



Міністерство освіти і науки України
НАЦІОНАЛЬНИЙ ЕКОЛОГО-НАТУРАЛІСТИЧНИЙ ЦЕНТР УЧНІВСЬКОЇ МОЛОДІ

04074. Київ, Вишгородська, 19

Тел. 430-02-60, 430-43-90

e-mail: nenc@nenc.gov.ua

НАКАЗ

«02» лютого 2026 р.

№ 9

Про підсумки I (відбіркового) етапу Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2026» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026» у 2025/2026 навчальному році

Відповідно до Плану всеукраїнських і міжнародних організаційно-масових заходів з дітьми та учнівською молоддю на 2026 рік (за основними напрямками позашкільної освіти), затвердженого наказом Міністерства освіти і науки України від 19.11.2025 р. № 1523, листа Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України 227 від 01.09.2025 р. «Про проведення Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2026» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026» (далі – Чемпіонат), підведено підсумки I (відбіркового) етапу. На підставі поданих під час онлайн реєстрації учасниками матеріалів та згідно з рішенням Оргкомітету до участі у фінальному етапі Конкурсу запрошуються учасники, зазначені в Додатку до наказу «Список фіналістів Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2026» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026» у 2025/2026 навчальному році» (додається).

Фінальний етап Чемпіонату відбудеться з 18 до 20 лютого 2026 р. в дистанційному форматі, у формі дистанційного оцінювання авторських розробок суддівською колегією, на підставі поданих на змагання відеопрезентаційних матеріалів та відповідної документації.

Програма проведення фіналу буде оприлюднена до 16 лютого 2026 р. на сторінці «Чемпіонат «Екософт» - https://nenc.gov.ua/?page_id=32346 сайту НЕНЦ а також на окремій сторінці «Форум з інформаційних технологій» https://nenc.gov.ua/forum_it/.

Урочисте відкриття фінального етапу Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2026» та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026» розпочнеться 18 лютого 2026 року о 15.00 і проходитиме в онлайн форматі. Інформація для учасників, керівників та гостей для приєднання до зустрічі Google Meet: <https://meet.google.com/zwb-eirz-xkf> (PIN-код: 794 418 985#).

Довідки за телефонами: 066-6413260, 067-4599528, 093-9595572, координатор Комендантов Володимир Федорович; email: komendantov@nenc.gov.ua.



Директор

Володимир ВЕРБИЦЬКИЙ

Список фіналістів
Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій «Екософт–2026» та національного етапу
Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026»
у 2025/2026 навчальному році

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Система інтелектуального моніторингу емоційної тональності українського медіа-простору	Індивідуальний проєкт	Сельвесюк Юстим Вадимович	9	Луцький ліцей №25 Луцької міської ради, Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук"
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Рекламний креатив Вараського ліцею №2	Індивідуальний проєкт	Поточняк Соломія Юріївна	8	Вараський ліцей №2 Вараської міської ради
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Документальний фільм «КОРТЕЛІС И: МИНУЛЕ, ЩО ГОВОРІТЬ ІЗ СЬОГОДЕННЯМ»	Індивідуальний проєкт	Мосюк Богдан Анатолійович	8	ОЗО "Кортеліський ліцей імені Василя Корнелюка Ратнівської селищної ради"
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	ONE DECISION	Командний проєкт	Ткаленко Христина Максимівна, Пащенко Валерія Віталіївна, Сахно Аліса Олександрівна, Злочевська Валерія Миколаївна, Когутенко Єлизавета Віталіївна	11	Одеський Ліцей №65 Одеської міської ради
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Байдужість людей до навколишнього середовища	Командний проєкт	Лозова Олександра, Баранченко Вероніка, Колганова Діана, Прозоровська Діана, Спірках Елезавета, Завойко Максим	11	Одеський ліцей №65
Digital Storytelling	«Математич	Індивідуальний проєкт	Прихленко Іван	11	Дніпровський ліцей №22

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
(Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	ні пригоди: Цифровий рейс»	льний проєкт	Андрійович		Дніпровської міської ради
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Вага невидимого	Індивідуальний проєкт	Воловик Марія Дмитрівна	10	Академічний ліцей імені братів Шеметів Лубенської міської ради Лубенського району Полтавської області
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Сміттєві пригоди: як перетворити сміття на золото	Індивідуальний проєкт	Левченкова Ксенія Романівна	10	Шандриголівський ліцей Лимаської міської ради Донецької області
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Вибір Кожного	Індивідуальний проєкт	Ігнатова Агата Віталіївна	9	КОМУНАЛЬНИЙ ЗАКЛАД ПОЗАШКІЛЬНОЇ ОСВІТИ "ОДЕСЬКА СТАНЦІЯ ЮНИХ ТЕХНІКІВ "СІГМА"
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	«Космічна Одиссея Майбутнього: 65 років Відповідальності»	Індивідуальний проєкт	Зільберман Софія Максимівна	7	Дніпровський ліцей №22 Дніпровської міської ради Дніпропетровської області
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Алгоритми для автоматизації створення зображень та кліпів на основі післяобробки відео ефектом щільної зйомки	Індивідуальний проєкт	Кусяк Максим Юрійович	11	науковий фізико-математичний ліцей м. Черкаси (ФІМЛІ), Черкаської міської ради, Черкаської області
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	«Мій всесвіт: де спорт зустрічає мистецтво»	Індивідуальний проєкт	Кононенко Євгенія Дмитрівна	8	Дніпровський ліцей №22 Дніпровської міської ради Дніпропетровської області

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Патріотичний мультимедійний фільм "Погляд у майбутнє"	Командний проєкт	Джуринська Катерина, Кізян Єва, Джуринська Вікторія	8	Вінницький обласний центр технічної творчості учнівської молоді
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Анімаційний фільм «ВІДЬМА ВЕНДІ РЯТУЄ ЛІС»	Індивідуальний проєкт	Баличева Анна Володимирівна	10	Комунальний заклад «Харківський ліцей № 14 Харківської міської ради»
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Ми встигнемо?	Індивідуальний проєкт	Гордіук Маргарита	11	Онлайн школа SchoolToGo
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Алгоритми для автоматизації створення зображень та кліпів на основі післяобробки відео ефектом щільної зйомки	Індивідуальний проєкт	Кусяк Максим Юрійович	11	науковий фізико-математичний ліцей (ФІМЛП) м. Черкаси, Черкаської міської ради, Черкаської області
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Chronometers of Collapse	Індивідуальний проєкт	Демчук Давид Андрійович	11	Княгининівський Ліцей Волинської Обласної Ради
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Цикл анімаційних фільмів «Мудрість у долонях»	Командний проєкт	Рябошапка Злата Максимівна, Камлик Орина Сергіївна	7	Дніпровський ліцей №22» Дніпровської міської ради Дніпропетровської області
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Енергозбереження у побуті: прості дії з великим ефектом	Індивідуальний проєкт	Медяник Валерія Юріївна	8	Шандриголівський ліцей Лиманської міської ради Донецької області

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
програми					
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Шлях, який я обрав	Індивідуальний проєкт	Заїка Дмитро Васильович	9	Одеський Ліцей №65
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Мультфільм «Лайки та пастки»	Індивідуальний проєкт	Пікуш Євангеліна Денисівна	7	Дніпровський ліцей №22 Дніпровської міської ради Дніпропетровської області
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Ефект Ехокамери	Індивідуальний проєкт	Сазонова Владислава	1	North East Surrey College of Technology
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	THE WINGS BORN FOR PROTECTION BECAME A CAGE	Індивідуальний проєкт	Шкаєва Софія	10	Ліцей №17 міста Житомира
Lego Sumo Robot (Робот Lego Сумо): Функціональні пристрої	Electrode	Командний проєкт	Інта Євгеній Олександрович, Кулеш Матвій Андрійович	9	Комунальний заклад Сумської обласної ради – обласний центр позашкільної освіти та роботи з талановитою молоддю
Lego Sumo Robot (Робот Lego Сумо): Функціональні пристрої	Ninetales	Індивідуальний проєкт	Клименко Кіріл Віталійович	8	Комунальний заклад Сумської обласної ради – обласний центр позашкільної освіти та роботи з талановитою молоддю
Line Follower Robot (Робот-лінійник): Функціональні пристрої	IronScan Buddy	Індивідуальний проєкт	Малихін Станіслав Євгенійович	10	Ліцей №3. Подільської міської ради Подільського району Одеської області
Line Follower Robot (Робот-лінійник): Функціональні пристрої	Роботизований помічник пожежника	Індивідуальний проєкт	Кузьмінський Годій Мар'янович	9	Середня загальноосвітня школа № 42 м. Львова
Line Follower Robot for Juniors (Робот-лінійник для юніорів): Функціональні пристрої	EVCENT	Командний проєкт	Інта Катерина Олександрівна, Винник Ілля Маусимович	9	Комунальний заклад Сумської обласної ради – обласний центр позашкільної освіти та роботи з талановитою молоддю

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Line Follower Robot for Juniors (Робот-лінійник для юніорів): Функціональні пристрої	Bulbasaur	Індивідуальний проєкт	Южак Максим Євгенович	7	Комунальний заклад Сумської обласної ради – обласний центр позашкільної освіти та роботи з талановитою молоддю
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Комплекс інтелектуального моніторингу забруднювачів атмосферного повітря та аналізу екологічного стану міського середовища	Індивідуальний проєкт	Корецька Єлизавета Петрівна	10	Підгайцівський ліцей Підгайцівської сільської ради Луцького району Волинської області
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Електронний пристрій блокування з двофакторною аутентифікацією	Індивідуальний проєкт	Становський Гліб Ілліч	9	Луцький Ліцей №14
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Спосіб керування протезом руки	Індивідуальний проєкт	Яремків Вікторія Володимирівна	10	Навчально-виховний комплекс "Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей"
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Стенд для дослідження звукових коливань у кабінеті фізики	Індивідуальний проєкт	Солонинко Ян Миколайович	8	Комунальний заклад "Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді" Роменської міської ради Сумської області, Роменський ліцей №2 ім. акад. А.Ф.Йоффе Роменської міської ради Сумської області
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Прилад для тестування елементів живлення	Індивідуальний проєкт	Цупро Назар Андрійович	7	Комунальний заклад "Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді" Роменської міської ради Сумської області Роменський ліцей №2 імені академіка А. Ф. Йоффе Роменської міської ради Сумської області
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Маніпулятор із зворотнім зв'язком	Індивідуальний проєкт	Тузяк Анна	8	Навчально-виховного комплексу "Школа комп'ютерних технологій – Львівський технологічний ліцей "
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне	Тростина «Сонік	Індивідуальний проєкт	Свічкар Євген Олегович	8	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцька гімназія №17 Луцької міської ради"

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
управління, Моделі, макети або опис					
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Альтернативні джерела енергії	Індивідуальний проєкт	Пасічник Яромир Васильович	9	СЗШ № 44 імені Тараса Григоровича Шевченка
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Автоматична поїлка для домашніх тварин	Командний проєкт	Товарницька Софія, Гелик Христина	7	НВК "ШТЛ"
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Система автоматичного провітрювання приміщення на базі Arduino	Індивідуальний проєкт	Федоров Олександр	II	Запорізький авіаційний фаховий коледж ім. О. Г. Івченка
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Porsche1	Індивідуальний проєкт	Талько Ілля	11	Відокремлений підрозділ «Науковий ліцей Житомирського державного університету імені Івана Франка»
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Розумне вікно для розумного будинку	Індивідуальний проєкт	Андреев Матвій Анатолійович	V	Навчально-виховний комплекс "Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей"
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Смарт-годівниця	Командний проєкт	Вітковська Ніколь Володимирівна, Глудковська Йолана Богданівна	7	Навчально-виховний комплекс "Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей"
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Економна вентиляція автомобіля під час стоянки	Індивідуальний проєкт	Вус Дарина Іванівна	7	Навчально-виховний комплекс "Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей"
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети	Підбір параметрів пристрою для деструкції мікропласти	Індивідуальний проєкт	Бут Георгій Віталійович	10	Учень 10 класу Дніпровського ліцею №120 ДМР; вихованець гуртка "Радіоелектроніка та мікропроцесорна техніка" КЗПО "Центр розвитку дітей та молоді "СтартУм" ДМР, "Астрономія і

Категорія	Назва авторської розробки	Участь в розробці	Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)	Клас / курс	Заклад освіти
1	2	3	4	5	6
або опис	ку				інформаційні технології" КЗПО "Центр розвитку дітей та молоді "СтартУм" ДМР.
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	«MirrorHand» («Рука-Дзеркало»)	Командний проект	Карпин Софія Михайлівна, Пашко Єлизавета Романівна	10	Ліцей №2 Дрогобицької міської ради Львівської області
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Портативний двоканальний рефлектometr листка (червоний/іч) для індексної оцінки здоров'я рослин	Індивідуальний проект	Євстаф'єва Єлизавета Сергіївна	11	Дніпровський ліцей №97 Дніпровської міської ради, м. Дніпро
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Кібер знання	Індивідуальний проект	Копанчук Мирослава Юрїївна	11	Лазещинський заклад загальної середньої освіти I-III ступенів Ясінянської селищної ради Рахівського району Закарпатської області
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Розробка екологічно орієнтовано міні CNC-плотера як мехатронної системи з програмним керуванням та використанням відновлених електронних компонентів	Індивідуальний проект	Снітко Денис Юрїйович	9	Комунальний заклад «Полтавський міський багатoproфільний ліцей № 1 ім. І. П. Котляревського Полтавської міської ради Полтавської області»
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	«Vimreg-Clean: Гібридна система захисту акваторії пляжу»	Командний проект	Мельник Тимур Ігорович, Іванов Олександр Євгенійович	9	Дніпровський ліцей №22» Дніпровської міської ради Дніпропетровської області
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	EcoEnv: IoT-система моніторингу довкілля	Індивідуальний проект	Глова Данило Андрійович	11	Княгининівський ліцей Волинської обласної ради
Mechatronics	Оцінка	Командний	Брусник Софія	10	Науковий ліцей "Політ"

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
(Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	ефективності вертикальних вітряків в умовах низького вітрового потенціалу міської забудови	ий проєкт	Михайлівна, Шев'яков Богдан Михайлович		комунального закладу вищої освіти "Кременчуцька гуманітарно-технологічна академія" Полтавської обласної ради
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	STEM-Bot — 3D-друкований модульний мобільний робот для міжпредметних STEM-та екологічно-інженерних досліджень	Індивідуальний проєкт	Свержевський Богдан Ярославович	10	Дніпровський ліцей № 97 Дніпровської міської ради, м. Дніпро.
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	STEM-CITY FARM: Arduino-комплекс безкамерного моніторингу мікрозелені	Індивідуальний проєкт	Шиянова Анна Сергіївна	11	Дніпровський ліцей №97 Дніпровської міської ради, м. Дніпро.
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Система безконтактного збору та сортування відходів у міських умовах	Командний проєкт	Морозов Тимофій Євгенійович, Гордієнко Олег Ігоревич	9	Науковий ліцей "Політ" Комунального закладу вищої освіти "Кременчуцька гуманітарно-технологічна академія" Полтавської обласної ради
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	"Плаваюча міні-лабораторія для дослідження водних екосистем"	Індивідуальний проєкт	Демакін Андрій Володимирович	11	КЗ ЛОР "Обласний науковий ліцей"
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Розробка та адитивне виготовлення модульного фільтра для очищення води	Командний проєкт	Бутко Ярослав Юрійович,, Ценін Всеволод Вячеславович	10	комунальний заклад "Харківський ліцей № 4 Харківської міської ради"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові,	Плейс SCPF SITE - 103	Індивідуальний проєкт	Моргун Ілля Миколайович	8	Ліцей 21 міста Житомира

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми					
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Living island	Індивідуальний проєкт	Кобзак Богдан Михайлович	9	Лицей №3 Подільської міської ради Подільського району Одеської області
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Експертна система для прогнозування рівня забруднення повітря у місті	Індивідуальний проєкт	Білоусов Денис Олександрович	V	Національний університет «Одеська політехніка»
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Administrator Utility: утиліта централізованого керування системними обмеженням и Windows (для ЗСУ)	Індивідуальний проєкт	Сидоров Юрій Максимович	III	НУ «Одеська політехніка»
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні,	Cyberfriend (Cyfr)	Індивідуальний проєкт	Косар Олександр Юрійович	IV	Слов'янський фаховий коледж державного некомерційного підприємства «Державний університет «Київський авіаційний інститут»

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Спеціального призначення програми					
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Застосування Штучного Інтелекту для оперативного виявлення проблем довкілля	Індивідуальний проєкт	Железняк Ілля Володимирович	10	Навчально виховний комплекс "Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Розробка Web-ресурсу: «NEW DAY»	Індивідуальний проєкт	Пальоха Ярослав Юрійович	10	Піддубцівський ліцей Підгайцівської сільської ради Луцького району Волинської області
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	«Asgard adventure» – багаторівнева ігрова система для розвитку алгоритмічного мислення та формування екологічної відповідальності засобами ігрового моделювання	Індивідуальний проєкт	Марценюк Володимир Михайлович	8	КЗЗСО «Рожищенський ліцей №4» Рожищенської міської ради Луцького району Волинської області
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Використання Штучного Інтелекту для раннього виявлення проблем довкілля	Індивідуальний проєкт	Левицька Кірена Остапівна	9	Навчально-виховний комплекс "Школа комп'ютерних технологій - Львівський технологічний ліцей"

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
призначення програми					
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	«Комп'ютер на гра "Space Fight" у середовищі Scratch»	Індивідуальний проєкт	Прокопчук Арсеній Романович, 5 клас	7	Заклад загальної середньої освіти "Полицівський ліцей" Камінь-Каширської міської ради Волинської області
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Сайт «Крутиголовка - птах року 2025»	Індивідуальний проєкт	Бойчук Ярослав Володимирович	8	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Княгининівський ліцей № 34 Луцької міської ради"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Прогнозування споживання газу на основі погодних даних з використанням Istm-мережі	Індивідуальний проєкт	Пастух Кирило Мирославович	10	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей №14 імені Василя Сухомлинського Луцької міської ради"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Програма «ТРИКУТ»	Індивідуальний проєкт	Білотін Дмитро Олександрович	11	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Княгининівський ліцей № 34 Луцької міської ради"
Software	Black	Індивідуальний проєкт	Опря Микола	11	Одеський Ліцей № 65

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Diamond	льній проєкт	Олександрович		
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Сайт «Українські народні пісні – багатомовний і голос нації»	Індивідуальний проєкт	Нагурний Мирон Євгенійович	7	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Княгининівський ліцей № 34 Луцької міської ради"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Інтерактивна мапа пішохідних доріг міста Луцька	Індивідуальний проєкт	Ільчук Богдан Романович	10	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей №21 імені Михайла Кравчука Луцької міської ради"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Космічний мандрівник PRO	Командний проєкт	Учні 8-Б класу школи ABC Fenix	8	ABC Fenix м.Констанца Румунія
Software Development (Розробка програмного забезпечення):	«Геолокація в дії: розробка та тестування мобільного	Індивідуальний проєкт	Обертас Артем Сергійович	8	вихованець комунального закладу «Луцький міський Центр науково-технічної творчості учнівської молоді Луцької міської ради», учень комунального закладу

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	застосунку»				загальної середньої освіти "Луцький ліцей №9 Луцької міської ради"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Розробка цифрової платформи: «UKRAINE HEART»	Індивідуальний проєкт	Гушинець Василь Андрійович	11	Піддубцівський ліцей Підгайцівської сільської ради Луцького району Волинської області
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Розробка застосунку "ONCOSPAT IAL"	Індивідуальний проєкт	Дудко Ольга Ярославівна	10	Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук", . Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей №9 Луцької міської ради"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	FinCentra	Індивідуальний проєкт	Шуліка Денис Геннадійович	11	Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні,	Створення мобільного додатку «ІНКЛЮЗИВ НА МАПА»	Індивідуальний проєкт	Оленич Наталія Андріївна	10	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Рожищенський ліцей № 4" Рожищенської міської ради Луцького району Волинської області

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми					
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	VPX/TOOLS	Індивідуальний проєкт	Охрамович Олег Віталійович	11	Ліцей №216
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Розробка навчальної веб-платформи для вивчення англійської мови «ENGLIFY»	Індивідуальний проєкт	Шиприкевич Дарія Ігорівна	9	Луцький ліцей №23 Луцької міської ради
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	CYBERMIND Інтелектуальна система моделювання та аналізу кіберзагроз	Індивідуальний проєкт	Заблоцький Арсен Андрійович	11	Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук", Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей №10 Луцької міської ради"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Програмний комплекс моніторингу та корекції постави за 3D-моделлю тіла	Індивідуальний проєкт	Стецюк Магдаліна Вікторівна	7	Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук", Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей №1 Луцької міської ради"

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
програми					
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	«UKRAINE INTERACTIVE MAP»	Індивідуальний проєкт	Захарусь Юлія Василівна	10	Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	«Веб-сайт FORD»	Індивідуальний проєкт	Морозюк Микола Володимирович	II	Центр позашкільної освіти Волинської обласної ради
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Програмне забезпечення для самоспостереження «МІЦНІ НЕРВИ 1.0»	Індивідуальний проєкт	Токарева Анастасія	10	Комунальний заклад Харківський ліцей №14
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Спосіб пошуку акустичних сигналів при високих рівнях шумів за допомогою штучного інтелекту	Індивідуальний проєкт	Сенюра Юрій Віталійович	11	Навчально-виховний комплекс "Інженерно-економічна школа - Львівський економічний ліцей"
Software Development	Web-додаток	Індивідуальний	Рижков Лук'ян Сергійович	10	вихованець Центру позашкільної освіти Волинської обласної ради

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
(Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	«КАЛЬКУЛЯТОР КАЛОРИЙ»	проект			
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	«СВІТАНОК ... РАНОК... НОВИЙ ДЕНЬ...»	Індивідуальний проект	Синя Ірина Валеріївна	8	Комунальний заклад загальної середньої освіти "Рожищенський ліцей №4" Рожищенської міської ради Луцького району Волинської області
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	SchoolDiary Bot	Індивідуальний проект	Непомнячий Богдан Владиславович	9	Дніпровський ліцей №22 Дніпровської міської ради
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Комп'ютерна гра на екологічну тематику "MAKE THE WORLD CLEANER"	Індивідуальний проект	Владислав Сахоров	7	Комунальний заклад Харківський ліцей №14
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки	3D-проект «ЕКОЛОГІЧНИЙ КУТОЧОК»	Індивідуальний проект	Сидорук Іванна Миколаївна	11	Опорний заклад освіти "Гірниківський ліцей Ратнівської селищної ради"

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми					
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Web-розробка «ЦІКАВИЙ КОСМОС»	Індивідуальний проєкт	Арсенюк Данило Юрійович	9	Опорний заклад освіти "Гірниківський ліцей Ратнівської селищної ради"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	«ЕКО-МАПА СМІТНИКІВ МІСТА»	Індивідуальний проєкт	Куничник Іван Петрович	9	Опорний заклад освіти "Гірниківський ліцей Ратнівської селищної ради"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	UrbanHeat Analytics - Аналітична платформа візуалізації міських теплових островів та зон перенасичення CO ₂	Індивідуальний проєкт	Білоган Владислав Володимирович	III	Дрогоюицький механіко-технологічний фаховий коледж
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні,	EcoRide - мобільний додаток для стимулювання використання екологічного транспорту (велосипеді	Індивідуальний проєкт	Лаврик Дмитро Васильович	I	Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Системні, Спеціального призначення програми	в та електросамокатів)				
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	UrbanHeat Analytics: аналітична платформа візуалізації міських теплових островів та зон перенасичення CO2	Індивідуальний проект	Білоган Владислав Володимирович	III	Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Gambling Guardian	Командний проект	Коршунов Максим Вікторович / Вовчанський Олег Миколайович	II	Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Fixify UA	Індивідуальний проект	Льонгер Арсеній Васильович	III	Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Recycle&Ear n: Екосистема, яка винагороджує сталість	Командний проект	Білоган Владислав Володимирович, Льонгер Арсеній Васильович	III	Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	A-Alert. Аварійне оповіщення 24/7	Індивідуальний проєкт	Фірич Роман Іванович	III	Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Порівняльний аналіз сучасних криптографічних алгоритмів у контексті кібербезпеки	Індивідуальний проєкт	Вересенко Георгій Юрійович	11	гімназія №178 м. Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	"ТРИВОГА+" Комплексна система оперативного оповіщення та психологічної підтримки населення	Індивідуальний проєкт	Кіт Андрій Ігорович	7	Одеський ліцей "Освітні ресурси та технологічний тренінг" №94 імені Володимира (Зеєва) Жаботинського Одеської міської ради
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Навчальна програма для симуляції комп'ютерних алгоритмів	Індивідуальний проєкт	Комар Богдан Ярославович	9	"Волинська обласна Мала академія наук", Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей №27 Луцької міської ради"
Software Development (Розробка програмного	Phagorix – ключ до вирішення антибіотико	Індивідуальний проєкт	Білоус Михайло Вікторович	9	ТОВ "ПЗО "Гімназія Кларіс Вербіс"; Відділення екології та аграрних наук КЗПО «Київська Мала академія наук учнівської молоді»

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	резистентно сті: AI- модель для передбачен ня ефективност і бактеріофагі в проти бактеріальн их інфекцій				
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Модель колективної оцінки 3D- візуалізації якостей контенту з використанн ям мережєвих технологій	Індивідуа льний проект	Гацанюк Ірина Сергіївна	9	Черкаська гімназія №31 Черкаської міської ради Черкаської області
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	RE-WORLD	Індивідуа льний проект	Адашевський Нікіта	I	Відокремленого структурного підрозділу Харківського фахового коледжу інформаційних технологій Національного аерокосмічного університету «ХАІ»
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Мобільний застосунок для стеганограф ічного захисту 3D- моделей	Індивідуа льний проект	Макарчук Максим Андрійович	9	Комунальна установа "Волинська обласна Мала академія наук", Комунальний заклад загальної середньої освіти "Луцький ліцей №18 Луцької міської ради"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові,	Створення абсорбційно го кондиціонер а з використанн ям енергії	Індивідуа льний проект	Аппазов Артур Едуардович	7	Ліцей №45 ЛМР

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	сонця				
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	CloudBell Project	Командний проект	Іван Логвин, Тетяна Вовк, Анна Кравченко, Домініка Турдай	II	Професійно-технічне училище №44 м. Миргорода
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Архітектура клієнт-серверного вебзастосунок для автоматизації замовлення обідів у закладах освіти з використанням Firebase Authentication та MongoDB	Індивідуальний проект	Цюх Тарас Романович	11	Кременецький академічний ліцей імені У. Самчука
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Клієнт/серверна система керування дистанційним навчанням	Індивідуальний проект	Шамодін Олександр Андрійович	11	КЗ "Ліцей Інформаційних Технологій" Кам'янської міської ради
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні,	Месенджер Pinger	Індивідуальний проект	Фасоля Михайло Вадимович	9	Одеський ліцей "Маріїнський"

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми					
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Familiar - на шляху для зближення	Командний проект	Микита Мінюков Олександрович; Дідківський Дмитро Олександрович; Шрамкова Сніжана; Богданов Ярослав Олександрович;	8	Комунальний заклад позашкільної освіти «Одеська станція юних техніків «Сігма»
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Система детекції аномалій у роботі БПЛА на основі машинного навчання	Індивідуальний проект	Шимончук Вероніка Віталіївна	9	Княгининівський ліцей Волинської обласної ради
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	NoiseMap Pro	Індивідуальний проект	Ніцпань Олександр Ігорович	7	Ліцей №28 ЛМР
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Навчальний комп'ютерний додаток з програмування CodeLingo	Індивідуальний проект	Гайдай Назар Віталійович	9	Науковий ліцей "Політ" Кременчуцької гуманітарно-технологічної академії Полтавської обласної ради

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
програми					
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Трекер Звичок Habit Tracker	Командний проєкт	Пигина Михайло Михайлович, Скакун Владислав Русланович	11	Науковий ліцей "Політ" Кременчуцької гуманітарно-технологічної академії
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Використання мікроконтролера Arduino для моніторингу метеоумов навколишнього середовища	Індивідуальний проєкт	Герасько Владислав Олександрович	II	Заклад професійної (професійно-технічної) освіти "Запорізький професійний коледж готельно-ресторанного бізнесу"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Дослідження ефективності віртуальних помічників у взаємодії користувача з комп'ютером	Індивідуальний проєкт	Шкут Антон Вадимович	9	Кам'янський ліцей з початковою школою та гімназією Арцизької міської ради
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	FinanceTrack	Індивідуальний проєкт	Панков Лев Павлович	III	Слов'янський фаховий коледж державного некомерційного підприємства «Державний університет «Київський авіаційний інститут»
Software Development	CityX	Командний проєкт	Ощипок Максим Ярославович +	II	Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
(Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми			Фірич Роман Іванович		
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	SaveBox	Командний проєкт	Околович Соломія Богданівна та Фірич Роман Іванович	II	Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Інформаційна вебплатформа "VPO Help" для внутрішньо-переміщених осіб у місті Кременчук	Командний проєкт	Бєбих Богдан Іванович, Іванись Артем Миколайович	11	Науковий ліцей "Політ" Комунального закладу вищої освіти "Кременчуцька гуманітарно-технологічна академія" Полтавської обласної ради.
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Health Starts at Home: First Aid Kit	Командний проєкт	Околович Соломія, Фірич Роман	II	Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки	Exo Material Shell	Командний проєкт	Римський Юрій Вадимович, Падура Артем Іванович	8	Кам'янський ліцей з початковою школою та гімназією Арцизької міської ради

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми					
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Ітераційне отримання зображення середнього обличчя для малої вибірки з використанням нейромереж	Індивідуальний проєкт	Бобкова Катерина Ігорівна	8	Черкаський науковий фізико-математичний ліцей "ФІМЛІ"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Навчально-інформаційна ігрова програма з підготовки до дій у надзвичайних ситуаціях "Emergencies: think and act"	Індивідуальний проєкт	Федуняк Ярина Богданівна	11	КЗ ЛОР "Обласний науковий ліцей", м.Дрогобич
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Веб Сайт "Екологічне забруднення : факти, причини, рішення"	Індивідуальний проєкт	Носова Лілія Олексіївна	11	Науковий ліцей "Політ" Комунального закладу вищої освіти "Кременчуцька гуманітарно-технологічна академія" Полтавської обласної ради
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні,	Підходи до підвищення якості освіти шляхом персоналізації штучного інтелекту за використання вебтехнологі	Індивідуальний проєкт	Остапів Назар Вікторович	10	Ліцей імені Тараса Городецького Шептицької міської ради Львівської області

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Системні, Спеціального призначення програми	й				
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Інтернет-магазин "Handershop "	Індивідуальний проєкт	Гвоздецький Андрій Михайлович	10	Бориславський ліцей бориславської міської ради
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	ReadAbility	Індивідуальний проєкт	Гордіюк Маргарита	11	Онлайн школа SchoolToGo
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Visual Math Lab	Індивідуальний проєкт	Чепіль Дарина Тарасівна	11	Жовківського ЗЗСО 1-3 ст. №3
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Telegram-бот для пошуку пунктів утилізації відходів	Індивідуальний проєкт	Нестеров Нікіта Романович	9	Науковий ліцей "Політ" Кременчуцької гуманітарно-технологічної академії Полтавської обласної ради

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Геопросторова моделювання сталого міського розвитку: концепція курортної трансформації прибережної зони м. Черкаси у цифровому середовищі Cities: Skylines	Індивідуальний проєкт	Ярошенко Захар Андрійович	11	Черкаський науковий фізико-математичний ліцей
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	AquaMP - система моніторингу мікропластику у воді	Індивідуальний проєкт	Осіпова Олеся Романівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" міста Києва
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Зарядний пристрій з комп'ютерного блоку живлення для акумуляторі в 12V 15Ah	Індивідуальний проєкт	Деркач Назар Віталійович	8	Комунальний заклад «Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді» Роменської міської ради Сумської області, Роменська загальноосвітня школа I-III ступенів №11 Роменської міської ради Сумської області
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	UrbanVoice - мобільний аудіогід для громадського транспорту	Командний проєкт	Осіпова Олеся Романівна, Поліщук Владислава Володимирівна, Линовицька Надія Геннадіївна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" міста Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові,	Silent City. Система моніторингу та аналізу шумового забруднення міського	Індивідуальний проєкт	Поліщук Владислава Володимирівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" міста Києва

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	середовища на основі краудсорсингу даних				
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	GoLap	Командний проект	Осіпова Олеся Романівна, Поліщук Владислава Володимирівна, Линовицька Надія Геннадіївна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" міста Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	UrbanVoice - мобільний аудіогід для громадського транспорту	Командний проект	Осіпова Олеся Романівна, Поліщук Владислава Володимирівна, Линовицька Надія Геннадіївна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" міста Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	NMT Guide	Індивідуальний проект	Зенченко Артем Віталійович	11	Одеський Ліцей №65
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Остання крапля	Командний проект	Білоус Анна, Білоус Вероніка	9	Ліцей №17 міста Житомира
Digital Storytelling (Цифрові історії):	Лапки Магії	Командний проект	Долгих Анна, Мартиненко	7	Онлайн школа SchoolToGo

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми			Вероніка		
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Visual Math Lab	Індивідуальний проєкт	Чепіль Дарина Тарасівна	11	Жовківського ЗЗСО I-III ст. №3
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Гібридний метод очищення труб	Індивідуальний проєкт	Тетьоркіна Олександра Володимирівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	BEAUTY OF THE EARTH (Красуня з зоряних глибин)	Індивідуальний проєкт	Гарбузова Марія	9	Ліцей №17 міста Житомира
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Рюкзак безпеки для водіїв двоколісних транспортних засобів	Індивідуальний проєкт	Литовченко Євген Олександрович	9	Роменська Мала академія наук учнівської молоді Роменської міської ради Сумської області
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	РОЗРОБКА ТА СТВОРЕННЯ ПЕРСОНАЛІЗОВАНОГО ТАКТИЛЬНОГО ДИСПЛЕЯ БРАЙЛЯ	Індивідуальний проєкт	Петренко Вадим Віталійович	9	Роменська Мала академія наук учнівської молоді Роменської міської ради Сумської області
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні	Остання крапля.	Індивідуальний проєкт	Богуславець Анастасія Олександрівна	10	Комунальний заклад «Роменська міська Мала академія наук учнівської молоді» Роменської міської ради Сумської області

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
програми					
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Призма погляду	Індивідуальний проєкт	Росохата Олександра Сергіївна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	REFRAIN	Командний проєкт	Тетьоркіна Олександра Володимирівна, Поліщук Владислава Володимирівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ"
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	REFRAIN	Командний проєкт	Поліщук Владислава Володимирівна, Тетьоркіна Олександра Володимирівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" міста Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	КЛАСИФІКАЦІЯ ТИПІВ ЗЕМНОЇ ПОВЕРХНІ ЗА SAR-ДАНИМИ SENTINEL-1 ІЗ ВИКОРИСТАННЯМ ЗГОРТКОВИХ НЕЙРОННИХ МЕРЕЖ	Індивідуальний проєкт	Пугач Всеволод Ігорович	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Короткометражний фільм "Шанс для майбутнього"	Командний проєкт	СВЕТЛАКОВ Ярослав Дмитрович, МАЛИГІН Денис Андрійович	10	Військовий ліцей Державної прикордонної служби України
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Інтерактивна візуальна новела "Story of Light"	Командний проєкт	Опашна Валерія Дмитрівна, Скороход Маргарита Андріївна	11	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України «Київський політехнічний інститут» м. Києва
Software Development (Розробка програмного	MoveFit: Віртуальний персональний тренер	Індивідуальний проєкт	Гресь Єгор Олегович	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	для підтримки фізичної форми				
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	NMT GUIDE	Індивідуальний проєкт	Гамаюн Ілля Олексійович	11	Одеський ліцей 65
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Інтерактивна візуальна новела "Story of Light"	Командний проєкт	Скороход Маргарита, Опашна Валерія	11	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва.
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	WI-FI SENSING ДЛЯ ПАСИВНОГО ВИЯВЛЕННЯ РУХУ У ПРИМІЩЕННІ: ПРОТОТИП ТА ТЕПЛОВА ВІЗУАЛІЗАЦІЯ	Індивідуальний проєкт	Герасименко Данило Андрійович	9	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Система для автоматичного перегляду стану сонячних панелей	Індивідуальний проєкт	Мартинів Андрій Андрійович	9	Політехнічний ліцей "КПІ" міста Києва

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Система автоматизованої футбольної аналітики	Індивідуальний проєкт	Паламарчук Катерина Сергіївна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" міста Києва
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Echoes of the City	Командний проєкт	Короїд Аліса Володимирівна, Голомоза Мирослава Віталіївна	10	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ" м. Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	ТЕХНОЛОГІЇ, ЯКІ ЗМІНИЛИ СУЧАСНИЙ СВІТ (створення сайту за допомогою Google Sites та елементів HTML/CSS)	Індивідуальний проєкт	Шевчук Артем Андрійович	11	«Харківський ліцей №128 Харківської міської ради»
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	"HealthyTouch" - особистий помічник на шляху до здоров'я	Індивідуальний проєкт	Спорік Емілія Миколаївна	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ"
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні,	Solar System Lab	Індивідуальний проєкт	Іконнікова Марія Олександрівна	10	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ» м. Києва

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Системні, Спеціального призначення програми					
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	ДОДАТОК "VOICELINK" ДЛЯ БЕЗКОНТАКТНОГО КЕРУВАННЯ КОМП'ЮТЕРОМ ІЗ ЗАСТОСУВАННЯМ ТЕХНОЛОГІЙ РОЗПІЗНАВАННЯ МОВЛЕННЯ ТА ЗАХОПЛЕННЯ ОБЛИЧЧЯ	Індивідуальний проєкт	Телефус Артем Андрійович	11	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" міста Києва
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Consequences	Індивідуальний проєкт	Ніцак Богдан Ярославович	10	Політехнічний Ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	MyClassAI: система моніторингу та управління навчальною активністю за допомогою AI	Індивідуальний проєкт	Кузнець Мар'яна Олександрівна	10	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ" м. Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	STUDYCOD — ОСВІТНЯ ПЛАТФОРМА НАВЧАННЯ ПРОГРАМУ ВАННЮ З МОДУЛЕМ STUDYCOD EDU ДЛЯ УПРАВЛІННЯ НАВЧАЛЬНИМ	Індивідуальний проєкт	Рубан Микита Олександрович	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
	ПРОЦЕСОМ				
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Крауд платформа для вирішення екопроблем EcoTweetAI	Індивідуальний проєкт	Тарасенко Денис Олександрович	10	Політехнічний ліцей Національного Технічного Університету України "КПІ" міста Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	PocketSpectre: Візуалізація невидимих фізичних явищ	Індивідуальний проєкт	Люта Марія Олександрівна	10	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ" м. Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Мобільний застосунок "EcoScore": персоналізована оцінка стану довкілля та цифровізація екологічного волонтерства	Індивідуальний проєкт	Короїд Аліса Володимирівна	10	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ" м. Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	ВЕБЗАСТОСУНОК ДЛЯ ОПТИМІЗАЦІЇ НАВЧАННЯ. СИСТЕМА "SWEET"	Індивідуальний проєкт	Новицький Володимир Олегович	11	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ" м. Києва
Software Development	Мобільний застосунок	Індивідуальний	Голомоза Мирослава	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
(Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	NeuroGuard для моніторингу стану мігрені	проект	Віталіївна		
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Система сканування та розпізнавання рукописних нот по фото. Одноголосся	Індивідуальний проект	Андрєєв Іван Глібович	10	Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "Київський політехнічний інститут" м. Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Система відстежування рівня уваги та втоми користувача у реальному часі з використанням штучного інтелекту	Індивідуальний проект	Бондар Богдан Олександрович	10	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ» Солом'янського району м. Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	СИСТЕМА АНАЛІЗУ ТА МОНІТОРИНГУ ШКІРНИХ УТВОРЕНЬ	Індивідуальний проект	Яременко Олександр Ігорович	10	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м. Києва
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети	СПОСІБ ШИКУВАННЯ РОЮ БЕЗПІЛОТНИХ СИСТЕМ	Індивідуальний проект	То Хоанг Діана	11	Гімназія № 178

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
або опис					
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Дитинство під час війни: мрія про спокій	Індивідуальний проєкт	Римар Владислав Павлович	10	Кременецький академічний ліцей імені У. Самчука
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	“Живий Рух” - як я змусив 3D-модель повторювати рухи людини у реальному часі	Індивідуальний проєкт	Латков Максим Олексійович	9	Солом'янський район, Політехнічний ліцей Національного технічного університету України "КПІ" м. Києва
Digital Storytelling (Цифрові історії): Анімаційні, Мультимедійні, Короткометражний фільм, Прикладні програми	Комікс "Rusting coast"	Командний проєкт	Кучерук Лілія Святославівна, Турич Владислав Васильович	11	Політехнічний ліцей НТУУ «КПІ» м. Києва
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Спосіб знищення повітряних та наземних цілей рієм безпілотних систем	Індивідуальний проєкт	Хоанг Бао Ань	11	Гімназія №178 м. Києва
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Шлях до Великодня: розробка 2D-платформера з масштабною картою України у Scratch	Командний проєкт	Борисков Тимур Вікторович Гуцул Маргарита Олегівна Ганган Гліб Романович	8	Арцизький ліцей №5 з початковою школою та гімназією Арцизької міської ради
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові,	Гістологічні та цитологічні методи діагностики в практиці онкологічної	Індивідуальний проєкт	Знахаренко Анастасія	IV	Кременчуцький медичний фаховий коледж імені В.І.Литвиненка

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	клініки				
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	Розробка та дослідження ефективності екологічного чат-бота Eсobot Україна для персоналізованого моніторингу довкілля	Індивідуальний проєкт	Зарічний Олексій Володимирович	7	Черкаський науковий фізико-математичний ліцей "ФІМЛІ"
Mechatronics (Мехатроніка): Програмування, Апаратне управління, Моделі, макети або опис	Фасетковий акустичний локатор	Індивідуальний проєкт	Манько Катерина	9	Львівський технологічний ліцей
Software Development (Розробка програмного забезпечення): Web-розробки Ігрові, Інструментальні, Навчальні, Прикладні, Системні, Спеціального призначення програми	A-Alert. Аварійне оповіщення 24/7	Індивідуальний проєкт	Фірич Роман Іванович	III	Дрогобицький механіко-технологічний фаховий коледж
Line Follower Robot for Juniors (Робот-лінійник для юніорів): Функціональні пристрої	BebeloTech	Індивідуальний проєкт	Бєбєло Нікіта Сергійович	7	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Line Follower Robot for Juniors (Робот-лінійник для юніорів): Функціональні пристрої	BROM	Індивідуальний проєкт	Брус Роман Дмитрович	7	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва
Line Follower Robot for Juniors (Робот-лінійник для юніорів): Функціональні	Robot	Індивідуальний проєкт	Оверченко Олександр Романович	7	Політехнічний ліцей НТУУ "КПІ" м.Києва

<i>Категорія</i>	<i>Назва авторської розробки</i>	<i>Участь в розробці</i>	<i>Прізвище, ім'я, по батькові автора (авторів)</i>	<i>Клас / курс</i>	<i>Заклад освіти</i>
1	2	3	4	5	6
пристрої					
Line Follower Robot (Робот-лінійник): Функціональні пристрої	Робот Booster	Командний проект	Дідківський Дмитро Олександрович, Мінюков Микита Олександрович	8	Комунальний заклад позашкільної освіти Одеська станція юних техніків "Сігма"