



Міністерство освіти і науки України
НАЦІОНАЛЬНИЙ ЕКОЛОГО-НАТУРАЛІСТИЧНИЙ ЦЕНТР УЧНІВСЬКОЇ МОЛОДІ

04074, Київ, Вишгородська, 19

Тел. 430-02-60, 430-43-90

e-mail: nenc@nenc.gov.ua

НАКАЗ

«15» березня 2024 р.

№ 24

Про підсумки проведення фіналу II етапу
XXIII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних
технологій «Екософт-2024» та XV національного етапу
Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів
«INFOMATRIX-2024»

На виконання Плану всеукраїнських і міжнародних організаційно-масових заходів з дітьми та учнівською молоддю на 2024 рік, затвердженого наказом Міністерства освіти і науки України від 13.12.2023 р. № 1527, наказу МОН України від 03.03.2007 р. № 177 «Про затвердження Положення про Всеукраїнський чемпіонат з інформаційних технологій «Екософт», зареєстрованого в Міністерстві юстиції України 23.03.2007 р. за № 266/13533, згідно з листом МОН України №4/341-24 від 31.01.2024 р. Про проведення фінального етапу Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт-2024» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024», листом НЕНЦ МОН України № 36 від 31.01.2024 р. Про проведення Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт-2024» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024», з 13 по 15 березня 2024 р., Національний еколого-натуралістичний центр учнівської молоді МОН України, за підтримки Громадської організації «Спілка освітян України», Громадської організації «Спілка автоматизаторів бізнесу», Українського національного офісу інтелектуальної власності та інновацій, Українського альянсу по боротьбі з підробками та піратством, Президії Національної академії наук України, Академії інтелектуальної власності IP Office, Патентно-правової фірми «Пахаренко і партнери», Американ Юніверсіті Київ, провів фінал II етапу Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт-2024» і національний етап Міжнародного конкурсу «INFOMATRIX-2024» в змішаному форматі.

Відповідно до рішення компетентного журі та організаційного комітету

НАКАЗУЮ:

I. Нагородити дипломами I ступеня Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України переможців II етапу XXIII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2024» і XV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024» та цінними подарунками від підтримки Громадської організації «Спілка освітян України», Громадської організації «Спілка автоматизаторів бізнесу» учасників очної частини фіналу:

за I місце

серед учнів закладів загальної середньої і позашкільної освіти:

1. розробка «Вдосконалення процесу сортування відходів з використанням нейронної мережі», автор Хмелюк Аріна
2. розробка «Підрив Каховської ГЕС», автор Сорокіна Марія
3. розробка «Короткометражний фільм "Green Line"», автори Кротова Олександра, Столяр Софія
4. розробка «Myfiles», автори Константинов Іван, Черкасов Артемій

5. розробка «Застосунок для домедичної діагностики дерматологічних захворювань "E-DERMATOLOGIST"», автори Рибачик Ілля, Рибачик Вячеслав
6. розробка «Мобільний додаток для дітей "Алфавітка"», автор Осіпова Олеся
7. «Модуль для роботи зі штучним інтелектом для мови програмування C++», автор Слупський Макарій

II. Нагородити дипломами II ступеня Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України призерів II етапу XXIII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2024» і XIV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024» та цінними подарунками від підтримки Громадської організації «Спілка освітян України», Громадської організації «Спілка автоматизаторів бізнесу» учасників очної частини фіналу:

за II місце

серед учнів закладів загальної середньої та позашкільної освіти:

1. розробка «Дослідження емоцій у мовленні за допомогою мови програмування PYTHON», автор Митрофанова Софія
2. розробка «Віддзеркалення екологічної трагедії», автор Грищенко Олеся
3. розробка «Мультфільм "Не зупиняючись"», автори Кротова Олександра, Хмелюк Аріна
4. розробка «Процес створення та застосування пензлів у редакторі Photoshop», автор Розсохата Олександра
5. розробка «AR MENU», автор Кондрюк Анна
6. розробка «Weather Clothes», автори Мамчур Олександра, Міроненко Олег, Петров Ілля
7. розробка «WEB-сайт для допомоги військовим», автор Телефус Артем
8. розробка «Використання алгоритму пошуку в ширину для прийняття оптимального рішення на прикладі гри "Flood It"», автор Пастушкова Галина
9. розробка «Мобільний додаток «Ukraine style»», автор Пшеннікова Поліна
10. розробка «Мобільний застосунок "Fluxify" для туризму в часу, пізнання історії та архітектурного мистецтва», автор Кротова Олександра
11. розробка «Плагін для Google Chrome «AI Helper»», автор Руських Володимир
12. розробка «Розробка DISCORD бота з функціями OSINT», автор Кисіль Назар
13. розробка «Розробка інтелектуальної системи для автоматизації моніторингу та управління транспортною системою міста Києва з використанням штучного інтелекту», автор Столяр Софія
14. розробка «Створення віртуального туру», автор Скороход Маргарита
15. розробка «Створення нейромережі, що ідентифікує людей за динамічними ознаками», автор Лябах Марія

серед учнів закладів професійно-технічної і студентів закладів вищої освіти I-II рівнів акредитації:

1. розробка «Додаток «EcoSphere»: Збережемо довкілля разом!», автори Бурлай Остап, Івашиненко Едуард, Колеснік Вероніка, Кулик Валерія

III. Нагородити дипломами III ступеня Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України призерів II етапу XXIII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2024» і XV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024» та цінними подарунками від підтримки Громадської організації «Спілка освітян України», Громадської організації «Спілка автоматизаторів бізнесу» учасників очної частини фіналу:

за III місце

серед учнів закладів загальної середньої та позашкільної освіти:

1. розробка «Симулятор протиповітряної оборони», автори Герасименко Марія, Гужва Марія, Ковалевський Денис
2. розробка «Система автоматизованого сортування та накопичення відходів», автор Івашина Дар'я
3. розробка «УНР: початок — карткова мобільна 2D гра», автор Кириченко Марк

4. розробка «He is real!», автори Січевий Кірілл, Забіяка Данило
5. розробка «Асистент для розпізнавання команд людини», автор Поліщук Владислава
6. розробка «Інструмент пошуку монет Римської імперії», автор Гінзбург Артем
7. розробка «Розробка додатку для кольоризації фотографій», автор Ковальов Олександр
8. розробка «Сайт “Spacedistance” визначення часу та відстані між планетами», автор Лобур Іван
9. розробка «Система відстеження присутності учнів - SCHOOL SCAN MASTER(SSM)», автор Петренко Іван
10. розробка «Створення веб платформи на прикладі ToDo List», автор Манжула Єгор

IV. Нагородити дипломами I ступеня Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України переможців II етапу XXIII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2024» і XV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024» учасників дистанційної частини фіналу:

за I місце

серед учнів закладів загальної середньої і позашкільної освіти:

1. розробка «Електронний помічник асистента вчителя», автор Тимченко Дмитро Олександрович
2. розробка «From trash to treasure», автор Зайцева Софія Андріївна
3. розробка «Анатомія птаха», автор Ейнарсон Фрея Валеріївна
4. розробка «Брендинг у сучасному цифровому світі», автор Верета Поліна
5. розробка «Відтінок дитинства», автор Сазонова Владислава Дмитрівна
6. розробка «Модель першого в світі гелікоптера, автор Бовкун Єгор Русланович
7. розробка «НСУ-1», автор Соснов Максим
8. розробка «Пригоди Чорнокішки і Песиголовця. 1 сезон 14 серія. "Майстерність"». автор Мікіш Анна Сергіївна
9. розробка «MANAGE YRSELF», автор Ярмолук Дмитро Юрійович
10. розробка «Web Scrapping Mania», автор Снетков Артем Олексійович
11. розробка «Веб-додаток "Тестування з математики"», автор Ткаченко Ігор Владиславович
12. розробка «Використання датчиків смартфона в якості простого дальноміра для вимірювання відстаней і розмірів об'єктів», автор Жилиєв Максим Сергійович
13. розробка «Генератор рельєфу «LANDSCAPE GENERATOR»», автор Кравчук Арсентій Сергійович
14. розробка «Екологічні вчинки», автори Пінскер Софія Іллівна, Кулик Олександр Володимирович
15. розробка «Електронний тренажер-симулятор з математики (за моделлю НМТ)», автор Іванова Віра Дмитрівна
16. розробка «Комп'ютерне моделювання процесу лісової пожежі. Програма “Лісова пожежа”», автор Селищев Святослав Володимирович
17. розробка «Машина Тюрінга, автор Овчаренко Роман
18. розробка «Розробка мобільного мультивалютного криптогаманця з підтримкою NFC, автор Михалко Андрій Ярославович
19. розробка «Generosity Genes "Щедрі гени"», автор Діжа Олексій Сергійович.

серед учнів закладів професійно-технічної і студентів закладів вищої освіти I-II рівнів акредитації:

1. розробка «Anonymouse Chat», автор Вовчанський Олег Миколайович
2. розробка «Генератор сертифікатів: будь-які досягнення мають бути відзначені!», автор Анур'єва Катерина Сергіївна

серед студентів закладів вищої освіти III-IV рівнів акредитації та дипломованих розробників:

1. розробка «AR CAMPUS_KhPI, автори Гряник Георгій, Бондаренко Єлизавета
- розробка «UAV route planner», автор Середюк Артем Олександрович

V. Нагородити дипломами II ступеня Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України переможців II етапу XXIII

Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2024» і XV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024» учасників дистанційної частини фіналу:

за II місце

серед учнів закладів загальної середньої і позашкільної освіти:

1. розробка «Датчиковий заповідник: «Розумне вирощування та моніторинг рослин для stem-проєкту у сучасному ліцеї на базі ARDUINO»», автор Курилко Олександра Євгенівна
2. розробка «Кібернетичний спосіб корекції форми хребта», автор Красовська Ірина Ігорівна
3. розробка «Прилад для ідентифікації речовин (Ідентифіктомер)», автор Моцугира Владислав Сергійович
4. розробка «Система охоронної сигналізації військового об'єкта», автор Пустовий Павло Олександрович
5. розробка «Ball Blocks Breaker "Mobile Version"», автор Данилюк Тимофій Олександрович
6. розробка «New dress - new death», автор Холодай Кіра Яківна
7. розробка «Модульний будинок для пересенців», автор Піхотін Микита
8. розробка «Геном пам'яті». автори Лисоконь Марія Олександрівна, Качанський Євгеній Максимович
9. розробка «Корисний світ чарівної казки», автор Хименко Данило Андрійович
10. розробка «Короткометражний фільм з елементами еко-фентезі за мотивами Рея Бредбері "Усмішка з краплинками надії"». автор Барабаш Олександр Віталійович
11. розробка «Мовчання», автори Заїка Софія Дмитрівна, Швець Марина Андріївна
12. розробка «Animal Runner 3D», автор Фасоля Михайло Вадимович
13. розробка «FotoCod», автор Пастушак Олександр Вадимович
14. розробка «Jarvis - помічник для голосового керування комп'ютером», автор Ляшенко Костянтин Ярославович
15. розробка «StudyBell». автор Шавлов Даніл Сергійович
16. розробка «Апаратний ключ для авторизації у ОС Windows». автор Горбатов Гліб Михайлович
17. розробка «Веб-сторінка "Титан - супутник Сатурна"». автор Хоменко Вікторія Андріївна
18. розробка «Електронний підручник з «Основ філософських знань», автори Соник Іван Сергійович, Януш Олександр Сергійович
19. розробка «Ігрова програма «Розміновувач полів»». автор Самойленко Віктор Сергійович
20. розробка «Ігрофікація фізичних вправ з використанням комп'ютерних ігор з відкритого SCRATCH-репозиторія та контролеру рухів тіла гравця», автор Ладигіна Вікторія Євгенівна
21. розробка «Калькулятор трикутників». автор Шевчик Анна Петрівна
22. розробка «Мобільний додаток "Щаслива лапа"», автор Кмецинський Дмитро Володимирович
23. розробка «Мобільний застосунок «Математика в кишені»», автор Обертас Артем
24. розробка «Навчальна гра з основ фізики», автор Тарасов Павло Олегович
25. розробка «Онлайн-бібліотека ушкоджених пам'яток культурної спадщини з елементами 3D візуалізації», автор Погинець Софія Андріївна
26. розробка «Розробка вебдодатку для організації навчання учнів загальноосвітнього закладу середньої освіти з використанням JavaScript-бібліотеки React», автор Овчаров Олег Дмитрович
27. розробка «Розробка мобільного додатку "Меморіал"», автор Стеблевець Олександр Олександрович
28. розробка «Система обліку витрат у сучасному бізнес-середовищі», автор Прокопчук Юрій Володимирович
29. розробка «Створення віртуального депозитарію-визначника голонасінних рослин території Центру позашкільної освіти м. Чорноморська», автор Сікорська Поліна Миколаївна
30. розробка «Створення мобільного додатку по оптимізації відходів», автор Рибалка Поліна Денисівна
31. розробка «Телеграм-бот для пошуку загублених речей», автор Коваленко Іван Дмитрович
32. розробка «Телеграм-бот для трейдерів криптовалют "Crypto companion"». автор Дворецький Іван Юрійович

33. розробка «Технології автоматизованої обробки даних в базах даних для пошуку інформації про об'єкти», автор Шемет Роман Русланович
34. розробка «Фізичний навчальний стимулятор». автор Духневич Станіслав
35. розробка «Зламне життя», автор Довбах Катерина

серед учнів закладів професійно-технічної і студентів закладів вищої освіти I-II рівнів акредитації:

1. розробка «Гра "Salo Hunter"», автор Ашурков Максим Андрійович
2. розробка «Розробка АІС контролю доступу та обліку часу перебування студентів в навчальному закладі», автор Кучерява Вікторія Іванівна
3. розробка «Розробка моделі штучного інтелекту для визначення продуктивності бджолиної сім'ї», автор Войтович Роман Андрійович
4. розробка «Самовчитель із сольфеджіо», автор Марішин Іван Андрійович

серед студентів закладів вищої освіти III-IV рівнів акредитації та дипломованих розробників:

1. розробка «Graph-Study», автор Шляхтицький Дмитро Сергійович
2. розробка «Методи та засоби доповненої реальності та цифрових двійників для інтелектуальних безпілотних систем пошуку вибухонебезпечних предметів Sapper helper», автор Олійник Олег Костянтинівич

VI. Нагородити дипломами III ступеня Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України переможців II етапу XXIII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2024» і XV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024» учасників дистанційної частини фіналу:

за III місце

серед учнів закладів загальної середньої і позашкільної освіти:

3. розробка «Роботизована система керування закривачами дверей», автор Купин Андрій Михайлович
4. розробка «Система оповіщення на основі Micro:bit», автор Плясун Іван Іванович
5. розробка «Триступенева система контролю до приміщення з обмеженим доступом». автор Литовченко Євген Олександрович,
6. розробка «Частотний аналізатор спектру "ЧАС"», автори Бурей Макар Вадимович, Тимошенко Олександр Олександрович
7. розробка «Гено і Алго або Генетичні алгоритми», автор Шмельова Варвара Олегівна
8. розробка «Дизайн-розробка інтер'єру двокімнатної квартири в етнічному стилі». автор Чернокалова Аліса Олексіївна
9. розробка «Моделювання укриття», автор Гончарова Ніколь Євгенівна
10. розробка «Проєкт зі створення 3D об'єкта «Дракон Відродження» у програмі ZBrush». автор Потапенко Максим Віталійович
11. розробка «Сайт-портфоліо "Алегорія сьогодення"», автори Довгаль Євгеній Вікторович, Роговий Євгеній Євгенійович
12. розробка «Україна: Скарбниця культурних надбань», автор Шовкопляс Давид Вадимович
13. розробка «Йдемо разом з миром», автори Ігнат'єва Дана, Гергелаба Анна, Демчук Віолета, Горська Мілана, Побережна Іванна, Венгус Лія, Файдюк Софія
14. розробка «Мистецтво верхової їзди: з досвіду вершників - сестер Майоршиних». автори Майоршина Наталія Дмитрівна, Майоршина Надія Дмитрівна
15. розробка «Сенс життя та моє місце в ньому», автори Масько Руслан Костянтинівич, Змієвський Іван Максимович
16. розробка «Cryptonite Vault». автор Скакун Владислав Русланович
17. розробка «GuardianEncrypt», автор Сахненко Олексій Сергійович
18. розробка «Mighty military protector», автор Малихін Станіслав Євгенович
19. розробка «MindfulMe». автор Бронська Дарина, Воловник Єва
20. розробка «Runpack. Програма на базі C#», автор Догадкін Тимофій Іванович
21. розробка «Scratch проєкт-гра «King of planes» (Король літаків)», автор Прокопчук Арсеній Романович

22. розробка «Web-розробка «Україна починається з тебе»», автор Мазурчак Артем Юрійович
 23. розробка «Візуалізація фізичних процесів засобами Unity 3D», автор Белосевич Павел Олегович
 24. розробка «Гра "ЛІСОРУБИ"», автор Полховська Анастасія Павлівна
 25. розробка «Гра сьогодні». автор Суботін Тимофій Павлович
 26. розробка «Дослідження ефективності використання алгоритмів сортування», автор Сольона Іларія Романівна
 27. розробка «ЛАБИРИНТ 3D». автор Бухарін-Архангельський Андрій Денисович
 28. розробка «Мобільний додаток "Цікаві факти про Ромни"». автор Литовченко Дмитро Олександрович
 29. розробка «Мобільний застосунок «Географічний квіз». автор Палій Владислав
 30. розробка «Навчальна гра "Кулінарні рецепти України"». автор Литовченко Євген Олександрович
 31. розробка «Нейронні мережі», автор Гой Анастасій Миколайович, Башлаєв Володимир Володимирович
 32. розробка «Перемога розуму: Вайз та Злий Непереможний Орк», автори Левченко Юля Сергіївна, Гречка Костянтин Романович
 33. розробка «Підвищення рівня кібергігієни молоді засобами інтерактивної соціальної інженерії», автор Рошупкін Максим Анатолійович
 34. розробка «Політ дрона – онлайн сервіс прогнозування сприятливих умов для польоту дрона», автор Волошин Максим Миколайович
 35. розробка «Програмно-апаратний комплекс для вестибулярної реабілітації», автор Крамчанинов Микита Олександрович
 36. розробка «Рекорди України», автор Герун Максим Валерійович
 37. розробка «Розробка вебзастосунку «Міста» з використанням фреймворку Next.js та платформи Firebase», автор Цюх Тарас Романович
 38. розробка «Розробка відео гри «TERRASCIENCE»: навчально-розважальна гра з елементами географії, геоморфології, фізики та хімії», автор Барабаш Олександр Віталійович
 39. розробка «Розробка сайту на тему "Кібербезпека" за допомогою мов HTML, CSS і JS», автор Козороз Дмитро Богданович
 40. розробка «Система обробки великих масивів даних у форматі dbf для відправки push-сповіщень», автор Гришук Дмитро Сергійович
 41. розробка «Смарт-партнер Велес для підтримки людей похилого віку», автор Мякова Камілла Антонівна
 42. розробка «Тестова програма Mind Test 10 simple questions», автор Шуліка Денис Геннадійович
 43. розробка «Чат-бот для розширення кола спілкування та виходу з інформаційних бульбашок «BUBBLE BOT»», автор Воловик Володимир Владиславович
 44. розробка «Пожежний інформатор». автор Клак Соломія Юріївна
 45. розробка «Розвиток stem-освіти через проект «Кольорова інновація: роботизований пристрій розпізнавання кольору на базі Arduino»», автор Волошин Микита Олександрович
 46. розробка «Активна біла тростина, для людей з порушенням зору», автор Богуславець Анастасія Олександрівна
 47. розробка «Розробка інформаційного та програмного забезпечення АІС «Облік отримання та витрат медикаментів»», автори Базілевич Єгор, Повстенко Регіна
 48. розробка «My Website D&D Макет мого веб-сайта на тему модельного агенства». автор Маркін Сергій
 49. розробка «Гра «змійка» написана на макросах Excel VBA». автор Філіпп Артем
 50. розробка «Запорізька Січ», автор Кононенко Михайло Олександрович
- серед учнів закладів професійно-технічної і студентів закладів вищої освіти I-II рівнів акредитації:
1. розробка «Сайт «Інтернет магазин з продажу техніки»». автор Фостик Віктор Романович
 2. розробка «Свобода в польоті («Freedom in flight»», автор Томашевська Дар'я Віталіївна
 3. розробка «Jetnix». автор Радочин Євгеній Вадимович

4. розробка «PJ Studio», автор Лисович Артур Олегович
5. розробка «Створення туристичного вебсайту для просування та підтримки туризму Гусятинщини», автор Мушій Юрій Андрійович
6. розробка «Навчальна програма "Кардіологія. модульний підхід до вивчення англійської мови з професійним спрямуванням" Educational program "Cardiology. a modular approach to professional english learning"». автор Власенко Альона Русланівна

серед студентів закладів вищої освіти III-IV рівнів акредитації та дипломованих розробників:

1. розробка «Litmus». автор Міняйло Максим Володимирович
2. розробка «Створення комп'ютерної гри "Квачику, дай калачика"». автор Калашнікова Юлія

VII. Нагородити дипломами IV ступеня Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України переможців II етапу XXIII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2024» і XV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024» учасників дистанційної частини фіналу:

за IV місце

серед учнів закладів загальної середньої та позашкільної освіти:

1. розробка «Безпечний тренажер», автор Дубик Назар Ігорович
2. розробка «Дослідження потужності вертикально-осьових вітроенергетичних установок за допомогою створених моделей», автор Рудий Олексій Дмитрович
3. розробка «Digital art, як один із видів комп'ютерного мистецтва», автор Гагарін Леонід Олексійович
4. розробка «Вишиванка - серце України», зіткане з любові», автор Березанська Єлизавета Дмитрівна
5. розробка «Вишиванка - серце України, зіткане з любові», автор Железна Вікторія Ігорівна
6. розробка «Всеукраїнська служба таксі», автор Караван Микита
7. розробка «Дизайн-проєкт "Реальне - віртуальне"», автор Слєпченко Олег Миколайович
8. розробка «Добрі справи». автор Цибуляк Дар'я Максимівна
9. розробка «Краса природи - справжнє диво. Все неповторне і живе», автор Самичко Нікіта Анатолійович
10. розробка «Любіть світанки й ніжні вечори», автор Гримак Дарина Геннадіївна
11. розробка «Набір для творчості», автор Проніна Дарина Олександрівна
12. розробка «Сайт "Мартин звичайний"», автор Голубик Дарина Анатоліївна
13. розробка «Сучасні виклики: дезінформація та правила реагування на неї». автор Марчак Софія Андріївна
14. розробка «НОМЕСКОМІNG Дорога до дому», автор Гребенець Уляна Сергіївна
15. розробка «Synced Sequence. Історія інструменту кларнет», автор Савіцький Назар Дмитрович
16. розробка «Відео «Стоп БУЛІНГ»», автори Галка Вікторія Валеріївна, Павлюк Майя Володимирівна
17. розробка «Різноманіття музичних сервісів. Їх переваги та недоліки», автор Кислий Іван Анатолійович
18. розробка «The Forest Survival». автори Хоменко Дмитро Петрович, Лаєтін Дмитро Андрійович
19. розробка «Використання чат-боту для управління мікросистемою «розумного будинку»», автори Козлов Микита Олександрович
20. розробка «Відчуй гру через аватар», автори Федчун Володимир Олександрович
21. розробка «Голосове керування в комп'ютерних системах». автор Рябошапко Владислав Вікторович
22. розробка «Моделювання дорожнього руху», автор Іванін Михайло Дмитрович
23. розробка «Смарт-система DiveGuard», автор Петрікей Михайло Андрійович
24. розробка «Альтернативні методи тестування косметичних, медичних та побутових засобів на тваринах», автор Ткаченко Анна Анатоліївна

серед учнів закладів професійно-технічної і студентів закладів вищої освіти I-II рівнів акредитації:

1. розробка «3D — моделювання сучасних машин і механізмів», автор Зикова Альона Дмитрівна
2. розробка «Вплив закону Мура на розвиток процесорів», автор Нестеренко Ігор
3. розробка «Презентація телефону 3D анімація телефону», автор Стівбан Юрій Андрійович
4. розробка «AINotifications», автор Панков Лев Павлович

VIII. Нагородити дипломами Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України учасників фіналу II етапу XXIII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2024» і XV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024»:

серед учнів закладів загальної середньої та позашкільної освіти:

2. розробка «Вітальні листівки», автор Барілко Кристина Олегівна
3. «НАЦУМІ - героїня пригодницької рольової відеогри “Gacha Life”», автор Цах Анастасія Максимівна
4. розробка «Пухнастик», автор Клименко Олег Русланович
5. розробка «CryptoGuard», автор Ліхван Ігор Васильович
6. розробка «Cryptonite Vault». автор Пигина Михайло Михайлович
7. розробка «LocalHarvestHub», автори Мартовицька Дарина, Кондратюк Анастасія
8. розробка «Веб-квест "Створюємо банк європейських цінностей"», автор Андрєєва Анна Олександрівна
9. розробка «Патріотична гра "Танк ЗСУ"», автор Запорожець Нікіта Артемович
10. розробка «Програма «ФІБОМАГІЯ» (програма знаходження чисел Фібоначчі)», автор Лукашук Данило Миколайович
11. розробка «Розробка ігрової програми “Vogdanka”», автор Кмецинський Дмитро Володимирович
12. розробка «Система контролю відвідування та відображення результатів навчання з використанням AIOGRAM TA EXPRESS», автор Гайдайчук Владислав Сергійович
13. розробка «Створення мобільного додатку по оптимізації відходів», автор Рибалка Поліна Денисівна
14. розробка «Україна починається з тебе». автор Хоружий Іван Романович

серед учнів закладів професійно-технічної і студентів закладів вищої освіти I-II рівнів акредитації:

1. розробка «Feel Touch», автори Хім'як Вероніка Михайлівна, Хомік Роман Іванович, Палюх Христина Михайлівна, Тарасюк Олександр Сергійович, Слобода Любов Андріївна
2. розробка «Nanotechnology», автор Бондаренко Максим
3. розробка «Alerts-In-UA.ru: попереджений – означає озброєний», автор Жеревчук Сергій Сергійович
4. розробка «News Now», автор Кузбит Святослав Васильович
5. розробка «Ваш особистий бібліотекар», автори Назаренко Євгеній Вікторович, Коваль Олександр Сергійович. Галюга Катерина Миколаївна
6. розробка «Менеджер паролів», автор Олійник Арсен Миколайович
7. розробка «Розробка калькулятора для інженерних розрахунків. Графічний дизайн у середовищі WinForms App(.NET Framework)», автор Тихоненко Руслан Романович
8. розробка «Система аналізу даних швидкості вітру». автор Чиж Владислав Миколайович
9. розробка «Створення комп'ютерної гри «Квачику, дай калачика»», автор Калашнікова Юлія Олегівна

серед студентів закладів вищої освіти III-IV рівнів акредитації та дипломованих розробників:
розробка

1. розробка «Морська навігація в Україні живе», автор Москалюк Ілля Михайлович

IX. Нагородити дипломами переможця авторські розробки, номінованих на «Приз юніорського журі», які приймали участь в очній частині фіналу без визначення абсолютного

переможця II етапу XXIII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2024» і XV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024».

1. розробка «Підрив Каховської ГЕС», автор Сорокіна Марія
2. розробка «УНР: початок — карткова мобільна 2D гра», автор Кириченко Марк
3. розробка «Додаток «EcoSphere»: Збережемо довкілля разом!», автори Бурлай Остап, Івашиненко Едуард, Колеснік Вероніка, Кулик Валерія
4. розробка «Модуль для роботи зі штучним інтелектом для мови програмування C++», автор Слупський Макарій
5. розробка «Дослідження емоцій у мовленні за допомогою мови програмування PYTHON», автор Митрофанова Софія
6. розробка «Мобільний застосунок "Fluxify" для туризму в часу, пізнання історії та архітектурного мистецтва», автор Кротова Олександра
7. розробка «Myfiles», автори Константинов Іван, Черкасов Артемій
8. розробка «Плагін для Google Chrome «AI Helper»», автор Руських Володимир

X. Нагородити спеціальним призом від Оргкомітету з підготовки і проведення II етапу XXIII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2024» і XV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024» учасника очного фіналу за найактивнішу участь у змаганнях:

Кротова Олександра, розробник двох командних і одного індивідуального проєкту які були подані на змагання

XI. Визнати номінантами на суперфінал національного туру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024», 21-22 березня 2024 року авторські розробки конкурсанти, які змагались у форматі XXIII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2024» і XV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024» (до двох учасників у складі команди):

категорія «Short Movie»

розробка «Корисний світ чарівної казки», автор Хименко Данило Андрійович

розробка «Короткометражний фільм "Green Line", автори Кротова Олександра Русланівна, Столяр Софія Володимирівна

розробка «Мовчання», автори Заїка Софія Дмитрівна, Швець Марина Андріївна

розробка «Геном пам'яті», автори Качанський Євгеній Максимович, Лисоконь Марія Олександрівна

розробка «Короткометражний фільм з елементами еко-фентезі за мотивами Рея Бредбері "Усмішка з краплинками надії", автор Барабаш Олександр Віталійович

розробка «Сенс життя та моє місце в ньому, автори Масько Руслан Костянтинівич, Змієвський Іван Максимович

категорія «Computer Art»

розробка «From trash to treasure», автор Зайцева Софія Андріївна

розробка «New dress - new death», автор Холодай Кіра Яківна

розробка «Анатомія птаха», автор Ейнарсон Фрея Валеріївна

розробка «Віддзеркалення екологічної трагедії». автор Грищенко Олеся Захарівна

розробка «Модель першого в світі гелікоптера, автор Бовкун Єгор Русланович

розробка «Відтінок дитинства», автор Сазонова Владислава Дмитрівна

розробка «Мультфільм "Не зупиняючись"», автори Кротова Олександра Русланівна, Хмельюк Аріна Геннадіївна

розробка «НСУ-1», автор Соснов Максим

розробка «Підрив Каховської ГЕС», автор Сорокіна Марія Костянтинівна

розробка «Пригоди Чорнокішки і Песиголовця. 1 сезон 14 серія. "Майстерність"», автор Мікіш Анна Сергіївна

розробка «Проєкт зі створення 3D об'єкта «Дракон Відродження» у програмі ZBrush», автор Потапенко Максим Віталійович

розробка «Система автоматизованого сортування та накопичення відходів», автор Івашина Дар'я Євгенівна
розробка «УНР: початок — карткова мобільна 2D гра», автор Кириченко Марк Володимирович
розробка «Зламане життя», автор Довбах Катерина
категорія «Hackathon»
команда Політехнічного ліцею НТУУ "КПІ" м. Київ у складі 4-х фіналістів: Кротова Олександра, Столяр Софія, Руських Володимир, Хмелюк Аріна
категорія «Hardware Control»
розробка «Вдосконалення процесу сортування відходів з використанням нейронної мережі», автор Хмелюк Аріна Геннадіївна
розробка «Дослідження емоцій у мовленні за допомогою мови програмування PYTHON», автор Митрофанова Софія Володимирівна
розробка «Електронний помічник асистента вчителя», автор Тимченко Дмитро Олександрович
розробка «Кібернетичний спосіб корекції форми хребта», автор Красовська Ірина Ігорівна
розробка «Частотний аналізатор спектру "ЧАС"», автори Тимошенко Олександр Олександрович, Бурей Макар Вадимович
розробка «Прилад для ідентифікації речовин (Ідентифіктомер)», автор Моцугиря Владислав Сергійович
категорія «Programming»
розробка «Гра "Salo Hunter"», автор Ашурков Максим Андрійович
розробка «AR CAMPUS_KhPI», автори Георгій Гряник, Єлизавета Бондаренко
розробка «FotoCod», автор Пастушак Олександр Вадимович
розробка «Jarvis - помічник для голосового керування комп'ютером», автор Ляшенко Костянтин Ярославович
розробка «MyFiles», автор Константинов Іван Сергійович
розробка «UAV route planner», автор Середюк Артем Олександрович
розробка «Використання алгоритму пошуку в ширину для прийняття оптимального рішення на прикладі гри "Flood It"», автор Пастушкова Галина Сергіївна
розробка «Генератор рельєфу «LANDSCAPE GENERATOR»», автор Кравчук Арсентій Сергійович
розробка «Гра сьогодні», автор Суботін Тимофій Павлович
розробка «Застосунок для домедичної діагностики дерматологічних захворювань "E-DERMATOLOGIST"», автори Рибачик Вячеслав Костянтинович, Рибачик Ілля Костянтинович
розробка «Комп'ютерне моделювання процесу лісової пожежі. Програма «Лісова пожежа»», автор Селищев Святослав Володимирович
розробка «Методи та засоби доповненої реальності та цифрових двійників для інтелектуальних безпілотних систем пошуку вибухонебезпечних предметів Sapper helper», автор Олійник Олег Костянтинович
розробка «Мобільний додаток «Ukraine style»», автор Пшеннікова Поліна Володимирівна
розробка «Мобільний додаток для дітей "Алфавітка"», автор Осіпова Олеся Романівна
розробка «Модуль для роботи зі штучним інтелектом для мови програмування C++», автор Слупський Макарій Вікторович
розробка «Плагін для Google Chrome «AI Helper»», автор Руських Володимир Михайлович
розробка «Розробка DISCORD бота з функціями OSINT», автор Кисіль Назар Віталійович
розробка «Розробка мобільного мультивалютного криптогаманця з підтримкою NFC», автор Михалко Андрій Ярославович
розробка «Створення нейромережі, що ідентифікує людей за динамічними ознаками». автор Лябах Марія Тимофіївна
розробка «Generosity Genes "Щедрі гени"», автор Діжа Олексій Сергійович

XII. Вручити Подяки Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді складу суддівської колегії та представникам Організаційного комітету з підготовки і проведення XXIII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2024» і XV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024»

очний формат:

1. **Войченку Олексію Петровичу**, старшому науковому співробітнику Міжнародного науково-навчального центру інформаційних технологій і систем НАН, МОН України та ЮНЕСКО;

2. **Гузю Миколі Миколайовичу**, заступнику директора з наукової роботи Інституту комп'ютерних технологій Національного авіаційного університету, викладачу кафедри комп'ютерних систем та мереж НАУ, професору;

3. **Ігнату Івану Авреловичу**, національному координатору з питань супроводження української команди на світовий фінал Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024», представнику Оргкомітету;

4. **Радченку Володимирі Михайловичу**, науковому працівнику Українського інституту інформаційних технологій в освіті НТУУ «КПІ ім.І.Сікорського»;

5. **Веремьку Андрію Миколайовичу**, начальнику відділу інформаційних технологій, телекомунікацій та електротехніки Укравління експертизи заявок на винаходи, корисні моделі та компонування напівпровідникових виробів Департаменту експертизи заявок на об'єкти промислової власності;

6. **Дешку Андрію Віталійовичу**, начальнику відділу фізики та інженерії Укравління експертизи заявок на винаходи, корисні моделі та компонування напівпровідникових виробів Департаменту експертизи заявок на об'єкти промислової власності;

7. **Арданову Олексію Євгенійовичу**, заступнику начальника Департаменту, начальнику відділу авторського права і суміжних прав Департаменту розвитку сфери авторського права і суміжних прав УКРНОІВІ;

8. **Кулініч Ользі Олексіївні**, начальнику Департаменту «Академія інтелектуальної власності» IP Office

9. **Морозову Андрію Васильовичу**, проректору з науково-педагогічної роботи, доценту кафедри інженерії програмного забезпечення Державного університету «Житомирська політехніка»;

10. **Копиченко Ганні Василівні**, представнику методоб'єднання викладачів з цифрових технологій;

11. **Пустовойту Олегу Віталійовичу**, представнику Оргкомітету з підготовки і проведення XXIII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2024» і XV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024»;

12. **Тарасюку Миколі Дмитровичу**, представнику Оргкомітету з підготовки і проведення XXIII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2024» і XV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024»;

13. **Булігінній Людмилі Вікторівні**, представнику Оргкомітету з підготовки і проведення XXIII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2024» і XV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024».

дистанційний формат

1. **Квітці Олександрю Олександровичу**, доценту кафедри технічних та програмних засобів автоматизації НТУУ «КПІ ім. І. Сікорського», кандидату хімічних наук;

2. **Шахновському Аркадію Маркусовичу**, доценту кафедри технічних та програмних засобів автоматизації НТУУ «КПІ ім. І. Сікорського», кандидату технічних наук;

3. **Пугачову Роману Володимировичу**, доценту кафедри системного аналізу та інформаційно-аналітичних технологій НТУ "ХПІ";

4. **Пойді Сергію Андрійовичу**, старшому викладачу кафедри управління та адміністрування КЗВО «Вінницька академія безперервної освіти», кандидату педагогічних наук, доценту;

5. **Глинській Ірині Вікторівні**, представнику методоб'єднання викладачів з цифрових технологій;

6. **Шиндеру Михайлу**, суперфіналісту та призера Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021», представнику Infomatrix Club Ukraine;

7. **Кривді Маргариті**, суперфіналісту та призера Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021», представнику Infomatrix Club Ukraine;

8. **Лисіну Сергію**, суперфіналісту та призери Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2019», представнику Infomatrix Club Ukraine;
9. **Бутук Юлії**, суперфіналісту та призери Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021», представнику Infomatrix Club Ukraine;
10. **Кирилловій Софії**, суперфіналісту та призери Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2019», представнику Infomatrix Club Ukraine;
11. **Яригіну Дмитру**, суперфіналісту та призери Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2022», представнику Infomatrix Club Ukraine;
12. **Федорову Олександрю**, суперфіналісту та призери Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2019», представнику Infomatrix Club Ukraine;
13. **Малиновській Єлизаветі**, суперфіналісту та призери Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021», представнику Infomatrix Club Ukraine;
14. **Шмідту Даніїлу**, суперфіналісту та призери Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2017», представнику Infomatrix Club Ukraine;
15. **Пирогову Денису**, суперфіналісту та призери Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021», представнику Infomatrix Club Ukraine;
16. **Солопихіну Назару**, суперфіналісту та призери Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2023», представнику Infomatrix Club Ukraine.

ХІІІ. Вручити Грамоти Національного еколого-натуралістичного центру головним технічним та інформаційним партнерам ХХІІІ Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2024» і ХV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024»:

1. Громадській спілці **«Спілка автоматизаторів бізнесу»**, за багаторічну вагому партнерську підтримку.
2. Українському національному офісу інтелектуальної власності та інновацій/ за багаторічну вагому партнерську підтримку.
3. Українському альянсу по боротьбі з піратством та піратством за багаторічну вагому партнерську підтримку.
4. Президії Національної академії наук України за багаторічну вагому партнерську підтримку.
5. Академії інтелектуальної власності IP Office за вагому партнерську підтримку
6. Патентно-правовій фірмі «Пахаренко і партнери» за багаторічну вагому партнерську підтримку.
7. Американ Юніверсіті Київ за вагому партнерську підтримку.
8. **Національному авіаційному університету**, за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.
9. **Інституту комп'ютерних технологій Національного авіаційного університету**, за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.
10. **Національному технічному університету України «КПІ»**, за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.
11. **Інституту прикладного системного аналізу НТУУ «КПІ»**, за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.
12. **Міжнародному навчально-науковому центру інформаційних технологій і систем НАН, МОН України та ЮНЕСКО**, за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.
13. **Інституту інформаційних технологій і засобів навчання НАПН України**, за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.

14. Українському інституту інформаційних технологій в освіті НТУУ «КПІ», за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.

XIV. Вручити меділі Міжнародного оргкомітету переможцям і призерам Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «Інфоматрикс» 2023 року (Мексика, м. Гвадалахара) і які присутні на очній частині фіналу:

бронза

Номінація Programming, розробка «Application for detecting explosive objects “Bomb Scanner”», автор – Володимир Руських, Політехнічний ліцей НТУУ “КПІ ім. І. Сікорського”, м. Київ

срібло

Номінація Computer Art, розробка «The picture is worth a thousand words», автор – Марія Сорокіна, Політехнічний ліцей НТУУ “КПІ ім. І. Сікорського”, м. Київ

золото

Номінація Computer Art, розробка «TREES ARE LUNGS OF OUR PLANET», автор – Назар Солопихін, Науковий ліцей № 3 Полтавської міської ради

XV. Вручити Відзнаки Всеукраїнської громадської організації «Спілка освітян України» та подарунки від Президії Національної академії наук України, Українського альянсу по боротьбі з підробками та піратством кращим супервайзерам, які неодноразово готували переможців і призерів міжнародних фіналів конкурсу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX» у 2021-2023 роках та присутні на очній частині фіналу:

1. Комарову Івану Юрійовичу, вчителю інформатики Політехнічного ліцею НТУУ "КПІ імені Ігоря Сікорського" м. Києва.
2. Копиченко Ганні Василівні, вчителю фізики ПО (УЗ) «Одеський ліцей „Мрія“»
3. Пустовойту Олегу Віталійовичу, вчителю інформатики Одеської загальноосвітньої школи № 65 I-III ступенів Одеської міської ради Одеської області
4. Тарасюку Миколі Дмитровичу, викладачу Відокремленого підрозділу «Науковий ліцей» Державного університету «Житомирська політехніка», вчителю інформатики Житомирської ЗОШ I-III ступенів № 17, вчителю інформатики онлайн школи SchoolToGo.

XVI. Вручити Подяки Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України керівникам делегацій, які привезли фіналістів на очну частину фіналу: XXIII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2024» і XV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024».

1. Волков Валентин Володимирович, учитель інформатики комунального закладу "Харківського ліцею №156 Харківської міської ради"
2. Дрозд Євген Анатолійович, керівник гуртка КЗПО «Одеська СЮТ «Сігма»,
3. Комаров Іван Юрійович, вчитель інформатики Політехнічного ліцею НТУУ «КПІ ім. І. Сікорського»
4. Копиченко Ганна Василівна, вчитель фізики ПО (УЗ) "Одеський приватний ліцей "Мрія"
5. Пархоменко Інна Володимирівна, вчитель інформатики Комунального закладу «Харківський ліцей № 65» Харківської міської ради Харківської області
6. Сидоренко Сергій Юрійович, викладач інформатики Професійно-технічного училища № 44 м. Миргорода Полтавської області
7. Шудря Тетяна Михайлівна, вчитель інформатики Пирятинського ліцею Пирятинської міської ради Полтавської області
8. Костенко Оксана Володимирівна, керівник гуртка КЗПО «Одеська СЮТ «Сігма»
9. Момоток Ганна Сергіївна, керівник гуртка КЗПО «Одеська СЮТ «Сігма»
10. Ковальова Вікторія Миколаївна, вчитель української мови та літератури, методист з науково-практичної роботи Політехнічного ліцею НТУУ «КПІ ім. І. Сікорського»

XVII. Висловити подяку науковим і педагогічним керівникам авторських розробок, керівникам закладів вищої, професійно-технічної, загальної середньої та позашкільної освіти, за

сприяння участі учнів, студентів, дипломованих розробників у фінальному етапі XXIII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2024» і XV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024».

XVIII. Видати електронну збірку тез учасників XXIII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2024» і XV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024». З метою популяризації авторських програмних і апаратних рішень, які були представлені на змаганнях, розмістити презентаційні матеріали учасників XXIII Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2024» і XV національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024», на освітніх ресурсах в середовищі інтернет.



Директор



Володимир ВЕРБИЦЬКИЙ