



Міністерство освіти і науки України
НАЦІОНАЛЬНИЙ ЕКОЛОГО-НАТУРАЛІСТИЧНИЙ ЦЕНТР УЧНІВСЬКОЇ МОЛОДІ

04074. Київ, Вишгородська, 19

Тел. 430-02-60, 430-43-90

e-mail: nenc@nenc.gov.ua

НАКАЗ

«01» березня 2024 р.

№ 23

Про підсумки I (відбіркового) етапу Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2024» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024» у 2023/2024 навчальному році

На виконання Плану всеукраїнських і міжнародних організаційно-масових заходів з дітьми та учнівською молоддю на 2024 рік, затвердженого наказом Міністерства освіти і науки України від 13.12.2023 р. № 1527, листа Міністерства освіти і науки України від № 4/341-24 від 31.01.2024 р. «Про проведення фінального етапу Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2024» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024» (далі – Чемпіонат), підведено підсумки I (відбіркового) етапу. На підставі поданих під час онлайн реєстрації учасниками матеріалів та згідно з рішенням Оргкомітету до участі у фінальному етапі Чемпіонату запрошуються учасники, зазначені в Додатку до наказу «Список фіналістів Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2024» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024» у 2023/2024 навчальному році» (додається).

Фінальний етап Чемпіонату відбудеться з 13 до 15 березня 2024 р. в змішаному форматі. Суддівська колегія очно а також дистанційно оцінюватиме авторські розробки за поданими на змагання відеопрезентаційними матеріалами.

Програма проведення фіналу буде оприлюднена до 10 березня 2024 р. на сайті НЕНЦ https://nenc.gov.ua/?page_id=32346 (сторінка «Чемпіонат «Екософт»»).

Довідкова інформація – за телефонами: 066-6413260, 067-4599528, 093-9595572 (Комендантов Володимир Федорович; email: komendantov@nenc.gov.ua).



Директор

Володимир ВЕРБИЦЬКИЙ

Список фіналістів
Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2024» та національного
етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024»
у 2023/2024 навчальному році

Назва авторської розробки	Екософт (категорії)	Інформаційна категорія (категорія)	Участь в розробці	Прізвище, ім'я, по батькові автора	Клас / курс	Заклад освіти
3D — моделювання сучасних машин і механізмів	Моделі, макети або опис	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Зикова Альона Дмитрівна	II	Комунальний заклад освіти "Апостолівський центр підготовки та перепідготовки робітничих кадрів" Дніпропетровської обласної ради
Alerts-In-UA.py: попереджений – означає озброєний	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Жеревчук Сергій Сергійович	III	Відокремлений структурний підрозділ «Полтавський політехнічний фаховий коледж Національного технічного університету «Харківський політехнічний інститут»
AINotifications	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Панков Лев Павлович	I	Відокремлений структурний підрозділ "Слов'янський фаховий коледж" Національного авіаційного університету
Animal Runner 3D	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Фасоля Михайло Вадимович	7	Одеський ліцей "Маріїнський"
Anonymouse Chat	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Вовчанський Олег Миколайович	I	Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж
AR CAMPUS_KhPI	Навчальні	Програмування	Командний проєкт	Георгій Гряник, Єлизавета Бондаренко	V	Національний технічний університет «Харківський політехнічний інститут»
AR MENU	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Кондрюк Анна Дмитрівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Ball Blocks Breaker "Mobile Version"	Ігрові	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Данилюк Тимофій Олександрович	8	Ліцей № 21 м. Житомира
CryptoGuard	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Ліхван Ігор Васильович	11	ОЗО "Кортеліський ліцей імені Василя Корнелюка Ратнівської селищної ради" Ковельського району Волинської області
Cryptonite Vault	Прикладні	Програмування	Командний проєкт	Скаун Владислав Русланович	9	Науковий ліцей "Політ" при Кременчуцькій гуманітарно-технологічній академії
Cryptonite Vault	Прикладні	Програмування	Командний проєкт	Пигина Михайло Михайлович	9	Науковий ліцей "Політ" при Кременчуцькій гуманітарно-технологічній академії
Digital art, як один із видів комп'ютерного	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Гагарін Леонід Олексійович	10	загальноосвітня школа I-III ступенів №9 Мирноградської міської

мистецтва		во				ради
ENERGY (Серія відео ігор)	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Радчук Михайло Іванович	9	Одеський ліцей № 67 Одеської міської ради
Feel Touch	Спеціального призначення	Апаратне управління	Командний проєкт	Хім'як Вероніка Михайлівна, Хомік Роман Іванович, Палюх Христина Михайлівна, Тарасюк Олександр Сергійович, Слобода Любов Андріївна	I	ДНЗ "Новояворівське ВПУ"
FotoCod	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Пастушак Олександр Вадимович	10	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Рожищенський ліцей №4" Рожищенської міської ради Луцького району Волинської області
From trash to treasure	Навчальні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Зайцева Софія Андріївна	11	Криворізький Центрально-Міський ліцей
Generosity Genes "Щедрі гени"	Прикладні	Роботи	Індивідуальний проєкт	Діжа Олексій Сергійович	11	Відокремлений підрозділ "Науковий ліцей" при ДУ "Житомирська політехніка"
Graph-Study	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Шляхтицький Дмитро Сергійович	II	Національний Університет «Одеська Юридична Академія»
GuardianEncrypt	Спеціального призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Сахненко Олексій Сергійович	9	Гімназія №1 Шепетівської міської ради Хмельницької області
He is real!	Ігрові	Програмування	Командний проєкт	Січевий Кірілл Віталійович	8	Комунальний заклад "Харківський ліцей №156 Харківської міської ради"
HOMECOMING Дорога до дому	Анімаційні	Короткометражний фільм	Індивідуальний проєкт	Гребенець Уляна Сергіївна	9	Дніпровський ліцей №22, Дніпровської міської ради
Jarvis - помічник для голосового керування комп'ютером	Спеціального призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Ляшенко Костянтин Ярославович	9	Гімназія №3 Шепетівської міської ради, Хмельницької області
Jetnix	Інструментальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Радочин Євгеній Вадимович	III	Відокремлений структурний підрозділ "Первомайський фаховий коледж Національного університету кораблебудування імені адмірала Макарова"
Litmus	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Міняйло Максим Володимирович	IV	Харківський національний університет внутрішніх справ
LocalHarvestHub	Web-розробки	Програмування	Командний проєкт	Мартовицька Дарина (10 клас), Кондратюк Анастасія (9 клас)	10	Варковицький ліцей
MANAGE YRSELF	Системні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Ярмолюк Дмитро Юрійович	11	Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
Mighty military protector	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Малихін Станіслав Євгенович	8	Ліцей №3 Подільської міської ради Подільського району Одеської області

MindfulMe	Web-розробки	Програмування	Командний проєкт	Бронська Дарина, Воловник Єва	10	Варковицький ліцей
My Website D&D Макет мого веб-сайта на тему модельного агентства	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Маркін Сергій	I	Кам'янський енергетичний фаховий коледж
Myfiles	Прикладні	Програмування	Командний проєкт	Константинов Іван Сергійович, Черкасов Артемій	11	ПО (УЗ) "Одеський приватний ліцей "Мрія"
Nanotechnology	Інструментальні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Бондаренко Максим	III	Одеський професійний ліцей морського транспорту
New dress - new death	Web-розробки	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Холодай Кіра Яківна	10	Криворізький Центрально-Міський ліцей Криворізької міської ради Дніпропетровської області
News Now	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Кузбит Святослав Васильович	III	Самбірський фаховий коледж економіки та інформаційних технологій
PJ Studio	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Лисович Артур Олегович	II	Самбірський фаховий коледж економіки та інформаційних технологій
Runpack. Програма на базі C#	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Догадкін Тимофій Іванович	10	Зарудянський ліцей Збараської міської ради Тернопільської області
Scratch проєкт-гра «King of planes» (Король літаків)	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Прокопчук Арсеній Романович	7	Заклад загальної середньої освіти «Полицівський ліцей» Камінь-Каширської міської ради Волинської області
StudyBell	Інструментальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Шавлов Даніл Сергійович	10	Опорний заклад освіти "Першотравневий ліцей" Визирської сільської ради Одеського району Одеської області
Synced Sequence. Історія інструменту кларнет	Анімаційні	Короткометражний фільм	Індивідуальний проєкт	Савіцький Назар Дмитрович	9	Зарудянський ліцей Збараської міської ради Тернопільської області
The Forest Survival	Ігрові	Програмування	Командний проєкт	Хоменко Дмитро Петрович, Лаєтін Дмитро Андрійович	11	Відокремлений підрозділ "Науковий ліцей" Державного університету "Житомирська політехніка"
UAV route planner	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Середюк Артем Олександрович	дипломований розробник	Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського "Харківський авіаційний інститут"
Weather Clothes	Прикладні	Програмування	Командний проєкт	Мамчур Олександра Максимівна Міроненко Олег Ігорович Петров Ілля Сергійович	9, 10, 9	Комунальний заклад позашкільної освіти "Одеська станція юних техніків "Сігма"
Web Scrapping Mania	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Снетков Артем Олексійович	11	Науковий ліцей "Політ" при Кременчуцькій гуманітарно-технічній академії

Web-розробка «Україна починається з тебе»	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Мазурчак Артем Юрійович	9	Піддубцівський ліцей Підгайцівської сільської ради Луцького району Волинської області
WEB-сайт для допомоги військовим	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Телефус Артем Андрійович	9	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Активна біла тростина, для людей з порушенням зору	Функціональні пристрої	Хакатон	Індивідуальний проєкт	Богуславець Анастасія Олександрівна	8	КЗ «Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді» Роменської міської ради Сумської області, Роменська загальноосвітня школа I-III ступенів №5 Роменської міської ради
Альтернативні методи тестування косметичних, медичних та побутових засобів на тваринах	Спеціального призначення	Хакатон	Індивідуальний проєкт	Ткаченко Анна Анатоліївна	11	загальноосвітня школа I-III ступенів №9 Мирноградської міської ради
Анатомія птаха	Моделі, макети або опис	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Ейнарсон Фрея Валеріївна	7	онлайн школи SchoolToGo
Апаратний ключ для авторизації у ОС Windows	Системні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Горбатов Гліб Михайлович	10	Криворізького Центрально-Міський ліцей
Асистент для розпізнавання команд людини	Спеціального призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Поліщук Владислава Володимирівна	8	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Безпечний тренажер	Моделі, макети або опис	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Дубик Назар Ігорович	11	Навчальний-виховний комплекс «Школа комп'ютерних технологій – Львівський технологічний ліцей»
Брендинг у сучасному цифровому світі	Прикладні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Верета Поліна	10	Приватний заклад Міжнародний ліцей «Михаїл»
Ваш особистий бібліотекар	Web-розробки	Програмування	Командний проєкт	Назаренко Євгеній Вікторович	IV	Ніжинський фаховий коледж НУБіП України
Ваш особистий бібліотекар	Web-розробки	Програмування	Командний проєкт	Коваль Олександр Сергійович	IV	Ніжинський фаховий коледж НУБіП України
Ваш особистий бібліотекар: онлайн-застосунок для списку книг	Web-розробки	Програмування	Командний проєкт	Галюга Катерина Миколаївна	IV	ВСП "Національного університету біоресурсів і природокористування України Ніжинський фаховий коледж"
Вдосконалення процесу сортування відходів з використанням нейронної мережі	Спеціального призначення	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Хмелюк Аріна Геннадіївна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Веб-додаток "Тестування з математики"	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Ткаченко Ігор Владиславович	11	Комунальний заклад "Харківський ліцей №14 Харківської міської ради"
Веб-квест "Створюємо банк"	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Андрєєва Анна Олександрівна	9	Комунальний заклад «Позашкільний

європейських цінностей"		я	проект			навчальний заклад «Центр туризму, краєзнавства і екскурсій учнівської молоді «Горицвіт» Кам'янської міської ради
Веб-сторінка "Титан - супутник Сатурна"	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проект	Хоменко Вікторія Андріївна	10	Науковий ліцей Житомирської політехніки
Використання алгоритму пошуку в ширину для прийняття оптимального рішення на прикладі гри "Flood It"	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проект	Пастушкова Галина Сергіївна	9	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Використання датчиків смартфона в якості простого дальноміра для вимірювання відстаней і розмірів об'єктів	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проект	Жиляєв Максим Сергійович	9	Черкаський фізико-математичний ліцей (ФІМЛІ)
Використання чат-боту для управління мікросистемою «розумного будинку»	Спеціального призначення	Програмування	Індивідуальний проект	Козлов Микита Олександрович	9	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Ліцей № 4 імені Павла Жука Хмельницької міської ради"
Вишиванка - серце України, зіткане з любові	Навчальні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Березанська Єлизавета Дмитрівна	9	Кинашівська загальноосвітня школа I-III ступенів Борзнянської міської ради Чернігівської області
Вишиванка - серце України, зіткане з любові	Навчальні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Железна Вікторія Ігорівна	9	Кинашівська загальноосвітня школа I-III ступенів Борзнянської міської ради Чернігівської області
Віддзеркалення екологічної трагедії	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Грищенко Олеся Захарівна	9	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ» м. Києва
Відео «Стоп БУЛІНГ»	Анімаційні	Короткометражний фільм	Командний проект	Галка Вікторія Валеріївна, Павлюк Майя Володимирівна	10	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Княгининівський ліцей № 34 Луцької міської ради Волинської області
Відтінок дитинства	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Сазонова Владислава Дмитрівна	9	онлайн школа SchoolToGo
Відчуй гру через аватар.	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проект	Федчун Володимир Олександрович	9	Іванівська гімназія Красносільської сільської ради Одеського району Одеської області
Візуалізація фізичних процесів засобами Unity 3D	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проект	Белосевич Павел Олегович	8	Одеський ліцей "Фонтанський"
Вітальні листівки	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Барілко Кристина Олегівна	9	Дніпровський ліцей №22, Дніпровської міської ради

Вплив закону Мура на розвиток процесорів	Web-розробки	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Нестеренко Ігор	I	ВСП «Роменський фаховий коледж Київського національного економічного університету імені Вадима Гетьмана»
Всеукраїнська служба таксі	Web-розробки	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Караван Микита	11	Приватний заклад «Міжнародний ліцей «Михаїл»»
Генератор рельєфу «LANDSCAPE GENERATOR»	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Кравчук Арсентій Сергійович	11	комунальний заклад загальної середньої освіти «Луцький ліцей №14 імені Василя Сухомлинського Луцької міської ради»
Генератор сертифікатів: будь-які досягнення мають бути відзначені!	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Анур'єва Катерина Сергіївна	IV	Відокремлений структурний підрозділ «Полтавський політехнічний фаховий коледж Національного технічного університету «Харківський політехнічний інститут»
Гено і Алго або Генетичні алгоритми	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Шмельова Варвара Олегівна	10	Одеський Ліцей №65 Одеської міської ради
Геном пам'яті	Анімаційні	Короткометражний фільм	Командний проєкт	Лисоконь Марія Олександрівна, Качанський Євгеній Максимович	11, 11	Одеський Ліцей №65 Одеської міської ради
Голосове керування в комп'ютерних системах	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Рябошапко Владислав Вікторович	10	Науковий ліцей "Політ" при Кременчуцькій гуманітарно-технологічній академії
Гра "Salo Hunter"	Ігрові	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Ашурков Максим Андрійович	III	ВСП «Первомайський фаховий коледж НУК імені адмірала Макарова»
Гра «змійка» написана на макросах Excel VBA	Ігрові	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Філіпп Артем	I	Кам'янський енергетичний фаховий коледж
Гра "ЛІСОРУБИ"	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Полховська Анастасія Павлівна	7	Здолбунівський центр творчості дітей та юнацтва Здолбунівської міської ради Рівненської області
Гра Сьогі	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Суботін Тимофій Павлович	11	Комунальний заклад «Харківський ліцей № 14 Харківської міської ради»
Датчиковий заповідник: «Розумне вирощування та моніторинг рослин для stem-проєкту у сучасному ліцеї на базі ARDUINO»	Функціональні пристрої	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Курилко Олександра Євгенівна	10	учениця 10-МІ класу Дніпровського ліцею № 97 Дніпровської міської ради Дніпропетровської області
Дизайн-проєкт "Реальне - віртуальне"	Моделі, макети або опис	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Слепченко Олег Миколайович	10	комунальний заклад "Харківський ліцей № 4 Харківської міської ради"
Дизайн-розробка інтер'єру двокімнатної	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Чернокалова Аліса Олексіївна	9	Дніпровського ліцею №22, Дніпровської міської ради

квартири в етнічному стилі		во				
Добрі справи	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Цибуляк Дар'я Максимівна	7	Одеський Ліцей №65 Одеської міської ради
Додаток «EcoSphere»: Збережемо довкілля разом!	Інструментальні	Програмування	Командний проєкт	Бурлай Остап, Івашиненко Едуард, Колеснік Вероніка, Кулик Валерія	III	Професійно-технічне училище №44 м. Миргорода
Дослідження емоцій у мовленні за допомогою мови програмування PYTHON	Спеціального призначення	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Митрофанова Софія Володимирівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Дослідження ефективності використання алгоритмів сортування	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Сольона Іларія Романівна	10	Комунальний заклад "Запорізька спеціалізована школа-інтернат II-III ступенів "Січковий колегіум" Запорізької міської ради, Запорізької області
Дослідження потужності вертикально-осьових вітроенергетичних установок за допомогою створених моделей	Моделі, макети або опис	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Рудий Олексій Дмитрович	11	Комунальний заклад Харківський ліцей №14 Харківської міської ради"
Екологічні вчинки	Ігрові	Програмування	Командний проєкт	Пінскер Софія Іллівна, Кулик Олександр Володимирович	8, 7	Онлайн школа "SchoolToGo"
Електронний підручник з «Основ філософських знань»	Навчальні	Програмування	Командний проєкт	Соник Іван Сергійович, Януш Олександр Сергійович	III	Відокремлений структурний підрозділ «Полтавський політехнічний фаховий коледж Національного технічного університету «Харківський політехнічний інститут»
Електронний помічник асистента вчителя	Спеціального призначення	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Тимченко Дмитро Олександрович	9	Криворізький Центрально-Міський ліцей
Електронний тренажер-симулятор з математики (за моделлю НМТ)	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Іванова Віра Дмитрівна	11	Ліцей №17 "Інтелект" Полтавської міської ради
Запорізька Січ	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Кононенко Михайло	8	Онлайн школа SchoolToGo
Застосунок для домедичної діагностики дерматологічних захворювань "E-DERMATOLOGIST"	Web-розробки	Програмування	Командний проєкт	Рибачик Ілля Костянтинович, Рибачик Вячеслав Костянтинович	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" міста Києва
Зламане життя	Анімаційні	Комп'ютерне	Індивідуальний	Довбах Катерина	11	Онлайн школа

		мистецтво	проект			SchoolToGo
Ігрова програма «Розміновувач полів»	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проект	Самойленко Віктор Сергійович	9	Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
Ігрофікація фізичних вправ з використанням комп'ютерних ігор з відкритого SCRATCH-репозиторія та контролеру рухів тіла гравця	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проект	Ладигіна Вікторія Євгенівна	10	Одеський Ліцей № 65 Одеської міської ради
Інструмент пошуку монет Римської імперії	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проект	Гінзбург Артем Ілліч	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Ідемо разом з миром	Навчальні	Короткометражний фільм	Командний проект	Ігнат'єва Дана, Гергелаба Анна, Демчук Віолета, Горська Мілана, Побережна Іванна, Венгус Лія, Файдюк Софія	7	Комунальна установа Дунаєвецької міської ради "Центр позашкільної освіти" Хмельницької області
Калькулятор трикутників	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проект	Шевчик Анна Петрівна	11	Замшанівський ліцей Забродівської сільської ради
Кібернетичний спосіб корекції форми хребта	Функціональні пристрої	Апаратне управління	Індивідуальний проект	Красовська Ірина Ігорівна	10	Ліцей №38 Львівської міської рада
Комп'ютерне моделювання процесу лісової пожежі. Програма "Лісова пожежа"	Моделі, макети або опис	Програмування	Індивідуальний проект	Селищев Святослав Володимирович	10	КЗ «Ліцей інформаційних технологій» Кам'янської міської ради
Корисний світ чарівної казки	Анімаційні	Короткометражний фільм	Індивідуальний проект	Хименко Данило Андрійович	10	Комунальний заклад "Харківський ліцей №14 Харківської міської ради"
Короткометражний фільм "Green Line"	Анімаційні	Короткометражний фільм	Командний проект	Кротова Олександра Русланівна, Столяр Софія Володимирівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Короткометражний фільм з елементами еко-фентезі за мотивами Рея Бредбері "Усмішка з краплинками надії"	Анімаційні	Короткометражний фільм	Індивідуальний проект	Барабаш Олександр Віталійович	11	ліцей "Крижанівський" Фонтанської сільської ради Одеського району Одеської області
Краса природи - справжнє диво. Все неповторне і живе.	Прикладні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Самичко Нікіта Анатолійович	8	Кинашівська загальноосвітня школа I-III ступенів Борзнянської міської ради Ніжинського району Чернігівської області
ЛАБИРИНТ 3D	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проект	Бухарін-Архангельський Андрій Денисович	10	Дніпровський ліцей №22, Дніпровської міської ради
Любіть світанки й ніжні вечори	Прикладні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Гримак Дарина Геннадіївна	9	Кинашівська загальноосвітня школа I-III ступенів Борзнянської

		во				міської ради Ніжинського району Чернігівської області
Машина Тюрінга	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Овчаренко Роман	11	Комунальний заклад "Ліцей інформаційних технологій" Кам'янської міської ради
Менеджер паролів	Інструментальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Олійник Арсен Миколайович	I	Комунальний заклад «Голованівський професійний ліцей Кіровоградської обласної ради»
Методи та засоби доповненої реальності та цифрових двійників для інтелектуальних безпілотних систем пошуку вибухонебезпечних предметів	Спеціального призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Олійник Олег Костянтинович	дипломований розробник	Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського "Харківський авіаційний інститут"
Мистецтво верхової їзди: з досвіду вершників - сестер Майоршиних	Спеціального призначення	Короткометражний фільм	Командний проєкт	Майоршина Наталія Дмитрівна, Майоршина Надія Дмитрівна	9, 11	Кременчуцький ліцей № 10 «Лінгвіст» Кременчуцької міської ради Кременчуцького району Полтавської області
Мобільний додаток "Цікаві факти про Ромни"	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Литовченко Дмитро Олександрович	10	Роменський ліцей №1 ім. П.І. Калнишевського Роменської міської ради Сумської області
Мобільний додаток "Щаслива лапа"	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Кмецинський Дмитро Володимирович	9	Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук", Луцький ліцей №22 Луцької міської ради
Мобільний додаток «Ukraine style»	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Пшеннікова Поліна Володимирівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
Мобільний додаток для дітей "Алфавітка"	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Осіпова Олеся Романівна	8	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Мобільний застосунок «Математика в кишені»	Інструментальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Обертас Артем	7	Луцький міський центр науково-технічної творчості учнівської молоді
Мобільний застосунок "Fluxify" для туризму в часу, пізнання історії та архітектурного мистецтва	Спеціального призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Кротова Олександра Русланівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Мобільний застосунок «Географічний квіз»	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Палій Владислав	7	Луцький міський центр науково-технічної творчості учнівської молоді
Мовчання	Анімаційні	Короткометражний фільм	Командний проєкт	Заїка Софія Дмитрівна, Швець Марина Андріївна	11	Ліцей №17 міста Житомира
Модель першого в світі гелікоптера	Моделі, макети або опис	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Бовкун Єгор Русланович	10	Одеський Ліцей № 65 Одеської міської ради

		во				
Моделювання дорожнього руху	Моделі, макети або опис	Програмування	Індивідуальний проєкт	Іванін Михайло Дмитрович	10	КЗ «Ліцей інформаційних технологій» Кам'янської міської ради
Моделювання укриття	Моделі, макети або опис	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Гончарова Ніколь Євгенівна	10	Кременчуцький ліцей № 10 «Лінгвіст» Кременчуцької міської ради Кременчуцького району Полтавської області
Модуль для роботи зі штучним інтелектом для мови програмування C++	Інструментальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Слупський Макарій Вікторович	9	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Модульний будинок для переселенців	Моделі, макети або опис	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Піхотін Микита	11	Загальноосвітня школа I-III ступенів №3 Покровської міської ради Донецької області
Морська навігація в Україні живе	Web-розробки	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Москалюк Ілля Михайлович	IV	Одеський Державний Аграрний Університет
Мультфільм "Не зупиняючись"	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Командний проєкт	Кротова Олександра Русланівна, Хмелюк Аріна Геннадіївна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Набір для творчості	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Проніна Дарина Олександрівна	9	Дніпровський ліцей №22, Дніпровської міської ради
Навчальна гра "Кулінарні рецепти України"	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Литовченко Євген Олександрович	7	Роменський ліцей №1 ім. П.І. Калнишевського Роменської міської ради Сумської області
Навчальна гра з основ фізики	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Тарасов Павло Олегович	10	Комунальний заклад «Харківський ліцей №47 Харківської міської ради»
Навчальна програма "Кардіологія. модульний підхід до вивчення англійської мови з професійним спрямуванням" Educational program "Cardiology. a modular approach to professional english learning"	Навчальні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Власенко Альона Русланівна	III	Кременчуцький медичний фаховий коледж імені В.І.Литвиненка
НАЦУМІ - героїня пригодницької рольової відеогри "Gacha Life"	Спеціального призначення	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Цах Анастасія Максимівна	7	Загальноосвітня школа I-III ступенів № 3 Покровської міської ради Донецької області
Нейронні мережі	Спеціального призначення	Програмування	Командний проєкт	Гой Анастасій Миколайович, Башлаєв Володимир Володимирович	10	Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
НСУ-1	Моделі, макети або опис	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Соснов Максим	11	Ліцей №17 міста Житомира

		во				
Онлайн-бібліотека ушкоджених пам'яток культурної спадщини з елементами 3D візуалізації	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Погинець Софія Андріївна	10	Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук", Луцький ліцей №18 Луцької міської ради
Патріотична гра "Танк ЗСУ"	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Запорожець Нікіта Артемович	7	Миколаївська гімназія №64
Перемога розуму: Вайз та Злий Непереможний Орк	Навчальні	Програмування	Командний проєкт	Левченко Юля Сергіївна, Гречка Костянтин Романович	9	Науковий ліцей "Політ" при Кременчуцькій гуманітарно-технологічній академії
Підвищення рівня кібергігієни молоді засобами інтерактивної соціальної інженерії	Спеціального призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Рощупкін Максим Анатолійович	11	комунальний заклад "Харківський ліцей № 4 Харківської міської ради"
Підрив Каховської ГЕС	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Сорокіна Марія Костянтинівна	11	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Плагін для Google Chrome «AI Helper»	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Руських Володимир Михайлович	11	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Пожежний інформатор	Прикладні	Роботи	Індивідуальний проєкт	Клак Соломія Юріївна	9	Ліцей "Львівський" Львівської міської ради
Політ дрона – онлайн сервіс прогнозування сприятливих умов для польоту дрона	Спеціального призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Волошин Максим Миколайович	9	Горохівський ліцей №1 ім. І.Я. Франка Горохівської міської ради Луцького району Волинської області
Презентація телефону	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Стовбан Юрій Андрійович	11	Рава-Руський професійний ліцей
Пригоди Чорнокішки і Песиголовця. 1 сезон 14 серія. "Майстерність"	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Мікіш Анна Сергіївна	11	Харківський фаховий коледж спорту
Прилад для ідентифікації речовин (Ідентифіктомер)	Прикладні	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Моцугиря Владислав Сергійович	10	Роменський ліцей №4 ім. Героя України Тетяни Маркус Роменської міської ради Сумської області
Програма «ФІБОМАГІЯ» (програма знаходження чисел Фібоначчі)	Інструментальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Лукашук Данило Миколайович	9	Луцький ліцей №22
Програмно-апаратний комплекс для вестибулярної реабілітації	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Крамчанінов Микита Олександрович	9	Харківський ліцей № 14
Проєкт зі створення 3D об'єкта «Дракон Відродження» у програмі ZBrush	Моделі, макети або опис	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Потапенко Максим Віталійович	10	Срібнянський ліцей Срібнянської селищної ради Чернігівської області
Пухнастик	Прикладні	Комп'ютер	Індивіду	Клименко Олег	7	Коростенський міський

		ерне мистецтво	альний проект	Русланович		ліцей №11
Рекорди України	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проект	Герун Максим Валерійович	10	Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
Різноманіття музичних сервісів. Їх переваги та недоліки	Навчальні	Короткометражний фільм	Індивідуальний проект	Кислий Іван Анатолійович	10	загальноосвітня школа I-III ступенів №9 Мирноградської міської ради
Роботизована система керування закривачами дверей	Прикладні	Апаратне управління	Індивідуальний проект	Купин Андрій Михайлович	10	Львівська загальноосвітня школа №43
Розвиток stem-освіти через проект «Кольорова інновація: роботизований пристрій розпізнавання кольору на базі Arduino»	Функціональні пристрої	Роботи	Індивідуальний проект	Волошин Микита Олександрович	11	Дніпровський ліцей № 97 Дніпровської міської ради Дніпропетровської області
Розробка DISCORD бота з функціями OSINT	Інструментальні	Програмування	Індивідуальний проект	Кисіль Назар Віталійович	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Розробка АІС контролю доступу та обліку часу перебування студентів в навчальному закладі	Спеціальне призначення	Програмування	Індивідуальний проект	Кучерява Вікторія Іванівна	1	Відокремлений структурний підрозділ "Гусятинський фаховий коледж Тернопільського національного технічного університету імені Івана Пулюя"
Розробка вебдодатку для організації навчання учнів загальноосвітнього закладу середньої освіти з використанням JavaScript-бібліотеки React.	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проект	Овчаров Олег Дмитрович	10	Комунальний заклад «Харківський ліцей № 140 Харківської міської ради».
Розробка вебзастосунку «Міста» з використанням фреймворку Next.js та платформи Firebase	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проект	Цюх Тарас Романович	9	Кременецький академічний ліцей імені У. Самчука
Розробка відео гри "TERRASCIENCE": навчально-розважальна гра з елементами географії, геоморфології, фізики та хімії"	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проект	Барабаш Олександр Віталійович	11	ліцей "КРИЖАНІВСЬКИЙ" Фонтанської сільської ради Одеського району Одеської області
Розробка додатку для кольоризації фотографій	Інструментальні	Програмування	Індивідуальний проект	Ковальов Олександр Олександрович	9	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Розробка ігрової	Моделі,	Програ	Індивіду	Кмецинський	9	Луцький ліцей № 22

програми "bogdanka"	макети або опис	мування	альний проект	Дмитро Володимирович		Луцької міської ради
Розробка інтелектуальної системи для автоматизації моніторингу та управління транспортною системою міста Києва з використанням штучного інтелекту	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проект	Столяр Софія Володимирівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ» м.Києва
Розробка інформаційного та програмного забезпечення АІС «Облік отримання та витрат медикаментів»	Спеціальне призначення	Програмування	Командний проект	Базілевич Єгор, Повстенко Регіна	I	Кам'янський енергетичний фаховий коледж
Розробка калькулятора для інженерних розрахунків. Графічний дизайн у середовищі WinForms App(.NET Framework)	Спеціальне призначення	Програмування	Індивідуальний проект	Тихоненко Руслан Романович	IV	Дніпровський політехнічний фаховий коледж
Розробка мобільного додатку "Меморіал"	Інструментальні	Програмування	Індивідуальний проект	Стеблевець Олександр Олександрович	10	Волинський науковий ліцей Волинської обласної ради, Волинська обласна Мала академія наук
Розробка мобільного мультимедійного криптогаманця з підтримкою NFC	Спеціальне призначення	Програмування	Індивідуальний проект	Михалко Андрій Ярославович	11	Ужгородський ліцей №12 Ужгородської міської ради
Розробка моделі штучного інтелекту для визначення продуктивності бджолиної сім'ї	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проект	Войтович Роман Андрійович	II	Самбірський фаховий коледж економіки та інформаційних технологій
Розробка сайту на тему "Кібербезпека" за допомогою мов HTML, CSS і JS	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проект	Козороз Дмитро Богданович	8	Комунальний заклад "Харківський Ліцей №128" Харківської міської ради
Сайт "Мартин звичайний"	Web-розробки	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Голубик Дарина Анатоліївна	9	загальний заклад середньої освіти "Княгининівський ліцей №34" Луцької міської ради Волинської області
Сайт "Spacedistance" визначення часу та відстані між планетами	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проект	Лобур Іван Володимирович	9	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Сайт "Вибір напрямку роботи в ІТ та мови програмування"	Web-розробки	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Дьяченко Анастасія Володимирівна	11	Науковий ліцей "Політ" при Кременчуцькій гуманітарно-технологічній академії
Сайт «Інтернет	Web-	Комп'ютер	Індивіду	Фостик Віктор	II	Рава-Руський

магазин з продажу техніки.	розробки	ерне мистецтво	альний проект	Романович		професійний ліцей
Сайт-портфоліо "Алегорія сьогодення"	Web-розробки	Комп'ютерне мистецтво	Командний проект	Довгаль Євгеній Вікторович, Роговий Євгеній Євгенійович	10	Науковий ліцей "Політ" при Кременчуцькій гуманітарно-технологічній академії
Самовчитель із сольфеджіо	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проект	Марішин Іван Андрійович	I	Відокремлений структурний підрозділ "Гусятинський фаховий коледж Тернопільського національного технічного університету імені Івана Пулюя"
Свобода в польоті («Freedom in flight»)	Прикладні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Томашевська Дар'я Віталіївна	II	Відокремлений структурний підрозділ «Одеський технічний фаховий коледж Одеського національного технологічного університету»
Сенс життя та моє місце в ньому	Анімаційні	Короткометражний фільм	Командний проект	Масько Руслан Костянтинівич, Змієвський Іван Максимович	8, 8	Одеський Ліцей №65 Одеської міської ради
Симулятор протиповітряної оборони	Прикладні	Комп'ютерне мистецтво	Командний проект	Герасименко Марія Сергіївна, Гужва Марія Володимирівна, Ковалевський Денис Тарасович	11	Комунальний заклад «Харківський ліцей № 65» Харківської міської ради Харківської області
Система автоматизованого сортування та накопичення відходів	Моделі, макети або опис	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Івашина Дар'я Євгеніївна	11	Пирятинський ліцей Пирятинської міської ради Полтавської області
Система аналізу даних швидкості вітру	Моделі, макети або опис	Програмування	Індивідуальний проект	Чиж Владислав Миколайович	IV	Відокремлений структурний підрозділ "Слов'янський фаховий коледж Національного авіаційного університету"
Система відстеження присутності учнів - SCHOOL SCAN MASTER(SSM)	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проект	Петренко Іван Тарасович	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Система контролю відвідування та відображення результатів навчання з використанням AIOGRAM TA EXPRESS	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проект	Гайдайчук Владислав Сергійович	10	Науковий ліцей Житомирської політехніки
Система обліку витрат у сучасному бізнес-середовищі	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проект	Прокопчук Юрій Володимирович	III	Київський національний університет імені Тараса Шевченка
Система обробки великих масивів даних у форматі dbf для відправки push-сповіщень	Системні	Програмування	Індивідуальний проект	Гришук Дмитро Сергійович	10	Ліцей №21 міста Житомира; Комунальний заклад позашкільної освіти "Обласний еколого-натуралістичний центр" Житомирської обласної ради

Система оповіщення на основі Micro:bit	Функціональні пристрої	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Плясун Іван Іванович	10	Луцький ліцей №21 імені Михайла Кравчука
Система охоронної сигналізації військового об'єкта	Спеціального призначення	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Пустовий Павло Олександрович	8	Роменський ліцей №1 ім. П.І. Калнишевського Роменської міської ради Сумської області
Смарт-партнер Велес для підтримки людей похилого віку	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Мякова Камілла Антонівна	10	Криворізький Центрально-Міський ліцей
Смарт-система DiveGuard	Спеціального призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Петрікей Михайло Андрійович	10	Науковий ліцей "Політ" при Обласному коледжі "Кременчуцька гуманітарно-технологічна академія імені А.С.Макаренка" Полтавської обласної ради
Створення веб платформи на прикладі ToDo List	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Манжула Єгор Дмитрович	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Створення віртуального депозитарію-визначника голонасінних рослин території Центру позашкільної освіти м. Чорноморська	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Сікорська Поліна Миколаївна	8	Центр позашкільної освіти Чорноморської міської ради Одеського району Одеської області
Створення віртуального туру	Спеціального призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Скорород Маргарита Андріївна	9	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Створення комп'ютерної гри "Квачику, дай калачика"	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Калашнікова Юлія	III	Відокремлений структурний підрозділ "Первомайський фаховий коледж Національного університету кораблебудування імені адмірала Макарова"
Створення комп'ютерної гри «Квачику, дай калачика»	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Калашнікова Юлія Олегівна	III	Відокремлений структурний підрозділ "Первомайський фаховий коледж Національного університету кораблебудування імені адмірала Макарова"
Створення мобільного додатку по оптимізації відходів	Спеціального призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Рибалка Поліна Денисівна	10	Криворізький Центрально-Міський ліцей
Створення мобільного додатку по оптимізації відходів	Спеціального призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Рибалка Поліна Денисівна	10	Криворізький Центрально-Міський ліцей
Створення неймережі, що ідентифікує людей за динамічними	Спеціального призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Лябах Марія Тимофіївна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва

ознаками						
Створення та застосування особистих пензлів у редакторі Photoshop	Спеціальн ого призначен ня	Комп'юте рне мистецт во	Індивіду альний проєкт	Росохата Олександра Сергіївна	8	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Створення туристичного вебсайту для просування та підтримки туризму Гусятинщини	Web-розробки	Програ муванн я	Індивіду альний проєкт	Мушій Юрій Андрійович	II	Відокремлений структурний підрозділ "Гусятинський фаховий коледж Тернопільського національного технічного університету імені Івана Пулюя"
Сучасні виклики: дезінформація та правила реагування на неї	Моделі, макети або опис	Комп'юте рне мистецт во	Індивіду альний проєкт	Марчак Софія Андріївна	9	Зарудянський ліцей Збараської міської ради Тернопільської області
Телеграм-бот для пошуку загублених речей	Прикладні	Програ муванн я	Індивіду альний проєкт	Коваленко Іван Дмитрович	9	Полтавський обласний науковий ліцей "Політ" при Кременчуцькому педагогічному коледжі імені А. С. Макаренка.
Телеграм-бот для трейдерів криптовалют "Crypto companion"	Спеціальн ого призначен ня	Програ муванн я	Індивіду альний проєкт	Дворецький Іван Юрійович	11	Шепетівський навчально-виховний комплекс № 1 у складі: "Загальноосвітня школа I-II ступенів та ліцей ім. Героя України М.Дзювельського" Хмельницької області
Телеграм-бот продажу предметів у грі "Fortnite"	Спеціальн ого призначен ня	Програ муванн я	Індивіду альний проєкт	Коробчук Назар Олександрович	10	комунальний заклад загальної середньої освіти «Луцький ліцей №14 імені Василя Сухомлинського Луцької міської ради»
Тестова програма Mind Test 10 simple questions	Прикладні	Програ муванн я	Індивіду альний проєкт	Шуліка Денис Геннадійович	9	Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
Технології автоматизованої обробки даних в базах даних для пошуку інформації про об'єкти	Спеціальн ого призначен ня	Програ муванн я	Індивіду альний проєкт	Шемет Роман Русланович	10	комунальний заклад загальної середньої «Луцький Ліцей №14 імені Василя Сухомлинського Луцької міської ради»
Триступенева система контролю до приміщення з обмеженим доступом	Прикладні	Апарат не управлі ння	Індивіду альний проєкт	Литовченко Євген Олександрович,	7	КЗ "Роменська міська МАН учнівської молоді", Роменський ліцей №1 ім. П.І. Калнишевського
Україна починається з тебе	Web-розробки	Програ муванн я	Індивіду альний проєкт	Хоружий Іван Романович	9	Луцький ліцей №22
Україна: Скарбниця культурних надбань	Анімаційні	Комп'юте рне мистецт во	Індивіду альний проєкт	Шовкопляс Давид Вадимович	9	Кременецький академічний ліцей імені У. Самчука
УНР: початок — карткова мобільна 2D гра	Ігрові	Комп'юте рне мистецт во	Індивіду альний проєкт	Кириченко Марк Володимирович	11	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Фізичний навчальний симулятор	Навчальні	Програ муванн я	Індивіду альний проєкт	Духневич Станіслав	9	Луцький ліцей №4 імені Модеста Левицького, комунальна установа Волинська обласна Мала академія наук
Частотний	Функціонал	Апарат	Команд	Бурей Макар	11	Спеціалізована

аналізатор спектру "ЧАС"	ьні пристрої	не управління	ний проєкт	Вадимович, Тимошенко Олександр Олександрович		загальноосвітня середня школа №1 з поглибленим вивченням іноземних
Чат-бот для розширення кола спілкування та виходу з інформаційних бульбашок "BUBBLE BOT"	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Воловик Володимир Владиславович	11	Лицей "Просвіта" Львівської міської ради