



Міністерство освіти і науки України
НАЦІОНАЛЬНИЙ ЕКОЛОГО-НАТУРАЛІСТИЧНИЙ ЦЕНТР УЧНІВСЬКОЇ МОЛОДІ

04074. Київ, Вишгородська, 19

Тел. 430-02-60, 430-43-90

e-mail: nenc@nenc.gov.ua

НАКАЗ

«02» березня 2026 р.

№ 23

Про підсумки проведення суперфіналу та відбору української команди на фінал Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX» 2026 року

Відповідно до Плану всеукраїнських і міжнародних організаційно-масових заходів з дітьми та учнівською молоддю за основними напрямками позашкільної освіти на 2026 рік, затвердженого наказом Міністерства від 19.11.2025 року № 1523, з метою підтримки серед молодих обдарувань талановитих особистостей в галузі розробки програмного забезпечення та апаратних рішень для обчислювальних систем, Міністерство освіти і науки України та Національний еколого-натуралістичний центр учнівської молоді 26-27 лютого 2026 року провели в онлайн форматі суперфінал та здійснили відбір серед суперфіналістів Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій "Екософт" та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "Інфоматрикс" складу української команди на світовий фінал Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026» що відбудеться 14-18 травня 2026 року в м. Бухарест (Румунія).

Згідно суддівського рішення та результатів підсумкового протоколу суперфіналу, з метою формування української команди для участі у фіналі Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2026»

НАКАЗУЮ:

I. Затвердити підсумковий протокол суперфіналу Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій "Екософт" та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "Інфоматрикс" 2026 року і визнати переможцями та призерами змагання наступних суперфіналістів, з правом брати участь у міжнародному фіналі:

В категорії Project Contest, підкатегорії Digital Storytelling:

I місце: розробка «Призма погляду» (автор Росохата Олександра Сергіївна);

II місце: розробка «Ми встигнемо?» (автор Гордіюк Маргарита);

III місце: розробка Комікс "Rusting coast" (автори Кучерук Лілія Святославівна, Турич Владислав Васильович).

В категорії Project Contest, підкатегорії Software Developmen:

I місце: розробка «STUDYCOD — освітня платформа навчання програмуванню з

модулем STUDYCOD EDU для управління навчальним процесом» (автор Рубан Микита Олександрович);

II місце: розробка «Алгоритми для автоматизації створення зображень та кліпів на основі післяобробки відео ефектом щільної зйомки» (автор Кусяк Максим Юрійович);

III місце: розробка FinCentra (автор Шуліка Денис Геннадійович).

В категорії Project Contest, підкатегорії Mechatronics:

I місце: розробка Підбір параметрів пристрою для деструкції мікропластику (автор Бут Георгій Віталійович);

II місце: розробка Розробка екологічно орієнтованого міні CNC-плотера як мехатронної системи з програмним керуванням та використанням відновлених електронних компонентів (автор Снітко Денис Юрійович);

III місце: розробка Оцінка ефективності вертикальних вітряків в умовах низького вітрового потенціалу міської забудови (автори Брусник Софія Михайлівна, Шев'яков Богдан Михайлович).

II. Надати першочергове право представляти Україну на Міжнародному конкурсі комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX» у 2025 році, з врученням сертифікатів – запрошень, наступним учасникам:

підкатегорія «Digital Storytelling» (до 3 розробок)::

1. розробка «Призма погляду» (автор Росохата Олександра Сергіївна)
2. розробка «Ми встигнемо?» (автор Гордіюк Маргарита)
3. розробка Комікс "Rusting coast" (автори Кучерук Лілія Святославівна, Турич Владислав Васильович)

резерв (в порядку черги):

- розробка ONE DECISION (автори Ткаленко Христина Максимівна, Пащенко Валерія Віталіївна, Сахно Аліса Олександрівна, Злочевська Валерія Миколаївна, Когутенко Єлизавета Віталіївна)
- розробка Ефект Ехокамери (автор Сазонова Владислава)
- розробка Вибір Кожного (автор Ігнатова Агата Віталіївна)
- розробка REFRAIN (автори Тетьоркіна Олександра Володимирівна, Поліщук Владислава Володимирівна)
- розробка Інтерактивна візуальна новела "Story of Light" (автори Опашна Валерія Дмитрівна, Скороход Маргарита Андріївна)
- розробка Лапки Магії (автори Долгих Анна, Мартиненко Вероніка)
- розробка Анімаційний фільм «ВІДЬМА ВЕНДІ РЯТУЄ ЛІС» (автор Баличева Анна Володимирівна)
- розробка Echoes of the City (автори Короїд Аліса Володимирівна, Голомоза Мирослава Віталіївна)
- розробка Consequences (автор Ніцак Богдан Ярославович)
- розробка The wings born for protection became a cage (автор Шкаєва Софія)
- розробка Байдужість людей до навколишнього середовища (автори Лозова Олександра, Баранченко Вероніка, Колганова Діана, Прозоровська Діана, Спіркач Елизавета, Завойко Максим)

- розробка «Математичні пригоди: Цифровий рейс» (автор Прихленко Іван Андрійович)

підкатегорія «Software Development» (до 3 розробок):

1. розробка «STUDYCOD — освітня платформа навчання програмуванню з модулем STUDYCOD EDU для управління навчальним процесом» (автор Рубан Микита Олександрович)

2. розробка «Алгоритми для автоматизації створення зображень та кліпів на основі післяобробки відео ефектом щілинної зйомки» (автор Кусяк Максим Юрійович)

3. розробка FinCentra (автор Шуліка Денис Геннадійович
резерв (в порядку черги):

- розробка Застосування Штучного Інтелекту для оперативного виявлення проблем довкілля (автор Железняк Ілля Володимирович)

- розробка Месенджер Pinger (автор Фасоля Михайло Вадимович)

- розробка Спосіб пошуку акустичних сигналів при високих рівнях шумів за допомогою штучного інтелекту (автор Сенюра Юрій Віталійович)

- розробка Система автоматизованої футбольної аналітики (автор Паламарчук Катерина Сергіївна)

- розробка VPX/TOOLS (автор Охрамович Олег Віталійович)

- розробка WI-FI SENSING для пасивного виявлення руху у приміщенні: прототип та теплова візуалізація (автор Герасименко Данило Андрійович)

- розробка CloudBell Project (автори Іван Логвин, Тетяна Вовк, Анна Кравченко, Домініка Турдай)

- розробка Система сканування та розпізнавання рукописних нот по фото. Одноголосся (автор Андрєєв Іван Глібович)

- розробка Додаток “VOICELINK” для безконтактного керування комп’ютером із застосуванням технологій розпізнавання мовлення та захоплення обличчя (автор Телефонус Артем Андрійович)

- розробка “Живий Рух” - як я змусив 3D-модель повторювати рухи людини у реальному часі (автор Латков Максим Олексійович)

- розробка PhagoGix – ключ до вирішення антибіотикорезистентності: AI-модель для передбачення ефективності бактеріофагів проти бактеріальних інфекцій (автор Білоус Михайло Вікторович)

- розробка CYBERMIND Інтелектуальна система моделювання та аналізу кіберзагроз (автор Заблоцький Арсен Андрійович)

- розробка Система для автоматичного перегляду стану сонячних панелей (автор Мартинов Андрій Андрійович)

- розробка Модель колективної оцінки 3D-візуалізації якостей контенту з використанням мережевих технологій (автор Гацанюк Ірина Сергіївна)

- розробка Ітераційне отримання зображення середнього обличчя для малої вибірки з використанням нейромереж (автор Бобкова Катерина Ігорівна)

підкатегорія «Mechatronics» (до 3 розробок):

1. розробка Підбір параметрів пристрою для деструкції мікропластику (автор Бут Георгій Віталійович)

2. розробка Розробка екологічно орієнтованого міні CNC-плотера як мехатронної системи з програмним керуванням та використанням відновлених електронних компонентів (автор Снітко Денис Юрійович)

3. розробка Оцінка ефективності вертикальних вітряків в умовах низького вітрового потенціалу міської забудови (автори Брусник Софія Михайлівна, Шев'яков Богдан Михайлович)

резерв (в порядку черги):

- розробка Фасетковий акустичний локатор (автор Манько Катерина)

- розробка Маніпулятор із зворотнім зв'язком (автор Тузьяк Анна)

- розробка Система безконтактного збору та сортування відходів у міських умовах (автори Морозов Тимофій Євгенійович, Гордієнко Олег Ігоревич)

- розробка Тростина «Сонік» (автор Свічкарь Євген Олегович)

- розробка Рюкзак безпеки для водіїв двоколісних транспортних засобів (автор Литовченко Євген Олександрович).

Категорія «Robotics» (без обмежень по кількості розробок):

підкатегорія «Line Follower Robot»

1. робот IronScan Buddy (автор Малихін Станіслав Євгенійович)

2. Робот Booster (автори Дідківський Дмитро Олександрович, Мінюков Микита Олександрович).

підкатегорія «Line Follower Robot for Juniors»

1. робот EVCENT (автори Інта Катерина Олександрівна, Винник Ілля Максимович);

2. робот Vulbasaur (автор Южаков Максим Євгенович)

3. робот VebeloTech (автор Бебело Нікіта Сергійович)

4. робот BROM (автор Брус Роман Дмитрович)

5. робот Robot (автор Оверченко Олександр Романович)

підкатегорія «Lego Sumo Robot»

1. робот Electrode (автори Інта Євгеній Олександрович, Кулеш Матвій Андрійович);

2. робот Ninetales (автор Клименко Кіріл Віталійович).

Категорія «Hackathon» (без обмежень по кількості команд):

підкатегорія «Hackathon K-12»

1. команда Політехнічного ліцею Національного технічного університету України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Свікорського».

III. Нагородити Дипломами Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України переможців і призерів суперфіналу Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій "Екософт" та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "Інфоматрикс" 2026 року, які вибороли I, II, III місця у суперфінальному змаганні.

IV. Нагородити Дипломами Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України суперфіналістів Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій "Екософт" та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "Інфоматрикс" 2026 року.

V. Надати Подяки Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України представникам суддівської колегії та Організаційного комітету, які організували проведення суперфінального змагання та оцінювали розробки суперфіналістів Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій "Екософт" та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "Інфоматрикс" у 2026 році.

VI. Надати Подяки Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України керівникам закладів освіти за сприяння ефективному перебігу суперфінального змагання:

VII. Надати Сертифікати тренерів-наставників від Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України представникам суддівської колегії, організаційного комітету та супервайзерам, які проводили підготовку суперфіналістів Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій "Екософт" та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "Інфоматрикс" у 2026 році до міжнародного фіналу.

VIII. Призначити національним координатором з проведення суперфіналів Всеукраїнського чемпіонату з інформаційних технологій "Екософт" та національного етапу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "Інфоматрикс" і куратором підготовки збірної команди України на світовий фінал «INFOMATRIX» представника національного Оргкомітету Пустовойта Олега Віталійовича, вчителя інформатики Одеського ліцею № 65 Одеської міської ради Одеської області.

IX. Доручити підготовку команди від України до світового фіналу Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів "Інфоматрикс" національному координатору - представнику національного Оргкомітету Пустовойту Олегу Віталійовичу, вчителю інформатики Одеського ліцею № 65 Одеської міської ради Одеської області та представникам Infomatrix Club Ukraine (за згодою).

X. Направити офіційними керівниками делегації від України до Румунії (м. Бухарест) представників національного Оргкомітету: Комендантова Володимира Федоровича, завідувача ІТ напрямом Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України, національного координатора із загальних питань та Ігната Івана Авреловича, директора Чернівецької гімназії № 6, національного координатора відповідального за трансфер та організацію супроводу української команди на міжнародний фінал конкурсу «Інфоматрикс». Керівники команди при собі повинні мати: нотаріально завірені дозволи від батьків - учасників заходу на виїзд дитини за кордон, медичні довідки учасників про відсутність інфекційних хвороб і контакту з інфекційними хворими, загальний наказ із списком учасників конкурсу.

XI. Ігнату Івану Авреловичу, офіційному керівнику делегації, доручити вирішення питань щодо трансферу команди від України до м. Бухарест і в зворотньому напрямі, організації розміщення української команди в м. Бухарест

(Румунія), проведення інструктажу з техніки безпеки для учасників.

XII. Комендантову Володимиру Федоровичу, офіційному керівнику делегації, доручити вирішення питань щодо розташування української команди в місці проведення міжнародного фіналу «Інфоматрикс» та організації захистів власних розробок учасниками фіналу.

XIII. Комендантову Володимиру Федоровичу, офіційному керівнику делегації, делегувати право вирішення з Міжнародним оргкомітетом організаційних питань що перебувають в інтересах Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України.

XIV. Комендантову Володимиру Федоровичу, Ігнату Івану Авреловичу, офіційним керівникам делегації, надати право представляти Національний еколого-натуралістичний центр учнівської молоді МОН України, як афілійовану установу-координатора даного змагання на національному рівні, у Міжнародному оргкомітеті.

XV. Надати право супроводжувати учасників команди на фінал Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX» у складі делегації від України та забезпечити ефективність процесу їх роботи науковим і педагогічним керівникам проєктів, з числа супервайзерів:

1. Комендантову Володимиру Федоровичу, завідувачу ІТ напрямом Національного еколого-натуралістичного центру учнівської молоді МОН України, офіційному керівнику делегації;
2. Комарову Івану Юрійовичу, вчителю інформатики Політехнічного ліцею НТУУ «КПІ» ім. І. Сікорського;
3. Колдуну Віктору Петровичу, завідувачу Ресурсно-методичного центру Науково-дослідницьких технологій Навчально-виховного комплексу «Школа комп'ютерних технологій — Львівський технологічний ліцей»;
4. Пустовойту Олегу Віталійовичу, вчителю інформатики Одеського ліцею № 65 Одеської міської ради;
5. Костенко Оксані Володимирівні, керівнику гуртка «Комп'ютерна графіка та дизайн», директору КЗПО «Одеська СЮТ «Сігма»;
6. Дрозду Євгену Анатолійовичу, керівнику гуртка «Технології програмування» КЗПО «Одеська СЮТ «Сігма».

XVI. Делегувати право участі у складі міжнародного журі представникам колегії суддів національного етапу за згодою з Міжнародним оргкомітетом:

1. Копиченко Ганні Василівні, заступнику директора з навчальної частини, керівнику природничо-математичного напрямку ПО (УЗ) «Одеський ліцей «Мрія», представнику колегії суддів національного етапу, в журі категорії Mechatronics;
2. Кривді Маргариті Володимирівні, 3D/2D художнику-аніматору німецької фірми Langesicht Filmproduktion, бакалавру за спеціальністю Комп'ютерні науки, суперфіналісту та призеру Міжнародного конкурсу комп'ютерних проєктів «INFOMATRIX-2021», представнику Infomatrix Club Ukraine, представнику колегії суддів національного етапу в журі категорії Digital Storytelling.

XVII. Провести безпосередньо перед світовим фіналом, у дистанційному форматі, збори учасників, яким надано право представляти Україну на міжнародних змаганнях з метою проведення ряду організаційно-настановчих заходів.

XVIII. Підготувати та направити до Міністерства освіти і науки лист-запит щодо підтримки виїзду української команди та супроводжуючих осіб на змагання до м. Бухарест (Румунія).

XIX. Комендантову Володимирі Федоровичу, офіційному керівнику делегації, своєчасно подати Національному еколого-натуралістичному центру методичний звіт про участь української команди у конкурсі (аналіз конкурсу, переваги та недоліки, рівень підготовки української команди тощо).

XX. Організаційні витрати на участь окремих фіналістів здійснюються за рахунок коштів, не заборонених чинним законодавством України.

XXI. Контроль за виконанням наказу покласти на Комендантова В.Ф, завідувача ІТ напрямом НЕНЦ.



Директор

A handwritten signature in blue ink, written over a horizontal line, positioned between the title 'Директор' and the name 'Володимир ВЕРБИЦЬКИЙ'.

Володимир ВЕРБИЦЬКИЙ