



Міністерство освіти і науки України
НАЦІОНАЛЬНИЙ ЕКОЛОГО-НАТУРАЛІСТИЧНИЙ ЦЕНТР УЧНІВСЬКОЇ МОЛОДІ

04074. Київ, Вишгородська, 19

Тел. 430-02-60, 430-43-90

e-mail: nenc@nenc.gov.ua

НАКАЗ

«31» січня 2025 р.

№ 15

Про підсумки I (відбіркового) етапу Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2025» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025» у 2024/2025 навчальному році

Відповідно до Плану всеукраїнських і міжнародних організаційно-масових заходів з дітьми та учнівською молоддю на 2025 рік (за основними напрямками позашкільної освіти), затвердженого наказом Міністерства освіти і науки України від 21.11.2024 р. № 1641, листа Міністерства освіти і науки України 4/4110-24 від 22.11.2024 р. [Про проведення фінального етапу Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2025» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025»](#) (далі – Чемпіонат), підведено підсумки I (відбіркового) етапу. На підставі поданих під час онлайн реєстрації учасниками матеріалів та згідно з рішенням Оргкомітету до участі у фінальному етапі Конкурсу запрошуються учасники, зазначені в Додатку до наказу «Список фіналістів Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2025» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025» у 2024/2025 навчальному році» (додається).

Фінальний етап Чемпіонату відбудеться з 05 до 07 лютого 2025 р. в змішаному форматі:

- Очна частина фіналу пройде у формі постерного захисту авторських розробок. Постерний захист передбачає розміщення фіналістами плакатів (постерів) на виставкових площинах розміром 90X90 см. Виставкові основи для розміщення плакатів (постерів) надає установа-організатор.
- Дистанційна частина фіналу пройде у формі дистанційного оцінювання авторських розробок суддівською колегією за поданими на змагання відеопрезентаційними матеріалами.

Програма проведення фіналу буде оприлюднена до 03 лютого 2025 р. на сторінці «Чемпіонат «Екософт» - https://nenc.gov.ua/?page_id=32346 сайту НЕНЦ а також на окремій сторінці «Форум з інформаційних технологій» https://nenc.gov.ua/forum_it/.

Заїзд учасників очного формату 05 лютого 2025 року до 13.00, за адресою: м. Київ, вул. Вишгородська, 19 (Національний еколого-натуралістичний центр учнівської молоді МОН України).

Від'їзд – 07 лютого 2025 року після 14.00.

Довідки за телефонами: 066-6413260, 067-4599528, 093-9595572, координатор Комендантов Володимир Федорович; email: komendantov@nenc.gov.ua.



Директор

Володимир ВЕРБИЦЬКИЙ

Список фіналістів
Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2025» та національного етапу
Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025»
у 2024/2025 навчальному році

Назва авторської розробки	Екософт (категорії)	Инфоматрикс (категорії)	Участь в розробці	Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)	Клас / курс	Заклад освіти
		Хакатон		Коновал Артем Миколайович Січевий Кірілл Віталійович Андрєєв Єгор Олексійович Забіяка Данило Олександрович,	7 9 10 10	Харківський ліцей №156
3D модель збирання і розбирання "АК-47"	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Шемет Роман Русланович	11	Луцький ліцей № 14 імені Василя Сухомлинського Луцької міської ради Волинської області
3D моделювання. Побудова моделей до проєкту відновлення Херсону	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Лініх Вероніка Олегівна	10	Херсонський фізико-технічний ліцей
3DASH	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Люшняк Владислав	III	ВСП «Первомайський фаховий коледж НУК імені адмірала Макарова».
50/50=GENDER	Анімаційні	Короткометражний фільм	Командний проєкт	Тарасюк Корній Миколайович, Нагребецька Софія Андріївна, Богатирчук Діана Богданівна, Хоменко Злата Сергійівна, Зіньків Олександра Дмитрівна, Уловська Олександра Михайлівна	9	Ліцей №17 міста Житомира
Air Quality Control Station	Функціональні пристрої	Апаратне управління	Командний проєкт	Міроненко Олег Ігорович Данілов Максим Сергійович Дідківський Дмитро Олександрович	11	Комунальний заклад позашкільної освіти "Одеська станція юних техніків "Сігма"
AR-додаток "Interactive Lutsk"	Моделі, макети або опис	Програмування	Індивідуальний проєкт	Макарчук Максим Андрійович	8	Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук", Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей №22 Луцької міської ради"

Astris - назва команди для змагань	Функціональні пристрої	Роботи	Індивідуальний проєкт	Коцюбенко Ілля Олександрович	11	Український фізико-математичний ліцей Київського національного університету імені Тараса Шевченка
ATJarvis	Спеціально го призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Толстий Андрій Віталійович	8	Комунальний заклад "Харківський ліцей №43 Харківської міської ради"
Auto Translate	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Пастушак Олександр Вадимович	11	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Рожищенський ліцей №4" Рожищенської міської ради Луцького району Волинської області
Bumper Buddy	Функціональні пристрої	Роботи	Командний проєкт	Брагренко Назар Феодосійович Малихін Станіслав Євгенійович	9	Ліцей №3 Подільської міської ради Подільського району Одеської області
Burnt Petals		Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Грищенко Олеся Захарівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Chess-Blasts	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Лікарчук Максим Олександрович	11	Відокремлений підрозділ "Науковий ліцей Житомирського державного університету імені Івана Франка"
ConnexaData: інформаційна технологія формування семантичних мап текстів на основі LLM		Програмування	Індивідуальний проєкт	Табакова Олександра Володимирівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Desktop-застосунок для продажу зброї	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Шляхтицький Дмитро Сергійович	III	Національний університет «Одеська юридична академія» ІТ-Школа GoTeens
Diagnostic process of evidence-based medicine during professional english learning	Навчальні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Власенко Альона Русланівна	IV	Кременчуцький медичний фаховий коледж ім. В. І. Литвиненка
Dreamy	Web-розробки	Програмування	Командний проєкт	Мельник Тимофій Вікторович, Щудро Єлизавета Андріївна	9	Краматорська загальноосвітня школа I-III ступенів №3 Краматорської міської ради Донецької області
Energy	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Радчук Михайло Васильович	10	Одеський ліцей №67 Одеської міської ради
FinalHour	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Шпильовий Ілля Олексійович	III	Відокремлений структурний підрозділ "Первомайський фаховий коледж НУК імені адмірала Макарова"
Finder	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Опружак Єгор Максимович	III	Відокремлений структурний підрозділ "Первомайський фаховий коледж

						Національного університету кораблебудування імені адмірала Макарова"
Full-stack конструктор вебдодатків		Програмування	Індивідуальний проєкт	Слупський Макарій Вікторович	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
FungiLab: нейронна мережа для дослідження розкладання пластику грибами		Програмування	Індивідуальний проєкт	Пастушкова Галина Сергіївна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Global Stability Monitor: Індикатор для прогнозування глобальної економічної стабільності	Спеціально го призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Петрікей Михайло Андрійович	11	Науковий ліцей "Політ" при Кременчуцькій гуманітарно-технологічній академії Полтавської обласної ради
Infinity catching	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Кошарний Ілля Русланович	8	Гурток юний програміст при Ліцеї №17 міста Житомира
JUSTwinIT	Функціональні пристрої	Роботи	Командний проєкт	Козир Максим Олександрович Дежин Микита Романович	11	Український фізико-математичний ліцей КНУ імені Тараса Шевченка
Libre Minimal Private Server	Прикладні	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Охрамович Олег Віталійович	10	СІШ № 216
Lu`s Adventure	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Остапенко Дмитро Анатолійович	III	Відокремлений структурний підрозділ "Первомайський фаховий коледж Національного університету кораблебудування імені адмірала Макарова"
M1A1SA(KON TAKT-1)	Моделі, макети або опис	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Соснов Максим	I	Державного університету «Житомирська політехніка»
Mediocre Game with Golf Like Gameplay in Space!	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Лялюк Марко Дмитрович	10	Новороздільський заклад загальної середньої освіти I-III ступенів №2 Новороздільської міської ради Львівської області
Memory Training	Прикладні	Програмування	Командний проєкт	Міроненко Олег Ігорович Петров Ілля Сергійович	11	Комунальний заклад позашкільної освіти "Одеська станція юних техніків "Сігма"
Mighty military protector	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Малихін Станіслав Євгенійович	9	Ліцей №3 Подільської міської ради Подільського району Одеської області
MoveFit: віртуальний персональний тренер для підтримки		Програмування	Індивідуальний проєкт	Гресь Єгор Олегович	9	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва

фізичної форми						
MoveUp	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Рябошапко Владислав Вікторович	11	Науковий ліцей "Політ" при Кременчуцькій гуманітарно-технологічній академії
Mriya	Спеціально го призначення	Програмування	Командний проєкт	Башлаєв Володимир Володимирович, Гой Анастасій Миколайович	11	Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
NearAid	Web-розробки	Програмування	Командний проєкт	Кочелко Юлія Ігорівна Кич Марія Василівна	III	Дрогобицький механіко технологічний фаховий коледж
Orbital Rhythm	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Клименко Віктор Сергійович	III	Відокремлений структурний підрозділ "Харківський комп'ютерно-технологічний фаховий коледж Національного технічного університету "Харківський політехнічний інститут"
PHE-1	Моделі, макети або опис	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Талько Ілля Русланович	10	Відокремлений підрозділ "Науковий ліцей Житомирського державного університету імені Івана Франка"
PoltavaInfo	Спеціально го призначення	Програмування	Командний проєкт	Хопін Денис Дмитрович Пальоха Максим Олександрович	10	Науковий ліцей "Політ" при Кременчуцькій гуманітарно-технологічній академії
ProMpiі - в дії!	Анімаційні	Короткометражний фільм	Командний проєкт	Тостоган Таїсія Тарасівна Ковтанюк Аріна Анатоліївна Заїка Дмитро Васильович Фоміна Софія Сергіївна Кутишенко Тетяна Романівна	8	Одеський ліцей №65 Одеської міської ради
Sea Drone Hunter	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Струк Нікіта Олександрович	дипломований розробник	Національний університет "Одеська Юридична Академія"
Separata prosthesis	Функціональні пристрої	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Романів Анастасія Романівна	11	Тернопільська загальноосвітня школа номер 10, I-III ступенів
SkillGate: Where Learning Meets Innovation	Навчальні	Короткометражний фільм	Командний проєкт	Іван Логвин, Оксана Тимошенко, Вадим Малявін	II	Професійно-технічне училище №44 м. Миргорода
STEM-інструменти для екологічного моніторингу: визначення	Функціональні пристрої	Роботи	Індивідуальний проєкт	Курилко Оленксандра Євгенівна	11	Дніпровський ліцей №97 ДМР

індексів dvi та ndvi						
STEM-проект "Багатофункціональний пристрій 4 WD Robot Car"	Функціональні пристрої	Роботи	Командний проект	Цапенко Владислав Васильович Синяк Владислав Русланович	8	Комунальний заклад Кагарлицької міської ради «Кагарлицький центр дитячої та юнацької творчості»
STEM-сад: розумна система вирощування паростків і аналізу рівня хлорофілу	Функціональні пристрої	Роботи	Індивідуальний проект	Євстаф'єва Єлизавета Сергіївна	11	Дніпровський ліцей №97 ДМР
Telegram-бот ПолтаваІнфоБот	Спеціального призначення	Програмування	Командний проект	Пальоха Максим Олександрович	10	Науковий ліцей "Політ" при Кременчуцькій гуманітарно-технологічній академії
The_NoRa	Ігрові	Програмування	Командний проект	Моїсєєв Петро, Симоненко Віталій	IV	Слов'янський фаховий коледж державного некомерційного підприємства «Державний університет «Київський авіаційний інститут»
Together we are strong	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Гордінок Маргарита Володимирівна	10	Онлайн школа «SchoolToGo»
Trach_collector	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проект	Адашевський Нікіта Олександрович	9	Онлайн школа «SchoolToGo»
Vincit qui meminit (Перемагає той, хто пам'ятає)	Анімаційні	Короткометражний фільм	Індивідуальний проект	Дордюк Поліна Сергіївна	9	опорний заклад освіти «Кортеліський ліцей імені Василя Корнелюка Ратнівської селищної ради» Ковельського району Волинської області
Web-розробка «Смачний світ»	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проект	Гушинець Василь Андрійович	10	Піддубцівський ліцей Підгайцівської сільської ради Луцького району Волинської області
Автоматизована система поливу кімнатних рослин з допомогою чат бота	Функціональні пристрої	Програмування	Індивідуальний проект	Федьків Віталій Віталійович	11	Ліцей №17 "Інтелект" Полтавської міської ради
Адаптивна система керування рухом для багатоцільових роботів	Спеціального призначення	Роботи	Індивідуальний проект	Мусатов Артем Сергійович	II	Одеський національний технологічний університет
Аналіз впливу штучного інтелекту на підвищення ефективності кібератак методами брутфорсу	Спеціального призначення	Програмування	Індивідуальний проект	Щеглов Ілля Сергійович	10	Гімназія №178 м. Києва

Аналіз і прогнозування передачі генів через родоводи користуючись програмою BioFuture	Навчальні	Комп'ютерне мистецтво	Командний проект	Волкотрубенко Євгеній Олександрович, Смоляр Олег Олександрович, Цапарюк Анастасія Василівна.	I	Національний Університет Кораблебудування ім. адмірала Макарова
Анімаційний проект "Пісенька про космічного гостя"	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Луцан Ярослав Ігорович	9	Комунальний заклад позашкільної освіти "Одеська станція юних техніків "Сіґма"
Анімований проект «Як були ми у селі!»	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Микитюк Дмитро Ігорович	7	Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
Архітектурна історія церков України	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Бовкун Єгор Русланович	11	Одеський Ліцей №65 Одеської міської ради
Біологічний довідник	Web-розробки	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Ніцпань Олександр Ігорович	7	Ліцей №28 ЛМР
Браузерна гра у стилі кіберпанк "Цифрова Агонія"	Ігрові	Програмування	Командний проект	Януш Олександр Сергійович Чорний Роман Дмитрович	IV	Відокремлений структурний підрозділ "Полтавський політехнічний фаховий коледж Національного технічного університету "Харківський політехнічний інститут"
Вартові сталого майбутнього	Прикладні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Ігнатова Агата Віталіївна	9	Комунальний заклад позашкільної освіти "Одеська станція юних техніків "Сіґма"
Веб-сайт «Обирай професію!»	Інструментальні	Програмування	Індивідуальний проект	Арсенюк Данило Юрійович	8	опорний заклад освіти «Гірниківський ліцей Рагнівської селищної ради» Волинської області
Вебсервіс для перегляду кінофільмів FilmsLand	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проект	Леденьов Сергій Едуардович	I	Відокремлений структурний підрозділ «Лубенський фінансово-економічний фаховий коледж Полтавського державного аграрного університету»
Використання розпізнавання жестів рук для управління безпілотниками	Спеціально призначення	Програмування	Індивідуальний проект	Шурма Вадим Миколайович	10	Комунальна установа "Волинська обласна академія наук", Луцький ліцей №10 Луцької міської ради.
Використання технологій віртуальної реальності для розминування	Навчальні	Програмування	Командний проект	Рибачик Вячеслав Костянтинович, Рибачик Ілля Костянтинович	11	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
Використання штучного інтелекту для моніторингу правильної		Програмування	Індивідуальний проект	Аверченко Микола Миколайович	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва

постави під час роботи за столом						
Використання Штучного Інтелекту для створення та дослідження комп'ютерних моделей складних фізичних явищ	Навчальні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Вересенко Георгій Юрійович	10	Гімназія №178
Витискач-дозатор	Функціональні пристрої	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Левицька Кірена Остапівна	8	Навчально-виховний комплекс "Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей"
Виявлення та облік «наближення» до об'єкта	Моделі, макети або опис	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Бойко Олександр Віталійович	IV	ВСП «Полтавський політехнічний фаховий коледж Національного технічного університету «Харківський політехнічний інститут»
Відеофільм «Чай у нашому житті»	Анімаційні	Короткометражний фільм	Індивідуальний проєкт	Боярчук Діана Тарасівна	7	комунальний заклад загальної середньої освіти «Княгининівський ліцей № 34 Луцької міської ради» Волинської області
Віртуальна 3D школа: екологія, знання, взаємодія	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Стогнієнко Арсеній Віталійович	10	Арцизький ліцей №5 з початковою школою та гімназією Арцизької міської ради
Генератор паролів "TranslitPass"	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Драгомарецький Максим Олегович	11	Науковий ліцей "Політ" при Обласному коледжі "Кременчуцька гуманітарно-технологічна академія імені А.С. Макаренка" Полтавської обласної ради
Гра "StopBull"	Ігрові	Комп'ютерне мистецтво	Командний проєкт	Шевченко Марія Романівна Петров Ілля Сергійович	10	Комунальний заклад позашкільної освіти "Одеська станція юних техніків "Сігма"
Гра "Відгадай слово"	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Корявєць Андрій Олександрович	I	Державний професійно-технічний навчальний заклад "Куликівський професійний аграрний ліцей"
Гра SpiritShine	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Данилюк Тимофій Олександрович	9	Ліцей №21 міста Житомира
Гра-симулятор «Framo»	Ігрові	Програмування	Командний проєкт	Коновал Артем Миколайович Січевий Кірілл Віталійович Андрєєв Єгор Олексійович	7 9 10	Харківський ліцей №156

Двійкове шифрування з використанням ШП		Програмування	Індивідуальний проєкт	Пугач Всеволод Ігорович	9	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Детектор шкідливих газів у повітрі через інтернет	Функціональні пристрої	Програмування	Індивідуальний проєкт	Лобач Єгор Олегович	7	Харківський ліцей №83
Діти України прагнуть миру	Web-розробки	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Жученко Анастасія Олександрівна	П	Комунальний заклад «Харківська гуманітарно-педагогічна академія» Харківська обласна рада
Додаток "SpeakLoud" для допомоги у практиці та покращенні спілкування на основі штучного інтелекту		Програмування	Індивідуальний проєкт	Телефус Артем Андрійович	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Еколянь	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Носова Лілія Олексіївна	10	Науковий ліцей "Політ" при Обласному коледжі "Кременчуцька гуманітарно-технологічна академія імені А.С. Макаренка" Полтавської обласної ради
Електронний журнал	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Данилюк Ярослав Віталійович	11	опорний заклад освіти «Гірниківський ліцей Ратнівської селищної ради» Волинської області
Електронний помічник тренера	Функціональні пристрої	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Сенюра Юрій Віталійович	10	Навчально-виховний комплекс «Інженерно-економічна школа — Львівський економічний ліцей»
Енергія сердець		Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Бичевська Анастасія Вікторівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Ефект «Свої-чужі»	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Сазонова Владислава Дмитрівна	10	Онлайн школа «SchoolToGo»
Забезпечення доступності та сталого управління водними ресурсами і санітарією для всіх		Короткометражний фільм	Індивідуальний проєкт	Овсянников Гліб Юрійович	8	Харківський ліцей №156
Зарядний пристрій для акумуляторів 12v 4-15 АН	Моделі, макети або опис	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Пустовий Павло Олександрович	9	Комунальний заклад «Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді» Роменської міської ради Сумської області, Роменський ліцей №1 ім. П.І. Калнишевського Роменської міської

						ради Сумської області
Застосунок для 3D-візуалізації манікюру		Програмування	Індивідуальний проєкт	Седова Аріна Андріївна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Збірка поезії Катерини Кондратюк "Астранція"	Моделі, макети або опис	Комп'ютерне мистецтво	Командний проєкт	Кондратюк Катерина Циганкова Поліна, Скрипник Софія	11	Кременчуцький ліцей № 10 «Лінгвіст» Кременчуцької міської ради Кременчуцького району Полтавської області, тріо "Астранція"
Зменшення антропогенного впливу на довкілля шляхом раннього виявлення та гасіння пожеж	Функціональні пристрої	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Сарапіна Наталія Юріївна	9	Навчально-виховний комплекс "Школа комп'ютерних технологій – Львівський технологічний ліцей"
Ігрова підготовка до НМТ	Навчальні	Комп'ютерне мистецтво	Командний проєкт	Волкотрубенко Євгеній Олександрович, Козакевич Максим Сергійович, Тютюнник Єгор Володимирович, Нестеренко Максим Валентинович	1	Національний Університет Кораблебудування ім. адмірала Макарова
Інтелектуальна система моніторингу стану ґрунтів на основі супутникових даних		Програмування	Індивідуальний проєкт	Шифф Євгеній Олександрович	11	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Інтерактивна періодична таблиця елементів	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Духневич Станіслав Андрійович	1	Волинська обласна Мала академія наук
Інформаційна вебплатформа	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Кравчук Никита Юрійович	10	КЗ ЛОР "Обласний науковий ліцей"
Інформаційний сайт "Моя кав'ярня"	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Каленська Каріна	7	Відділ освіти виконавчого комітету Роменської міської ради Сумської області Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді
Керування польотом дистанційно керованих літальних апаратів при їх груповому використанні «Осиної зграї»	Спеціального призначення	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Братченя Варвара Євгенівна	10	Гімназія №178 м.Київ
Кібернетичний корсет	Функціональні пристрої	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Красовська Ірина Ігорівна	11	Ліцей №38 Львівської міської ради
Комп'ютерна гра для школярів початкових		Програмування	Індивідуальний проєкт	Спорік Емілія Миколаївна	9	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва

класів "Еко-герой"						
Комп'ютерне моделювання посадки ракети на Місяць з використанням машинного навчання		Програмування	Індивідуальний проєкт	Кучерук Лілія Святославівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Короткометражний фільм "Shopping Addict"		Короткометражний фільм	Командний проєкт	Кротова Олександра Русланівна Столяр Софія Володимирівна	11	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Короткометражний фільм "Світло в темряві"		Короткометражний фільм	Командний проєкт	Опашна Валерія Дмитрівна Скороход Маргарита Андріївна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Майбутнє освіти: штучний інтелект у середній школі	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Аппазов Артур Едуардович	7	Ліцей №45 Львівської міської ради, м.Львів
Майстерня знань (Game NMT)	Навчальні	Програмування	Командний проєкт	Волкотрубенко Євгеній Олександрович, Козакевич Максим Сергійович, Меркулов Кирило, Тейлор Даніель Баррон, Гютюнник Єгор Володимирович, Кузьменко Анатолій	1	Національний Університет Кораблебудування ім. адмірала Макарова, Миколаївський ліцей імені Олега Ольжича
Малюнок "Матінка Земля"	Прикладні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Шевченко Марія Романівна	10	Комунальний заклад позашкільної освіти "Одеська станція юних техніків "Сіґма"
Математична модель для дослідження ймовірності ефективного скидання вогнегасних речовин за допомогою авіаційних засобів	Моделі, макети або опис	Програмування	Індивідуальний проєкт	Панченко Сергій Олексійович	дипломований розробник	Національний університет цивільного захисту України
Мій проєкт		Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Росохата Олександра Сергіївна	9	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Місія планет-зупинити війну	Анімаційні	Короткометражний фільм	Індивідуальний проєкт	Сергієнко Руслан Геннадійович	II	Комунальний заклад «Харківська гуманітарно-педагогічна академія» Харківської обласної ради
Мобільний додаток Road Radar	Спеціально призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Шуліка Денис Геннадійович	10	Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
Мобільний застосунок "Allergy"		Програмування	Індивідуальний проєкт	Порошинська Мілана Олександрівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва

Tracker"						
Мобільний застосунок "ASTHMATON"		Програмування	Індивідуальний проєкт	Осіпова Олеся Романівна	9	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Мобільний застосунок "MetroGuide"		Програмування	Індивідуальний проєкт	Короїд Аліса Володимирівна	9	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Мобільний застосунок "MuralApp"		Програмування	Індивідуальний проєкт	Ременюк Вікторія Русланівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Мобільний застосунок «Математика з Ші»	Навчальні	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Обертас Артем Сергійович	7	Луцький міський Центр науково-технічної творчості учнівської молоді
Мобільний застосунок «Україна і сусіди»	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Лебедь Дмитро	11	КЗ «Луцький міський Центр науково-технічної творчості учнівської молоді Луцької міської ради» Волинської області
Мовчазна жертва війни	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Гончарова Ніколь Євгенівна	11	Кременчуцький ліцей № 10 «Лінгвіст» Кременчуцької міської ради Кременчуцького району Полтавської області
Мультфільм «Вогнеборці, вперед!»	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Приймак Єгор Владиславович	7	Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
Навчальна гра «FLASH POINT, школа траблшутерів»		Програмування	Командний проєкт	Січевий Кірілл Віталійович, Андреев Єгор Олексійович	9 10	Харківський ліцей №156
Наша планета не повинна страждати	Анімаційні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Жученко Анастасія Олександрівна	II	Комунальний заклад «Харківська гуманітарно-педагогічна академія» Харківська обласна рада
Наші вчителі	Навчальні	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Корнев Кирило Ростиславович	9	Березанська гімназія
Новий підхід до обчислення площі сонячних плям	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Огородник Богдан Андрійович	11	Львівський фізико-математичний ліцей при Львівському національному університеті імені І.Франка
Онлайн магазин принтованого одягу Fashion	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Дузя Сергій Анатолійович	III	Відокремлений структурний підрозділ Ніжинський фаховий коледж Національного університету біоресурсів і природокористування України
Онлайн помічник з математики	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Сітинський Павло	10	КЗ ЛОР "Обласний науковий ліцей"
Особливості створення та використання комп'ютерної графіки	Web-розробки	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Семенов Нікіта Сергійович	8	Науковий ліцей «Політ» при Кременчуцькій гуманітарно-технологічній академії

Перетворювач напруги 12-220 вольт	Функціональні пристрої	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Моцугія Владислав Сергійович	11	Комунальний заклад «Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді» Роменської міської ради Сумської області, комунальний заклад Роменський ліцей №4 Роменської міської ради Сумської області імені Героя України Тетяни Маркус"
Перший крок	Анімаційні	Короткометражний фільм	Командний проєкт	Цимбалюк Ігор Вадимович Мопанько Михайло Петрович Светлаков Ярослав Дмитрович Стадніченко Євген Олександрович	9	Військовий ліцей Державної прикордонної служби України
Підвіска звукового захисту "Гучність під контролем!"	Функціональні пристрої	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Никитюк Ольга Олександрівна	8	Комунальний заклад "Луцька загальноосвітня школа І-ІІІ ступенів №13 Луцької міської ради"
Платформа розміщення навчальних онлайн-курсів	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Пастух Кирило Мирославович	9	Луцький ліцей № 14 імені Василя Сухомлинського Луцької міської ради Волинської області
Платформа-форум «Music Association»	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Самойленко Віктор Сергійович	10	Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
Подолання бідності у всіх її формах	Анімаційні	Короткометражний фільм	Командний проєкт	Хробуст Кіріл Володимирович Мостовий Даніл Денисович Кармаліта Дмитро Андрійович	9	Військовий ліцей Державної прикордонної служби України
Поєднання 2D та 3D графіки. Автобусна зупинка майбутнього		Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Кучерук Лілія Святославівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Практичне застосування AR-технологій: створення доповненої реальності на прикладі музею кераміки		Програмування	Індивідуальний проєкт	Скороход Маргарита Андріївна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Пристрій для висушування книг	Функціональні пристрої	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Тузяк Анна Олегівна	7	Навчально-виховний комплекс "Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей"
Програма для комплексного використання Window		Програмування	Індивідуальний проєкт	Бондар Богдан Олександрович	9	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Програма й прилад для 3D візуалізації		Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Турич Владислав Васильович	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва

об'єктів						
Програмний застосунок StudyCod для вивчення мови програмування Java		Програмування	Індивідуальний проєкт	Рубан Микита Олександрович	9	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Програмно-апаратний GPS-моніторинг якості навколишнього середовища вздовж доріг на Android	Спеціально го призначення	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Жиляєв Максим Сергійович	10	Черкаський Фізико Математичний Ліцей
Програмовани й годинник-будильник-термометр	Моделі, макети або опис	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Горбачов Вадим Андрійович	IV	ВСП «Полтавський політехнічний фаховий коледж Національного технічного університету «Харківський політехнічний інститут»
Проектування Web-сайту з продажу автомобілів	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Савранський Роман Віталійович	III	Національний університет "Одеська політехніка"
Робот "Laser Pointer"	Функціональні пристрої	Роботи	Індивідуальний проєкт	Троян Євгеній Володимирович	11	ліцей №3 Подільської міської ради Одеської області
Робот для очищення труб. Фізична симуляція		Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Тетьоркіна Олександра Володимирівна	9	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Роботизований демпфер для безударного закривання дверей	Моделі, макети або опис	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Железняк Ілля Володимирович	9	Навчально-виховний комплекс "Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей"
Розвиток NarrativeRealm: створення інтерактивної платформи для творчого розвитку дітей	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Лобур Іван Володимирович	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Розробка веб-платформи для онлайн-продажу шоколадних виробів з використанням бібліотеки React	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Внук Ігор Васильович	III	ВСП Золочівський фаховий коледж НУ "Львівська політехніка"
Розробка вебсайту для підвищення обізнаності про екологію в космосі	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Яжинський Адам Леонідович	9	Середня загальноосвітня школа № 62 м.Львова
Розробка веб-сервісу для	Інструментальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Заблоцький Арсен Андрійович	10	Комунальна установа "Волинська обласна

побудови інтерактивних туристичних маршрутів міста Луцька			проект			Мала академія наук"
Розробка голосового асистента з підтримкою української мови для комп'ютерних систем		Програмування	Індивідуальний проект	Поліщук Владислава Володимирівна	9	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Розробка доступного рішення для «розумного» будинку на базі ESP32	Функціональні пристрої	Апаратне управління	Індивідуальний проект	Соболев Данило Олександрович,	10	Науковий ліцей "Політ" при Обласному коледжі «Кременчуцька гуманітарно-технологічна академія імені А. С. Макаренка
Розробка елементів дизайнів сучасного інтернет-магазину	Моделі, макети або опис	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проект	Хом'юк Костянтин Валерійович	9	Волинський науковий ліцей Волинської обласної ради
Розробка застосунку SLD (Stress Level Detect) App	Спеціального призначення	Програмування	Індивідуальний проект	Демчук Давид Андрійович	10	Княгининівський ліцей Волинської обласної ради
Розробка інтерактивної навчальної програми для вивчення анатомії людини	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проект	Лев Марк Володимирович	9	Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук"
Розробка месенджера Pinger для безпечного зв'язку і передачі даних	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проект	Фасоля Михайло Вадимович	8	Одеський ліцей "Маріїнський"
Розробка мобільного додатку "Віртуальний асистент для підтримки здорового способу життя"	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проект	Лукашук Данило Миколайович	1	Відокремлений структурний підрозділ "Волинський фаховий коледж Національного університету харчових технологій"
Розробка мобільного додатку для організації позашкільних занять	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проект	Стеблевець Олександр Олександрович	11	Волинський науковий ліцей Волинської обласної ради
Розробка навчального мобільного застосунку з можливістю онлайн адмініструванн	Навчальні	Програмування	Індивідуальний проект	Палій Владислав Миколайович	8	Волинська Мала академія наук

я						
Розробка онлайн-платформи для психологічної допомоги	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Погинець Софія Андріївна	11	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей №18 Луцької міської ради"
Розробка приладу для локалізації кровоносних судин	Функціональні пристрої	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Морозов Тимофій Євгенійович	8	Науковий ліцей "Політ" при Кременчуцькій гуманітарно-технологічній академії
Розробка сайту «MINERLS»	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Хомич Арсен Юрійович	8	Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук"
Розробка сайту психологічного супроводу для підлітків "Самодопомога: розвиток гармонії та впевненості в собі" засобами web-програмування	Web-розробки	Комп'ютерне мистецтво	Індивідуальний проєкт	Шевчук Надія Олександрівна	11	Христинівський ліцей №1 Христинівської міської ради Черкаської області
Розробка системи для автоматизації випасу худоби		Програмування	Командний проєкт	Бичевська Анастасія Вікторівна Ковальов Олександр Олександрович	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Розробка системи оповіщення на базі модуля esp32-cam за допомогою додатку Telegram	Функціональні пристрої	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Мирончук Сергій Олександрович	9	Волинський науковий ліцей Волинської обласної ради
Розробка та дослідження Telnet Honeypot як інструменту кібербезпеки		Програмування	Індивідуальний проєкт	Герасименко Данило Андрійович	8	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Розумний додаток "PHYSOLVE"	Навчальні	Програмування	Командний проєкт	Олійник Максим Сергійович та Голумбовський Максим Андрійович	9	Гімназія №5 міста Бердичева Житомирської області
Сайт «Горобець хатній»	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Карпик Анатолій Михайлович	9	комунальний заклад загальної середньої освіти «Княгининівський ліцей № 34 Луцької міської ради» Волинської області
Сайт «Ліси - наше багатство»	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Ващук Олександр Віталійович	11	Опорний заклад освіти «Гірниківський ліцей Ратнівської селищної ради» Волинської області
Сайт-довідник "Лінія часу - НМТ Історія України"	Навчальні	Програмування	Командний проєкт	Роговий Євгеній Євгенійович Довгаль Євгеній Вікторович	11	Науковий ліцей "Політ" при Кременчуцькій гуманітарно-технологічній академії

Середовище для використання Human Swarms в оціночних задачах на основі алгоритму сірих вовків	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Значенко Артур	10	Черкаський фізико-математичний ліцей
Система "SECURITY VISION"	Спеціально призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Матяшук Анна Сергіївна	11	Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук"
Система аналізу криптовалютних гаманців на блокчейні Solana		Програмування	Індивідуальний проєкт	Радіонов Марк Радіонович	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Система для виявлення відходів на основі нейронної мережі та комп'ютерного зору		Програмування	Індивідуальний проєкт	Румянцев Денис Сергійович	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Система контролю управління доступом з використанням біометрії	Системні	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Ждан Денис Юрійович	10	Львівська гімназія "Євшан"
Система паркування у місті Львів	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Кочелко Юлія Ігорівна	III	Дрогобицький механіко технологічний фаховий коледж
Система протиповітряної оборони "Вулик"	Моделі, макети або опис	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Пелецишин Катерина Андріївна	11	Середня загальноосвітня школа №97 м. Львова
Система розпізнавання фішингових повідомлень	Інструментальні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Корольок Соломія Сергіївна	10	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей №27 Луцької міської ради", Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук"
Система узагальнення новинних статей з використанням машинного навчання	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Щербак Максим Юрійович	V	Національний університет "Одеська політехніка"
Скретч-проєкт «Plants vs. Zombies»	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Прокопчук Арсеній Романович	7	Заклад загальної середньої освіти "Полицівський ліцей" Камінь-Каширської міської ради Волинської області
Спосіб ефективного підриву	Моделі, макети або опис	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Шевчун Андріана Миколаївна	7	Навчально-виховний комплекс «Школа комп'ютерних

боєприпасів						технологій – Львівський технологічний ліцей».
Спосіб знищення морських цілей за допомогою дистанційно керованих літальних апаратів при їх груповому використанні «Осиної зграї»	Спеціально го призначення	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Лукаш Ангеліна Андріївна	10	Гімназія №178 м.Київ
Спосіб знищення наземних цілей за допомогою дистанційно керованих літальних апаратів при їх груповому використанні «Осиної зграї»	Спеціально го призначення	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	То Хоанг Діана	10	Гімназія №178 м.Київ
Спосіб керування протезами	Моделі, макети або опис	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Яремків Вікторія Володимирівна	9	Львівський Технологічний Ліцей
Створення To-Do List для учня	Спеціально го призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Воробйова Олександра Дмитрівна	7	Загальноосвітня школа І-ІІІ ступенів №3 Покровської міської ради Донецької області
Створення веб-сайту на допомогу військовим	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Козороз Дмитро Богданович	9	Комунальний заклад "Харківський ліцей №128 Харківської міської ради"
Створення мобільного додатку "EcoEat" для оптимізації харчових відходів		Програмування	Командний проєкт	Ковальов Олександр Олександрович Телефус Артем Андрійович	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Створення нейронної мережі для розпізнавання стійок у таеквондо та її мобільне застосування		Програмування	Індивідуальний проєкт	Голомоза Мирослава Віталіївна	9	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Стереометрична криптографія. Додаток для шифрування через просторові моделі	Спеціально го призначення	Програмування	Індивідуальний проєкт	Козак Тимофій Іванович	10	Херсонський фізико-технічний ліцей
Сучасні системи захисту інформаційних ресурсів від шкідливого програмного	Системні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Вавілов Микита Богданович	ІІІ	Національний університет «Одеська юридична академія»

забезпечення						
Таємниці підземелля	Ігрові	Програмування	Командний проєкт	Филипенко Роман Валентинович, Свінковський Костянтин Андрійович	III	ВСП "Первомайський фаховий коледж НУК ім. адм. Макарова"
ТвійНастрій	Прикладні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Волошин Максим Миколайович	10	Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради, Горохівський ліцей № 1 імені І.Я. Франка Горохівської міської ради Луцького району Волинської області
Творчий проєкт на тему: Створення комп'ютерної гри "Meow dash"	Ігрові	Програмування	Індивідуальний проєкт	Петришина Вероніка Вікторівна	III	Відокремлений структурний підрозділ "Первомайський фаховий коледж Національного університету кораблебудування імені адмірала Макарова"
Телеграм-бот "Що задали?"	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Сиротенко Богдан Михайлович	9	Ліцей №3 Подільської міської ради Подільського району Одеської області
Термінатор	Функціональні пристрої	Апаратне управління	Індивідуальний проєкт	Романів Анна Романівна	7	Тернопільська загальноосвітня школа № 10 I-III ступенів
Універсальний калькулятор	Прикладні	Програмування	Командний проєкт	Будзика Софія Антонов Артем Олександрович Мадані Аміра Абделкадерівна	I	Одеський Національний Університет імені Мечникова
Універсальний робот для STEM-освіти: модульний підхід із застосуванням 3D-друку та платформи Arduino	Навчальні	Роботи	Індивідуальний проєкт	Беценко Микита Романович	11	Дніпровський ліцей № 97 Дніпровської міської ради Дніпропетровської області
Учнівський сайт Водинського наукового ліцею	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Здіховський Марк Юрійович	9	Волинський науковий ліцей Волинської обласної ради
Цифрова платформа для підтримки тварин під час війни	Web-розробки	Програмування	Індивідуальний проєкт	Остапчук Владислав Федорович	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Шкільний AI-Помічник	Системні	Програмування	Індивідуальний проєкт	Курій Вадим Андрійович	10	Горохівський ліцей №1 ім. І.Я. Франка Горохівської міської ради Луцького району Волинської області
Як заощаджувати електроенергію	Спеціального призначення	Короткометражний фільм	Командний проєкт	Майоршина Наталія Дмитрівна Майоршина Надія Дмитрівна	10	Кременчуцький ліцей № 10 «Лінгвіст» Кременчуцької міської ради Кременчуцького району Полтавської області

Якісна освіта в позашкільній заповіді успішного майбутнього!	Анімаційні	Короткометражний фільм	Індивідуальний проєкт	Мікус Михайло Русланович	8	Дунаєвський ліцей №1 Дунаєвської міської ради Хмельницької області
--	------------	------------------------	-----------------------	--------------------------	---	--