



Міністерство освіти і науки України
НАЦІОНАЛЬНИЙ ЕКОЛОГО-НАТУРАЛІСТИЧНИЙ ЦЕНТР УЧНІВСЬКОЇ МОЛОДІ

04074. Київ, Вишгородська, 19

Тел. 430-02-60, 430-43-90

e-mail: nenc@nenc.gov.ua

НАКАЗ

«14» лютого 2025 р.

№ 24

Про підсумки проведення суперфіналу та відбору української команди на фінал Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX» 2025 року

Відповідно до Плану всеукраїнських і міжнародних організаційно-масових заходів з дітьми та учнівською молоддю за основними напрямками позашкільної освіти на 2025 рік, затвердженого наказом Міністерства від 21.11.2024 р. № 1641, з метою підтримки серед молодих обдарувань талановитих особистостей в галузі розробки програмного забезпечення та апаратних рішень для обчислювальних систем, Міністерство освіти і науки України та Національний еколого-натуралістичний центр учнівської молоді 13-14 лютого 2025 року провели в онлайн форматі суперфінал та здійснили відбір серед суперфіналістів Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій "Екософт" та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "Інфоматрикс" складу української команди на світовий фінал Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025» що відбудеться 22-26 травня 2025 року в м. Бухарест (Румунія).

Згідно суддівського рішення та результатів підсумкового протоколу суперфіналу, з метою формування української команди для участі у фіналі Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2025»

НАКАЗУЮ:

I. Затвердити підсумковий протокол суперфіналу Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій "Екософт" та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "Інфоматрикс" 2025 року і визнати переможцями та призерами змагання наступних суперфіналістів, з правом або брати участь у міжнародному фіналі:

В категорії **Hardware Control**:

I місце: розробка Витискач-дозатор, автор Левицька Кірена Остапівна, 8 клас, Навчально-виховний комплекс "Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей"

II місце: розробка Розробка приладу для локалізації кровоносних судин, автор Морозов Тимофій Євгенійович, 8 клас, Науковий ліцей "Політ" при Кременчуцькій гуманітарно-технологічній академії

III місце: розробка Libre Minimal Private Server, автор Охрамович Олег Віталійович, 10 клас, СШ № 216 м. Києва

В категорії **Programming:**

I місце: розробка Orbital Rhythm, автор Клименко Віктор Сергійович, III курс, Відокремлений структурний підрозділ "Харківський комп'ютерно-технологічний фаховий коледж Національного технічного університету "Харківський політехнічний інститут"

II місце: розробка Розробка застосунку SLD (Stress Level Detect) App, автор Демчук Давид Андрійович, 10 клас, Княгининівський ліцей Волинської обласної ради

III місце: розробка Mediocre Game with Golf Like Gameplay in Space!, автор Лялюк Марко Дмитрович, 10 клас, Новороздільський заклад загальної середньої освіти I-III ступенів №2 Новороздільської міської ради Львівської області

В категорії **Computer Art:**

I місце: розробка Архітектурна історія церков України, автор Бовкун Єгор Русланович, 11 клас, Одеський Ліцей №65 Одеської міської ради

II місце: розробка Цінуй те, що маєш, автор Росохата Олександра Сергіївна, 9 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва

III місце: розробка Ефект «Свої-чужі», автор Сазонова Владислава Дмитрівна, 10 клас, Онлайн школа «SchoolToGo»

В категорії **Short Movie:**

I місце: розробка Короткометражний фільм "Світло в темряві", автори Опашна Валерія Дмитрівна, Скороход Маргарита Андріївна, 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва (командний проєкт)

II місце: розробка Короткометражний фільм "Shopping Addict", автори Кротова Олександра Русланівна, Столяр Софія Володимирівна, 11 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва (командний проєкт)

III місце: розробка 50/50=GENDER, автори Тарасюк Корній Миколайович, Нагребецька Софія Андріївна, Богатирчук Діана Богданівна, Хоменко Злата Сергіївна, Зінків Олександра Дмитрівна, Уловська Олександра Михайлівна, 9 клас, Ліцей № 17 міста Житомира (командний проєкт)

II. Надати першочергове право представляти Україну на Міжнародному конкурсі комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX» у 2025 році, з врученням сертифікатів – запрошень, наступним учасникам:

Категорія «Hardware Control» (до 3 розробок)::

1. розробка Витискач-дозатор, автор Левицька Кірена Остапівна, 8 клас, Навчально-виховний комплекс "Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей"

2. розробка Розробка приладу для локалізації кровоносних судин, автор Морозов Тимофій Євгенійович, 8 клас, Науковий ліцей "Політ" при Кременчуцькій гуманітарно-технологічній академії

3. розробка Libre Minimal Private Server, автор Охрамович Олег Віталійович, 10 клас, СШ № 216 м. Києва

резерв (в порядку черги):

- розробка Програма й прилад для 3D візуалізації об'єктів, автор Турич Владислав Васильович, 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва

- розробка Електронний помічник тренера, автор Сенюра Юрій Віталійович, 10 клас, Навчально-виховний комплекс «Інженерно-економічна школа — Львівський економічний ліцей»
- розробка Separata prosthesis, автор Романів Анастасія Романівна, 11 клас, Тернопільська загальноосвітня школа № 10, I-III ступенів
- розробка Спосіб керування протезами, автор Яремків Вікторія Володимирівна, 9 клас, Львівський Технологічний Ліцей

Категорія «Programming» (до 3 розробок):

1. розробка Orbital Rhythm, автор Клименко Віктор Сергійович, III курс, Відокремлений структурний підрозділ "Харківський комп'ютерно-технологічний фаховий коледж Національного технічного університету "Харківський політехнічний інститут"
2. розробка Розробка застосунку SLD (Stress Level Detect) App, автор Демчук Давид Андрійович, 10 клас, Княгининівський ліцей Волинської обласної ради
3. розробка Mediocre Game with Golf Like Gameplay in Space!, автор Лялюк Марко Дмитрович, 10 клас, Новороздільський заклад загальної середньої освіти I-III ступенів №2 Новороздільської міської ради Львівської області

резерв (в порядку черги):

- розробка Мобільний додаток Road Radar, автор Шуліка Денис Геннадійович, 10 клас, Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
- розробка Створення мобільного додатку "EcoEat" для оптимізації харчових відходів, автори Ковальов Олександр Олександрович, Телефус Артем Андрійович, 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва (командний проект)
- розробка Використання технологій віртуальної реальності для розмінування, автори Рибачик Вячеслав Костянтинович, Рибачик Ілля Костянтинович, 11 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва (командний проект)
- розробка MoveFit: віртуальний персональний тренер для підтримки фізичної форми, автор Гресь Єгор Олегович, 9 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
- розробка Використання штучного інтелекту для моніторингу правильної постави під час роботи за столом, автор Аверченко Микола Миколайович, 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
- розробка Розробка системи для автоматизації випасу худоби, автори Бичевська Анастасія Вікторівна, Ковальов Олександр Олександрович, 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва (командний проект)
- розробка Гра SpiritShine, автор Данилюк Тимофій Олександрович, 9 клас, Ліцей № 21 міста Житомира
- розробка Розвиток NarrativeRealm: створення інтерактивної платформи для творчого розвитку дітей, автор Лобур Іван Володимирович, 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
- Інтелектуальна система моніторингу стану ґрунтів на основі супутникових даних, автор Шифф Євгеній Олександрович, 11 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
- розробка Створення нейронної мережі для розпізнавання стійок у таеквондо та її мобільне застосування, автор Голомоза Мирослава Віталіївна, 9 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва

- розробка Memory Training, автори Міроненко Олег Ігорович, Петров Ілля Сергійович, 11 клас, Комунальний заклад позашкільної освіти "Одеська станція юних техніків "Сігма" (командний проєкт)
- розробка Комп'ютерне моделювання посадки ракети на Місяць з використанням машинного навчання, автор Кучерук Лілія Святославівна, 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
- розробка Розробка месенджера Pinger для безпечного зв'язку і передачі даних, автор Фасоля Михайло Вадимович, 8 клас, Одеський ліцей "Маріїнський"
- розробка Chess-Blasts, автор Лікарчук Максим Олександрович, 11 клас, Відокремлений підрозділ "Науковий ліцей Житомирського державного університету імені Івана Франка"
- розробка Цифрова платформа для підтримки тварин під час війни, автор Остапчук Владислав Федорович, 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
- розробка AR-додаток "Interactive Lutsk", автор Макарчук Максим Андрійович, 8 клас, Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук", Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей № 22 Луцької міської ради"
- розробка FungiLab: нейронна мережа для дослідження розкладання пластику грибами, автор Пастушкова Галина Сергіївна, 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва

Категорія «Computer Art» (до 3 розробок):

1. розробка Архітектурна історія церков України, автор Бовкун Єгор Русланович, 11 клас, Одеський ліцей № 65 Одеської міської ради
2. розробка Цінуй те, що маєш, автор Росохата Олександра Сергіївна, 9 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
3. розробка Ефект «Свої-чужі», автор Сазонова Владислава Дмитрівна, 10 клас, Онлайн школа «SchoolToGo»

резерв (в порядку черги):

- розробка Вартові сталого майбутнього, автор Ігнатова Агата Віталіївна, 9 клас, Комунальний заклад позашкільної освіти "Одеська станція юних техніків "Сігма"
- розробка Burnt Petals, автор Грищенко Олеся Захарівна, 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
- розробка Анімаційний проєкт "Пісенька про космічного гостя", автор Луцман Ярослав Ігорович, 9 клас, Комунальний заклад позашкільної освіти "Одеська станція юних техніків "Сігма"
- розробка Мовчазна жертва війни, автор Гончарова Ніколь Євгенівна, 11 клас, Кременчуцький ліцей № 10 «Лінгвіст» Кременчуцької міської ради Кременчуцького району Полтавської області
- розробка M1A1SA(KONTAKT-1), автор Соснов Максим, I курс Державного університету «Житомирська політехніка»
- Енергія сердець, автор Бичевська Анастасія Вікторівна, 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
- StopBull, автори Шевченко Марія Романівна, Петров Ілля Сергійович, 10 клас, Комунальний заклад позашкільної освіти "Одеська станція юних техніків "Сігма" (командний проєкт)

- Together we are strong, автор Гордіюк Маргарита Володимирівна, 10 клас, Онлайн школа «SchoolToGo»

Категорія «Short Movie» (до 3 розробок):

1. розробка Короткометражний фільм "Світло в темряві", автори Опашна Валерія Дмитрівна, Скороход Маргарита Андріївна, 10 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва (командний проєкт)

2. розробка Короткометражний фільм "Shopping Addict", автори Кротова Олександра Русланівна, Столяр Софія Володимирівна, 11 клас, Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва (командний проєкт)

3. розробка 50/50=GENDER, автори Тарасюк Корній Миколайович, Нагребецька Софія Андріївна, 9 клас, Ліцей № 17 міста Житомира (командний проєкт)

резерв (в порядку черги):

- розробка ProMrіі - в діі!, автори Тостоган Таїсія Тарасовна Ковтанюк Аріна Анатоліївна, 8 клас, Одеський ліцей № 65 Одеської міської ради (командний проєкт)

- розробка Втеча, автор Маслов Дмитро Сергійович 8 Одеський ліцей №65 Одеської міської ради

- розробка SkillGate: Where Learning Meets Innovation, автори Логвин Іван, Григоренко Дарья, II курс, Професійно-технічне училище №44 м. Миргорода (командний проєкт)

Категорія «Hackathon»

1. команда Харківського ліцею № 156 в складі: Коновал Артем Миколайович, Січевий Кірілл Віталійович, Андреев Єгор Олексійович, Забіяка Данило Олександрович

Категорія «Robotics», підкатегорія «Line Follower Robot»

1. робот FollowMe, розробники Міроненко Олег Ігорович, Петров Ілля Сергійович, 11 клас, Комунальний заклад позашкільної освіти "Одеська станція юних техніків "Сігма" (командний проєкт)

Категорія «Computer Art» (поза конкурсом, за погодження Міжнародного оргкомітету):

1. розробка «Пригоди Чорнокішки і Песиголовця», автор Мікіш Анна, переможець суперфіналу-2024, отримала персональне додаткове запрошення від Оргкомітету світового фіналу «INFOMATRIX-2025»

III. Нагородити Дипломами Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України суперфіналістів Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій "Екософт" та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "Інфоматрикс" 2025 року.

IV. Нагородити Дипломами Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України переможців і призерів суперфіналу Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій "Екософт" та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "Інфоматрикс" 2025 року, які вибороли I, II, III місця у суперфінальному змаганні.

V. Надати Подяки Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України представникам суддівської колегії та Організаційного комітету, які організували проведення суперфінального змагання та оцінювали розробки суперфіналістів Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій "Екософт" та національного етапу Міжнародного

конкурсу комп'ютерних проєктів "Інфоматрикс" у 2025 році.

VI. Надати Подяки Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України за сприяння ефективному перебігу суперфінального змагання:

Буйневич Олені Валеріївні, директору Департаменту освіти і науки Одеської міської ради

Завойко Наталії Олександрівні, директору Одеського ліцею № 65 I-III ступенів Одеської міської ради;

Філюк Ользі Іванівні, директору ПО (УЗ) «Одеський ліцей «Мрія»;

Дідич Марії Геннадіївні, Дідичу Олександровичу Володимировичу, засновникам ПО (УЗ) «Одеський ліцей «Мрія».

VII. Надати Сертифікати тренерів-наставників від Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України представникам суддівської колегії та організаційного комітету, які проводили підготовку суперфіналістів Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій "Екософт" та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "Інфоматрикс" у 2025 році до міжнародного фіналу.

VIII. Призначити національним координатором з проведення суперфіналів Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій "Екософт" та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "Інфоматрикс" і куратором підготовки збірної команди України на світовий фінал «INFOMATRIX» представника національного Оргкомітету Пустовойта Олега Віталійовича, вчителя інформатики Одеського ліцею № 65 Одеської міської ради Одеської області.

IX. Доручити підготовку команди від України до світового фіналу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "Інфоматрикс" національному координатору - представнику національного Оргкомітету Пустовойту Олегу Віталійовичу, вчителю інформатики Одеського ліцею № 65 Одеської міської ради Одеської області та представникам Infomatrix Club Ukraine (за згодою).

X. Направити офіційними керівниками делегації від України до Румунії (м. Бухарест) представників національного Оргкомітету: Комендантова Володимира Федоровича, завідувача ІТ напрямом Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України, національного координатора із загальних питань та Ігната Івана Авреловича, директора Чернівецької гімназії № 6, національного координатора відповідального за організацію супроводу української команди на міжнародний фінал конкурсу «Інфоматрикс». Керівники команди при собі повинні мати: нотаріально завірені дозволи від батьків - учасників заходу на виїзд дитини за кордон, медичні довідки учасників про відсутність інфекційних хвороб і контакту з інфекційними хворими, загальний наказ із списком учасників конкурсу.

XI. Ігнату Івану Авреловичу, офіційному керівнику делегації, доручити вирішення питань щодо трансферу команди від України до м. Бухарест і в зворотньому напрямі, організації розміщення української команди в м. Бухарест (Румунія), проведення інструктажу з техніки безпеки для учасників.

XII. Комендантову Володимирі Федоровичу, офіційному керівнику делегації, доручити вирішення питань щодо розташування української команди в місці проведення міжнародного фіналу «Інфоматрикс» та організації захистів

власних розробок учасниками фіналу.

XIII. Комендантову Володимирі Федоровичу, офіційному керівнику делегації, делегувати право вирішення з Міжнародним оргкомітетом організаційних питань що перебувають в інтересах Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України.

XIV. Комендантову Володимирі Федоровичу, Ігнату Івану Авреловичу, офіційним керівникам делегації, надати право представляти Національний еколого-натуралістичний центр учнівської молоді МОН України, як афілійовану установу-координатора даного змагання на національному рівні, у Міжнародному оргкомітеті.

XV. Направити керівниками у складі делегації учасників світового фіналу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "Інфоматрикс", з числа супервайзерів:

Комарова Івана Юрійовича, вчителя інформатики Політехнічного ліцею НТУУ «КПІ ім. І. Сікорського»;

Костукевича Фелікса Віталійовича, вчителя інформатики Княгининівського ліцею Волинської обласної ради.

XVI. Провести безпосередньо перед світовим фіналом, у дистанційному форматі, збори учасників, яким надано право представляти Україну на міжнародних змаганнях з метою проведення ряду організаційно-настановчих заходів.

XVII. Комендантову Володимирі Федоровичу, офіційному керівнику делегації, своєчасно подати Національному еколого-натуралістичному центру методичний звіт про участь української команди у конкурсі (аналіз конкурсу, переваги та недоліки, рівень підготовки української команди тощо).

XVIII. Організаційні витрати на участь окремих фіналістів здійснюються за рахунок коштів, не заборонених чинним законодавством України.

XIX. Контроль за виконанням наказу покласти на Комендантова В.Ф, завідувача ІТ напрямом НЕНЦ.



Директор

A handwritten signature in blue ink, appearing to read 'В.Ф. Вербицкий', written over a horizontal line.

Володимир ВЕРБИЦЬКИЙ