

## Створення захоплюючих ігор з Genially: Нові можливості для педагогів

*Олександр Паращенко*, директор Донецького обласного еколого-натуралістичного центру

У світі сучасної освіти, що стрімко змінюється, педагоги позашкільної освіти постійно шукають нові інструменти, які допоможуть зробити навчання дійсно захопливим, інтерактивним та ефективним. Одним із таких інструментів є платформа Genially, яка дозволяє створювати інтерактивні ігри, презентації та інші навчальні матеріали.

Genially — це суперпотужна онлайн-платформа для створення інтерактивного та візуально ефектного контенту без потреби програмування, а інтерфейс є інтуїтивно зрозумілим. Платформа пропонує широкий вибір шаблонів, анімацій, інтерактивних елементів та можливостей для візуалізації інформації. Це робить Genially ідеальним інструментом для педагогів, які прагнуть урізноманітнити освітній процес процес.

Основні переваги використання Genially у позашкільній освіті:

- Ігровий формат навчання сприяє залученню дітей до процесу, робить його цікавим і динамічним. Діти охоче виконують завдання, які подані у вигляді гри.
- Створення власних ігор або проєктів у Genially допомагає учням освоювати сучасні технології та розвивати креативність.
- Педагоги можуть адаптувати контент до рівня знань та інтересів кожного вихованця, що забезпечує більш ефективне засвоєння матеріалу.
- Genially пропонує готові шаблони, які легко налаштовуються без спеціальних технічних знань. Це економить час при підготовці до занять.

Ігри з Genially: як це працює?

Genially пропонує готові шаблони для створення освітніх ігор, які можна легко налаштувати під будь-який предмет чи тему. Деякі популярні варіанти: настільні ігри, ігри на розвиток пам'яті, квест-ігри, вікторини, запитання з миттєвим зворотним зв'язком. Ці ігри можна використовувати як частину заняття для закріплення матеріалу або як самостійну активність, що стимулює творчість і критичне мислення. Ігрові елементи у навчанні стимулюють мотивацію, підвищують інтерес до теми, розвивають логічне мислення, сприяють формуванню командної роботи. В умовах позашкільної освіти це особливо актуально — ми не обмежені шкільною програмою, а маємо змогу створювати справжні навчальні пригоди.

Як створити гру на платформі Genially?

Крок 1: Реєстрація та вибір шаблону

Перш ніж почати, необхідно зареєструватися на платформі Genially. Після реєстрації ви зможете вибрати один із численних шаблонів для створення гри. Рекомендується обирати шаблони, які відповідають темі вашого заняття.

## Крок 2: Налаштування гри

Після вибору шаблону ви можете налаштувати гру відповідно до своїх потреб. Додайте текст, зображення, відео та інтерактивні елементи. Наприклад, ви можете створити вікторину, де діти повинні відповідати на запитання, натискаючи на правильні варіанти відповідей.

## Крок 3: Додавання інтерактивності

Genially дозволяє додавати інтерактивні елементи, такі як кнопки, посилання та анімації. Це робить гру більш захоплюючою. Наприклад, ви можете додати кнопку, яка відкриває підказку або переходить до наступного рівня гри.

## Крок 4: Публікація та поширення

Після завершення створення гри ви можете опублікувати її та поділитися з дітьми. Genially надає можливість отримати посилання на гру або вбудувати її на веб-сайт.



Прикладами застосування з Genially в позашкільній освіті є створення: екологічних квестів де вихованці досліджують проблеми довкілля через інтерактивну гру виконуючи завдання на кожному етапі; екологічних вікторин, які допомагають закріпити знання; наукових експериментів онлайн ігровий формат яких дозволяє моделювати лабораторні досліди в інтерактивному середовищі.

Genially — це не просто інструмент, а справжній **творчий простір** для педагогів, які хочуть зробити навчання незабутнім. Позашкільна освіта має унікальну можливість надихати дітей, а завдяки Genially ми можемо це робити сучасно, яскраво і з ентузіазмом. Використовуйте Genially для творчого підходу до навчання та перетворіть кожне заняття на незабутню подорож!

### Використані джерела:

Genially URL: <https://genially.com/>

Презентація додається.