ім. В.Г. Короленка, Рівненський міський Палац дітей та молоді. Розумний акваріум (65 балів)

в категорії «Апаратне управління»

1. Литвиненко Артем Сергійович, 10 клас Комунальний заклад «Маріупольський технічний ліцей» Маріупольської міської ради Донецької області Вебсистема моніторингу та аналізу ґрунту «SAWS» (66 балів)
2. Калічак Юрій Ігорович, 11 клас Технічний ліцей м. Києва Контролер для ректифікаційної колони (67 балів)
3. Овчинніков Антон Сергійович, 10 клас Маріупольський технічний ліцей Маріупольської міської ради Донецької області Розробка системи «Smart irrigation» для догляду за рослинами на базі мікроконтролера Arduino (63 бали)

в категорії «Комп'ютерне мистецтво»

1. Прихленко Іван Андрійович, 6 клас комунальний заклад освіти «Спеціалізована середня загальноосвітня школа № 22» Дніпровської міської ради Дніпропетровської області Nature created you, but what have you done for it? (Природа створила вас, але що ви для цього зробили?) (64 бали)
2. Тернавська Валерія Романівна, 10 клас Генічеський ЗЗСО Генічеської міської ради Вічна боротьба людини з природою (60 балів)
3. Трибрат Микола Олександрович, 7 клас Кременчуцький еколого-натуралістичний центр учнівської молоді Кременчуцької міської ради Кременчуцького району Полтавської області Доторкнутися до небес (61 бал)
4. Сенів Марія-Аліна, 10 клас Павлівський ліцей Ямницької сільської ради ОГ Сонячна електростанція енергетичне ноу-хау на даху Павлівського ліцею (67 балів)
5. Корчагін Артем Олександрович, 10 клас Дунаєвецький НВК «ЗОШ I-III ст, гімназія» Створення зображень з допомогою дигітайзера в різних графічних редакторах (60 балів)
6. Кузьменкова Софія Захарівна, 7 клас Харківська гімназія № 65 Харківської міської ради Харківської області Створення серії навчальних комп'ютерних мультфільмів "Природа потребує допомоги!" (61 бал)
7. Бахмач Кирило Романович, 7 клас Харківська гімназія № 65 Харківської міської ради Харківської області Створення серії навчальних комп'ютерних мультфільмів "Природа потребує допомоги!" (61 бал)

в категорії «Короткометражний фільм»

1. Сорокіна Марія Костянтинівна, 8 клас Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва Короткометражний мультфільм про "Covid-19" (67 балів)

в категорії «Програмування»

1. Іванов Андрій Ігорович, 9 клас Луцький ліцей № 27 Програма для розпізнавання образів (60 балів)
2. Руських Володимир Михайлович, 8 клас Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва Програма на операційну систему Windows – «Шкільний дзвінок». Мова Python (65 балів)
3. Балакірський Роман Володимирович, 9 клас Комунальний заклад «Харківський науковий ліцей-інтернат "Обдарованість"» Харківської обласної ради Розробка Telegram-боту для побудови графіків алгебраїчних рівнянь (65 балів)

в категорії «Роботи»

1. Тахтеріна Вероніка Вадимівна 5 комунальний заклад освіти «Спеціалізована середня загальноосвітня школа № 22» Дніпровської міської ради Дніпропетровської області Розумний Крабик (65 балів)

серед учнів закладів професійно-технічної і студентів закладів вищої освіти I-II рівнів акредитації:

в категорії «Web-розробки»

1. Панчошний Дмитро Миколайович, I курс Відокремлений структурний підрозділ "Ніжинський фаховий коледж Національного університету біоресурсів і природокористування України" Розробка вебресурсу на Django "Сайт для дистанційного навчання" (67 балів)
2. Гергало Вікторія Михайлівна, I курс Комунальний заклад "Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді" Роменської міської ради Сумської області Розробка Веб-сайту «Рак – це не вирок» з використанням конструктора Tilda (61 бал)
3. Вітер Діана Сергіївна, II курс здобувачка освіти Державний навчальний заклад "Багатопрофільний центр професійно-технічної освіти" Український живопис ХХ століття (62 бали)

в категорії «Анімаційні програми»

1. Чередниченко Віталій Віталійович, II курс Кременчуцький медичний фаховий коледж імені В.І.Литвиненка Анімаційний фільм "In spe !" («Вперед, у майбутнє!») (67 балів)

в категорії «Ігрові програми»

1. Алдик Вадим Миколайович, III курс Відокремлений структурний підрозділ "Полтавський політехнічний фаховий коледж Національного технічного університету "Харківський політехнічний інститут" Space Smasher (68 балів)

2. Кишинець Владислав Віталійович, III курс Відокремлений структурний підрозділ "Полтавський політехнічний фаховий коледж Національного технічного університету "Харківський політехнічний інститут" Space Smasher (68 балів)
3. Василенко Андрій Васильович, II курс Комунальний заклад "Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді" Роменської міської ради Сумської області Комп'ютерна гра "Lost Princess" (64 бали)

в категорії «Прикладні програми»

1. Котляр Андрій Сергійович IV Відокремлений структурний підрозділ "Полтавський політехнічний фаховий коледж Національного технічного університету "Харківський політехнічний інститут" Система віддалених інтерактивних презентацій "InterSlides" (67 балів)

в категорії «Функціональні пристрої»

1. Сільченко Олексій Олегович, I курс Комунальний заклад "Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді" Роменської міської ради Сумської області Модель автомобіля на AVR мікроконтролері (69 балів)

в категорії «Комп'ютерне мистецтво»

1. Шпірна Вікторія Геннадіївна, 11 клас ДНЗ "Михайлівське вище професійне училище" Останній виклик (60 балів)

в категорії «Короткометражний фільм»

1. Євтушенко Данил Віталійович, I курс ДНЗ Запорізький ПТКЛ Марципан (64 бали)
серед студентів закладів вищої освіти III-IV рівнів акредитації:

в категорії «Web-розробки»

1. Рожанський Андрій Олександрович, III курс Уманський державний педагогічний університет імені Павла Тичини Веб-піаніно (64 бали)

в категорії «Анімаційні програми»

1. Бурлаков Ярослав Олегович, II курс Уманський Державний Педагогічний Університет імені Павла Тичини Він не був зрадником (50 балів)

V. Анулювати результати онлайн оцінювання відеозахистів авторських розробок, номінованих на «Приз юніорського журі», у зв'язку з неможливістю об'єктивного встановлення остаточних результатів і тим самим не визначати абсолютного переможця II етапу XX Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт-2021» та XII національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021»

VI. Визнати номінантами на суперфінал національного туру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021», у Міжнародному конкурсі наукових, технічних, мистецьких та бізнес-проєктів екологічного спрямування «Genius Olympiad 2021» 25-26 березня 2021 року авторські розробки конкурсантів, що змагались у форматі Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2021» (до двох учасників у складі команди):

в категорії «Web-розробки»

У нас все чесно

Бюро знахідок "Loonify"

КМ BEAUTI

Shkodnik

TeleFeed

Веб-додаток "Auto Notes" для автоматичного створення конспектів

в категорії «Анімаційні програми»

Щирість

Урок гарних манер

3D мультфільм на тему "Часи правління Катерини 2"

Життя через звичайні речі

Війна мурах

в категорії «Ігрові програми»

Збери свій комп'ютер

Гра «ШАХИ»

в категоріях «Макети або опис», «Моделі»

Візуалізація 3D моделі мотоцикла

в категорії «Навчальні програми»

Учбова мова програмування «PathCode»

Віртуальна лабораторія

в категорії «Прикладні програми»

Мобільний додаток для боротьби з домашнім насильством "Beify"

в категорії «Апаратне управління»

Smart Pot, автоматизована система підтримки мікроклімату при вирощуванні рослин на базі stm 32

Розумна Емоційна LED маска - Qudi Mask

Зарядний пристрій на сонячній батареї оснащений системою автоматичного стеження за Сонцем

Високоякісний цифровий програвач звукових файлів на базі одноплатного комп'ютера

в категорії «Комп'ютерне мистецтво»

Життя в мережі

Піщаний змій

Полудниця

Щоденник мого життя

Бережіть природу!

Магія кохання

в категорії «Короткометражний фільм»

Телефоний дзвінок

Все починається з тебе

Тригонометрія борщу

Endowment at school

в категорії «Програмування»

Дослідження популярних алгоритмів шифрування. Власна програмна реалізація McEliece

Автоматизована система "Sailor-Sender" для пошуку роботи на морських судах

в категорії «Системні програми»

Віртуальна Машина RISC-V

Функціональний веб браузер

VII. Вручити Подяки Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді складу суддівської колегії Всеукраїнського чемпіонату «Екософт-2021» і національного туру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021»:

1. **Богачкову Юрію Миколайовичу**, директору Інституту перепідготовки та підвищення кваліфікації НМК ІПО НТУУ «КПІ», старшому науковому співробітнику відділу дослідження та проектування навчального середовища Інституту інформаційних технологій і засобів навчання НАПН України, керівнику центру тестування Українського інституту інформаційних технологій в освіті;

2. **Боровику Дмитру Віталійовичу**, директору Дитячої інженерної академії м. Києва;

3. **Вовковінській Наталії Вадимівні**, головному редактору журналу «Комп'ютер в школі та сім'ї»;

4. **Войченку Олексію Петровичу**, старшому науковому співробітнику Міжнародного науково-навчального центру інформаційних технологій і систем НАН, МОН України та ЮНЕСКО;

5. **Волгіну Юрію Євгеновичу**, старшому викладачу кафедри дизайну Інституту мистецтв Київського університету ім.Б.Грінченка;

6. **Герасименку Ярославу Анатолійовичу**, викладачу кафедри дизайну Інституту мистецтв Київського університету ім.Б.Грінченка;

7. **Горкавенку Володимиру Миколайовичу**, доценту фізичного факультету КНУ ім.Т.Шевченка, кандидату фізико-математичних наук
8. **Гузю Миколі Миколайовичу**, заступнику директора з наукової роботи Інституту комп'ютерних технологій Національного авіаційного університету, викладачу кафедри комп'ютерних систем та мереж НАУ, професору;
9. **Дикому Денису Володимировичу**, старшому викладачу Кафедри академічного та естрадного вокалу Інституту мистецтв Київського університету ім. Б.Грінченка;
10. **Живкову Олександрю Петровичу**, Associate Profesor PhD, доценту кафедри фізико-технічних засобів захисту інформації НТУУ «КПІ» ім.І.Сікорського, кандидату технічних наук;
11. **Каблові Тетяні Борисівні**, завідувачу кафедри Інструментально-виконавської майстерності Інституту мистецтв Київського університету ім.Б.Грінченка, кандидату мистецтвознавства, доценту;
12. **Карчеву Якову Яковичу**, кандидату технічних наук, професору Національної академії статистики, обліку і аудиту;
13. **Квітці Олександрю Олександровичу**, доценту кафедри технічних та програмних засобів автоматизації НТУУ «КПІ ім. І. Сікорського», кандидату хімічних наук;
14. **Кляшторному Андрію Васильовичу**, сертифікованому інженеру CISCO;
15. **Кравченко Наталії Іванівні**, завідувачу кафедри дизайну Інституту мистецтв Київського університету ім. Б. Грінченка, кандидату мистецтвознавства, доценту, Члену Національної спілки художників України;
16. **Морозову Андрію Васильовичу**, проректору з науково-педагогічної роботи Житомирського державного університету «Житомирська політехніка»
17. **Сподаренку Віктору Михайловичу**, доценту кафедри Інструментально-виконавської майстерності Інституту мистецтв Київського університету ім. Б. Грінченка, кандидату мистецтвознавства;
18. **Старцеву Олексію**, методисту-екзаменатору Громадської спілки «Спілка автоматизаторів бізнесу»;
19. **Стецюк Юлії**, менеджеру по роботі з навчальними закладами Громадської спілки "Спілка Автоматизаторів Бізнесу";
20. **Талаласву Володимиру Опанасовичу**, доценту кафедри комп'ютерних систем та мереж Інституту комп'ютерних технологій Національного авіаційного університету, кандидату технічних наук;
21. **Федорову Валерію Євгеновичу**, завідувачу Школою народних ремесел Національного еколого-натуралістичного центру;
22. **Чебану Леоніду Івановичу**, керівнику студії Дитячої академії мистецтв Оболонського району м. Києва;
23. **Шахновському Аркадію Маркусовичу**, доценту кафедри технології неорганічних речовин, водоочищення та загальної хімічної технології НТУУ «КПІ ім. І. Сікорського», кандидату технічних наук;
24. **Щепкіну Євгену Юрійовичу**, завідувачу дизайн-студією Національного еколого-натуралістичного центру.

VIII. Висловити подяку складу журі INFOMATRIX CLUB – Ukraine Всеукраїнського чемпіонату «Екософт-2021» і національного туру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021»:

в категоріях «Програмування», «Апаратне управління»

Меліхову Ігорю

в категорії «Короткометражний фільм»

Федорову Олександрю

в категоріях «Комп'ютерне мистецтво», «Анімаційні»

Карамян Афіні,

Золотарьовій Марині,

Кирилловій Софії

ІХ. Вручити Грамоти Національного еколого-натуралістичного центру головним технічним та інформаційним партнерам Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт-2021» і національного туру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021»:

1. Громадській спілці «Спілка автоматизаторів бізнесу», за багаторічну вагому партнерську підтримку.

2. **Українському альянсу по боротьбі з підробками та піратством**, за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання.

3. **Патентно-правовій фірмі «Пахаренко і партнери»**, за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання.

4. Компанії «**DIXI-CENTER**», за вагому технічну і організаційну підтримку змагання.

5. Компанії «**2d:3d**», за вагому технічну і організаційну підтримку змагання.

6. **Міжнародній академії комп'ютерних наук та систем**, за партнерську підтримку.

7. **Національній академії наук України**, за партнерську підтримку.

8. **Національній педагогічній академії наук України**, за партнерську підтримку.

9. **Департаменту інтелектуальної власності Мінекономрозвитку і торгівлі України**, за вагому технічну і організаційну підтримку та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.

10. **Державному підприємству «Український інститут інтелектуальної власності»**, за вагому технічну і організаційну підтримку та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.

11. **Національному авіаційному університету**, за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.

12. **Інституту комп'ютерних технологій Національного авіаційного університету**, за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.

13. **Національному технічному університету України «КП»**, за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.

14. **Інституту прикладного системного аналізу НТУУ «КП»**, за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.

15. **Міжнародному навчально-науковому центру інформаційних технологій і систем НАН, МОН України та ЮНЕСКО**, за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.

16. **Інституту інформаційних технологій і засобів навчання НАПН України**, за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.

17. **Українському інституту інформаційних технологій в освіті НТУУ «КП»**, за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.

18. **Навчально-методичному комплексу «Інститут післядипломної освіти» Національного технічного університету України «Київський політехнічний інститут»**, за плідну співпрацю у організації і проведенні змагання.

19. Електронному дайджесту «**Техносвіт**», за вагому інформаційну підтримку.

20. Редакції журналу «**Комп'ютер у школі та сім'ї**», за вагому технічну та інформаційну підтримку.

Х. Вручити Подяки науковим і педагогічним керівникам авторських розробок, за сприяння участі учнів і студентів у фінальному етапі Всеукраїнського чемпіонату «Екософт-2021» та національному турі Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021»:

1. Бабич Олександр Вікторович, викладач спецдисциплін, голова ЦК дисциплін програмної інженерії Білоцерківської спеціалізованої школи I-III ступенів № 12 з поглибленим вивченням інформаційних технологій Білоцерківської міської ради Київської області
2. Бабич Олена Володимирівна, заступник директора з навчальної роботи загальноосвітньої школи I-III ступенів №3 Покровської міської ради Донецької області
3. Бабіч Анна Вікторівна, вчитель інформатики, керівник гуртка з ІКТ "Терабайт" Красноармійського міського ліцею «Надія» Донецької області
4. Байталюк Зоряна Василівна, заступник директора Комунального закладу Дунаєвецької міської ради "Станція юних натуралістів"
5. Биков Андрій Олександрович, учитель інформатики Маріупольського технічного ліцею, спеціаліст вищої категорії, «учитель-методист»
6. Білогородський Юрій Сергійович, молодший науковий співробітник Навчально-наукового центру «Фізико-хімічне матеріалознавство» Національної академії наук України, методист відділень комп'ютерних і технічних наук Черкаського відділення малої академії наук
7. Бондар Ярослава Степанівна, керівник-методист, керівник гуртків КЗ «Луцький міський центр науково-технічної творчості учнівської молоді Луцької міської ради»
8. Бондаренко Тетяна Володимирівна, доцент кафедри інформатики і ІКТ Уманського державного педагогічного університету імені Павла Тичини
9. Булигіна Людмила Вікторівна, асистент кафедри інформаційної безпеки ФТІ НТУУ «КПІ ім. Сікорського»
10. Буняк Микола Михайлович, учитель хімії та інформатики Дунаєвецького навчально-виховного комплексу «ЗОШ I-III ст., гімназія»
11. Вербицький Василь Сергійович, керівник гуртків інформатики Волинської обласної малої академії наук
12. Вітковський Роман Валерійович, керівник гуртків КЗ «Луцький міський центр науково-технічної творчості учнівської молоді Луцької міської ради», вчитель інформатики КЗ "Луцька гімназія № 18 Луцької міської ради Волинської області"
13. Гісь Ігор Володимирович, вчитель-методист, вчитель інформатики КЗ «Луцький навчально-виховний комплекс «Гімназія № 14 імені Василя Сухомлинського» Луцької міської ради Волинської області»
14. Глинська Ірина Вікторівна, вчитель математики та інформатики Одеської ЗОШ № 65 I-III ст.
15. Гром Ірина Юріївна, вчитель інформатики Красноармійського міського ліцею «Надія»
16. Гром Наталія Сергіївна, учитель математики та інформатики Красноармійського міського ліцею «Надія»
17. Гусарь Олена Артурівна, учитель інформатики Грем'яцької загальноосвітньої школи I-III ступенів Новгород-Сіверської міської ради Чернігівської області
18. Дергільов Михайло Юрійович, вчитель інформатики Навчально-виховного комплексу №1 Покровської міської ради Донецької області
19. Дорогокупля Сергій Миколайович, художній керівник Кременчуцького медичного фахового коледжу імені В.І. Литвиненка
20. Єфімова Яна Валентинівна вчитель інформатики вищої категорії КЗ «ХНЛП «Обдарованість»» Харківської обласної ради
21. Залозна Наталія Юріївна, викладачка інформатики Державного навчального закладу "Багатопрофільний центр професійно-технічної освіти"
22. Зеленська Наталія Іванівна, учитель математики та інформатики Білоцерківської спеціалізованої школи I-III ступенів № 12 з поглибленим вивченням інформаційних технологій Білоцерківської міської ради Київської області
23. Зільберман Світлана Володимирівна, вчитель інформатики та географії комунального закладу освіти «Спеціалізована середня загальноосвітня школа № 22» Дніпровської міської ради Дніпропетровської області
24. Казанцева Ольга Павлівна, вчитель інформатики Херсонського ліцею Херсонської обласної ради
25. Каламбет Юлія Олегівна, вчитель Генічеського ЗЗСО Генічеської міської ради

26. Калініченко Анна Олександрівна, викладач циклової комісії з комп'ютерної інженерії відокремленого структурного підрозділу "Ніжинський фаховий коледж Національного університету біоресурсів і природокористування України"
27. Карась Юлія Михайлівна, вчитель інформатики, Славутського ліцею II-III ступенів Хмельницької обласної ради
28. Кицмен Христина Русланівна, вчитель біології Павлівського ліцею
29. Коваленко Олена Станіславівна, вчитель інформатики вищої категорії ПЛ НТУУ "КПІ ім. І. Сікорського"
30. Ковальчук Віталій Олександрович, вчитель загальноосвітньої школи I-III ступенів м. Берестечко Волинської області
31. Ковальчук Наталія Вікторівна, керівник гуртків інформаційно-технічного відділу Центру науково-технічної творчості учнівської молоді управління освіти, науки та молоді Волинської обласної державної адміністрації
32. Колесніков Сергій Якович, вчитель інформатики гімназії №191 ім.П.Г. Тичини м.Києва
33. Комаров Іван Юрійович, вчитель з інформатики ПЛ НТУУ "КПІ ім. І. Сікорського"
34. Коробчук Уляна Володимирівна, керівник Енергодарської малої академії наук
35. Краснов Олександр, Co-founder and Product manager в Discovery Ninja
36. Лисенко Галина Олександрівна, вчитель інформатики закладу загальної середньої освіти I-III ступенів № 9 військово-цивільної адміністрації м. Торезьк Донецької області
37. Маковой Ірина Віталіївна, вчитель інформатики Красилівської загальноосвітньої школи I-III ступенів №4 імені Героя Радянського Союзу Петра Кізюна м.Красилова, Красилівського району, Хмельницької області
38. Марущак Яніна Володимирівна, вчитель інформатики Созонівського навчально-виховного комплексу «загальноосвітня школа I-III ступенів-заклад дошкільної освіти-заклад позашкільної освіти»
39. Мельник Іван Богданович, учитель інформатики Івано-Франківського академічного ліцею-інтернату Івано-Франківської обласної ради
40. Московцев Михайло Миколайович, керівник гуртка Центр технічної творчості шкільної молоді Дарницького району міста Києва
41. Нагорний Сергій Валерійович, вчитель інформатики Херсонської спеціалізованої школи I-III ступенів №24 з поглибленим вивченням математики, фізики та англійської мови
42. Ольховик Вадим Леонідович, керівник гуртків ІТ-школи Рівненського міського Палацу дітей та молоді
43. Омельченко Алла Борисівна, вчитель інформатики Одеської загальноосвітньої школи № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області
44. Опішняк Марина Юріївна, вчитель інформатики КЗ «Любимівська ЗОШ»
45. Пархоменко Інна Володимирівна, вчитель інформатики Харківської гімназії № 65 Харківської міської ради Харківської області вчитель вищої категорії, вчитель-методист
46. Пацульда Валерія Вячеславівна, вчитель інформатики КЗ "Утківська загальноосвітня школа I-III ступенів" Мерэф'янської міської ради Харківської області
47. Петровська Наталія Вікторівна, вчитель історії та правознавства, спеціаліст вищої категорії, вчитель-методист КЗ "Маріупольський технічний ліцей" Маріупольської міської ради Донецької області
48. Пінькевич Інна Миколаївна, вчитель інформатики комунального закладу «Очеретинський навчально-виховний комплекс: загальноосвітня школа I-III ступенів з поглибленим вивченням окремих предметів та курсів- дошкільний навчальний заклад (опорний навчальний заклад)»
49. Подаляко Анна Василівна, вчитель інформатики Комунального закладу «Наталинський ліцей Наталинської сільської ради Красноградського району Харківської області»
50. Прозорна Алла Володимирівна, вчитель Загальноосвітньої школи I-III ступенів №36 Вінницької міської ради
51. Прокопчук Роман Петрович, вчитель загальноосвітньої школи I-III ступенів с. Полиці Камінь-Каширського району Волинської області

52. Протопопов Валентин Володимирович, завідувач Навчально-практичного Центру відновлювальної енергетики ДНЗ "Київський професійний коледж з ПВФП"; Керівник науково-технічної лабораторії "Noosphere Engineering School - KNU" при Київському національному університеті ім. Т. Шевченка; Керівник Секції "Київ розумне місто - безпечне для життя" Відділення "Київ-Столиця" КПНЗ "Київська Мала академія наук учнівської молоді"; Виконавчий директор Громадської організації "NEW GENERATION"
53. Пустовойт Олег Віталійович, вчитель інформатики Одеської загальноосвітньої школи № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області
54. Речіч Наталія Василівна, вчитель інформатики гімназії №178 м. Києва
55. Рослов Олексій Олександрович, викладач спеціальних дисциплін ДНЗ "Михайлівське вище професійне училище"
56. Сіроштан Юлія Анатоліївна, викладач інформатики ДНЗ «Запорізький ПТКЛ»
57. Семиряк Дмитро Васильович, керівник гуртків інформаційно-технічного відділу Центру науково-технічної творчості учнівської молоді Волинської обласної ради
58. Синиця Валерій Михайлович, керівник гуртка Енергодарської малої академії наук м. Енергодар
59. Соляник Вадим Вікторович, викладач патології Кременчуцького медичного фахового коледжу імені В. І. Литвиненка
60. Стеценко Антоніна Іванівна вчитель інформатики Технічного ліцею м. Києва
61. Стеценко Володимир Петрович, доцент кафедри інформатики і ІКТ Уманського державного педагогічного університету імені Павла Тичини
62. Тарасюк Микола Дмитрович, вчитель інформатики Житомирської загальноосвітньої школи I-III ступенів № 17
63. Тильних Тетяна Володимирівна, вчитель інформатики НВК школа-ліцей інформаційних технологій № 69, м. Маріуполь
64. Ткаченко Вікторія Миколаївна керівник наукової секції Internet-технологій та WEB-дизайну комунального закладу "Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді" Роменської міської ради Сумської області
65. Ткачук Олександр Іванович, вчитель навчально-виховного комплексу "Загальноосвітня школа I-III ступенів №3 - ліцей" Володимир-Волинської міської ради Волинської області
66. Туленгутбаєв Нурлан Амангелдієвич, учитель інформатики і фізичної культури Загальноосвітньої школи I-III ступенів №3 Покровської міської ради Донецької області
67. Хоменко Сергій Володимирович, керівник наукової секції прикладного програмування Комунального закладу "Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді" Роменської міської ради Сумської області
68. Худогов Геннадій Іванович, керівник наукової секції радіоелектроніки та приладобудування Комунального закладу "Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді" Роменської міської ради Сумської області
69. Чайдак Людмила Вікторівна, учитель інформатики, керівник гуртка "Цікава інформатика", учитель інформатики Кременчуцького еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Кременчуцької міської ради Кременчуцького району Полтавської області
70. Чепок Андрій Олегович, доцент кафедри ІТ Одеської академії зв'язку ім. О.С. Попова, керівник гуртка вищого рівня "Біоніка та ІТ" ООГЦПОВ
71. Чечель Інна Юріївна, викладач патології Кременчуцького медичного фахового коледжу імені В. І. Литвиненка
72. Щегельський Тарас Сергійович, керівник гуртків інформатики Волинської обласної малої академії наук

XI. Висловити подяку керівникам закладів вищої, професійно-технічної, загальної середньої та позашкільної освіти, які сприяли у проведенні чемпіонату «Екософт-2021», національного туру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021»

ХІІ. Видати електронну збірку тез учасників Всеукраїнського чемпіонату «Екософт-2021», національного туру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021». З метою популяризації авторських програмних і апаратних рішень, які були представлені на змаганнях, розмістити презентаційні матеріали учасників Всеукраїнського чемпіонату «Екософт-2021», національного туру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021», на освітніх ресурсах в середовищі інтернет.

Директор НЕНЦ



В.В. Вербицький