



Міністерство освіти і науки України  
НАЦІОНАЛЬНИЙ ЕКОЛОГО-НАТУРАЛІСТИЧНИЙ ЦЕНТР УЧНІВСЬКОЇ МОЛОДІ

04074. Київ, Вишгородська, 19

Тел. 430-02-60, 430-43-90

e-mail: [nenc@nenc.gov.ua](mailto:nenc@nenc.gov.ua)

## НАКАЗ

«01» березня 2024 р.

№ 23

Про підсумки I (відбіркового) етапу Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2024» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024» у 2023/2024 навчальному році

На виконання Плану всеукраїнських і міжнародних організаційно-масових заходів з дітьми та учнівською молоддю на 2024 рік, затвердженого наказом Міністерства освіти і науки України від 13.12.2023 р. № 1527, листа Міністерства освіти і науки України від № 4/341-24 від 31.01.2024 р. «Про проведення фінального етапу Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2024» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024» (далі – Чемпіонат), підведено підсумки I (відбіркового) етапу. На підставі поданих під час онлайн реєстрації учасниками матеріалів та згідно з рішенням Оргкомітету до участі у фінальному етапі Чемпіонату запрошуються учасники, зазначені в Додатку до наказу «Список фіналістів Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2024» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024» у 2023/2024 навчальному році» (додається).

Фінальний етап Чемпіонату відбудеться з 13 до 15 березня 2024 р. в змішаному форматі. Суддівська колегія очно а також дистанційно оцінюватиме авторські розробки за поданими на змагання відеопрезентаційними матеріалами.

Програма проведення фіналу буде оприлюднена до 10 березня 2024 р. на сайті НЕНЦ [https://nenc.gov.ua/?page\\_id=32346](https://nenc.gov.ua/?page_id=32346) (сторінка «Чемпіонат «Екософт»»).

Довідкова інформація – за телефонами: 066-6413260, 067-4599528, 093-9595572 (Комендантов Володимир Федорович; email: [komendantov@nenc.gov.ua](mailto:komendantov@nenc.gov.ua)).



Директор

Володимир ВЕРБИЦЬКИЙ

Список фіналістів  
Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2024» та національного  
етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024»  
у 2023/2024 навчальному році

<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Екософт (категорії)</i>	<i>Информатрикс (категорії)</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
3D — моделювання сучасних машин і механізмів	Моделі, макети або опис	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Зикова Альона Дмитрівна	II	Комунальний заклад освіти "Апостолівський центр підготовки та перепідготовки робітничих кадрів" Дніпропетровської обласної ради"
Alerts-In-UA.py: попереджений – означає озброєний	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Жеревчук Сергій Сергійович	III	Відокремлений структурний підрозділ «Полтавський політехнічний фаховий коледж Національного технічного університету «Харківський політехнічний інститут»
AINotifications	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Панков Лев Павлович	I	Відокремлений структурний підрозділ "Слов'янський фаховий коледж" Національного авіаційного університету
Animal Runner 3D	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Фасоля Михайло Вадимович	7	Одеський ліцей "Маріїнський"
Anonymouse Chat	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Вовчанський Олег Миколайович	I	Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж
AR CAMPUS_KhPI	Навчальні	Програмування	Командний проєкт	Георгій Гряник, Єлизавета Бондаренко	V	Національний технічний університет «Харківський політехнічний інститут»
AR MENU	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Кондрюк Анна Дмитрівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Ball Blocks Breaker "Mobile Version"	Ігрові	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Данилюк Тимофій Олександрович	8	Ліцей № 21 м. Житомира
CryptoGuard	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Ліхван Ігор Васильович	11	ОЗО "Кортеліський ліцей імені Василя Корнелюка Ратнівської селищної ради" Ковельського району Волинської області
Cryptonite Vault	Прикладні	Програмування	Командний проєкт	Скаун Владислав Русланович	9	Науковий ліцей "Політ" при Кременчуцькій гуманітарно-технологічній академії
Cryptonite Vault	Прикладні	Програмування	Командний проєкт	Пигина Михайло Михайлович	9	Науковий ліцей "Політ" при Кременчуцькій гуманітарно-технологічній академії
Digital art, як один із видів комп'ютерного	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Гагарін Леонід Олексійович	10	загальноосвітня школа I-III ступенів №9 Мирноградської міської

мистецтва		во				ради
ENERGY (Серія відео ігор)	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проект	Радчук Михайло Іванович	9	Одеський ліцей № 67 Одеської міської ради
Feel Touch	Спеціальне призначення	Апаратне управління	Командний проект	Хім'як Вероніка Михайлівна, Хомак Роман Іванович, Палюх Христина Михайлівна, Тарасюк Олександр Сергійович, Слобода Любова Андріївна	I	ДНЗ "Новояворівське ВПУ"
FotoCod	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проект	Пастушак Олександр Вадимович	10	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Рожищенський ліцей №4" Рожищенської міської ради Луцького району Волинської області
From trash to treasure	Навчальні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Зайцева Софія Андріївна	11	Криворізький Центральноміський ліцей
Generosity Genes "Щедрі гени"	Прикладні	Роботи	Індивідуальний проект	Діжа Олексій Сергійович	11	Відокремлений підрозділ "Науковий ліцей" при ДУ "Житомирська політехніка"
Graph-Study	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проект	Шляхтицький Дмитро Сергійович	II	Національний Університет «Одеська Юридична Академія»
GuardianEncrypt	Спеціальне призначення	Програмування	Індивідуальний проект	Сахненко Олексій Сергійович	9	Гімназія №1 Шепетівської міської ради Хмельницької області
He is real!	Ігрові	Програмування	Командний проект	Січевий Кірілл Віталійович	8	Комунальний заклад "Харківський ліцей №156 Харківської міської ради"
HOME COMING Дорога до дому	Анімаційні	Короткометражний фільм	Індивідуальний проект	Гребенець Уляна Сергіївна	9	Дніпровський ліцей №22, Дніпровської міської ради
Jarvis - помічник для голосового керування комп'ютером	Спеціальне призначення	Програмування	Індивідуальний проект	Ляшенко Костянтин Ярославович	9	Гімназія №3 Шепетівської міської ради, Хмельницької області
Jetnix	Інструментальні	Програмування	Індивідуальний проект	Радочин Євгеній Вадимович	III	Відокремлений структурний підрозділ "Первомайський фаховий коледж Національного університету кораблебудування імені адмірала Макарова"
Litmus	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проект	Міняйло Максим Володимирович	IV	Харківський національний університет внутрішніх справ
LocalHarvestHub	Web-розробки	Програмування	Командний проект	Мартовицька Дарина (10 клас), Кондратюк Анастасія (9 клас)	10	Варковицький ліцей
MANAGE YRSELF	Системні	Програмування	Індивідуальний проект	Ярмолюк Дмитро Юрійович	11	Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
Mighty military protector	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проект	Малихін Станіслав Євгенович	8	Ліцей №3 Подільської міської ради Подільського району Одеської області

MindfulMe	Web-розробки	Програмування	Командний проєкт	Бронська Дарина, Воловник Єва	10	Варковицький ліцей
Myfiles	Прикладні	Програмування	Командний проєкт	Константинов Іван Сергійович	11	ПО (УЗ) "Одеський приватний ліцей "Мрія"
Nanotechnology	Інструментальні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Бондаренко Максим	III	ОДЕСЬКИЙ ПРОФЕСІЙНИЙ ЛІЦЕЙ МОРСЬКОГО ТРАНСПОРТУ
New dress - new death	Web-розробки	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Холодай Кіра Яківна	10	Криворізький Центрально-Міський ліцей Криворізької міської ради Дніпропетровської області
News Now	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Кузбит Святослав Васильович	III	Самбірський фаховий коледж економіки та інформаційних технологій
PJ Studio	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Лисович Артур Олегович	II	Самбірський фаховий коледж економіки та інформаційних технологій
Runpack. Програма на базі C#	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Догадкін Тимофій Іванович	10	Зарудянський ліцей Збараської міської ради Тернопільської області
Scratch проєкт-гра «King of planes» (Король літаків)	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Прокопчук Арсеній Романович	7	Заклад загальної середньої освіти «Полицівський ліцей» Камінь-Каширської міської ради Волинської області
StudyBell	Інструментальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Шавлов Даніл Сергійович	10	Опорний заклад освіти "Першотравневий ліцей" Визирської сільської ради Одеського району Одеської області
Synced Sequence. Історія інструменту кларнет	Анімаційні	Короткометражний фільм	Індивідуальний проєкт	Савіцький Назар Дмитрович	9	Зарудянський ліцей Збараської міської ради Тернопільської області
The Forest Survival	Ігрові	Програмування	Командний проєкт	Хоменко Дмитро Петрович, Лаєтін Дмитро Андрійович	11	Відокремлений підрозділ "Науковий ліцей" Державного університету "Житомирська політехніка"
UAV route planner	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Середюк Артем Олександрович	дипломований розробник	Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського "Харківський авіаційний інститут"
Weather Clothes	Прикладні	Програмування	Командний проєкт	Мамчур Олександра Максимівна	9	Комунальний заклад позашкільної освіти "Одеська станція юних техніків "Сігма"
Weather Clothes	Прикладні	Програмування	Командний проєкт	Міроненко Олег Ігорович	10	Комунальний заклад позашкільної освіти "Одеська станція юних техніків "Сігма"
Web Scrapping Mania	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Снетков Артем Олексійович	11	Науковий ліцей "Політ" при Кременчуцькій гуманітарно-технічній академії
Web-розробка «Україна починається з тебе»	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Мазурчак Артем Юрійович	9	ПІДДУБЦІВСЬКИЙ ЛІЦЕЙ ПІДГАЙЦІВСЬКОЇ СІЛЬСЬКОЇ РАДИ ЛУЦЬКОГО РАЙОНУ

						ВОЛИНСЬКОЇ ОБЛАСТІ
WEB-сайт для допомоги військовим	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проект	Телефус Артем Андрійович	9	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Активна біла тростина, для людей з порушенням зору	Функціональні пристрої	Хакатон	Індивідуальний проект	Богуславець Анастасія Олександрівна	8	КЗ «Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді» Роменської міської ради Сумської області, Роменська загальноосвітня школа I-III ступенів №5 Роменської міської ради
Альтернативні методи тестування косметичних, медичних та побутових засобів на тваринах	Спеціального призначення	Хакатон	Індивідуальний проект	Ткаченко Анна Анатоліївна	11	загальноосвітня школа I-III ступенів №9 Мирноградської міської ради
Апаратний ключ для авторизації у ОС Windows	Системні	Програмування	Індивідуальний проект	Горбатов Гліб Михайлович	10	Криворізького Центрально-Міський ліцей
Асистент для розпізнавання команд людини	Спеціального призначення	Програмування	Індивідуальний проект	Поліщук Владислава Володимирівна	8	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Безпечний тренажер	Моделі, макети або опис	Апаратне управління	Індивідуальний проект	Дубик Назар Ігорович	11	Навчальний-виховний комплекс «Школа комп'ютерних технологій – Львівський технологічний ліцей»
Безпечний тренажер	Моделі, макети або опис	Апаратне управління	Індивідуальний проект	Дубик Назар Ігорович	11	Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей
Брендинг у сучасному цифровому світі	Прикладні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Верета Поліна	10	Приватний заклад Міжнародний ліцей «Михаїл»
Ваш особистий бібліотекар	Web-розробки	Програмування	Командний проект	Назаренко Євгеній Вікторович	IV	Ніжинський фаховий коледж НУБіП України
Ваш особистий бібліотекар: онлайн-застосунок для списку книг	Web-розробки	Програмування	Командний проект	Галюга Катерина Миколаївна	IV	ВСП "Національного університету біоресурсів і природокористування України Ніжинський фаховий коледж"
Вдосконалення процесу сортування відходів з використанням нейронної мережі	Спеціального призначення	Апаратне управління	Індивідуальний проект	Хмелюк Аріна Геннадіївна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
Веб-додаток "Тестування з математики"	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проект	Ткаченко Ігор Владиславович	11	Комунальний заклад "Харківський ліцей №14 Харківської міської ради"
Веб-квест "Створюємо банк європейських цінностей"	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проект	Андрєєва Анна Олександрівна	9	Комунальний заклад «Позашкільний навчальний заклад «Центр туризму, краєзнавства і екскурсій учнівської молоді «Горицвіт» Кам'янської міської ради

Веб-сторінка "Титан - супутник Сатурна"	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Хоменко Вікторія Андріївна	10	Науковий ліцей Житомирської політехніки
Використання алгоритму пошуку в ширину для прийняття оптимального рішення на прикладі гри "Flood It"	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Пастушкова Галина Сергіївна	9	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Використання датчиків смартфона в якості простого дальноміра для вимірювання відстаней і розмірів об'єктів	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Жиляєв Максим Сергійович	9	Черкаський фізико математичний ліцей (ФІМЛІ)
Використання чат-боту для управління мікросистемою «розумного будинку»	Спеціальне призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Козлов Микита Олександрович	9	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Ліцей № 4 імені Павла Жука Хмельницької міської ради"
Вишиванка - серце України, зіткане з любові	Навчальні	Комп'ютерне мистецтво	Командний проєкт	Железна Вікторія Ігорівна, Березанська Єлизавета Дмитрівна	9	Кинашівська загальноосвітня школа I-III ступенів Борзнянської міської ради Чернігівської області
Віддзеркалення екологічної трагедії	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Грищенко Олеся Захарівна	9	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ» м. Києва
Відео «Стоп БУЛІНГ»	Анімаційні	Короткометражний фільм	Командний проєкт	Галка Вікторія Валеріївна, Павлюк Майя Володимирівна	10	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Княгининівський ліцей № 34 Луцької міської ради Волинської області
Відчуй гру через аватар.	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Федчун Володимир Олександрович	9	Іванівська гімназія Красносільської сільської ради Одеського району Одеської області
Візуалізація фізичних процесів засобами Unity 3D	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Белосевич Павел Олегович	8	Одеський ліцей "Фонтанський"
Вітальні листівки	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Барілко Кристина Олегівна	9	Дніпровський ліцей №22, Дніпровської міської ради
Вплив закону Мура на розвиток процесорів	Web-розробки	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Нестеренко Ігор	1	ВСП «Роменський фаховий коледж Київського національного економічного університету імені Вадима Гетьмана»
Всеукраїнська служба таксі	Web-розробки	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Караван Микита	11	Приватний заклад «Міжнародний ліцей «Михаїл»»
Генератор рельєфу «LANDSCAPE GENERATOR»	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Кравчук Арсентій Сергійович	11	комунальний заклад загальної середньої освіти «Луцький ліцей №14 імені Василя Сухомлинського Луцької міської ради»
Генератор	Навчальні	Програ	Індивіду	Анур'єва Катерина	IV	Відокремлений

сертифікатів: будь-які досягнення мають бути відзначені!		мування	альний проект	Сергіївна		структурний підрозділ «Полтавський політехнічний фаховий коледж Національного технічного університету «Харківський політехнічний інститут»
Гено і Алго або Генетичні алгоритми	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Шмельова Варвара Олегівна	10	Одеський Ліцей №65 Одеської міської ради
Геном Пам'яті	Анімаційні	Короткометражний фільм	Командний проект	Качанський Євгеній Максимович, Лисоконь Марія Олександрівна	11	Одеський ліцей №65 Одеської міської ради
Гра "Salo Hunter"	Ігрові	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Ашурков Максим Андрійович	III	ВСП «Первомайський фаховий коледж НУК імені адмірала Макарова»
Гра "ЛІСОРУБИ"	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проект	Полховська Анастасія Павлівна	7	Здолбунівський центр творчості дітей та юнацтва Здолбунівської міської ради Рівненської області
Гра сьогодні	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проект	Суботін Тимофій Павлович	11	Комунальний заклад «Харківський ліцей № 14 Харківської міської ради»
Датчиковий заповідник: «Розумне вирощування та моніторинг рослин для stem-проекту у сучасному ліцеї на базі ARDUINO»	Функціональні пристрої	Апаратне управління	Індивідуальний проект	Курилко Олександра Євгенівна	10	учениця 10-МІ класу Дніпровського ліцею № 97 Дніпровської міської ради Дніпропетровської області
Дизайн-проект "Реальне - віртуальне"	Моделі, макети або опис	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Слепченко Олег Миколайович	10	комунальний заклад "Харківський ліцей № 4 Харківської міської ради"
Дизайн-розробка інтер'єру двокімнатної квартири в етнічному стилі	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Чернокалова Аліса Олексіївна	9	Дніпровського ліцею №22, Дніпровської міської ради
Добрі справи	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Цибуляк Дар'я Максимівна	7	Одеський Ліцей №65 Одеської міської ради
Додаток «EcoSphere»: Збережемо довкілля разом!	Інструментальні	Програмування	Командний проект	Бурлай Остап, Івашиненко Едуард, Колеснік Вероніка, Кулик Валерія	III	Професійно-технічне училище №44 м. Миргорода
Дослідження емоцій у мовленні за допомогою мови програмування PYTHON	Спеціальне призначення	Апаратне управління	Індивідуальний проект	Митрофанова Софія Володимирівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Дослідження ефективності використання алгоритмів сортування	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проект	Сольона Іларія Романівна	10	Комунальний заклад "Запорізька спеціалізована школа-інтернат II-III ступенів "Січковий колегіум" Запорізької міської ради, Запорізької області

Дослідження потужності вертикально-осьових вітроенергетичних установок за допомогою створених моделей	Моделі, макети або опис	Апарат не управління	Індивідуальний проект	Рудий Олексій Дмитрович	11	Комунальний заклад Харківський ліцей №14 Харківської міської ради"
Екологічні вчинки	Ігрові	Програмування	Командний проект	Пінскер Софія Іллівна, Кулик Олександр Володимирович	8, 7	Онлайн школа "SchoolToGo"
Електронний підручник з «Основ філософських знань»	Навчальні	Програмування	Командний проект	Соник Іван Сергійович, Януш Олександр Сергійович	III	Відокремлений структурний підрозділ «Полтавський політехнічний фаховий коледж Національного технічного університету «Харківський політехнічний інститут»
Електронний помічник асистента вчителя	Спеціального призначення	Апарат не управління	Індивідуальний проект	Тимченко Дмитро Олександрович	9	Криворізький Центрально-Міський ліцей
Електронний тренажер-симулятор з математики (за моделлю НМТ)	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проект	Іванова Віра Дмитрівна	11	Ліцей №17 "Інтелект" Полтавської міської ради
Застосунок для домедичної діагностики дерматологічних захворювань "E-DERMATOLOGIST"	Web-розробки	Програмування	Командний проект	Рибачик Ілля Костянтинович, Рибачик Вячеслав Костянтинович	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" міста Києва
Ігрова програма «Розміновувач полів»	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проект	Самойленко Віктор Сергійович	9	Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
Ігрофікація фізичних вправ з використанням комп'ютерних ігор з відкритого SCRATCH-репозиторія та контролеру рухів тіла гравця	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проект	Ладигіна Вікторія Євгенівна	10	Одеський Ліцей № 65 Одеської міської ради
Інструмент пошуку монет Римської імперії	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проект	Гінзбург Артем Ілліч	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Йдемо разом з миром	Навчальні	Короткометражний фільм	Командний проект	Ігнатєва Дана, Гергелаба Анна, Демчук Віолета, Горська Мілана, Побережна Іванна, Венгус Лія, Файдюк Софія	7	Комунальна установа Дунаєвецької міської ради "Центр позашкільної освіти" Хмельницької області
Калькулятор трикутників	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проект	Шевчик Анна Петрівна	11	Замшанівський ліцей Забродівської сільської ради
Кібернетичний спосіб корекції форми хребта	Функціональні пристрої	Апарат не управління	Індивідуальний проект	Красовська Ірина Ігорівна	10	Ліцей 38 Львівської міської рада



		ння				
Комп'ютерне моделювання процесу лісової пожежі. Програма "Лісова пожежа"	Моделі, макети або опис	Програмування	Індивідуальний проєкт	Селищев Святослав Володимирович	10	КЗ «Ліцей інформаційних технологій» Кам'янської міської ради
Корисний світ чарівної казки	Анімаційні	Короткометражний фільм	Індивідуальний проєкт	Хименко Данило Андрійович	10	Комунальний заклад "Харківський ліцей №14 Харківської міської ради"
Короткометражний фільм "Green Line"	Анімаційні	Короткометражний фільм	Командний проєкт	Кротова Олександра Русланівна, Столяр Софія Володимирівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Короткометражний фільм з елементами еко-фентезі за мотивами Рея Бредбері "Усмішка з краплинками надії"	Анімаційні	Короткометражний фільм	Індивідуальний проєкт	Барабаш Олександр Віталійович	11	ліцей "Крижанівський" Фонтанської сільської ради Одеського району Одеської області
Краса природи - справжнє диво. Все неповторне і живе.	Прикладні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Самичко Нікіта Анатолійович	8	Кинашівська загальноосвітня школа I-III ступенів Борзнянської міської ради Ніжинського району Чернігівської області
ЛАБИРИНТ 3D	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Бухарін-Архангельський Андрій Денисович	10	Дніпровський ліцей №22, Дніпровської міської ради
Любіть світанки й ніжні вечори	Прикладні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Гримак Дарина Геннадіївна	9	Кинашівська загальноосвітня школа I-III ступенів Борзнянської міської ради Ніжинського району Чернігівської області
Машина Тюрінга	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Овчаренко Роман	11	Комунальний заклад "Ліцей інформаційних технологій" Кам'янської міської ради
Менеджер паролів	Інструментальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Олійник Арсен Миколайович	I	Комунальний заклад «Голованівський професійний ліцей Кіровоградської обласної ради»
Методи та засоби доповненої реальності та цифрових двійників для інтелектуальних безпілотних систем пошуку вибухонебезпечних предметів	Спеціальне призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Олійник Олег Костянтинівич	дипломований розробник	Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського "Харківський авіаційний інститут"
Мистецтво верхової їзди: з досвіду вершників - сестер Майоршиних.	Спеціальне призначення	Короткометражний фільм	Командний проєкт	Майоршина Наталія Дмитрівна, Майоршина Надія Дмитрівна	9, 11	Кременчуцький ліцей № 10 «Лінгвіст» Кременчуцької міської ради Кременчуцького району Полтавської області
Мобільний додаток "Цікаві	Навчальні	Програмування	Індивідуальний	Литовченко Дмитро Олександрович	10	Роменський ліцей №1 ім. П.І. Калнишевського

факти про Ромни"		я	проект			Роменської міської ради Сумської області
Мобільний додаток "Щаслива лапа"	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проект	Кмецинський Дмитро Володимирович	9	Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук", Луцький ліцей №22 Луцької міської ради
Мобільний додаток «Ukraine style»	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проект	Пшеннікова Поліна Володимирівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
Мобільний додаток для дітей "Алфавітка"	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проект	Осіпова Олеся Романівна	8	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Мобільний застосунок "Fluxify" для туризму в часу, пізнання історії та архітектурного мистецтва	Спеціального призначення	Програмування	Індивідуальний проект	Кротова Олександра Русланівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Мобільний застосунок «Географічний квіз»	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проект	Палій Владислав	7	Луцький міський центр науково-технічної творчості учнівської молоді
Мобільний застосунок «Математика в кишені»	Інструментальні	Програмування	Індивідуальний проект	Обертас Артем	7	Луцький міський центр науково-технічної творчості учнівської молоді
Мовчання	Анімаційні	Короткометражний фільм	Командний проект	Заїка Софія Дмитрівна, Швець Марина Андріївна	11	Ліцей №17 міста Житомира
Модель першого в світі гелікоптера	Моделі, макети або опис	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Бовкун Єгор Русланович	10	Одеський Ліцей № 65 Одеської міської ради
Моделювання дорожнього руху	Моделі, макети або опис	Програмування	Індивідуальний проект	Іванін Михайло Дмитрович	10	КЗ «Ліцей інформаційних технологій» Кам'янської міської ради
Моделювання укриття	Моделі, макети або опис	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Гончарова Ніколь Євгенівна	10	Кременчуцький ліцей № 10 «Лінгвіст» Кременчуцької міської ради Кременчуцького району Полтавської області
Модуль для роботи зі штучним інтелектом для мови програмування C++	Інструментальні	Програмування	Індивідуальний проект	Слупський Макарій Вікторович	9	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Модульний будинок для переселенців	Моделі, макети або опис	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Піхотін Микита	11	Загальноосвітня школа I-III ступенів №3 Покровської міської ради Донецької області
Морська навігація в Україні живе	Web-розробки	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Москалюк Ілля Михайлович	IV	Одеський Державний Аграрний Університет
Мультфільм "Не зупиняючись"	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Командний проект	Кротова Олександра Русланівна, Хмелюк Аріна Геннадіївна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Набір для творчості	Анімаційні	Комп'ютерне	Індивідуальний	Проніна Дарина Олександрівна	9	Дніпровський ліцей №22, Дніпровської міської ради

		мистецтво	проект			
Навчальна гра "Кулінарні рецепти України"	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проект	Литовченко Євген Олександрович	7	Роменський ліцей №1 ім. П.І. Калнишевського Роменської міської ради Сумської області
Навчальна гра з основ фізики	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проект	Тарасов Павло Олегович	10	Комунальний заклад «Харківський ліцей №47 Харківської міської ради»
Навчальна програма "Кардіологія. модульний підхід до вивчення англійської мови з професійним спрямуванням" Educational program "Cardiology. a modular approach to professional english learning"	Навчальні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Власенко Альона Русланівна	III	Кременчуцький медичний фаховий коледж імені В.І.Литвиненка
НАЦУМІ - героїня пригодницької рольової відеогри "Gacha Life"	Спеціального призначення	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Цах Анастасія Максимівна	7	Загальноосвітня школа І-ІІІ ступенів № 3 Покровської міської ради Донецької області
Нейронні мережі	Спеціального призначення	Програмування	Командний проект	Гой Анастасій Миколайович, Башлаєв Володимир Володимирович	10	Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
Онлайн-бібліотека ушкоджених пам'яток культурної спадщини з елементами 3D візуалізації	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проект	Погинець Софія Андріївна	10	Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук", Луцький ліцей №18 Луцької міської ради
Патріотична гра "Танк ЗСУ"	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проект	Запорожець Нікіта Артемович	7	Миколаївська гімназія №64
Перемога розуму: Вайз та Злий Непереможний Орк	Навчальні	Програмування	Командний проект	Левченко Юля Сергіївна, Гречка Костянтин Романович	9	Науковий ліцей "Політ" при Кременчуцькій гуманітарно-технологічній академії
Підвищення рівня кібергігієни молоді засобами інтерактивної соціальної інженерії	Спеціального призначення	Програмування	Індивідуальний проект	Рошупкін Максим Анатолійович	11	комунальний заклад "Харківський ліцей № 4 Харківської міської ради"
Підрив Каховської ГЕС	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Сорокіна Марія Костянтинівна	11	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Плагін для Google Chrome «AI Helper»	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проект	Руських Володимир Михайлович	11	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Пожежний інформатор	Прикладні	Роботи	Індивідуальний проект	Клак Соломія Юріївна	9	Ліцей "Львівський" Львівської міської ради
Політ дрона – онлайн сервіс прогнозування	Спеціального призначення	Програмування	Індивідуальний проект	Волошин Максим Миколайович	9	Горохівський ліцей №1 ім. І.Я. Франка Горохівської міської ради Луцького

сприятливих умов для польоту дрона	ня					району Волинської області
Презентація телефону	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Стовбан Юрій Андрійович	II	Рава-Руський професійний ліцей
Пригоди Чорнокішки і Песиголовця. 1 сезон 14 серія. "Майстерність"	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Мікіш Анна Сергіївна	11	Харківський фаховий коледж спорту
Прилад для ідентифікації речовин (Ідентифіктомер)	Прикладні	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Моцугири Владислав Сергійович	10	Роменський ліцей №4 ім. Героя України Тетяни Маркус Роменської міської ради Сумської області
Програма «ФІБОМАГІЯ» (програма знаходження чисел Фібоначчі)	Інструментальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Лукашук Данило Миколайович	9	Луцький ліцей №22
Програмно-апаратний комплекс для вестибулярної реабілітації	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Крамчанінов Микита Олександрович	9	Харківський ліцей № 14
Проєкт зі створення 3D об'єкта «Дракон Відродження» у програмі ZBrush	Моделі, макети або опис	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Потапенко Максим Віталійович	10	Срібнянський ліцей Срібнянської селищної ради Чернігівської області
Пухнастик	Прикладні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Клименко Олег Русланович	7	Коростенський міський ліцей #11
Рекорди України	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Герун Максим Валерійович	10	Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
Різноманіття музичних сервісів. Їх переваги та недоліки	Навчальні	Короткометражний фільм	Індивідуальний проєкт	Кислий Іван Анатолійович	10	загальноосвітня школа I-III ступенів №9 Мирноградської міської ради
Роботизована система керування закривачами дверей	Прикладні	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Купин Андрій Михайлович	10	Львівська загальноосвітня школа №43
Розвиток stem-освіти через проєкт «Кольорова інновація: роботизований пристрій розпізнавання кольору на базі Arduino»	Функціональні пристрої	Роботи	Індивідуальний проєкт	Волошин Микита Олександрович	11	Дніпровський ліцей № 97 Дніпровської міської ради Дніпропетровської області
Розробка DISCORD бота з функціями OSINT	Інструментальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Кисіль Назар Віталійович	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
Розробка АІС контролю доступу та обліку часу перебування студентів в навчальному	Спеціальне призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Кучерява Вікторія Іванівна	I	Відокремлений структурний підрозділ "Гусятинський фаховий коледж Тернопільського національного технічного університету імені Івана

закладі						Пулюя"
Розробка вебдодатку для організації навчання учнів загальноосвітнього закладу середньої освіти з використанням JavaScript-бібліотеки React.	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Овчаров Олег Дмитрович	10	Комунальний заклад «Харківський ліцей № 140 Харківської міської ради».
Розробка вебзастосунку «Міста» з використанням фреймворку Next.js та платформи Firebase	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Цюх Тарас Романович	9	Кременецький академічний ліцей імені У. Самчука
Розробка відео гри "TERRASCIENCE": навчально-розважальна гра з елементами географії, геоморфології, фізики та хімії"	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Барабаш Олександр Віталійович	11	ліцей "КРИЖАНІВСЬКИЙ" Фонтанської сільської ради Одеського району Одеської області
Розробка додатку для кольоризації фотографій	Інструментальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Ковальов Олександр Олександрович	9	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Розробка ігрової програми "bogdanka"	Моделі, макети або опис	Програмування	Індивідуальний проєкт	Кмецинський Дмитро Володимирович	9	Луцький ліцей № 22 Луцької міської ради
Розробка інтелектуальної системи для автоматизації моніторингу та управління транспортною системою міста Києва з використанням штучного інтелекту	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Столяр Софія Володимирівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ» м. Києва
Розробка калькулятора для інженерних розрахунків. Графічний дизайн у середовищі WinForms App(.NET Framework)	Спеціальне призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Тихоненко Руслан Романович	IV	Дніпровський політехнічний фаховий коледж
Розробка мобільного додатку "Меморіал"	Інструментальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Стеблевець Олександр Олександрович	10	Волинський науковий ліцей Волинської обласної ради, Волинська обласна Мала академія наук
Розробка мобільного мультивалютного криптогаманця з підтримкою NFC	Спеціальне призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Михалко Андрій Ярославович	11	Ужгородський ліцей №12 Ужгородської міської ради
Розробка моделі штучного	Прикладні	Програмування	Індивідуальний	Войтович Роман Андрійович	II	Самбірський фаховий коледж економіки та

інтелекту для визначення продуктивності бджолиної сім'ї		я	проект			інформаційних технологій
Розробка сайту на тему "Кібербезпека" за допомогою мов HTML, CSS і JS	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проект	Козороз Дмитро Богданович	8	Комунальний заклад "Харківський Ліцей №128" Харківської міської ради
Сайт "Мартин звичайний"	Web-розробки	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Голубик Дарина Анатоліївна	9	загальний заклад середньої освіти "Княгининівський ліцей №34" Луцької міської ради Волинської області
Сайт "Spacedistance" визначення часу та відстані між планетами	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проект	Лобур Іван Володимирович	9	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Сайт "Вибір напрямку роботи в ІТ та мови програмування"	Web-розробки	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Дьяченко Анастасія Володимирівна	11	Науковий ліцей "Політ" при Кременчуцькій гуманітарно-технологічній академії
Сайт «Інтернет магазин з продажу техніки».	Web-розробки	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Фостик Віктор Романович	II	Рава-Руський професійний ліцей
сайт «Мартин звичайний»	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проект	Голубик Дарина Анатоліївна	9	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Княгининівський ліцей № 34 Луцької міської ради" Волинської області
Сайт-портфоліо "Алегорія сьогодення"	Web-розробки	Комп'ютерне мистецтво	Командний проект	Довгаль Євгеній Вікторович, Роговий Євгеній Євгенійович	10	Науковий ліцей "Політ" при Кременчуцькій гуманітарно-технологічній академії
Самовчитель із сольфеджіо	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проект	Марішин Іван Андрійович	I	Відокремлений структурний підрозділ "Гусятинський фаховий коледж Тернопільського національного технічного університету імені Івана Пулюя"
Свобода в польоті («Freedom in flight»)	Прикладні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Томашевська Дар'я Віталіївна	II	Відокремлений структурний підрозділ «Одеський технічний фаховий коледж Одеського національного технологічного університету»
Симулятор протиповітряної оборони	Прикладні	Комп'ютерне мистецтво	Командний проект	Герасименко Марія Сергіївна, Гужва Марія Володимирівна, Ковалевський Денис Тарасович	11	Комунальний заклад «Харківський ліцей № 65» Харківської міської ради Харківської області
Система автоматизованого сортування та накопичення відходів	Моделі, макети або опис	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Івашина Дар'я Євгеніївна	11	Пирятинський ліцей Пирятинської міської ради Полтавської області
Система аналізу даних швидкості вітру	Моделі, макети або опис	Програмування	Індивідуальний проект	Чиж Владислав Миколайович	IV	Відокремлений структурний підрозділ "Слов'янський фаховий коледж Національного

						авіаційного університету"
Система відстеження присутності учнів - SCHOOL SCAN MASTER(SSM)	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Петренко Іван Тарасович	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Система контролю відвідування та відображення результатів навчання з використанням AIOGRAM TA EXPRESS	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Гайдайчук Владислав Сергійович	10	Науковий ліцей Житомирської політехніки
Система обліку витрат у сучасному бізнес-середовищі	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Прокопчук Юрій Володимирович	III	Київський національний університет імені Тараса Шевченка
Система обробки великих масивів даних у форматі dbf для відправки push-сповіщень	Системні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Грищук Дмитро Сергійович	10	Ліцей №21 міста Житомира; Комунальний заклад позашкільної освіти "Обласний еколого-натуралістичний центр" Житомирської обласної ради
Система оповіщення на основі Micro:bit	Функціональні пристрої	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Плясун Іван Іванович	10	Луцького ліцею №21 імені Михайла Кравчука
Система охоронної сигналізації військового об'єкта	Спеціальне призначення	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Пустовий Павло Олександрович	8	Роменський ліцей №1 ім. П.І. Калнишевського Роменської міської ради Сумської області
Смарт-партнер Велес для підтримки людей похилого віку	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Мякова Камілла Антонівна	10	Криворізький Центрально-Міський ліцей
Смарт-система DiveGuard	Спеціальне призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Петрікей Михайло Андрійович	10	Науковий ліцей "Політ" при Обласному коледжі "Кременчуцька гуманітарно-технологічна академія імені А.С. Макаренка" Полтавської обласної ради
Створення веб-платформи на прикладі ToDo List	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Манжула Єгор Дмитрович	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Створення віртуального депозитарію-визначника голонасінних рослин території Центру позашкільної освіти м. Чорноморська	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Сікорська Поліна Миколаївна	8	Центр позашкільної освіти Чорноморської міської ради Одеського району Одеської області
Створення віртуального туру	Спеціальне призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Скорород Маргарита Андріївна	9	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Створення комп'ютерної гри «Квачику, дай	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Калашнікова Юлія Олегівна	III	Відокремлений структурний підрозділ "Первомайський фаховий

калачика»						коледж Національного університету кораблебудування імені адмірала Макарова"
Створення комп'ютерної гри "Квачику, дай калачика"	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Калашнікова Юлія	III	Відокремлений структурний підрозділ "Первомайський фаховий коледж Національного університету кораблебудування імені адмірала Макарова"
Створення нейромережі, що ідентифікує людей за динамічними ознаками	Спеціального призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Лябах Марія Тимофіївна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Створення туристичного вебсайту для просування та підтримки туризму Гусятинщини	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Мушій Юрій Андрійович	II	Відокремлений структурний підрозділ "Гусятинський фаховий коледж Тернопільського національного технічного університету імені Івана Пулюя"
Сучасні виклики: дезінформація та правила реагування на неї	Моделі, макети або опис	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Марчак Софія Андріївна	9	Зарудянський ліцей Збараської міської ради Тернопільської області
Телеграм-бот для пошуку загублених речей	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Коваленко Іван Дмитрович	9	Полтавський обласний науковий ліцей "Політ" при Кременчуцькому педагогічному коледжі імені А. С. Макаренка.
Телеграм-бот для трейдерів криптовалют "Crypto companion"	Спеціального призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Дворецький Іван Юрійович	11	Шепетівський навчально-виховний комплекс № 1 у складі: "Загальноосвітня школа I-II ступенів та ліцей ім. Героя України М.Дзювельського" Хмельницької області
Телеграм-бот продажу предметів у грі "Fortnite"	Спеціального призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Коробчук Назар Олександрович	10	комунальний заклад загальної середньої освіти «Луцький ліцей №14 імені Василя Сухомлинського Луцької міської ради»
Тестова програма Mind Test 10 simple questions	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Шуліка Денис Геннадійович	9	Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
Технології автоматизованої обробки даних в базах даних для пошуку інформації про об'єкти	Спеціального призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Шемет Роман Русланович	10	комунальний заклад загальної середньої «Луцький Ліцей №14 імені Василя Сухомлинського Луцької міської ради»
Триступенева система контролю до приміщення з обмеженим доступом	Прикладні	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Литовченко Євген Олександрович,	7	КЗ "Роменська міська МАН учнівської молоді", Роменський ліцей №1 ім. П.І. Калнишевського
Україна починається з тебе	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Хоружий Іван Романович	9	Луцький ліцей №22
Україна: Скарбниця культурних надбань	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Шовкопляс Давид Вадимович	9	Кременецький академічний ліцей імені У. Самчука



УНР: початок — карткова мобільна 2D гра	Ігрові	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Кириченко Марк Володимирович	11	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Фізичний навчальний симулятор	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Духневич Станіслав	9	Луцький ліцей №4 імені Модеста Левицького, комунальна установа Волинська обласна Мала академія наук
Частотний аналізатор спектру "ЧАС"	Функціональні пристрої	Апаратне управління	Командний проєкт	Бурей Макар Вадимович, Тимошенко Олександр Олександрович	11	Спеціалізована загальноосвітня середня школа №1 з поглибленим вивченням іноземних
Чат-бот для розширення кола спілкування та виходу з інформаційних бульбашок "BUBBLE BOT"	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Воловик Володимир Владиславович	11	Ліцей "Просвіта" Львівської міської ради