Міністерство освіти і науки України
НАЦІОНАЛЬНИЙ ЕКОЛОГО-НАТУРАЛІСТИЧНИЙ ЦЕНТР УЧНІВСЬКОЇ МОЛОДІ
04074. Київ, Вишгородська, 19 Тел. 430-02-60, 430-43-90 e-mail: nenc@nenc.gov.ua

НАКАЗ

«07» лютого 2025 р. № 22

Про підсумки проведення фіналу ІІ етапу
XXIV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних
технологій «Екософт-2025» та XVI національного етапу
Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів
«INFOMATRIX-2025»

На виконання Плану всеукраїнських і міжнародних організаційно-масових заходів з дітьми та учнівською молоддю на 2025 рік, затвердженого наказом Міністерства освіти і науки України від 21.11.2024 р. № 1641, наказу МОН України від 03.03.2007 р. № 177 «Про затвердження Положення про Всеукраїнський чемпіонат з інформаційних технологій «Екософт», зареєстрованого в Міністерстві юстиції України 23.03.2007 р. за № 266/13533, згідно з листом МОН України №4/4110-24 від 22.11.2024 р. «Про проведення фінального етапу Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2025» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025», листом НЕНЦ МОН України № 255 від 01.11.2024 р. «Про проведення «Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2025» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2024», з 05 до 07 лютого 2025 р., Національний еколого-натуралістичний центр учнівської молоді МОН України, за підтримки Громадської організації «Національна Спілка освітян України», Громадської організації «Спілка автоматизаторів бізнесу», Президії Національної академії наук України, Українського національного офісу інтелектуальної власності та інновацій, Українського альянсу по боротьбі з підробками та піратством, патентно-праавової фірми «Пахаренко і партнери», Академії інтелектуальної власності IP Office, Американ Юніверсіті Київ, провів фінал ІІ етапу Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт-2025» і нацональний етап Міжнародного конкурсу «INFOMATRIX-2024» в змішаному форматі.

Відповідно до рішення компетентного журі та організаційного комітету

НАКАЗУЮ:

І. Нагородити дипломами І ступеня Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України переможців ІІ етапу XXIV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2025» і XVI національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025» та цінними подарунками від підтримки Громадської організації «Національна Спілка освітян України», Громадської організації «Спілка автоматизаторів бізнесу» учасників очної частини фіналу:

за І місце

серед учнів закладів загальної середньої і позашкільної освіти:

1. розробка «MoveFit: віртуальний персональний тренер для підтримки фізичної форми», автор Гресь Єгор
2. розробка «Розробка системи для автоматизації випасу худоби», автори Бичевська Анастасія Ковальов Олександр

3. розробка «Система аналізу криптовалютних гаманців на блокчейні Solana», автори Радіонов Марк
4. розробка «Створення мобільного додатку "EcoEat" для оптимізації харчових відходів», автори Ковальов Олександр, Телефус Артем
5. розробка «Цифрова платформа для підтримки тварин під час війни», автор Остапчук Владислав
6. розробка «Витискач-дозатор», автор Левицька Кірена
7. розробка «Пристрій для висушування книг», автор Тузяк Анна
8. розробка «Програма й прилад для 3D візуалізації об'єктів», автор Турич Владислав
9. розробка «Короткометражний фільм "Shopping Addict"», автори Кротова Олександра, Столяр Софія
10. розробка «Короткометражний фільм "Світло в темряві"», автори Опашна Валерія Скороход Маргарита
11. розробка «Burnt Petals», автор Грищенко Олеся
12. розробка «Поєднання 2D та 3D графіки. Автобусна зупинка майбутнього», автор Кучерук Лілія

II. Нагородити дипломами II ступеня Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України призерів II етапу XXIV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2025» і XVI національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025» та цінними подарунками від підтримки Громадської організації «Національна Спілка освітян України», Громадської організації «Спілка автоматизаторів бізнесу» учасників очної частини фіналу:

за II місце

серед учнів закладів загальної середньої та позашкільної освіти:

1. розробка «Гра "StopBull"», автори Петров Ілля , Шевченко Марія
2. розробка «Розробка месенджера Pinger для безпечного зв'язку і передачі даних», автор Фасоля Михайло
3. розробка «ConnexaData: інформаційна технологія формування семантичних мап текстів на основі LLM», автор Табакова Олександра
4. розробка «Full-stack конструктор вебдодатків», автор Слупський Макарій
5. розробка «FungiLab: нейронна мережа для дослідження розкладання пластику грибами», автор Пастушкова Галина
6. розробка «Використання штучного інтелекту для моніторингу правильної постави під час роботи за столом», автор Аверченко Микола
7. розробка «Інтелектуальна система моніторингу стану ґрунтів на основі супутникових даних», автор Шифф Євгеній
8. розробка «Мобільний застосунок "ASTHMATON"», автор Осіпова Олеся
9. розробка «Програмний застосунок StudyCod для вивчення мови програмування Java», автор Рубан Микита
10. розробка «Розробка та дослідження Telnet Honeypot як інструменту кібербезпеки», автор Герасименко Данило
11. розробка «Створення нейронної мережі для розпізнавання стійок у таеквондо та її мобільне застосування», автор Голомоза Мирослава
12. розробка «Memory Training», автори Мироненко Олег, Петров Ілля
13. розробка «Спосіб керування протезами», автор Яремків Вікторія
14. розробка «Цінуй те, що маєш», автор Росохата Олександра

III. Нагородити дипломами III ступеня Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України призерів II етапу XXIV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2025» і XVI національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025» та цінними подарунками від підтримки Громадської організації «Національна Спілка освітян України», Громадської організації «Спілка автоматизаторів бізнесу» учасників очної частини фіналу:

за ІІІ місце

серед учнів закладів загальної середньої та позашкільної освіти:

1. розробка «Універсальний калькулятор», автори Будзика Софія Антонов Артем
2. розробка «Air Quality Control Station», автори Міроненко Олег Дідківський Дмитро
3. розробка «Розробка сайту психологічного супроводу для підлітків “ “Самодопомога: розвиток гармонії та впевненості в собі” засобами web-програмування», автор Шевчук Надія
4. розробка «Двійкове шифрування з використанням ШІ», автор Пугач Всеволод
5. розробка «Додаток "SpeakLoud" для допомоги у практиці та покращенні спілкування на основі штучного інтелекту», автор Телефус Артем
6. розробка «Застосунок для 3D-візуалізації манікюру», автор Сєдова Арін
7. розробка «Комп'ютерна гра для школярів початкових класів "Еко-герой"», автор Спорік Емілія
8. розробка «Комп'ютерне моделювання посадки ракети на Місяць з використанням машинного навчання», автор Кучерук Лілія
9. розробка «Мобільний застосунок "Allergy Tracker"», автор Порошинська Мілана
10. розробка «Мобільний застосунок "MetroGuide"», автор Короїд Аліса
11. розробка «Мобільний застосунок "MuralApp"», автор Ременюк Вікторія
12. розробка «Практичне застосування AR-технологій: створення доповненої реальності на прикладі музею кераміки», автор Скороход Маргарита
13. розробка «Програма для комплексного використання Window», автор Бондар Богдан
14. розробка «Розвиток NarrativeRealm: створення інтерактивної платформи для творчого розвитку дітей», автор Лобур Іван
15. розробка «Розробка голосового асистента з підтримкою української мови для комп'ютерних систем», автор Поліщук Владислава
16. розробка «Сайт EcoWater», автор Косоногов Нікіта
17. розробка «Система для виявлення відходів на основі нейронної мережі та комп’ютерного зору», автор Румянцев Денис
18. розробка «Зменшення антропогенного впливу на довкілля шляхом раннього виявлення та гасіння пожеж», автор Сарапіна Наталя
19. розробка «Підрив Каховської ГЕС», автор Сорокіна Марія
20. розробка «Підрив Каховської ГЕС», автор Сорокіна Марія
21. розробка «Електронний помічник тренера», автор Сенюра Юрій
22. розробка «Libre Minimal Private Server», автор Охрамович Олег
23. розробка «Захист сервера на базі плати NodeMCU 0.9 (ESP-12 Module)», автор Андрєєв Іван
24. розробка «Робот для очищення труб. Фізична симуляція», автор Тетьоркіна Олександра
25. розробка «Малюнок "Матінка Земля"», автор Шевченко Марія
26. розробка «Енергія сердець», автор Бичевська Анастасія
27. розробка «Анімаційний проєкт "Пісенька про космічного гостя"», автор Лущан Ярослав
28. розробка «Вартові сталого майбутнього», автор Ігнатова Агата

IV. Нагородити дипломами І ступеня Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України переможців ІІ етапу XXIV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2025» і XVI національного етапу Міжнародного конкурсу комп’ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025» учасників дистанційної частини фіналу:

за І місце

серед учнів закладів загальної середньої і позашкільної освіти:

1. розробка «Separata prosthesis», автор Романів Анастасія
2. розробка «Кібернетичний корсет», автор Красовська Ірина
3. розробка «Розробка приладу для локалізації кровоносних судин», автор Морозов Тимофій
4. розробка «Архітектурна історія церков України», автор Бовкун Єгор Русланович
5. розробка «Ефект «Свої-чужі»», автор Сазонова Владислава Дмитрівна

6. розробка «50/50=GENDER», автори Тарасюк Корній Миколайович, Нагребецька Софія Андріївна, Богатирчук Діана Богданівна, Хоменко Злата Сергіївна, Зіньків Олександра Дмитрівна, Уловська Олександра Михайдівна
7. розробка «AR-додаток "Interactive Lutsk"», автор Макарчук Максим Андрійович
8. розробка «Mediocre Game with Golf Like Gameplay in Space!», автор Лялюк Марко Дмитрович
9. розробка «MoveUp», автор Рябошапко Владислав Вікторович
10. розробка «Використання технологій віртуальної реальності для розмінування», автори Рибачик Вячеслав Костянтинович, Рибачик Ілля Костянтинович
11. розробка «Гра SpiritShine», автор Данилюк Тимофій Олександрович
12. розробка «Мобільний додаток Road Radar», автор Шуліка Денис Геннадійович
13. розробка «Стереометрична криптографія. Додаток для шифрування через просторові моделі», автор Козак Тимофій Іванович

серед учнів закладів професійно-технічної і студентів закладів вищої освіти І-ІІ рівнів акредитації:

1. розробка «M1A1SA(KONTAKT-1)», автор Соснов Максим
2. розробка «SkillGate: Where Learning Meets Innovation», автори Логвин Іван, Тимошенко Оксана, Малявін Вадим , Григоренко Дарья

серед студентів закладів вищої освіти ІІІ-ІV рівнів акредитації та дипломованих розробників:

1. розробка «Orbital Rhythm», автор Клименко Віктор Сергійович

V. Нагородити дипломами ІІ ступеня Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України призерів ІІ етапу XXIV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2025» і XVI національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025» учасників дистанційної частини фіналу:

за ІІ місце

серед учнів закладів загальної середньої і позашкільної освіти:

1. розробка «STEM-сад: розумна система вирощування паростків і аналізу рівня хлорофілу», автор Євстаф'єва Єлизавета Сергіївна
2. розробка «Розробка системи оповіщення на базі модуля esp32-cam за допомогою додатку», автор Telegram Мирончук Сергій Олександрович
3. розробка «Система контролю управління доступом з використанням біометрії», автор Ждан Денис Юрійович
4. розробка «3D моделювання. Побудова моделей до проєкту відновлення Херсону», автор Лініх Вероніка Олегівна
5. розробка «PHE-1», автор Талько Ілля Русланович
6. розробка «Together we are strong», автор Гордіюк Маргарита Володимирівна
7. розробка «Мовчазна жертва війни», автор Гончарова Ніколь Євгенівна
8. розробка «Мультфільм «Вогнеборці, вперед!»», автор Приймак Єгор Владиславович
9. розробка «Втеча», автор Маслов Дмитро
10. розробка «Мобільний застосунок «Математика з Ші»», автор Обертас Артем 'Сергійович
11. розробка «Chess-Blasts», автор Лікарчук Максим Олександрович
12. розробка «Global Stability Monitor: Індикатор для прогнозування глобальної економічної стабільності», автор Петрікей Михайло Андрійович
13. розробка «Аналіз впливу штучного інтелекту на підвищення ефективності кібератак методами брутфорсу», автор Щеглов Ілля Сергійович
14. розробка «Віртуальна 3D школа: екологія, знання, взаємодія», автор Стогнієнко Арсеній Віталійович
15. розробка «Генератор паролів "TranslitPass"», автор Драгомарецький Максим Олегович
16. розробка «Гра-симулятор «Framo» », автори Коновал Артем Миколайович, Січевий Кірілл Віталійович, Андрєєв Єгор Олексійович

17. розробка «Навчальна гра «FLASH POINT, школа траблшутерів» », автори Січевий Кірілл Віталійович, Андреєв Єгор Олексійович
18. розробка «Новий підхід до обчислення площі сонячних плям», автор Огородник Богдан Андрійович.

серед учнів закладів професійно-технічної і студентів закладів вищої освіти І-ІІ рівнів акредитації:

серед студентів закладів вищої освіти ІІІ-ІV рівнів акредитації та дипломованих розробників:
1. розробка «Виявлення та облік «наближення» до об'єкта», автор Бойко Олександр Віталійович
2. розробка «FinalHour», автор Шпильовий Ілля Олексійович
3. розробка «Lu`s Adventure», автор Остапенко Дмитро Анатолійович
4. розробка «Браузерна гра у стилі кіберпанк "Цифрова Агонія"», автори Януш Олександр Сергійович, Чорний Роман Дмитрович
5. розробка «Математична модель для дослідження ймовірності ефективного скидання вогнегасних речовин за допомогою авіаційних засобів», автор Панченко Сергій Олексійович
6. розробка «Проектування Web-сайту з продажу автомобілів», автор Савранський Роман Віталійович
7. розробка «Система паркування у місті Львів», автор Кочелко Юлія Ігорівна.

VI. Нагородити дипломами ІІІ ступеня Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України призерів ІІ етапу XXIV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2025» і XVI національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025» учасників дистанційної частини фіналу:

за ІІІ місце

серед учнів закладів загальної середньої і позашкільної освіти:
1. розробка «STEM-інструменти для екологічного моніторингу: визначення індексів dvi та ndvi», автор Курилко Оленксандра Євгенівна
2. розробка «STEM-проєкт "Багатофункціональний пристрій 4 WD Robot Car"», автори Цапенко Владислав Васильович, Синяк Владислав Русланович
3. розробка «Універсальний робот для STEM-освіти: модульний підхід із застосуванням 3D-друку та платформи Arduino», автор Беценко Микита Романович
4. розробка «Зарядний пристрій для акумуляторів 12v 4-15 АН», автор Пустовий Павло Олександрович
5. розробка «Програмно-апаратний GPS-моніторинг якості навколишнього середовища вздовж доріг на Android», автор Жиляєв Максим Сергійович
6. розробка «Програмований годинник-будильник-термометр», автор Горбачов Вадим Андрійович
7. розробка «Розробка доступного рішення для «розумного» будинку на базі ESP32», автор Соболєв Данило Олександрович,
8. розробка «Термінатор», автор Романів Анна Романівна
9. розробка «3D модель збирання і розбирання "АК-47"», автор Шемет Роман Русланович
10. розробка «Анімований проект «Як були ми у селі!»», автор Микитюк Дмитро Ігорович
11. розробка «Збірка поезії Катерини Кондратюк "Астранція"», автори Кондратюк Катерина, Циганкова Поліна, Скрипник Софія
12. розробка «Розробка елементів дизайнів сучасного інтернет-магазину», автор Хом'юк Костянтин Валерійович
13. розробка «ProMрії - в дії!», автори Тостоган Таїсія Тарасовна Ковтанюк Аріна Анатоліївна, Заіка Дмитро Васильович, Фоміна Софія Сергіївна, Кутишенко Тетяна Романівна, Масько Руслан Костянтинович
14. розробка «Перший крок», автори Цимбалюк Ігор Вадимович Мопанько Михайло Петрович, Светлаков Ярослав Дмитрович, Стадніченко Євген Олександрович

15. розробка «Подолання бідності у всіх її формах», автори Хробуст Кіріл Володимирович, Мостовий Даніл Денисович, Кармаліта Дмитро Андрійович
16. розробка «Bumper Buddy», автори Брагренко Назар Феодосійович Малихін Станіслав Євгенійович
17. розробка «Створення To-Do List для учня», автор Воробйова Олександра Дмитрівна
18. розробка «Спосіб ефективного підриву боєприпасів», автор Шевчун Андріана Миколаївна
19. розробка «Auto Translate», автор Пастушак Олександр Вадимович
20. розробка «Telegram-бот ПолтаваІнфоБот», автори Пальоха Максим Олександрович, Хопін Денис Дмитрович (командний проєкт)
21. розробка «Trach_collector», автор Адашевський Нікіта Олегович
22. розробка «Веб-сайт «Обирай професію!» », автор Арсенюк Данило Юрійович
23. розробка «Вебсервіс для перегляду кінофільмів FilmsLand», автор Леденьов Сергій Едуардович
24. розробка «Використання розпізнавання жестів рук для управління безпілотниками», автор Шурма Вадим Миколайович
25. розробка «Платформа-форум «Music Association»», автор Самойленко Віктор Сергійович
26. розробка «Розробка застосунку SLD (Stress Level Detect) App», автор Демчук Давид Андрійович
27. розробка «Розробка мобільного додатку для організації позашкільних занять», автор Стеблевець Олександр Олександрович
28. розробка «Розробка сайту «MINERLS» », автор Хомич Арсен Юрійович
29. розробка «Система "SECURITY VISION"», автор Матящук Анна Сергіївна
30. розробка «Система розпізнавання фішингових повідомлень Королюк Соломія Сергіївна
31. розробка «Скретч-проєкт «Plants vs. Zombies» Прокопчук Арсеній Романович
32. розробка «Цифрова платформа для підтримки тварин під час війни Остапчук Владислав Федорович
33. розробка «Інформаційна вебплатформа Кравчук Никита Юрійович
34. розробка «Scratch-проєкт «Merry Christmas»», автор Маринчук Федір
35. розробка «Майбутнє освіти: штучний інтелект у середній школі», автор Аппазов Артур Едуардович

серед учнів закладів професійно-технічної і студентів закладів вищої освіти I-II рівнів акредитації:

1. розробка «Мирна Україна очима молоді», автор Даценко Руслан
2. розробка «Інтерактивна періодична таблиця елементів», автор Духневич Станіслав Андрійович
3. розробка «Розробка мобільного додатку "Віртуальний асистент для підтримки здорового способу життя"», автор Лукащук Данило Миколайович
4. розробка «SHAITANCloud», автор Панков Лев Павлович

серед студентів закладів вищої освіти III-IV рівнів акредитації та дипломованих розробників:

1. розробка «Finder», автор Опружак Єгор Максимович
2. розробка «Sea Drone Hunter», автор Струк Нікіта Олександрович
3. розробка «Таємниці підземелля», автори Филипенко Роман Валентинович, Свінковський Костянтин Андрійович
4. розробка «Творчий проєкт на тему: Створення комп'ютерної гри "Meow dash"», автор Петришина Вероніка Вікторівна
5. розробка «Адаптивна система керування рухом для багатоцільових роботів», автор Мусатов Артем Сергійович

VII. Нагородити дипломами IV ступеня Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України призерів II етапу XXIV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2025» і XVI національного етапу

Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025» учасників дистанційної частини фіналу:

за IV місце

серед учнів закладів загальної середньої та позашкільної освіти:

1. розробка «Astris - назва команди для змагань», автор Коцюбенко Ілля Олександрович
2. розробка «JUSTwinIT», автори Козир Максим Олександрович, Дєжин Микита Романович
3. розробка «Робот "Laser Pointer"», автор Троян Євгеній Володимирович
4. розробка «Керування польотом дистанційно керованих літальних апаратів при їх груповому використанні «Осиної зграї»», автор Братченя Варвара Євгенівна
5. розробка «Перетворювач напруги 12-220 вольт», автор Моцугиря Владислав Сергійович
6. розробка «Підвіска звукового захисту "Гучність під контролем!"», автор Никитюк Ольга Олександрівна
7. розробка «Роботизований демпфер для безударного закривання дверей», автор Желєзняк Ілля Володимирович
8. розробка «Система протиповітряної оборони "Вулик"», автор Пелещишин Катерина Андріївна
9. розробка «Спосіб знищення морських цілей за допомогою дистанційно керованих літальних апаратів при їх груповому використанні «Осиної зграї»», автор Лукаш Ангеліна Андріївна
10. розробка «Спосіб знищення наземних цілей за допомогою дистанційно керованих літальних апаратів при їх груповому використанні «Осиної зграї»», автор То Хоанг Діана
11. розробка «Використання Штучного Інтелекту для створення та дослідження комп'ютерних моделей складних фізичних явищ», автор Вересенко Георгій Юрійович
12. розробка «Ігрова підготовка до НМТ», автори Волкотрубенко Євгеній Олександрович, Козакевич Максим Сергійович, Тютюнник Єгор Володимирович, Нестеренко Максим Валентинович
13. розробка «Розробка сайту психологічного супроводу для підлітків " "Самодопомога: розвиток гармонії та впевненості в собі" засобами web-програмування», автор Шевчук Надія Олександрівна
14. розробка «Як заощаджувати електроенергію», автори Майоршина Наталія Дмитрівна, Майоршина Надія Дмитрівна
15. розробка «Автоматизована система поливу кімнатних рослин з допомогою чат бота», автор Федьків Віталій Віталійович
16. розробка «Infinity catching», автор Кошарний Ілля Русланович
17. розробка «Mriya», автори Башлаєв Володимир Володимирович, Гой Анастасій Миколайович
18. розробка «Web-розробка «Смачний світ» », автор Гушинець Василь Андрійович
19. розробка «Автоматизована система поливу кімнатних рослин з допомогою чат бота Федьків Віталій Віталійович
20. розробка «екоЛань», автор Носова Лілія Олексіївна
21. розробка «Електронний журнал», автор Данилюк Ярослав Віталійович
22. розробка «Інформаційний сайт "Моя кав'ярня"», автор Каленська Каріна
23. розробка «Майстерня знань (Game NMT) », автори Волкотрубенко Євгеній Олександрович, Козакевич Максим Сергійович, Меркулов Кирило, Тейлор Даніель Баррон,Тютюнник Єгор Володимирович, Кузьменко Анатолій
24. розробка «Мобільний застосунок «Україна і сусіди» », автор Лебедь Дмитро
25. розробка «Платформа розміщення навчальних онлайн-курсів», автор Пастух Кирило Мирославович
26. розробка «Розробка вебсайту для підвищення обізнаності про екологію в космосі», автор Яжинський Адам Леонідович
27. розробка «Розробка веб-сервісу для побудови інтерактивних туристичних маршрутів міста Луцька», автор Заблоцький Арсен Андрійович
28. розробка «Розробка інтерактивної навчальної програми для вивчення анатомії людини», автор Лев Марк Володимирович

29. розробка «Розробка навчального мобільного застосунку з можливістю онлайн адміністрування», автор Палій Владислав Миколайович
30. розробка «Розробка онлайн-платформи для психологічної допомоги», автор Погинець Софія Андріївна
31. розробка «Розумний додаток "PHYSOLVE"», автори Олійник Максим Сергійович та Голумбовський Максим Андрійович
32. розробка «Сайт «Горобець хатній» », автор Карпік Анатолій Михайлович
33. розробка «Сайт «Ліси -наше багатство» », автор Ващук Олександр Віталійович
34. розробка «Сайт-довідник “Лінія часу - НМТ Історія України”», автори Роговий Євгеній Євгенійович Довгаль Євгеній Вікторович
35. розробка «Створення веб-сайту на допомогу військовим», автор Козороз Дмитро Богданович
36. розробка «ТвійНастрій», автор Волошин Максим Миколайович
37. розробка «Учнівський сайт Водинського наукового ліцею», автор Здіховський Марк Юрійович
38. розробка «Шкільний AI-Помічник», автор Курій Вадим Андрійович
39. розробка «Інформаційна вебплатформа», автор Кравчук Никита Юрійович.

серед учнів закладів професійно-технічної і студентів закладів вищої освіти І-ІІ рівнів акредитації:

1. розробка «Аналіз і прогнозування передачі генів через родоводи користуючись програмою BioFuture», автори Волкотрубенко Євгеній Олександрович, Смоляр Олег Олександрович, Цапарюк Анастасія Василівна.
2. розробка «Діти України прагнуть миру», автор Жученко Анастасія Олександрівна
3. розробка «Гра "Відгадай слово"», автор Корявець Андрій Олександрович

серед студентів закладів вищої освіти ІІІ-ІV рівнів акредитації та дипломованих розробників:

1. розробка «Diagnostic process of evidence-based medicine during professional english learning», автор Власенко Альона Русланівна
2. розробка «Система узагальнення новинних статей з використанням машинного навчання», автор Щербак Максим Юрійович
3. розробка «Розробка веб-платформи для онлайн-продажу шоколадних виробів з використанням бібліотеки React», автор Внук Ігор Васильович
4. розробка «The_NoRa», автори Моїсєєв Петро, Симоненко Віталій
5. розробка «3DASH», автор Люшняк Владислав.

VIII. Нагородити дипломами Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді Міністерства освіти і науки України учасників фіналу ІІ етапу XXIV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2025» і XVI національного етапу Міжнародного конкурсу комп’ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025»:

серед учнів закладів загальної середньої та позашкільної освіти:

1. розробка «Наші вчителі», автор Корнєв Кирило Ростиславович
2. розробка «Особливості створення та використання комп'ютерної графіки», автор Семенов Нікіта Сергійович
3. розробка «ШІ в мистецтві», автор Бабтенко Демид
4. розробка «Біологічний довідник», автор НІцпань Олександр Ігорович
5. розробка «Vincit qui meminit (Перемагає той, хто пам'ятає)», автор Дордюк Поліна Сергіївна
6. розробка «Відеофільм «Чай у нашому житті»», автор Боярчук Діана Тарасівна
7. розробка «Забезпечення доступності та сталого управління водними ресурсами і санітарією для всіх», автор Овсянников Гліб Юрійович
8. розробка «Якісна освіта в позашкіллі-запорука успішного майбутнього!», автор Мікус Михайло Русланович
9. розробка «ATJarvis», автор Толстий Андрій Віталійович

10. розробка «Dreamy», автори Мельник Тимофій Вікторович, Щудро Єлизавета Андріївна
11. розробка «Energy», автор Радчук Михайло Васильович
12. розробка «Детектор шкідливих газів у повітрі через інтернет», автор Лобач Єгор Олегович
13. розробка «Онлайн помічник з математики», автор Сітинський Павло
14. розробка «Середовище для використання Human Swarms в оціночних задачах на основі алгоритму сірих вовків», автор Значенко Артур
15. розробка «Телеграм-бот "Що задали?"», автор Сиротенко Богдан Михайлович

серед учнів закладів професійно-технічної і студентів закладів вищої освіти І-ІІ рівнів акредитації:

1. розробка «Місія планет-зупинити війну», автор Сергієнко Руслан Геннадійович

серед студентів закладів вищої освіти ІІІ-ІV рівнів акредитації та дипломованих розробників:

1. розробка «Desktop-застосунок для продажу зброї», автор Шляхтицький Дмитро Сергійович
2. розробка «NearAid», автори Кочелко Юлія Ігорівна, Кич Марія Василівна
3. розробка «Онлайн магазин принтованого одягу Fashion», автор Дузя Сергій Анатолійович
4. розробка «Сучасні системи захисту інформаційних ресурсів від шкідливого програмного забезпечення», автор Вавілов Микита Богданович.

IX. Нагородити дипломами авторські розробки, номіновані на «Приз юніорського журі», які приймали участь в очній частині фіналу без визначення абсолютного переможця ІІ етапу XXIV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2025» і XVI національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025».

1. розробка «Робот для очищення труб. Фізична симуляція», автор Тетьоркіна Олександра
2. розробка «Застосунок для 3D-візуалізації манікюру», автор Сєдова Арін

X. Нагородити спеціальною відзнакою від Оргкомітету з підготовки і проведення ІІ етапу XXIV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2025» і XVI національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025» перспективні розробки наймолодших учасників фіналу:

1. розробка «Scratch-проєкт «Merry Christmas»», автор Маринчук Федір
2. розробка «Комп'ютерна гра для школярів початкових класів "Еко-герой"», автор Спорік Емілія
3. розробка «Майбутнє освіти: штучний інтелект у середній школі», автор Аппазов Артур Едуардович
4. розробка «Платформа-форум «Music Association»», автор Самойленко Віктор Сергійович
5. розробка «Програма для комплексного використання Window», автор Бондар Богдан
6. розробка «Розробка сайту «MINERLS» », автор Хомич Арсен Юрійович
7. розробка «Розробка та дослідження Telnet Honeypot як інструменту кібербезпеки», автор Герасименко Данило
8. розробка «Мобільний застосунок «Математика з Ші»», автор Обертас Артем 'Сергійович
9. розробка «Мультфільм «Вогнеборці, вперед!»», автор Приймак Єгор Владиславович
10. розробка «Пристрій для висушування книг», автор Тузяк Анна
11. розробка «Скретч-проєкт «Plants vs. Zombies» Прокопчук Арсеній Романович
12. розробка «Спосіб ефективного підриву боєприпасів», автор Шевчун Андріана Миколаївна
13. розробка «Створення To-Do List для учня», автор Воробйова Олександра Дмитрівна
14. розробка «Термінатор», автор Романів Анна Романівна.

XI. Визнати номінантами на суперфінал національного туру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025», 13-14 лютого 2025 року авторські розробки конкурсантів, які змагались у форматі XXIV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних

технологій «Екософт 2025» і XVI національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025» (до двох учасників у складі команди):

категорія «Short Movie»

1. розробка «50/50=GENDER», автори Тарасюк Корній Миколайович, Нагребецька Софія Андріївна, Богатирчук Діана Богданівна, Хоменко Злата Сергіївна, Зіньків Олександра Дмитрівна, Уловська Олександра Михайдівна
2. розробка «ProMрії - в дії! », автори Тостоган Таїсія Тарасовна Ковтанюк Аріна Анатоліївна Заіка Дмитро Васильович Фоміна Софія Сергіївна Кутишенко Тетяна Романівна
3. розробка «SkillGate: Where Learning Meets Innovation», автори Логвин Іван, Григоренко Дарья
4. розробка «Короткометражний фільм "Shopping Addict"», автори Кротова Олександра Русланівна
5. Столяр Софія Володимирівна
6. розробка «Короткометражний фільм "Світло в темряві"», автори Опашна Валерія Дмитрівна Скороход Маргарита Андріївна
7. розробка «Втеча», автор Маслов Дмитро Сергійович

категорія «Computer Art»

1. розробка «Burnt Petals», автор Грищенко Олеся Захарівна
2. розробка «M1A1SA(KONTAKT-1) », автор Соснов Максим
3. розробка «Together we are strong», автор Гордіюк Маргарита Володимирівна
4. розробка «Анімаційний проєкт "Пісенька про космічного гостя"», автор Лущан Ярослав Ігорович
5. розробка «Архітектурна історія церков України», автор Бовкун Єгор Русланович
6. розробка «Вартові сталого майбутнього», автор Ігнатова Агата Віталіївна
7. розробка «StopBull», автори Шевченко Марія Романівна, Петров Ілля Сергійович
8. розробка «Енергія сердець», автор Бичевська Анастасія Вікторівна
9. розробка «Ефект «Свої-чужі» », автор Сазонова Владислава Дмитрівна
10. розробка «Цінуй те, що маєш», автор Росохата Олександра Сергіївна
11. розробка «Мовчазна жертва війни», автор Гончарова Ніколь Євгенівна

категорія «Hackathon»

1. команда Харківського ліцею № 156 у складі 4-х фіналістів

категорія «Hardware Control»

1. розробка «Libre Minimal Private Server», автор Охрамович Олег Віталійович
2. розробка «Separata prosthesis», автор Романів Анастасія Романівна
3. розробка «Витискач-дозатор», автор Левицька Кірена Остапівна
4. розробка «Електронний помічник тренера», автор Сенюра Юрій Віталійович
5. розробка «Програма й прилад для 3D візуалізації об'єктів», автор Турич Владислав Васильович
6. розробка «Розробка приладу для локалізації кровоносних судин», автор Морозов Тимофій Євгенійович
7. розробка «Спосіб керування протезами», автор Яремків Вікторія Володимирівна

категорія «Programming»

1. розробка «AR-додаток "Interactive Lutsk"», автор Макарчук Максим Андрійович
2. розробка «Chess-Blasts», автор Лікарчук Максим Олександрович
3. розробка «FungiLab: нейронна мережа для дослідження розкладання пластику грибами», автор Пастушкова Галина Сергіївна
4. розробка «Mediocre Game with Golf Like Gameplay in Space! », автор Лялюк Марко Дмитрович
5. розробка «Memory Training», автори Міроненко Олег Ігорович, Петров Ілля Сергійович
6. розробка «MoveFit: віртуальний персональний тренер для підтримки фізичної форми», автор Гресь Єгор Олегович
7. розробка «Orbital Rhythm», автор Клименко Віктор Сергійович
8. розробка «Використання технологій віртуальної реальності для розмінування», автори Рибачик Вячеслав Костянтинович, Рибачик Ілля Костянтинович

9. розробка «Використання штучного інтелекту для моніторингу правильної постави під час роботи за столом», автор Аверченко Микола Миколайович
10. розробка «Гра SpiritShin», автор е Данилюк Тимофій Олександрович
11. розробка «Інтелектуальна система моніторингу стану ґрунтів на основі супутникових даних», автор Шифф Євгеній Олександрович
12. розробка «Комп'ютерне моделювання посадки ракети на Місяць з використанням машинного навчання», автор Кучерук Лілія Святославівна
13. розробка «Мобільний додаток Road Radar», автор Шуліка Денис Геннадійович
14. розробка «Розвиток NarrativeRealm: створення інтерактивної платформи для творчого розвитку дітей», автор Лобур Іван Володимирович
15. розробка «Розробка застосунку SLD (Stress Level Detect) App», автор Демчук Давид Андрійович
16. розробка «Розробка месенджера Pinger для безпечного зв'язку і передачі даних», автор Фасоля Михайло Вадимович
17. розробка «Розробка системи для автоматизації випасу худоби», автор Бичевська Анастасія Вікторівна Ковальов Олександр Олександрович
18. розробка «Створення мобільного додатку "EcoEat" для оптимізації харчових відходів», автор Ковальов Олександр Олександрович Телефус Артем Андрійович
19. розробка «Створення нейронної мережі для розпізнавання стійок у таеквондо та її мобільне застосування», автор Голомоза Мирослава Віталіївна
20. розробка «Стереометрична криптографія. Додаток для шифрування через просторові моделі», автор Козак Тимофій Іванович
21. розробка «Цифрова платформа для підтримки тварин під час війни», автор Остапчук Владислав Федорович

XII. Вручити Подяки Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді складу суддівської колегії та представникам Організайційного комітету з підготовки і проведення XXIV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2025» і XVI національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025»

очний формат:

1. **Войченку Олексію Петровичу,** старшому науковому співробітнику Міжнародного науково-навчального центру інформаційних технологій і систем НАН, МОН України та ЮНЕСКО;

2. **Ігнату Івану Авреловичу**, національному координатору з питань супроводження української команди на світовий фінал Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025», представнику Оргкомітету;

3. **Радченку Володимиру Михайловичу**, науковому працівнику Українського інституту інформаційних технологій в освіті НТУУ «КПІ ім.І.Сікорського»;

4. **Веременку Андрію Миколайовичу,** начальнику відділу інформаційних технологій, телекомунікацій та електротехніки Укравління експертизи заявок на винаходи, корисні моделі та компонування напівпровідникових виробів Департаменту експертизи заявок на об'єкти промислової власності;

5. **Коструб'цькому Денису Олександровичу,** експерту відділу інформаційних технологій, телекомунікацій та електротехніки Департаменту експертизи заявок на об'єкти промислової власності;

6. **Кулініч Ользі Олексіївні**, начальнику Департаменту «Академія інтелектуальної власності» IP Office

7. **Коваль Дар`і**, начальниці відділу забезпечення просвітницьких заходів Департаменту «Академія інтелектуальної власності»;

8. **Ткачук Анні,** фахівцю 1 категорії навчально-методичної інформаційно-аналітичної роботи Департаменту «Академія інтелектуальної власності»;

9. **Шисті Поліні,** професіоналу з інтелектуальної власності відділу підготовки, перепідготовки та підвищення кваліфікацій Департаменту «Академія інтелектуальної власності».

10. **Морозову Андрію Васильовичу,** проректору з науково-педагогічної роботи, доценту кафедри інженерії програмного забезпечення Державного університету «Житомирська політехніка», кандидату техніічних наук;

11. **Копиченко Ганні Василівні,** представнику методоб'єднання викладачів з цифрових технологій;

12. **Пустовойту Олегу Віталійовичу,** представнику Оргкомітету з підготовки і проведення XXIV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2025» і XVI національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025»;

13. **Булигіній Людмилі Вікторівні,** представнику Оргкомітету з підготовки і проведення XXIV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2025» і XVI національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025»».

14. **Бутук Юлії**, суперфіналісту та призеру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021», представнику Infomatrix Club Ukraine;

15. **Кирилловій Софії,** суперфіналісту та призеру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2019», представнику Infomatrix Club Ukraine;

16. **Квітці Олександру Олександровичу,** доценту кафедри технічних та програмних засобів автоматизації НТУУ «КПІ ім. І. Сікорського», кандидату хімічних наук;

17. **Шахновському Аркадію Маркусовичу,** доценту кафедри штучного інтелекту НТУУ «КПІ ім. І. Сікорського», кандидату технічних наук;

дистанційний формат

1. **Тарасюку Миколі Дмитровичу**, представнику Оргкомітету з підготовки і проведення XXIV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2025» і XVI національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025»;

2. **Пугачову Роману Володимировичу**, доценту кафедри системного аналізу та інформаційно-аналітичних технологій НТУ "ХПІ";

3. **Пойді Сергію Андрійовичу**, старшому викладачу кафедри управління та адміністрування КЗВО «Вінницька академія безперервної освіти»**,** кандидату педагогічних наук, доценту;

4. **Глинській Ірині Вікторівні,** представнику методоб'єднання викладачів з цифрових технологій;

5. **Шиндеру Михайлу,** суперфіналісту та призеру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021», представнику Infomatrix Club Ukraine;

6. **Кривді Маргариті**, суперфіналісту та призеру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021», представнику Infomatrix Club Ukraine;

7. **Лисіну Сергію**, суперфіналісту та призеру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2019», представнику Infomatrix Club Ukraine;

8. **Яригіну Дмитру,** суперфіналісту та призеру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2022», представнику Infomatrix Club Ukraine;

9. **Федорову Олександру**, суперфіналісту та призеру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2019», представнику Infomatrix Club Ukraine;

10. **Малиновській Єлизаветі**, суперфіналісту та призеру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021», представнику Infomatrix Club Ukraine;

11. **Шмідту Даніїлу**, суперфіналісту та призеру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2017», представнику Infomatrix Club Ukraine;

12. **Пирогову Денису**, суперфіналісту та призеру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021», представнику Infomatrix Club Ukraine;

13. **Солопіхіну Назару**, суперфіналісту та призеру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2023», представнику Infomatrix Club Ukraine;

14. **Дьяченку Михайлу,** суперфіналісту та призеру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021», представнику Infomatrix Club Ukraine.

XIII. Вручити Грамоти Національного еколого-натуралістичного центру головним технічним та інформаційним партнерам XXIV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних

технологій «Екософт 2025» і XVI національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025»:

1. Громадській спілці «Спілка автоматизаторів бізнесу», за багаторічну вагому партнерську підтримку.
2. Українському національному офісу інтелектуальної власності та інновацій/ за багаторічну вагому партнерську підтримку.
3. Українському альянсу по боротьбі з підробками та піратством за багаторічну вагому партнерську підтримку.
4. Президії Національної академії наук України за багаторічну вагому партнерську підтримку.
5. Академії інтелектуальної власності IP Office за вагому партнерську підтримку
6. Патентно-правовій фірмі «Пахаренко і партнери» за багаторічну вагому партнерську підтримку.
7. Американ Юніверсіті Київ за вагому партнерську підтримку.
8. Міжнародному навчально-науковому центру інформаційних технологій і систем НАН, МОН України та ЮНЕСКО, за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.
9. Інституту інформаційних технологій і засобів навчання НАПН України, за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.
10. Українському інституту інформаційних технологій в освіті НТУУ «КПІ», за багаторічну плідну співпрацю у організації і проведенні змагання та сприяння у експертній оцінці авторських розробок.

XIV. Вручити відзщнаки Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України керівникам делегацій, які привезли фіналістів на очну частину фіналу:XXIV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2025» і XVI національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025».

1. Дрозд Євген Анатолійович, керівник гуртка КЗПО «Одеська СЮТ «Сігма»,
2. Костенко Оксана Володимирівна, керівник гуртка КЗПО «Одеська СЮТ «Сігма» ;
3. Момотюк Ганна Сергіївна, керівник гуртка КЗПО «Одеська СЮТ «Сігма» ;
4. Комаров Іван Юрійович, вчитель інформатики Політехнічного ліцею НТУУ «КПІ ім. І. Сікторського»;
5. Колдун Віктор Петрович, викладач Навчально-виховного комплексу "Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей";
6. Тузяк Ірина Олександрівна, викладач Навчально-виховного комплексу "Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей";
7. Левицька Ярослава Петрівна, викладач Навчально-виховного комплексу "Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей";
8. Буз Ірина Анатоліївна, викладач Одеського ліцею "Маріїнський.

XV. Висловити подяку науковим і педагогічним керівникам авторських розробок, керівникам закладів вищої, професійно-технічної, загальної середньої та позашкільної освіти, за сприяння участі учнів, студентів, дипломованих розробників у фінальному етапі XXIV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2025» і XVI національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025».

XVI. Видати електронну збірку тез учасників XXIV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2025» і XVI національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025». З метою популяризації авторських програмних і апаратних рішень, які були представлені на змаганнях, розмістити презентаційні матеріали учасників XXIV Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт 2025» і XVI національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025», на освітніх ресурсах в середовищі інтернет.

Директор Володимир ВЕРБИЦЬКИЙ